

SEGUNDA SESIÓN DE JAVA

Estructuras de control.

Indicaciones: Diseñe una solución y codifíquela en la sintaxis del lenguaje de programación Java de los siguientes problemas:

- 2.1 Calcule e imprima la serie de Fibonacci que sea menor o igual a 100. La serie es la siguiente: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34... en esta serie el tercer número se calcula con la suma de los dos números que anteceden a éste. Utilice la estructura **do while**.
- 2.2 Combine e imprima los números 1, 2, 3 y 4 arreglados de 3 en 3 como sigue: 1, 2, 3 -1, 2, 4 - 1, 3, 2 - 1, 3, 4 - 1, 4, 2 - 1, 4, 3 - 2, 1, 3, etcétera Utilice la estructura **for**.
- 2.3 Realice un programa con la estructura **switch**, que de acuerdo a los puntos obtenidos por un estudiante en el rango de 1 a 100 y en base a la siguiente tabla, calcule la nota correspondiente:

1 a 59	No Acreditado
60 a 70	Suficiente
71 a 85	Bien
86 a 100	Excelente

- 2.4 Un cajero automático cuenta con 83 billetes en denominaciones de 20 y 50 pesos, los cuáles importan 2,440 pesos. ¿Cuántos billetes hay de cada denominación? Utilice la estructura **while**.
- 2.5 Ordene en forma ascendente los números enteros 9, 3, 6, 1 y 2 utilizando el método de ordenación de la burbuja. Utiliza las estructuras **for** e **if then**: