

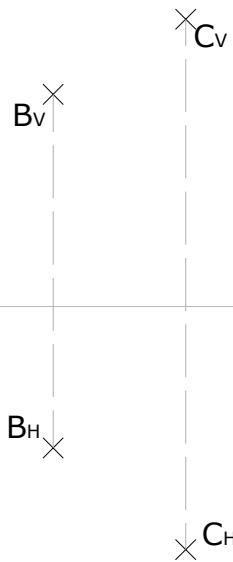
DPO CIRCUNFERENCIA

DATOS

Plano - Centro - Punto

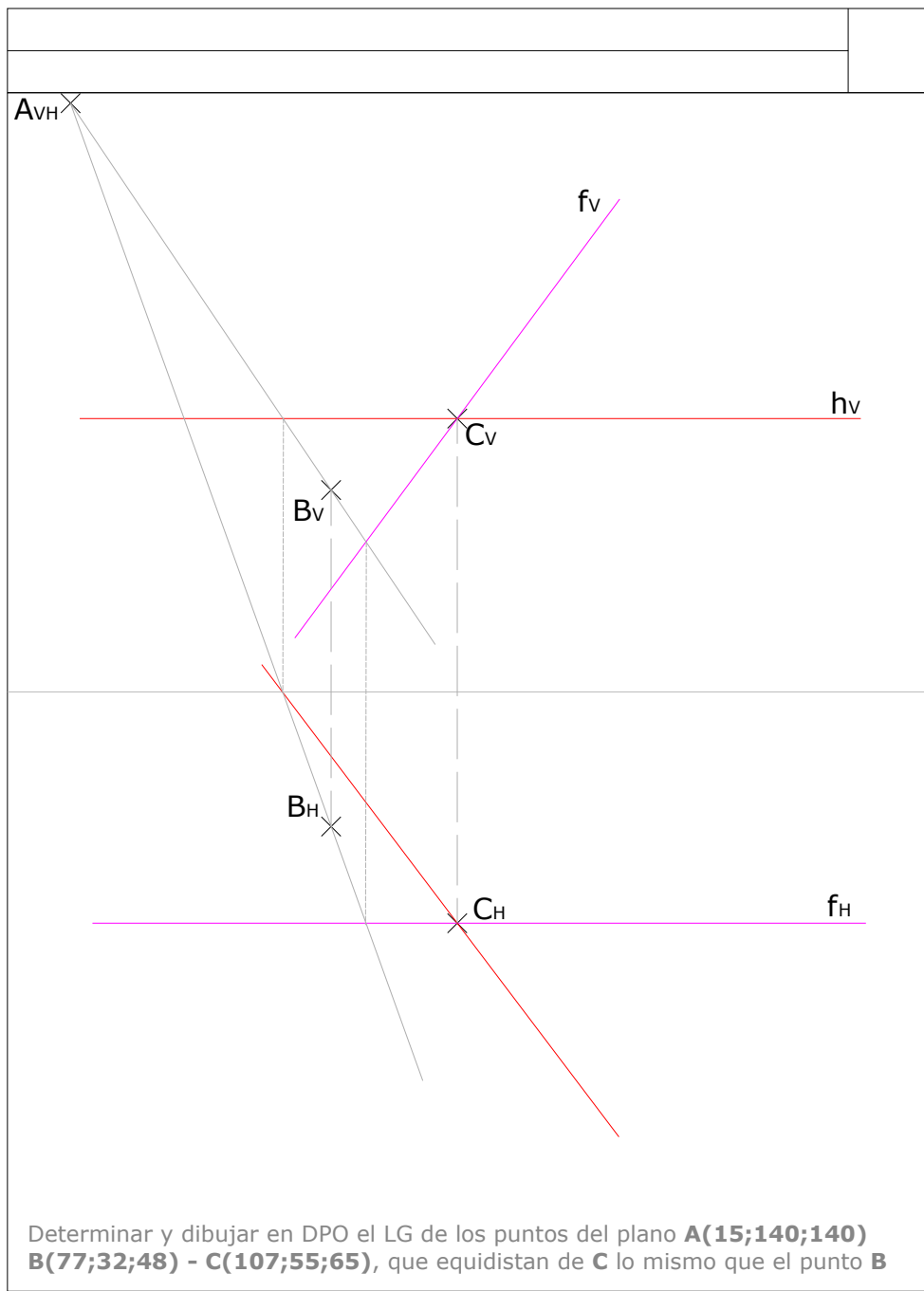
Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)** **B(77;32;48)** - **C(107;55;65)**, que equidistan de **C** lo mismo que el punto **B**

A_{vH}



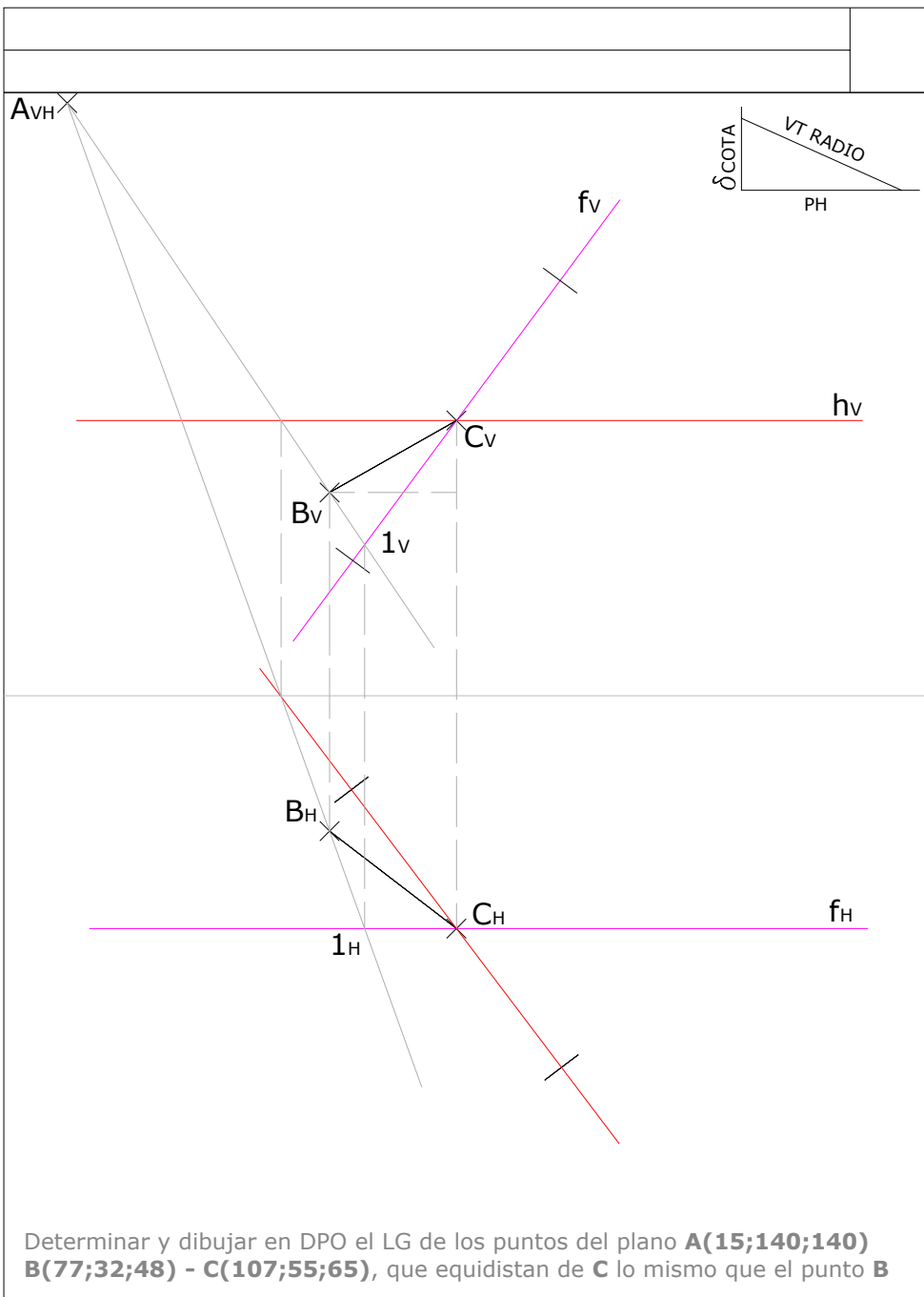
Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)**
B(77;32;48) - C(107;55;65), que equidistan de **C** lo mismo que el punto **B**

El LG de los puntos coplanares que equidistan de otro punto es una circunferencia. El LG de los puntos del plano ABC que equidistan de C lo mismo que el punto B es una circunferencia con centro en C y radio CB



Las proyecciones de una circunferencia son elipses cuyos ejes mayores están sobre una recta horizontal (PH) y una frontal (PV). Se requerirá, en consecuencia, conocer la dirección de la RH y RF del plano para conocer la dirección de los ejes mayores de las elipses en ambas proyecciones

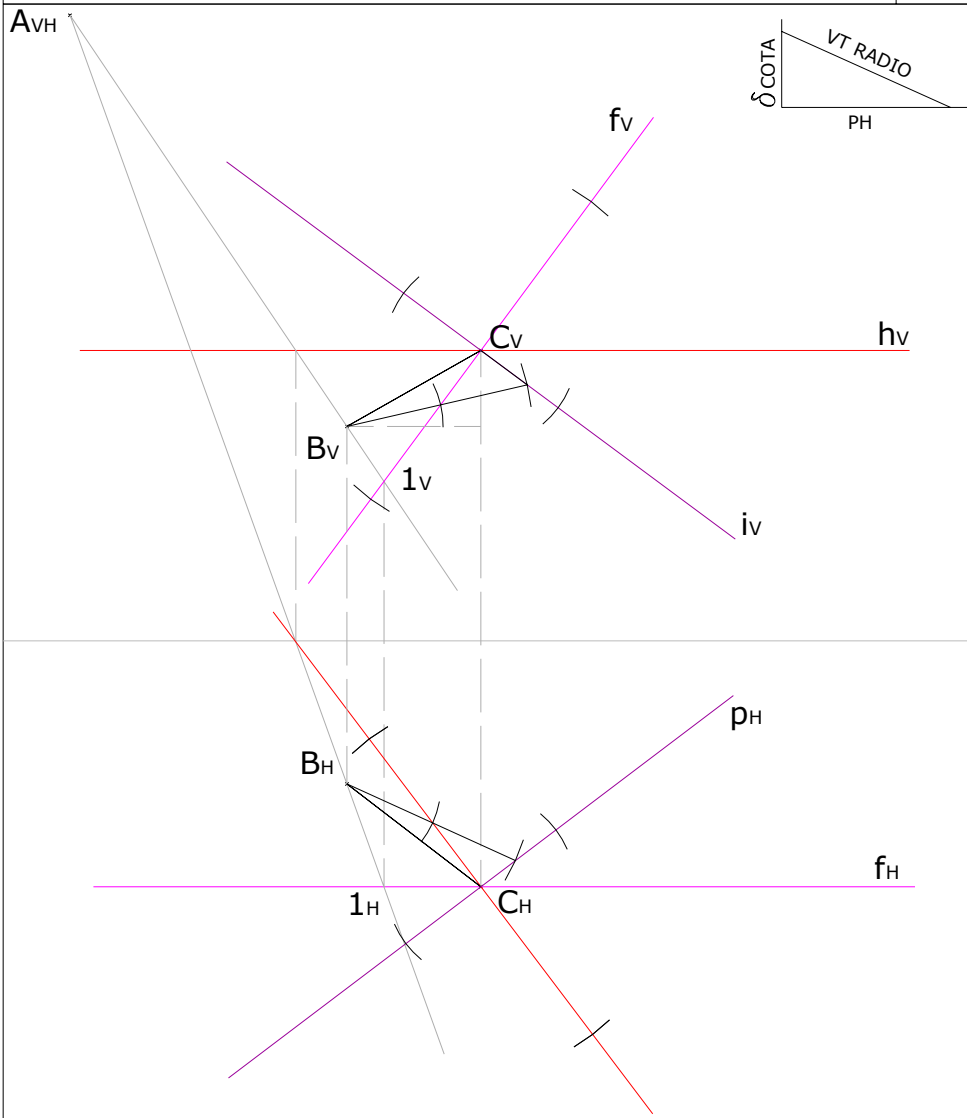
Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)**
B(77;32;48) - C(107;55;65), que equidistan de **C** lo mismo que el punto **B**



Las proyecciones de una circunferencia son elipses cuyos ejes mayores están sobre una recta horizontal (PH) y una frontal (PV). Se requerirá, en consecuencia, conocer la dirección de la RH y RF del plano para conocer la dirección de los ejes mayores de las elipses en ambas proyecciones

El radio de la circunferencia será, por las condiciones impuestas, la distancia (VT) BC. Y los semiejes mayores se verán en VT sobre dichos ejes por estar estos sobre RH y RF

Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)**
B(77;32;48) - C(107;55;65), que equidistan de **C** lo mismo que el punto **B**



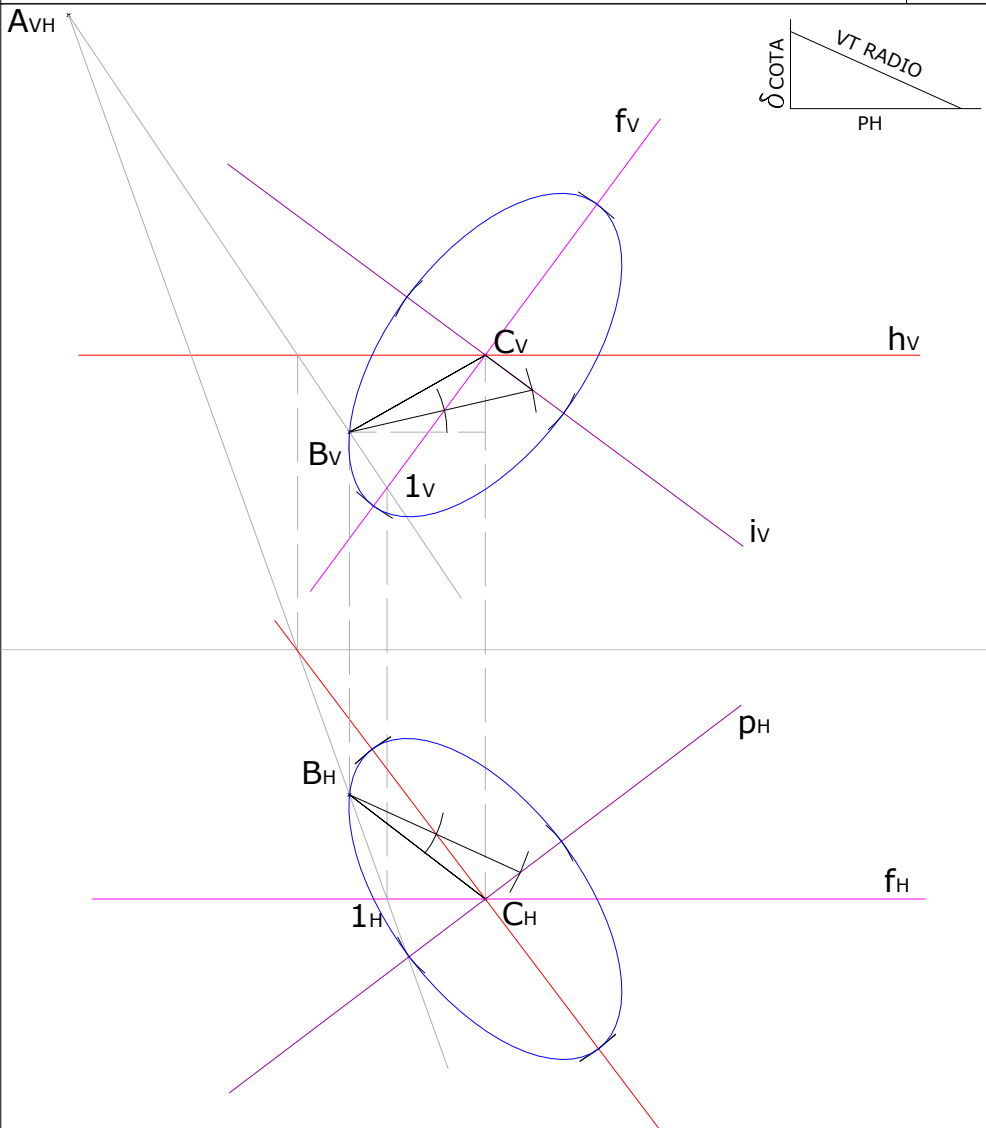
Las proyecciones de una circunferencia son elipses cuyos ejes mayores están sobre una recta horizontal (PH) y una frontal (PV). Se requerirá, en consecuencia, conocer la dirección de la RH y RF del plano para conocer la dirección de los ejes mayores de las elipses en ambas proyecciones

El radio de la circunferencia será, por las condiciones impuestas, la distancia (VT) BC. Y los semiejes mayores se verán en VT sobre dichos ejes por estar estos sobre RH y RF

Los ejes menores estarán sobre las rectas RMP y RMI (PH y PV respectivamente)

La dimensión de los semiejes menores se podrán determinar trazando desde B arcos de circunferencia que corten la dirección de los ejes menores. La distancia desde B hasta el corte con los ejes mayores será la dimensión del semieje menor

Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)**
B(77;32;48) - C(107;55;65), que equidistan de **C** lo mismo que el punto **B**



Las proyecciones de una circunferencia son elipses cuyos ejes mayores están sobre una recta horizontal (PH) y una frontal (PV). Se requerirá, en consecuencia, conocer la dirección de la RH y RF del plano para conocer la dirección de los ejes mayores de las elipses en ambas proyecciones

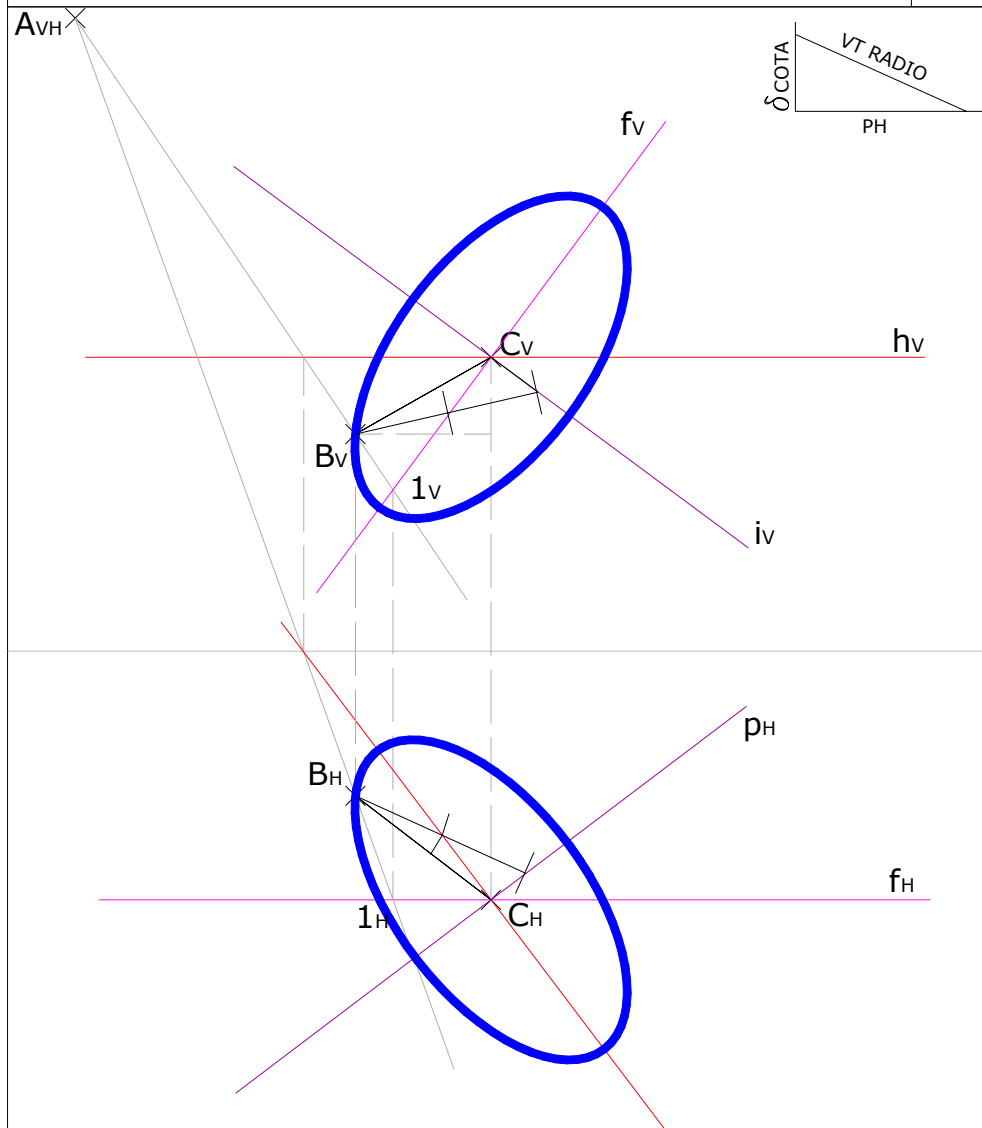
El radio de la circunferencia será, por las condiciones impuestas, la distancia (VT) BC. Y los semiejes mayores se verán en VT sobre dichos ejes por estar estos sobre RH y RF

Los ejes menores estarán sobre las rectas RMP y RMI (PH y PV respectivamente)

La dimensión de los semiejes menores se podrán determinar trazando desde B arcos de circunferencia que corten la dirección de los ejes menores. La distancia desde B hasta el corte con los ejes mayores será la dimensión del semieje menor

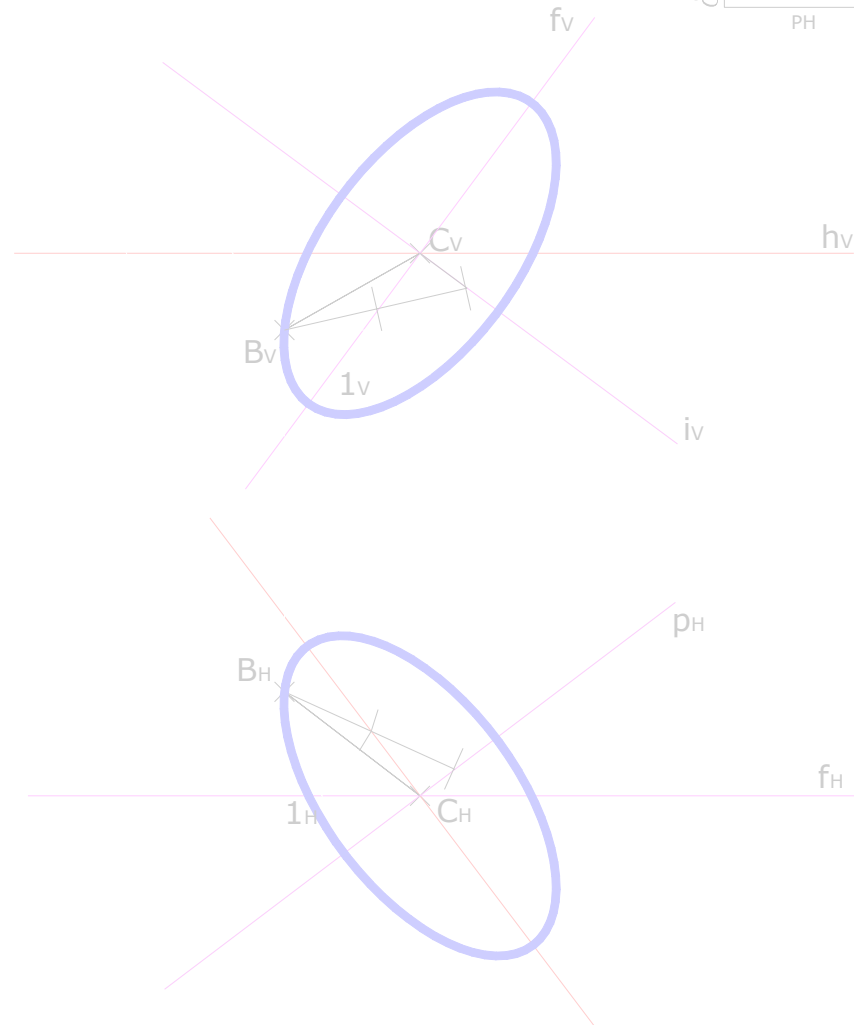
Determinados los ejes de cada proyección, se podrán trazar las elipses correspondientes a cada una, lo que resuelve el problema planteado

Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)**
B(77;32;48) - C(107;55;65), que equidistan de **C** lo mismo que el punto **B**



Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)**
B(77;32;48) - C(107;55;65), que equidistan de **C** lo mismo que el punto **B**

A_{vH}



Determinar y dibujar en DPO el LG de los puntos del plano **A(15;140;140)**
B(77;32;48) - C(107;55;65), que equidistan de C lo mismo que el punto B