

DECODE (*compressed_data*, **var** *i*, **var** *uncompressed_data*, **var** *j*, **var** *claimed*)

1	<i>character</i> ← <i>compressed_data</i> [<i>i</i>]
2	<i>uncompressed_data</i> [<i>j</i>] ← <i>character</i>
3	<i>claimed</i> [<i>j</i>] ← <i>true</i>
4	while <i>j</i> < <i>length</i> (<i>uncompressed_data</i>) and <i>claimed</i> [<i>j</i>] do
5	<i>j</i> ← <i>j</i> + 1
6	<i>i</i> ← <i>i</i> + 1
7	if <i>compressed_data</i> [<i>i</i> - 1] = 00000000 ₂ and <i>compressed_data</i> [<i>i</i>] = 00000000 ₂ then
8	<i>i</i> ← <i>i</i> + 1
9	if <i>i</i> < <i>length</i> (<i>compressed_data</i>) then
10	if <i>compressed_data</i> [<i>i</i>] = 00000000 ₂ and <i>compressed_data</i> [<i>i</i> + 1] ≠ 00000000 ₂ then
11	<i>count</i> ← 0
12	<i>k</i> ← <i>j</i>
13	while <i>count</i> < 2040 and <i>k</i> < <i>length</i> (<i>uncompressed_data</i>) do
14	if not <i>claimed</i> [<i>k</i>] then
15	<i>count</i> ← <i>count</i> + 1
16	<i>newly_claimed</i> [<i>k</i>] ← <i>false</i>
17	<i>k</i> ← <i>k</i> + 1
18	<i>i</i> ← <i>i</i> + 1
19	<i>encoding_length</i> ← <i>compressed_data</i> [<i>i</i>]
20	<i>j</i> ₂ ← <i>j</i>
21	for <i>k</i> = 0 to <i>encoding_length</i> - 1 do
22	<i>i</i> ← <i>i</i> + 1
23	<i>encoded_byte</i> ← <i>compressed_data</i> [<i>i</i>]
24	for <i>l</i> = 0 to 7 do
25	if 2 ^{<i>l</i>} bit of <i>encoded_byte</i> set to binary 1 then
26	<i>uncompressed_data</i> [<i>j</i> ₂] ← <i>character</i>
27	<i>newly_claimed</i> [<i>j</i> ₂] ← <i>true</i>
28	<i>j</i> ₂ ← <i>j</i> ₂ + 1
29	while <i>j</i> ₂ < <i>length</i> (<i>uncompressed_data</i>) and <i>claimed</i> [<i>j</i> ₂] do
30	<i>j</i> ₂ ← <i>j</i> ₂ + 1
31	<i>i</i> ← <i>i</i> + 1
32	<i>count</i> ← 0
33	<i>k</i> ← <i>j</i>
34	while <i>count</i> < 2040 and <i>k</i> < <i>length</i> (<i>uncompressed_data</i>) do
35	if <i>claimed</i> [<i>k</i>] then
36	<i>count</i> ← <i>count</i> + 1
37	<i>claimed</i> [<i>k</i>] ← <i>claimed</i> [<i>k</i>] ∨ <i>newly_claimed</i> [<i>k</i>]
38	<i>k</i> ← <i>k</i> + 1