

COMPRESS (*uncompressed_data*, **var** *length_compressed_data*)

1	<i>length_compressed_data</i> ← 0
2	for <i>i</i> ← 0 to <i>length(uncompressed_data) - 1</i> do
3	<i>claimed[i]</i> ← <i>false</i>
4	for <i>i</i> ← 0 to <i>length(uncompressed_data) - 1</i> do
5	if not <i>claimed[i]</i> then
6	<i>claimed[i]</i> ← <i>true</i>
7	<i>compressed_data[length_compressed_data]</i> ← <i>uncompressed_data[i]</i>
8	<i>length_compressed_data</i> ← <i>length_compressed_data + 1</i>
9	if <i>uncompressed_data[i] = 00000000₂</i> then
10	<i>compressed_data[length_compressed_data]</i> ← 00000000 ₂
11	<i>length_compressed_data</i> ← <i>length_compressed_data + 1</i>
12	<i>count</i> ← 0
13	<i>j</i> ← <i>i + 1</i>
14	while <i>count < 2040</i> and <i>j < length(uncompressed_data)</i> do
15	if not <i>claimed[j]</i> then
16	<i>count</i> ← <i>count + 1</i>
17	<i>newly_claimed[j]</i> ← <i>false</i>
18	<i>j</i> ← <i>j + 1</i>
19	<i>encoded</i> ← 0
20	<i>length_stream</i> ← 0
21	<i>stream</i> ← ENCODE (<i>uncompressed_data</i> , <i>i</i> , <i>claimed</i> , <i>newly_claimed</i> , <i>encoded</i> , <i>length_stream</i>)
22	if (<i>length_stream + 2</i>) < <i>encoded</i> then
23	<i>compressed_data[length_compressed_data]</i> ← 00000000 ₂
24	<i>length_compressed_data</i> ← <i>length_compressed_data + 1</i>
25	<i>compressed_data[length_compressed_data]</i> ← <i>length_stream</i>
26	<i>length_compressed_data</i> ← <i>length_compressed_data + 1</i>
27	for <i>j</i> ← 0 to <i>length_stream - 1</i> do
28	<i>compressed_data[length_compressed_data]</i> ← <i>stream[j]</i>
29	<i>length_compressed_data</i> ← <i>length_compressed_data + 1</i>
30	<i>count</i> ← 0
31	<i>j</i> ← <i>i + 1</i>
32	while <i>count < 2040</i> and <i>j < length(uncompressed_data)</i> do
33	if not <i>claimed[j]</i> then
34	<i>count</i> ← <i>count + 1</i>
35	<i>claimed[j]</i> ← <i>claimed[j] ∨ newly_claimed[j]</i>
36	<i>j</i> ← <i>j + 1</i>
37	return <i>compressed_data</i>