

VAMPIRO

A IDADE DAS TREVAS

Nome:
Jogador:
Crônicas:

Natureza:
Comportamento:
Clã:

Geração:
Refúgio:
Conceito:

Atributos

Físicos		Sociais		Mentais	
Força	●00000	Carisma	●00000	Percepção	●00000
Destreza	●00000	Manipulação	●00000	Inteligência	●00000
Vigor	●00000	Aparência	●00000	Raciocínio	●00000

Habilidades

Talentos		Perícias		Conhecimentos	
Representação	000000	Empatia c/ Animais	000000	Instrução	000000
Prontidão	000000	Arqueirismo	000000	Sabedoria Popular	000000
Esportes	000000	Artesanato	000000	Investigação	000000
Briga	000000	Etiqueta	000000	Direito	000000
Esquiva	000000	Herborismo	000000	Lingüística	000000
Empatia	000000	Armas Brancas	000000	Medicina	000000
Intimidação	000000	Música	000000	Ocultismo	000000
Crime	000000	Cavalgar	000000	Política	000000
Liderança	000000	Furtividade	000000	Ciência	000000
Lábia	000000	Sobrevivência	000000	Senescalia	000000

Vantagens

Disciplinas		Antecedentes		Virtudes	
	000000		00000	Consciência/Convicção	●00000
	000000		00000		
	000000		00000	Autocontrole/Instinto	●00000
	000000		00000		
	000000		00000	Coragem	●00000

= Outras Características =

Caminho

Vitalidade

000000
000000
000000
000000
000000

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Força de

Vontade

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□□□□□□□□□□

Pontos de Sangue

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Arma	Dificuldade	Dano

Atributos: 7/5/3 Habilidades: 13/9/5 Disciplinas: 4 Antecedentes: 5

Virtudes: 7 Pontos de Bônus: 15 (7/5/2/1)