


Herramientas Avanzadas para Procesadores de Texto y Hojas de Cálculo

*Sesión 01**Microsoft Windows – Accesorios: Paint**Prof: Lic. José Manuel Moreno Sequín*

	Nombres		Apellidos	
	Semestre		Turno	
	Código			

Software requerido

Aplicación a desarrollar

Microsoft (R) Paint
Windows 98
(C) 1981-1997 Microsoft Corporation

Introducción

Concepto de Microsoft Paint:

Es un programa de dibujo, con el que podrá realizar algunos trabajos elementales. A pesar de su sencillez, es una aplicación muy útil en un entorno profesional. Permite, por ejemplo, guardar imágenes de pantalla de Windows llamadas comúnmente como captura de pantallas.

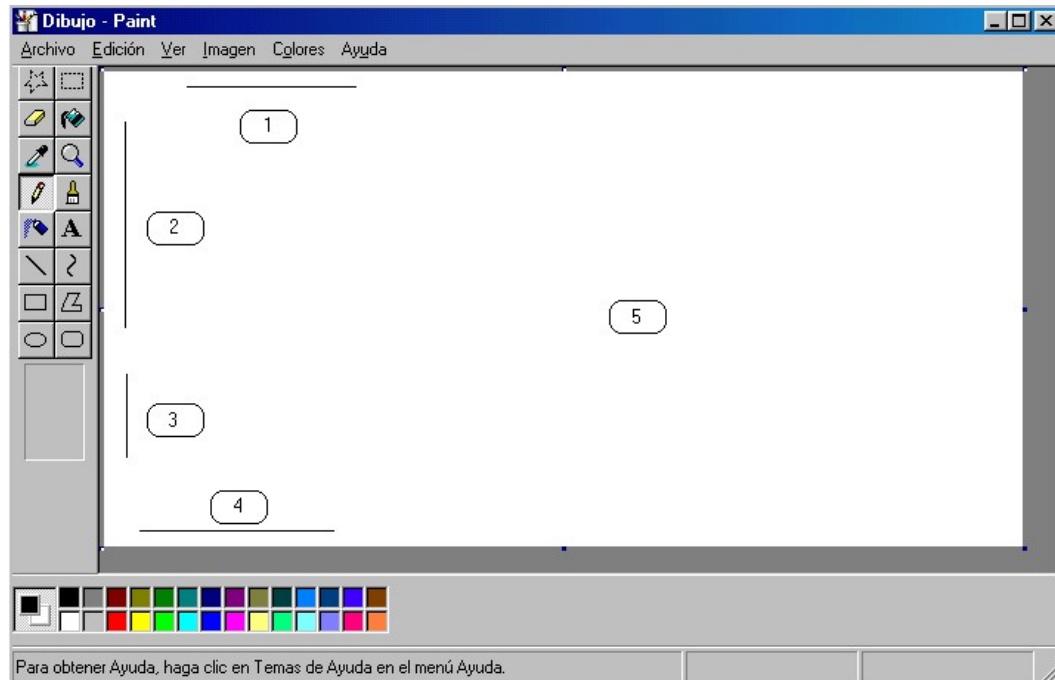
Ingreso al Programa:

Para ingresar a Microsoft Paint siga los pasos que a continuación se citan:

1. Haga clic en el Botón **Inicio** ubicado en la Barra de Tareas del Escritorio
2. Seleccione la opción **Programas**
3. Seleccione ahora la Carpeta **Accesorios**
4. Seleccione y aplique **Paint**

Pantalla Inicial

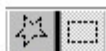
Puede comprobar que la ventana de Paint dispone de los elementos comunes a todas las aplicaciones Windows (la Barra de títulos y la de menús), pero también posee aplicaciones propias del manejo de dibujos, las cuales explicamos a continuación:



1. **Barra de Menú**
 Contiene todas las aplicaciones del programa actual, además, Incorpora los submenús de Imagen y colores. El primero permite operar con el conjunto de elementos de la ventana y el segundo configurar los colores.
2. **Caja de Herramientas**
 En Paint existen múltiples comandos, aunque, para facilitar el trabajo, el usuario puede acceder fácilmente a los mas elementales desde la misma ventana. Las herramientas sirven básicamente para dibujar, pero existen otras que tienen aplicaciones especiales
3. **Cuadro de Opciones**
 En esta área se muestran distintas opciones de trabajo, las cuales dependerán de la herramienta que se tenga seleccionada en el cuadro superior. En el caso de dibujar un objeto, por ejemplo, aparecerán distintos tipos de modelos del elemento seleccionado.
4. **Paleta de Colores**
 Permite cambiar el color de los elementos que se visualizan en la ventana que setá activa
5. **Zona de Trabajo**
 Es la zona dedicada al ingreso y edición de los trabajos realizados

Herramientas Especiales

Selección de Forma Libre



Area de Selección

Borrador



Relleno de Color

Selección de Color



Zoom

No todas las Herramientas de Paint sirven para pintar o crear objetos geométricos. Seleccionar un color, un área o un objeto de la ventana, borrar ciertas zonas de la misma, rellenar con colores un elemento y ampliar o reducir la visualización, son funciones que el usuario tendrá siempre a mano

Herramientas para Dibujar

**Lápiz**

Permite pintar sobre el área de trabajo, pero con trazos finos

**Aerógrafo**

Sirve para decorar con colores el área de trabajo como si se utilizara un spray

**Línea**

Pulse con el cursor en un punto de la pantalla y, sin soltar el botón del mouse, desplácelo hasta otra ubicación. Entonces, suelte el botón. Se puede elegir entre distintos grosores de línea

**Rectángulo**

Pulse con el señalador en cualquier área de la pantalla y arrástrelo hacia uno de los lados, sin soltar el botón de mouse. Los puntos seleccionados serán las esquinas del rectángulo

**Elipse**

La operación que se tiene que realizar es idéntica a la anterior

**Pincel**

Utilice esta herramienta como si se tratara de un auténtico pincel. Con cada pincelada irá apareciendo el dibujo

**Texto**

Permite escribir en el documento, si se desea introducir frases

**Curva**

Seleccione o cree una línea y pulse en cualquier punto de ella. Arrastre ese punto hacia un lado para crear la curva.

**Polígono**

Una vez que halla seleccionado esta opción, trace una línea. Cuando pulse en otro punto del área de trabajo, aparecerá una nueva línea que tendrá su inicio en el final de la anteriormente creada y que terminará en el punto seleccionado. Cada línea será un lado del polígono. Cuando pulse de nuevo en el punto de inicio de la primera línea creada, el polígono se cerrará

**Rectángulo redondeado**

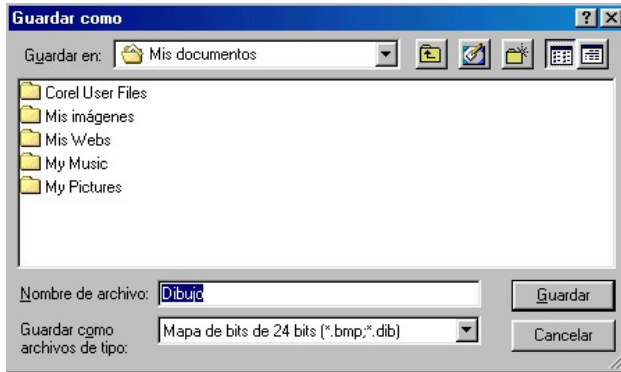
La operación que se tiene que realizar es idéntica a la del rectángulo

Captura de Pantallas

Puede utilizar fotografías de las ventanas de su monitor (también llamadas "Capturas de Pantallas") para ilustrar documentos o trabajos, tal como se ha hecho en la presente guía práctica. Para ello sólo tiene que seguir los pasos que a continuación se citan:

1. Prepare la Pantalla que desea capturar
2. Pulse la tecla **PRINT SCREEN**
3. Proceda a ingresar al programa **PAINT**
4. Haga clic sobre el menú **Edición**
5. Seleccione la opción **Pegar**.

Guardar Archivo



1. Haga clic en el Menú **Archivo**, ubicado en la Barra de Menú
2. Seleccione y aplique la opción **Guardar**
3. Indique la **unidad** y el **Nombre** del archivo que desea guardar
4. Haga clic en el botón **Guardar**

Nota

Si desea almacenar en su Disco de trabajo, deberá reducir la cantidad de colores a la hora de grabar para que el archivo pueda entrar en su disco. Se recomienda utilizar la opción 16 Colores



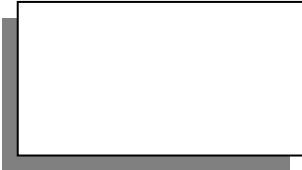
Ejercicios de Aplicación

1. Se desea generar en su disco de trabajo un Archivo de nombre Respuesta 01 en el cual deberá crear un Paisaje Natural utilizando las herramientas de Paint anteriormente vistas.
2. Se desea generar en su disco de trabajo un Archivo de nombre Respuesta 02 en el cual deberá capturar la Ventana de Mi Pc.
3. Se desea generar en su disco de trabajo un Archivo de nombre Respuesta 03 en el cual deberá capturar la Ventana completa del Explorador de Windows
4. Proceda a a crear un archivo de nombre Respuesta 04 en donde se visualice en la parte izquierda la ventana de Microsoft Word y en la Parte derecha la Ventana de Microsoft Excel

Reservado para su Calificación

Calificación de la Practica

Firma y Sello



NOTA:

Proceda a guardar esta práctica en su Fólder correctamente corregida para poder actualizar la nota en el momento en que el profesor lo requiera.