

| nom | description | type | niveau |
|-------------------------------------|--|-------------|---------------|
| Mussel mineure | +1 aux coups normaux, -1 endurance pour 15 minutes | ingestion | mineur |
| Guérison rapide | +1 pv /15 minutes pendant 1h30 pour un total de 6 pv | ingestion | mineur |
| Likah'mi | La cible devient amie avec la première personne rencontrée pour 15 minutes | ingestion | mineur |
| Baume anti-vermine | Chasse les moustiques pour une durée non-déterminée | contact | mineur |
| Préserveuse d'âme | Permet à un joueur dans le coma de dépasser les 15 minutes de coma | contact | mineur |
| Rontupuse | La cible se voit dans l'impossibilité de vivre des émotions fortes (ex: colère, berzerk, joie, peine) pour 15 minutes | poudre | mineur |
| Asteria | La potion doit être lancée sur un adversaire et inflige 2 de dégâts plus 2 après une minute si elle n'est pas nettoyée rigoureusement | contact | mineur |
| Soins mineurs | Guérit 3 pv | ingestion | mineur |
| Méditation | Permet le skill de méditation à 1 | ingestion | mineur |
| mana mineur | +1 pm après 5 minutes | ingestion | mineur |
| potion de mort simulée | Semble être mort, mais est dans un coma pendant 15 minutes | ingestion | mineur |
| compréhension des langues | Permet la compréhension des grandes lignes d'une conversation d'une autre langue pour 30 minutes | ingestion | mineur |
| souffle de feu | Permet de cracher (distance de 5 pieds) un jet de feu qui occasionne 6 de dommage à la cible et 2 de dommage au buveur. Brûlures à la gorge (nb: le joueur lance de l'eau sans cracher sur l'autre...) | ingestion | mineur |
| philtre d'amour | Rend la victime serviteur de la première personne qu'il voit pendant 30 minutes, étourdissements | ingestion | mineur |
| poudre de démangeaison | Rend la concentration impossible et ça pique partout pendant 5 minutes | contact | mineur |
| guérison des maladies mineures | Soulage des symptômes d'une maladie non magique pour la fin du cycle, crée des abasourdissements passagers | ingestion | mineur |
| protection contre les coups mineurs | Protège contre les 3 prochains coups qui lui sont fait. Cette potion dure pendant 10 minutes. | ingestion | mineur |

| nom | description | type | niveau |
|-------------------------------------|--|-------------|---------------|
| Mussel majeure | +1 aux coups normaux pour 15 minutes | ingestion | majeur |
| Régénération | +2 pv par tranche de 15 minutes pour une heure et demie | ingestion | majeur |
| Valcom | Ramène un joueur du coma à 1 pv | contact | majeur |
| Morpheus | La cible s'endort pour 15 minutes | poudre | majeur |
| Veritas | Empêche à la cible de mentir pour 10 minutes | ingestion | majeur |
| Soins majeurs | Guérit 6 pv | ingestion | majeur |
| Carapacis | +1 endurance pour 15 minutes | ingestion | majeur |
| Kres'ledge | La cible gagne 50% de ses pv totaux | ingestion | majeur |
| Mana | Gagne 2 pm | ingestion | majeur |
| Potion d'oublie | Fait oublier tout ce qui s'est passé durant les dernières 15 minutes | ingestion | majeur |
| Potion de transformation | La personne se transforme en monstre aléatoire pendant 15 minutes. (voir Organisateur) | ingestion | majeur |
| Potion de rage | Rend Berserk | ingestion | majeur |
| Mensonge | Rend la victime incapable de dire la vérité pendant 30 minutes sur quoique ce soit, rend la bouche pâteuse | ingestion | majeur |
| Philtre d'obéissance | Oblige l'obéissance totale pour une action déterminée pour 10 minutes, étourdissements | ingestion | majeur |
| Résistance au feu | Permet d'ignorer les dommages occasionnés par le feu pendant une heure, sensation de froid | ingestion | majeur |
| Résistance au froid | Permet d'ignorer les dommages occasionnés par le froid pendant une heure, sensation de chaud | ingestion | majeur |
| Désenchantement mineur | Atténue les effets d'un enchantement pendant 10 minutes | ingestion | majeur |
| Guérison des maladies | Soulage des symptômes d'une maladie non magique ou d'une magie faible pour la fin du cycle, crée des abasourdissements passagers | ingestion | majeur |
| Protection contre les sorts | Le buveur est protégé contre le prochain sort lancé sur lui peu importe le sort (même si bénéfique) | ingestion | majeur |
| protection contre les coups majeurs | Protège contre les 4 prochains coups qui lui sont fait. Cette potion dure pendant 20 minutes. | ingestion | majeur |

| nom | description | type | niveau |
|---|--|------------------|-------------------|
| Gres'mussel | +2 aux coups normaux pour 15 minutes | ingestion | supérieure |
| Medicis | Régénère les coups critiques 5 minutes de repos minimum | ingestion | supérieure |
| Plume de vie | Ramène dans le coma un corps fraîchement achevé | contact | supérieure |
| Belkanda | +2 d'endurance pour 15 minutes | ingestion | supérieure |
| Soins ultimes | Guérit la totalité des pv | ingestion | supérieure |
| Désenchantement majeur | Atténue les effets d'un enchantement pendant une heure | ingestion | supérieure |
| Guérison des maladies | Soulage des symptômes d'une maladie non magique ou d'une magie forte pour la fin du cycle, crée des abasourdissements passagers | ingestion | supérieure |
| Régénération | Régénère un membre perdu depuis peu (1 à 2 cycles) | ingestion | supérieure |
| protection contre les coups supérieure | Protège contre les 5 prochains coups qui lui sont fait. Cette potion dure pendant 1 heure. | ingestion | supérieure |

| nom | description | type | niveau |
|---------------------------------|---|-------------|---------------|
| Breldiar | La cible agit comme soûle pour 30 minutes | ingestion | poison mineur |
| Dynallka | La cible perd 3 pv | contact | poison mineur |
| Hirophise | La cible voit son endurance réduire de moitié pour une heure | contact | poison mineur |
| Venin de vipère | La cible voit un de ses membres paralysé pour 15 minutes | contact | poison mineur |
| Malsarine | La cible voit ses sens distordonnés et hallucine pour 30 minutes | ingestion | poison mineur |
| Anti-poison mineur | Annule les effets d'un poison mineur | ingestion | poison mineur |
| Stupidité | La personne devient stupide pendant 30 minutes | ingestion | poison mineur |
| Criage | La personne ne peut s'empêcher de crier lorsqu'elle parle pendant 15 minutes | ingestion | poison mineur |
| Drogue | La victime <u>se croit</u> plus forte et plus endurante pendant 30 minutes, étourdissement et perte de contrôle lors de la marche ou de la course | ingestion | poison mineur |
| Bégaiement | Rend impossible l'utilisation normale des mots pendant 15 minutes | ingestion | poison mineur |
| Aphonie | La victime devient muette pendant 5 minutes, grandes douleurs à la langue | ingestion | poison mineur |
| Aveuglement | La victime devient aveugle pendant 5 minutes | poudre | poison mineur |
| Ralentissement du poison mineur | Immunisé contre le premier poison mineur reçu pendant 1 cycle lorsque bu <u>avant</u> le poison. | ingestion | poison mineur |

| nom | description | type | niveau |
|---------------------------------|---|-------------|---------------|
| Zaganzar | La cible est aveugle pour 30 minutes | ingestion | poison majeur |
| Burtalen | La cible a les deux jambes paralysées pour 10 minutes | ingestion | poison majeur |
| Jitsu | La cible perd 6 pv | contact | poison majeur |
| Juth | La cible souffre progressivement d'une maladie mentale et ce, jusqu'à tuérison | ingestion | poison majeur |
| Klytun | La cible a une blessure interne critique | ingestion | poison majeur |
| Loriandre des bois | La cible perd 50% de ses pv totaux | poudre | poison majeur |
| Mutatis | La cible perd l'usage de la parole pour 30 minutes | ingestion | poison majeur |
| Nartaline | La cible perd 1 pv par tranche de 15 minutes jusqu'à la guérison du poison | contact | poison majeur |
| Slota | La cible paralyse des pieds à la tête pour 5 minutes | ingestion | poison majeur |
| Anti-poison majeur | Annule les effets d'un poison majeur ou mineur | ingestion | poison majeur |
| Diminution mineure de la force | Les dommages des coups critiques sont divisés par deux pendant une heure | ingestion | poison majeur |
| Sang de crapaud | Elle devra se tortre de douleurs abdominales pendant 30 minutes et aura du mal à se déplacer. Commence à faire effet 5 minutes après ingestion | ingestion | poison majeur |
| Bave de chimère | Elle sera proie à de puissantes hallucinations, quitte à devenir complètement fou. Paranoïa, confusion, schizophrénie, elle ne fera plus confiance à personne pour 1 heure complète | ingestion | poison majeur |
| Ralentissement du poison majeur | Immunié contre le premier poison majeur ou mineur reçu pendant 1 cycle lorsque bu <i>avant</i> le poison. | ingestion | poison majeur |

| nom | description | type | niveau |
|------------------------------------|---|-------------|------------------|
| Acaana | La cible meurt sur le coup (considérée achevée) | contact | poison supérieur |
| Galenaana | La cible tombe dans le coma et meurt s'il s'agit d'un elfe (considéré achevé) | ingestion | poison supérieur |
| Jegga | La cible perd 5 pv par tranche de 15 minutes jusqu'à guérison du poison | contact | poison supérieur |
| Karfar | La cible meurt dans 6 heures | ingestion | poison supérieur |
| Kly | La cible perd 25 pv | contact | poison supérieur |
| Anti-poison supérieur | Annule les effets d'un poison supérieur, majeur ou mineur | ingestion | poison supérieur |
| Diminution de la force majeure | Rend impossible de faire des coups critiques pendant 15 minutes | ingestion | poison supérieur |
| Spasmes | La victime est prise des spasmes musculaires violents qui diminuent son endurance de un par 15 minutes pendant 1 heure | ingestion | poison supérieur |
| Doigt de méduse | Appliqué sur une lame, le coup porté sur la peau ou le tissu paralyse la victime pour une durée de 10 minutes, la laissant visuellement morte pour tous les autres. Les dégâts portés sur la personne ne la réveillent en aucun cas, mais peuvent la tuer | contact | poison supérieur |
| Peau de liche | La victime devient très faible. Elle a du mal à tenir son arme, semble malade. Ses coups font 1 de dégâts, qu'importe l'arme. Un mage doit prendre le double des points magiques pour lancer son sort. Dure une heure | ingestion | poison supérieur |
| Ralentissement du poison supérieur | Immunité contre le premier poison supérieur, majeur ou mineur reçu pendant 1 cycle lorsque bu <u>avant</u> le poison. | ingestion | poison supérieur |