

Os Caçadores Caçados

VAMPIRO: A Máscara

Nome:

Jogador:

Crônica:

Natureza:

Comportamento:

Residência:

Motivação:

Método:

Conceito:

Atributos

Físicos

Força _____ ● 0 0 0 0
Destreza _____ ● 0 0 0 0
Vigor _____ ● 0 0 0 0

Sociais

Carisma _____ ● 0 0 0 0
Manipulação _____ ● 0 0 0 0
Aparência _____ ● 0 0 0 0

Mentais

Percepção _____ ● 0 0 0 0
Inteligência _____ ● 0 0 0 0
Raciocínio _____ ● 0 0 0 0

Habilidades

Talentos

Representação _____ 0 0 0 0 0
Prontidão _____ 0 0 0 0 0
Esportes _____ 0 0 0 0 0
Briga _____ 0 0 0 0 0
Esquiva _____ 0 0 0 0 0
Empatia _____ 0 0 0 0 0
Intimidação _____ 0 0 0 0 0
Liderança _____ 0 0 0 0 0
Manha _____ 0 0 0 0 0
Lábia _____ 0 0 0 0 0

Perícias

Empatia c/ Animais 0 0 0 0 0
Condução _____ 0 0 0 0 0
Etiqueta _____ 0 0 0 0 0
Armas de Fogo _____ 0 0 0 0 0
Armas Brancas _____ 0 0 0 0 0
Música _____ 0 0 0 0 0
Reparos _____ 0 0 0 0 0
Segurança _____ 0 0 0 0 0
Furtividade _____ 0 0 0 0 0
Sobrevivência _____ 0 0 0 0 0

Conhecimentos

Burocracia _____ 0 0 0 0 0
Computador _____ 0 0 0 0 0
Finanças _____ 0 0 0 0 0
Investigação _____ 0 0 0 0 0
Direito _____ 0 0 0 0 0
Linguística _____ 0 0 0 0 0
Medicina _____ 0 0 0 0 0
Ocultismo _____ 0 0 0 0 0
Política _____ 0 0 0 0 0
Ciência _____ 0 0 0 0 0

Vantagens

Númina e Outras Características

_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0

Antecedentes

_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0
_____ 0 0 0 0 0

Qualidades e Defeitos

Fé

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Humanidade

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Força de Vontade

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Combate

Arma	Dificuldade	Dano

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Experiência

Virtudes

Consciência _____ ● 0 0 0 0
Autocontrole _____ ● 0 0 0 0
Coragem _____ ● 0 0 0 0

Atributos: 6/4/3 Habilidades: 11/7/4 Antecedentes: 5 Virtudes: 7 Pontos de Bônus: 21 (5/2/1)