

Relative Entropy

Character Record Sheet

Name: _____ Player: _____ Campaign: _____
 Alignment: _____ Nation: _____ Religion: _____
 Race: _____ Size: _____ Age: _____ Gender: _____
 Classes (Levels): _____
 Character Level: _____ EXP: _____ Next Level: _____

Ability Scores	Score	Mod	Temp/Notes
STRENGTH	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
DEXTERITY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
CONSTITUTION	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
INTELLIGENCE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
WISDOM	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
CHARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____

Saving Throws

	Base	Ability	Misc	Total
FORTITUDE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Initiative	Dex	Misc	Total
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Speed	Base	Armored
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Armor Class

Equip. Bonus + Class Bonus + Dex Mod + Size Mod + Misc. =

10+

Touch AC _____ Flat-Footed AC _____ Total AC _____

DAMAGE REDUCTION

	Current	Maximum
Hit Points	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Disabled	_____	_____
Massive Damage Threshold	_____	_____
Dying	_____	_____

Action Points	Current	Maximum
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Racial Traits

Feats

Class Features

Languages Spoken

Craft Points

Skills

■ Trained-Only Skill
 * Armor Check Penalty
 ** Armor Check & Encumbrance Penalties

Knowledge categories include Art & Artifacts, Behavioral Sciences, Business, Civics, History, Military Sciences, Natural Sciences, Physical Sciences, Streetwise, Supernatural Sciences, Technology, and Theology & Philosophy.

Skill Name	Ability	Ranks	Ability Modifier	Misc Modifier	Total
<input type="checkbox"/> Appraise	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Autohypnosis	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Balance	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Bluff	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Climb	STR*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Concentration	CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Craft: Chemical ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Craft: Expressionistic	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Craft: Mechanical ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Craft: Pharmaceutical ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Craft: Structural	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Decipher Script ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Demolitions ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Diplomacy	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Disable Device ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Disguise	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Drive	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Escape Artist	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Forgery	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Gamble	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Gather Information	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Handle Animal ■	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Heal	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Hide	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Intimidate	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Investigate ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Jump	STR*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Skill Name	Ability	Ranks	Ability Modifier	Misc Modifier	Total
<input type="checkbox"/> Knowledge: _____ ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Knowledge: _____ ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Knowledge: _____ ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Knowledge: _____ ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Knowledge: _____ ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Listen	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Move Silently	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Navigate	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Open Lock ■	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Perform: _____	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Pilot ■	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Profession: _____ ■	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Psicraft ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Repair ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Research	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Ride	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Search	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Sense Motive	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Sleight of Hand ■	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Spellcraft ■	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Spot	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Survival	WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Swim	STR**	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Tumble ■	DEX*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Use FX Device ■	CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Use Rope	DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

