

Evaluación del Artículo: *Navegación con detección de colisiones usando levelsets*

Juan David Cruz Gómez
jdacruzg@unal.edu.co

21 de octubre de 2001

El artículo está bien escrito, la redacción es buena, y, aunque el abstract está un poco corto, realiza una descripción detallada de los métodos utilizados y como se aplican a la solución del problema. Sin embargo, me parece que la descripción del problema es un poco corta, creo que falta alguna explicación o comentario corto sobre otras aproximaciones utilizadas para resolver el problema de la simulación de la navegación manual.

Adicionalmente, dado que tiene una aplicación importante en el trabajo, el método de *marching cubes*, se debería explicar en una mayor extensión, es decir, algo más que mencionarlo.

Finalmente, un comentario de forma, las etiquetas de las imágenes en el formato IEEE, no están centradas, esto es para añadir alguna descripción breve de la gráfica que se muestra, sería interesante que las gráficas tuvieran alguna descripción general al pie de las mismas.