

ÍNDICE

7	Documentación de programas.....	136
7.1	Documentación Interna.....	136
7.2	Documentación Externa.....	137
7.2.1	<i>Manual de usuario</i>	137
7.2.2	<i>Manual técnico</i>	137

Universidad Autónoma Metropolitana – Iztapalapa	Trimestre: 08-I
Curso de Introducción a la Programación	Capítulo 7

7 Documentación de programas

La documentación de programas es importante como el mismo programa, puede ser reprensada mediante enunciados dentro del código o con el uso de documentos en donde es posible incluir diagramas o imágenes representativas.

El objetivo de la documentación es apoyar en el entendimiento del funcionamiento interno del programa y facilitar el mantenimiento del mismo. El mantenimiento contempla la posibilidad efectuar futuras modificaciones.

La documentación se divide en dos partes:

- **Documentación interna**
- **Documentación externa.**

7.1 Documentación Interna.

La documentación interna son comentarios o mensajes dentro del código fuente del programa. Tiene como objetivo de describir las características fundamentales del programa.

A continuación se muestran algunos ejemplos de documentación.

➤ **Documentación general:**

Este tipo de documentación es específica e informativa de puntos particulares. Generalmente es utilizada cuando se desea especificar algunas características puntuales e importantes. Ejemplo:

```

/*Incluir librerías*/
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

/**Definición de constantes*/
#define TAMANIO 10 //Tamaño del arreglo

```

➤ **Documentación a nivel de programa (archivo):**

Este tipo de documentación permite especificar la información referente al objetivo del programa y se describe en el encabezado del archivo del código fuente. Ejemplo:

```

/*
  Archivo: AceptaEntero.c
  Descripción: Este programa recibe numeros enteros de la entrada estandar,
              tantos como lo indique la constante TAMANIO. Se hace uso de
              la iteracion condicional While.
  Autor: Basurto Páez Gustavo
  Fecha: 22 de noviembre de 2007
*/

```

➤ **Documentación de funciones (y procedimientos)**

Es necesario definir la documentación de funciones y procedimientos, esta documentación se indica la descripción de la función considerando aspectos importantes como describir los elementos de entrada (parámetros) y los elementos de salida (valor de regreso) indicando además el tipo de dato de cada uno.

Este tipo de documentación tiene como objetivo la reutilización de funciones y facilitar el mantenimiento de las mismas. Ejemplo:

```

/**
  Descripción: Procedimiento que efectúa la lectura de un valor flotante y es
              asignado a una variable Global.
  Entrada : nada
  Salida : --Modificación de la variable Global varGlobal
*/

```

Universidad Autónoma Metropolitana – Iztapalapa	Trimestre: 08-I
Curso de Introducción a la Programación	Capítulo 7

7.2 Documentación Externa.

Este tipo de documentación se encuentra fuera del código fuente, en donde se hace uso de diagramas, esquemas y dibujos que permitan el entendimiento de la: configuración del programa, facilitar el mantenimiento, identificar elementos principales de entrada y salida, indicar los mecanismo para efectuar la compilación y ejecución del programa.

En esta documentación se pueden incluir diagramas de flujos, manuales de configuración, de ejecución, de análisis de resultados, manual de usuario, manual técnico, etc.

7.2.1 *Manual de usuario.*

Describe de manera detallada el funcionamiento de la aplicación (programa) desarrollado, se listan cada uno de los pasos en que el usuario debe de utilizar el programa para obtener los resultados esperados de la solicitud hecha por el usuario.

La mayoría del software que se encuentra en el mercado contiene extensos manuales de usuario, que permiten describir el funcionamiento del software.

7.2.2 *Manual técnico.*

La mayoría del software que se encuentra en el mercado contiene extensos manuales técnicos de usuario, que permiten describir la configuración del software.

Generalmente estos tipos de manuales contienen aspectos como:

- Configuración del ambiente del programa.
- Especificaciones del compilador utilizado.
- Especificación de las librerías utilizadas o reutilizadas.
- Especificación de cómo compilar el código fuente generado.
- Forma de compilación, enlazado y ejecución del programa.
- Etc.