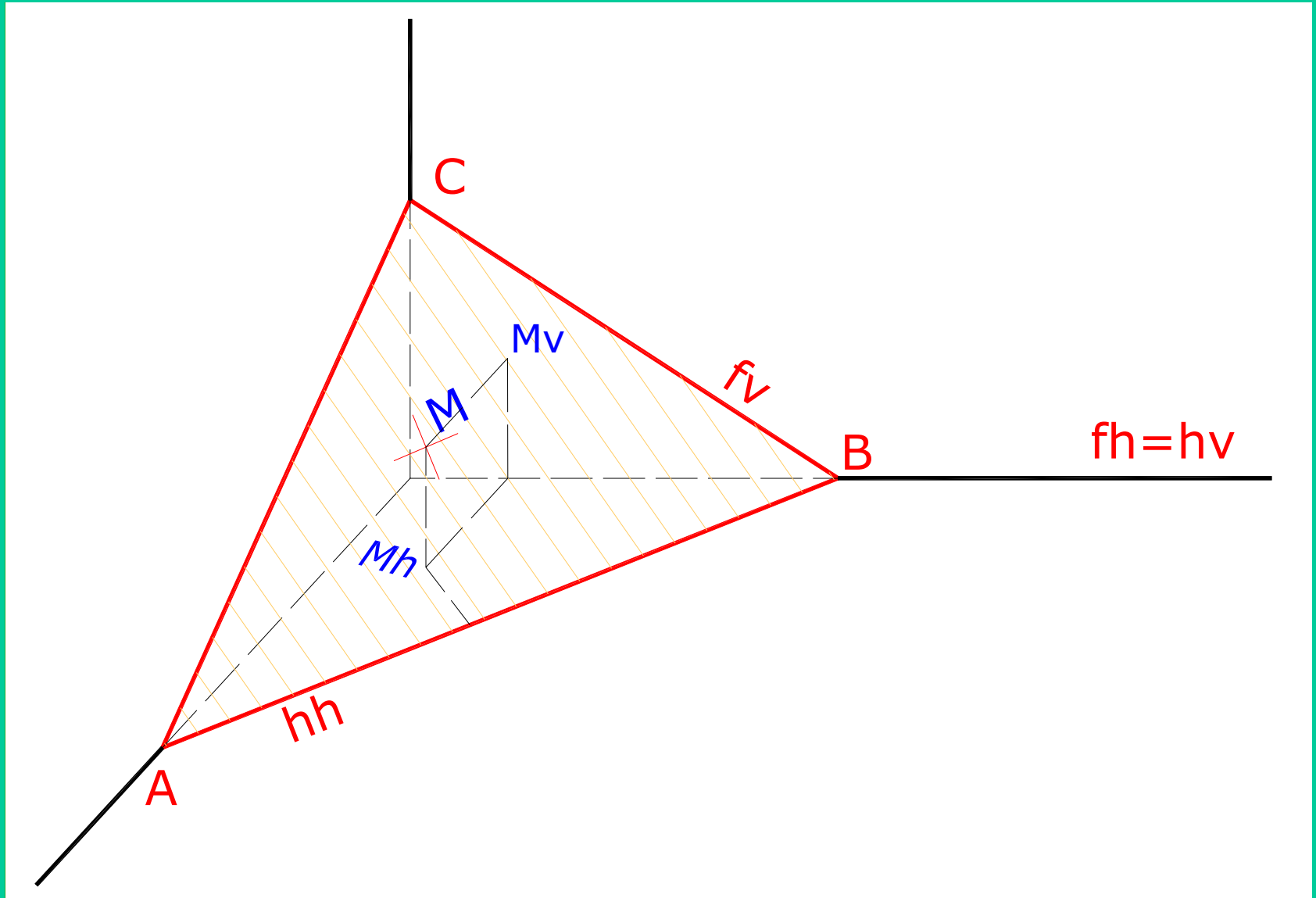
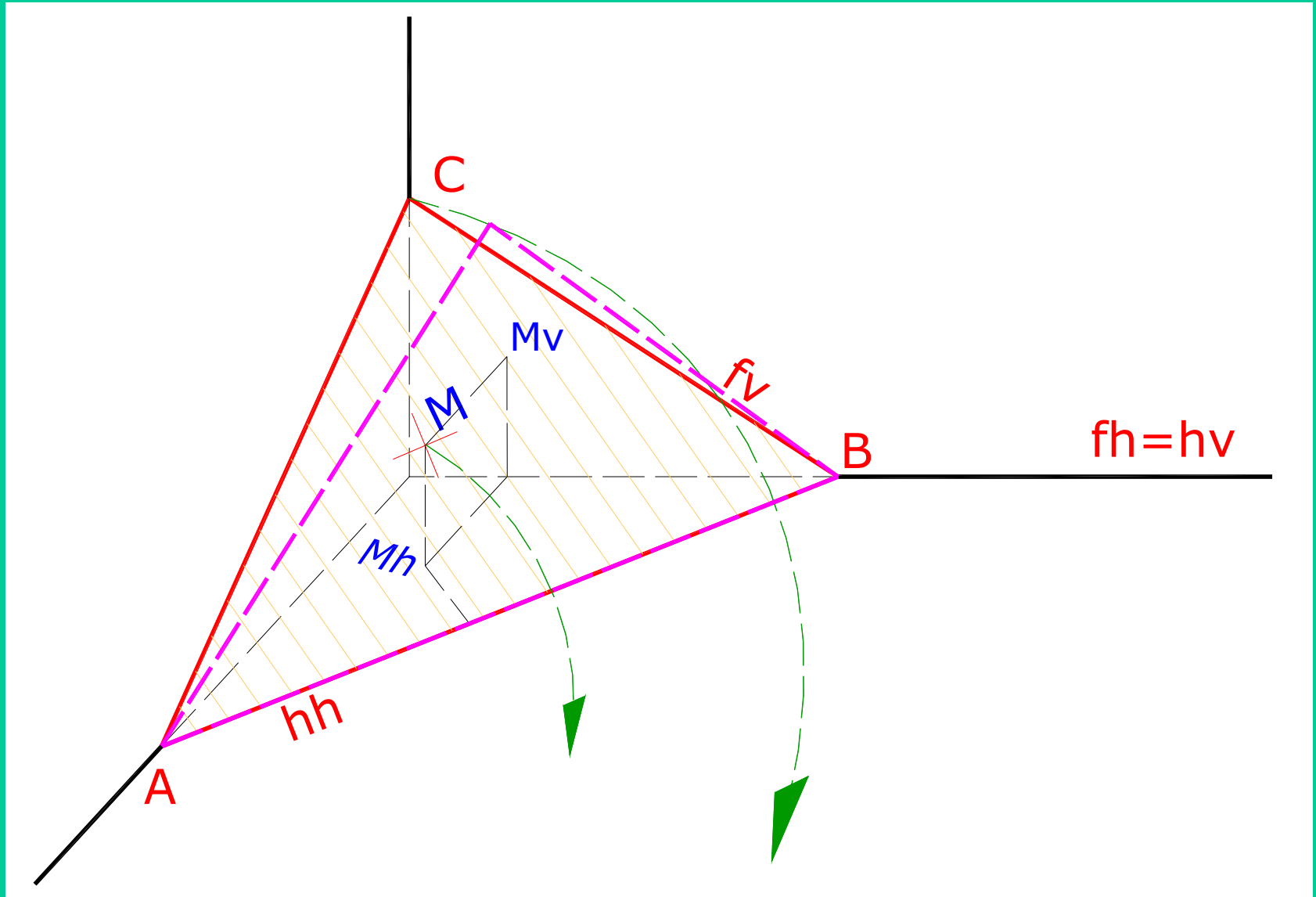


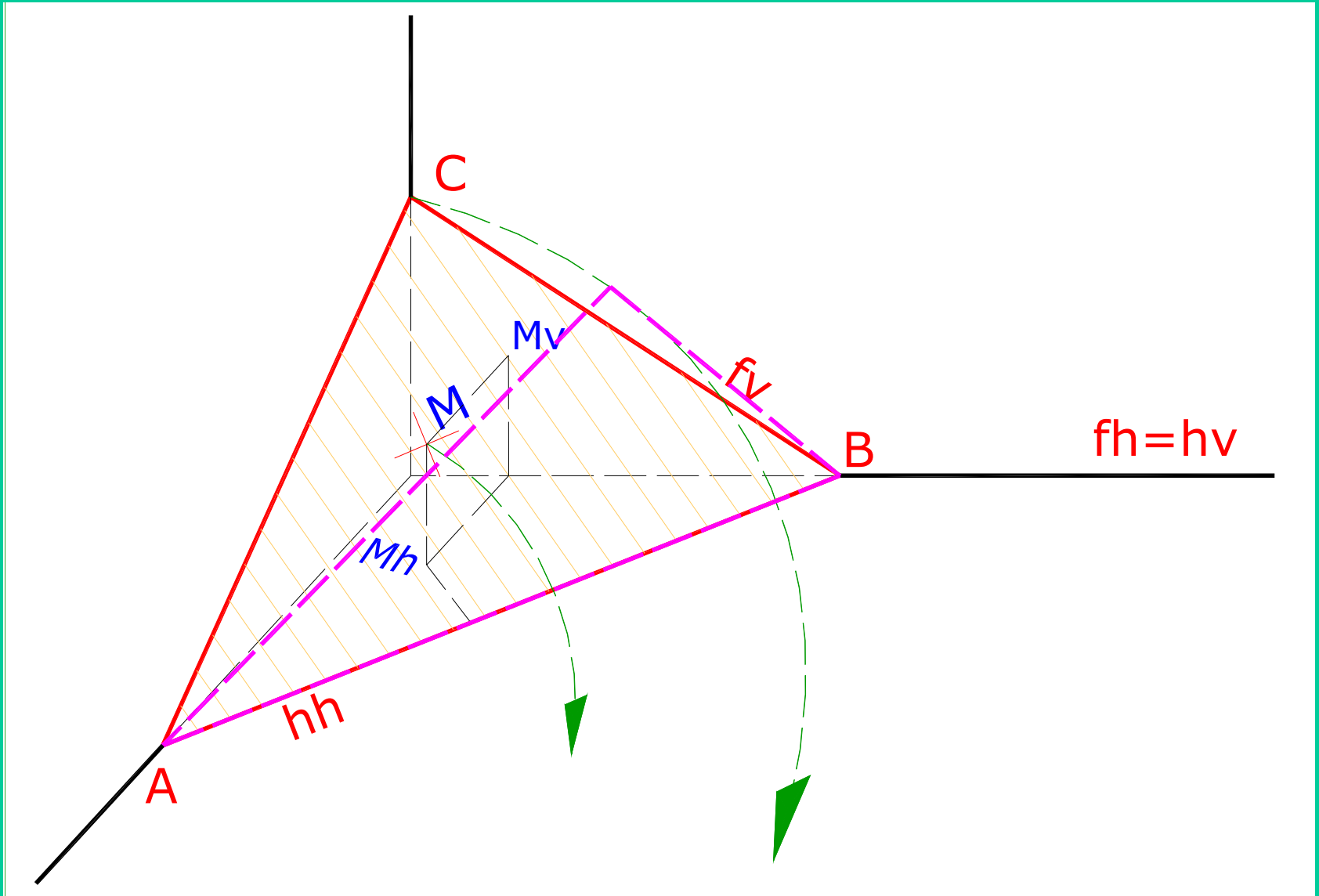
TÉCNICA GENERAL DE REBATIMIENTO SOBRE EL PHP



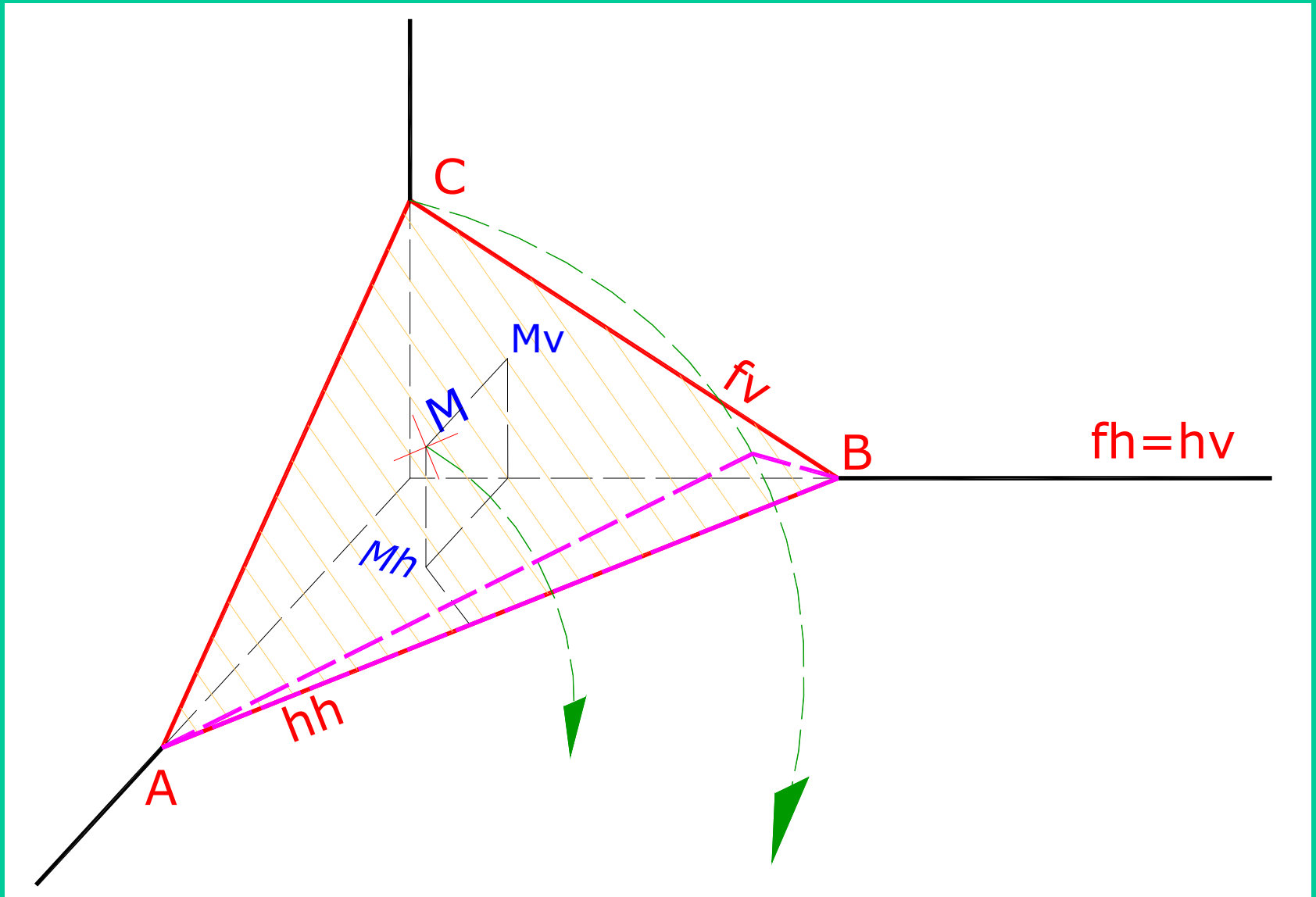
TÉCNICA GENERAL DE REBATIMIENTO SOBRE EL PHP



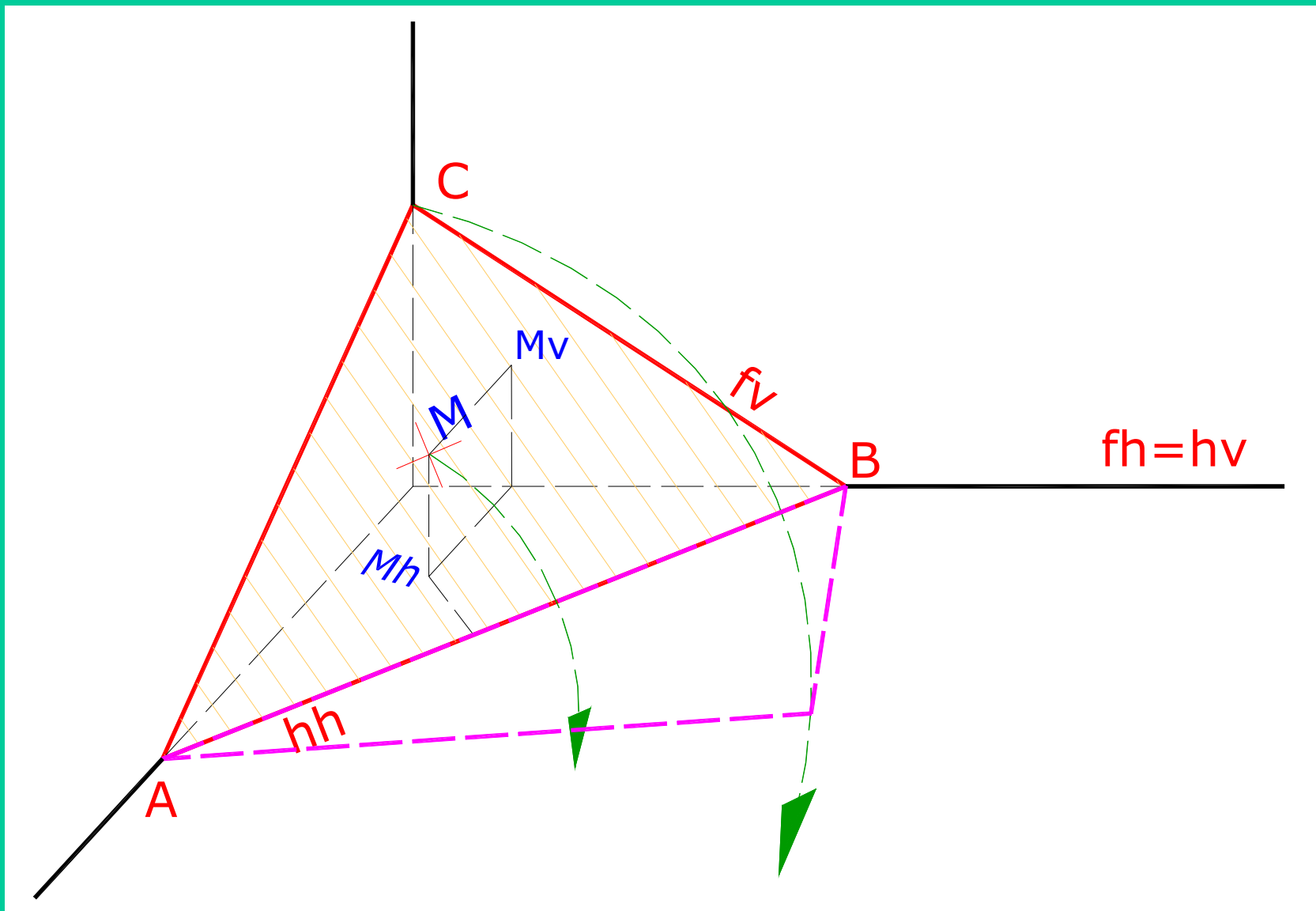
TÉCNICA GENERAL DE REBATIMIENTO SOBRE EL PHP



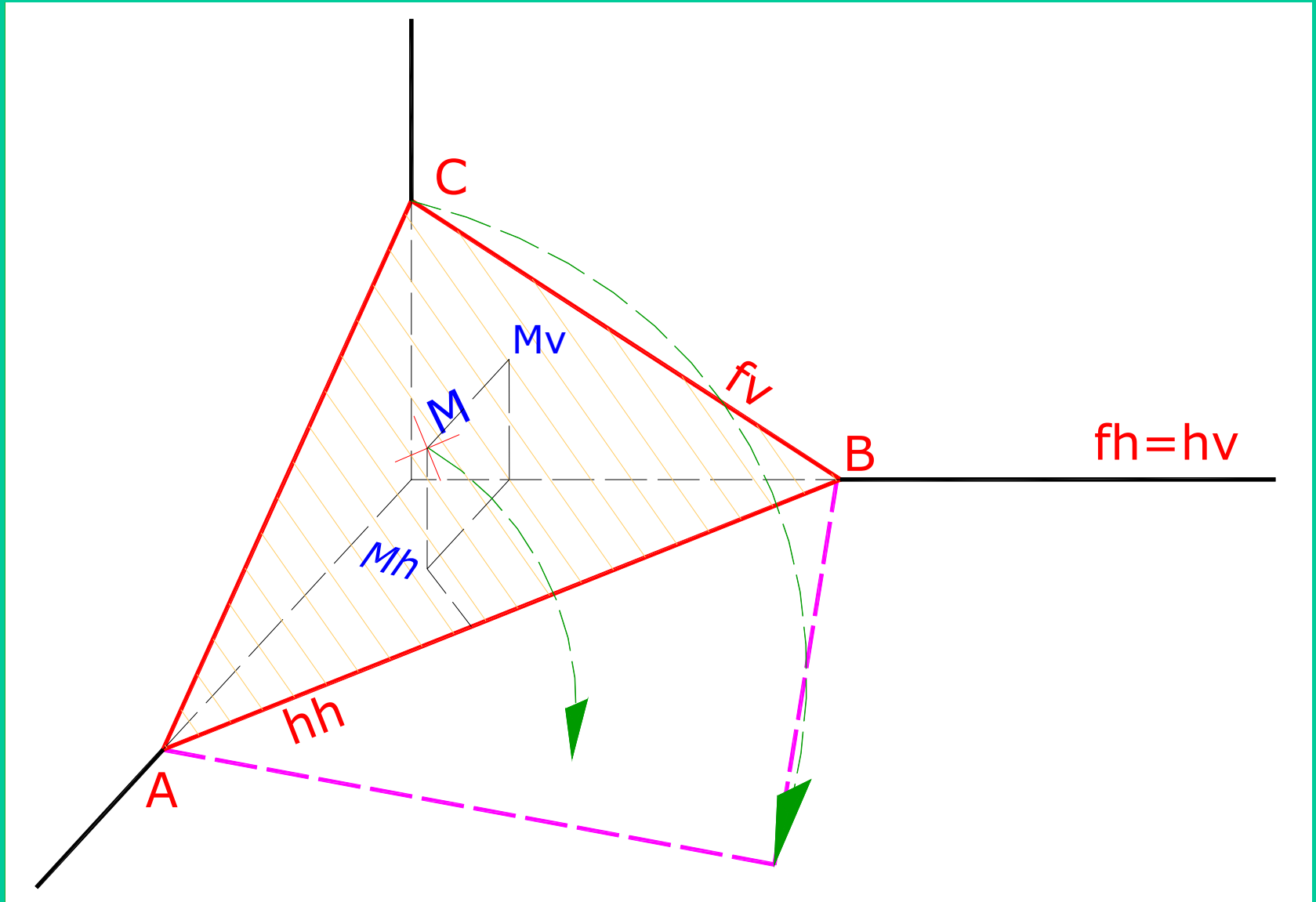
TÉCNICA GENERAL DE REBATIMIENTO SOBRE EL PHP



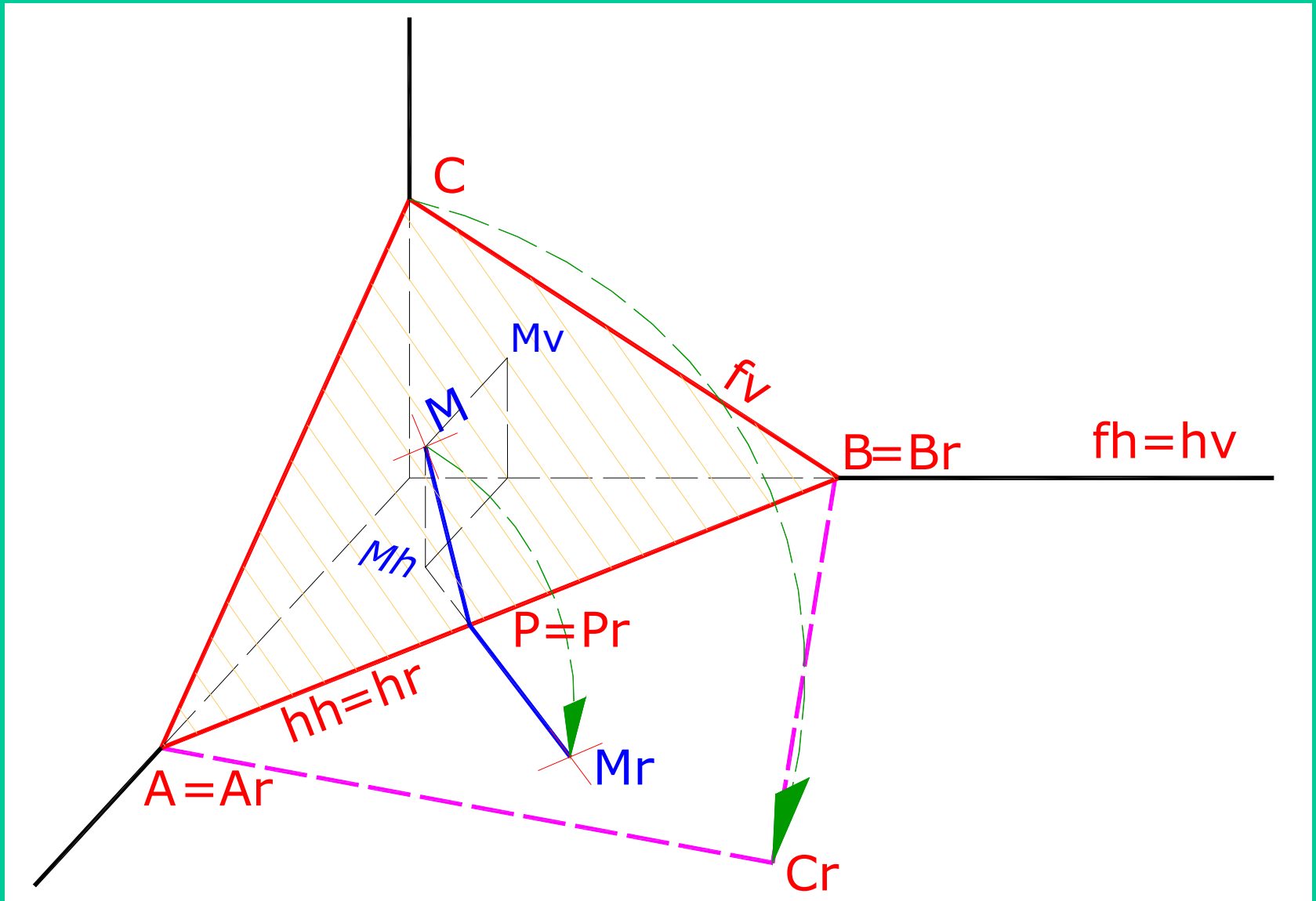
TÉCNICA GENERAL DE REBATIMIENTO SOBRE EL PHP



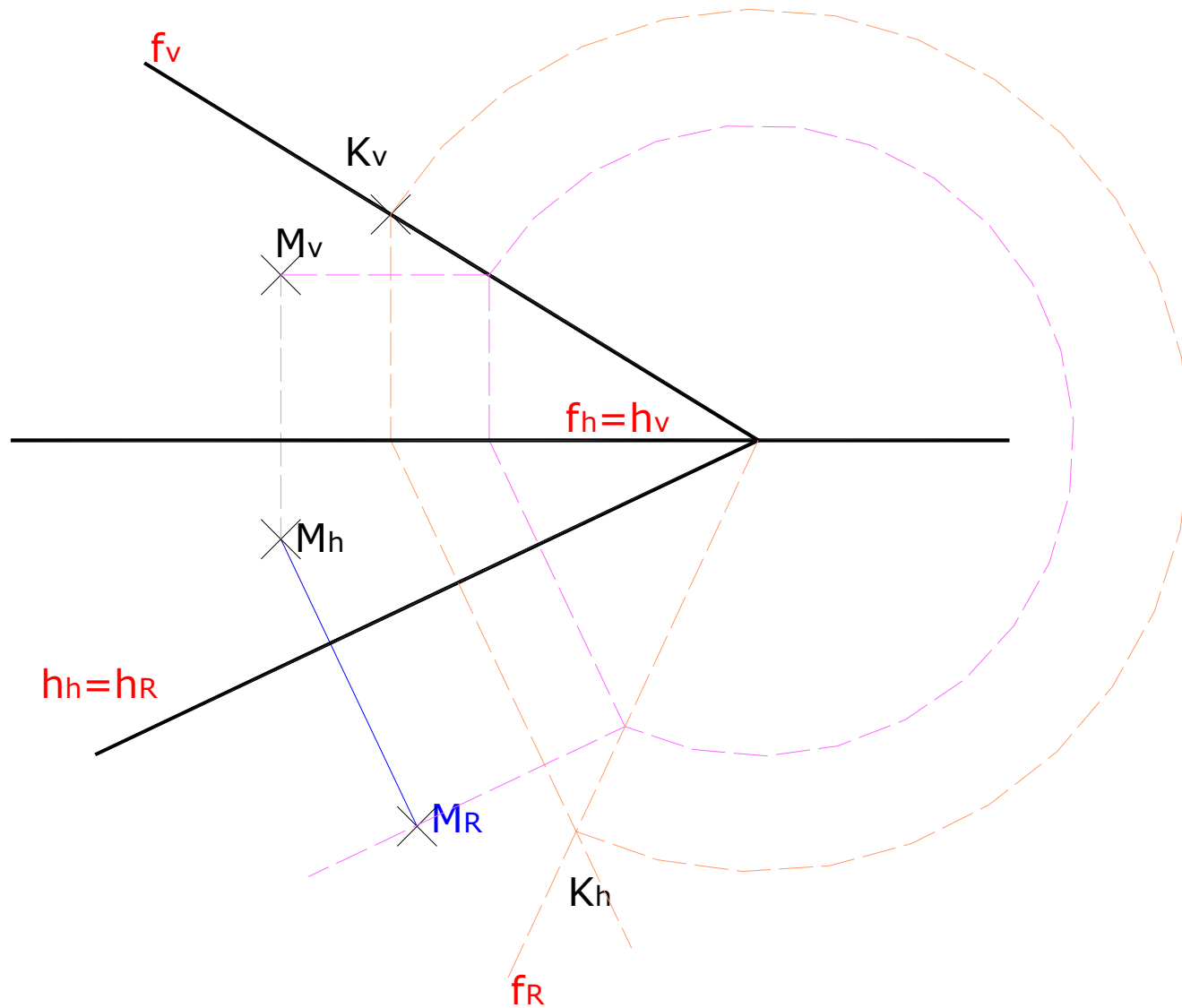
TÉCNICA GENERAL DE REBATIMIENTO SOBRE EL PHP



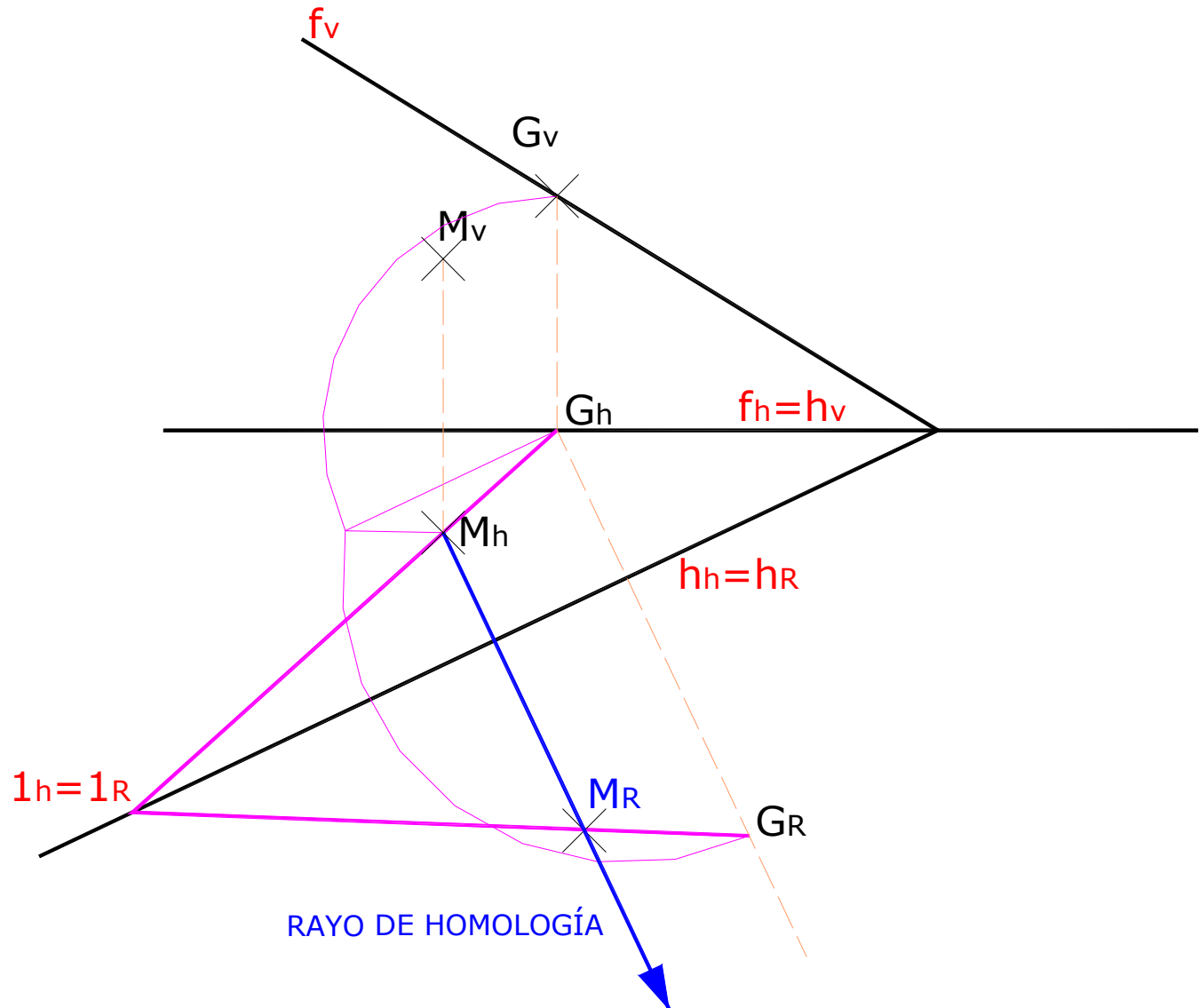
TÉCNICA GENERAL DE REBATIMIENTO SOBRE EL PHP



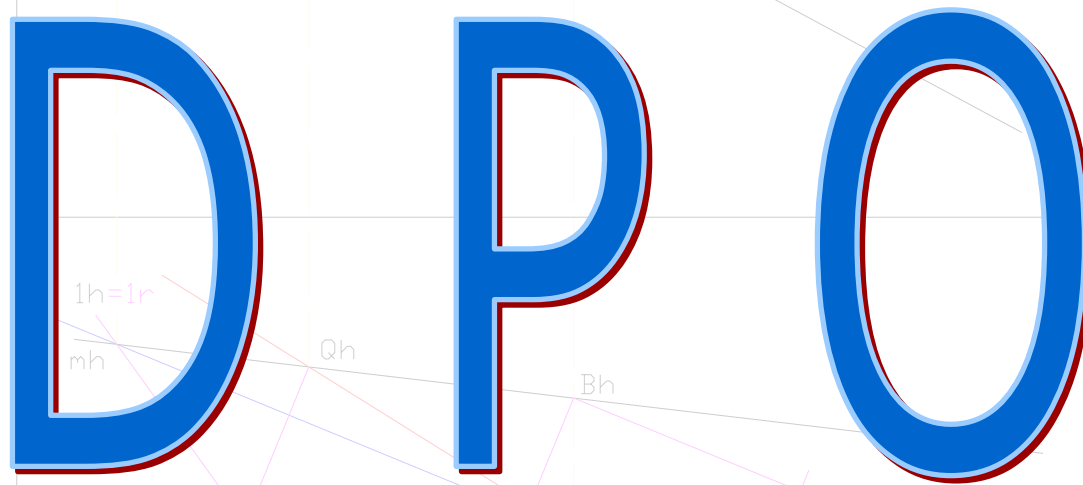
UTILIZACIÓN DE LAS TRAZAS



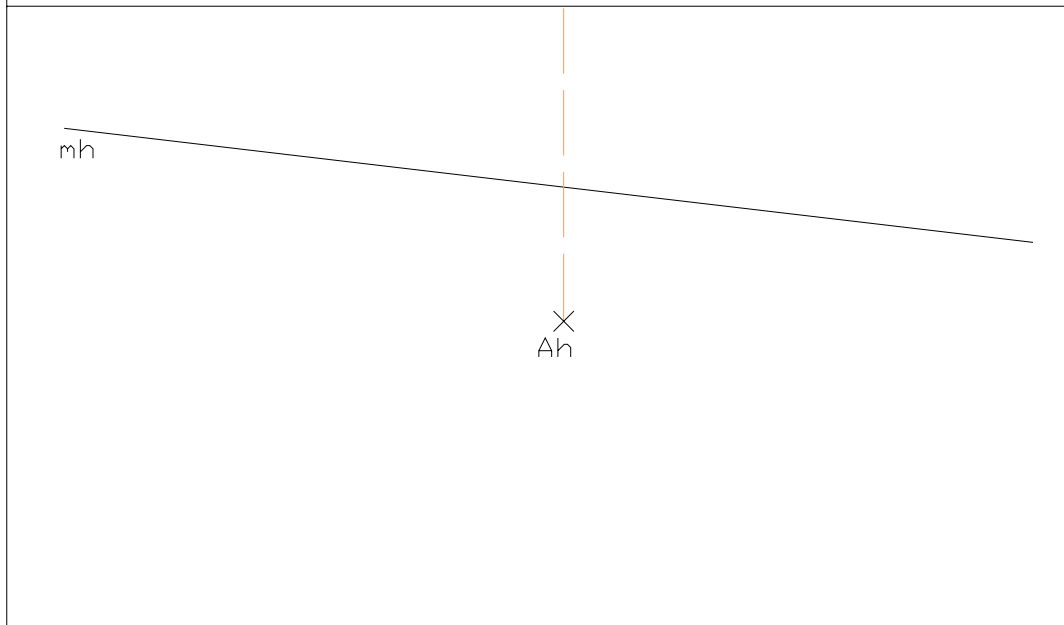
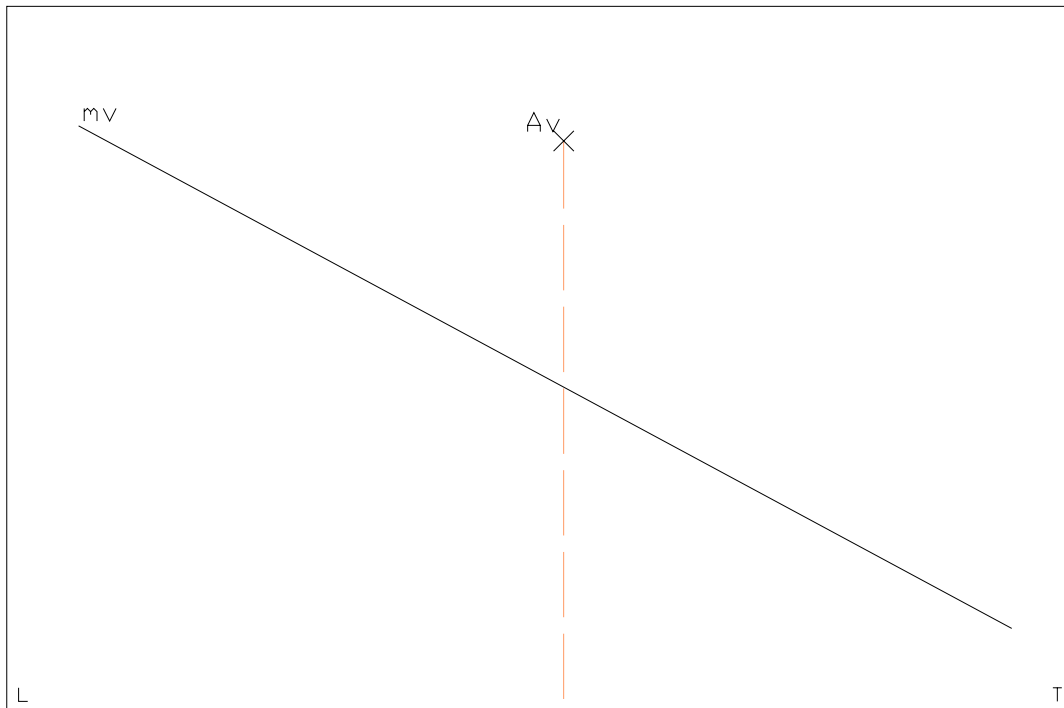
HOMOLOGÍA



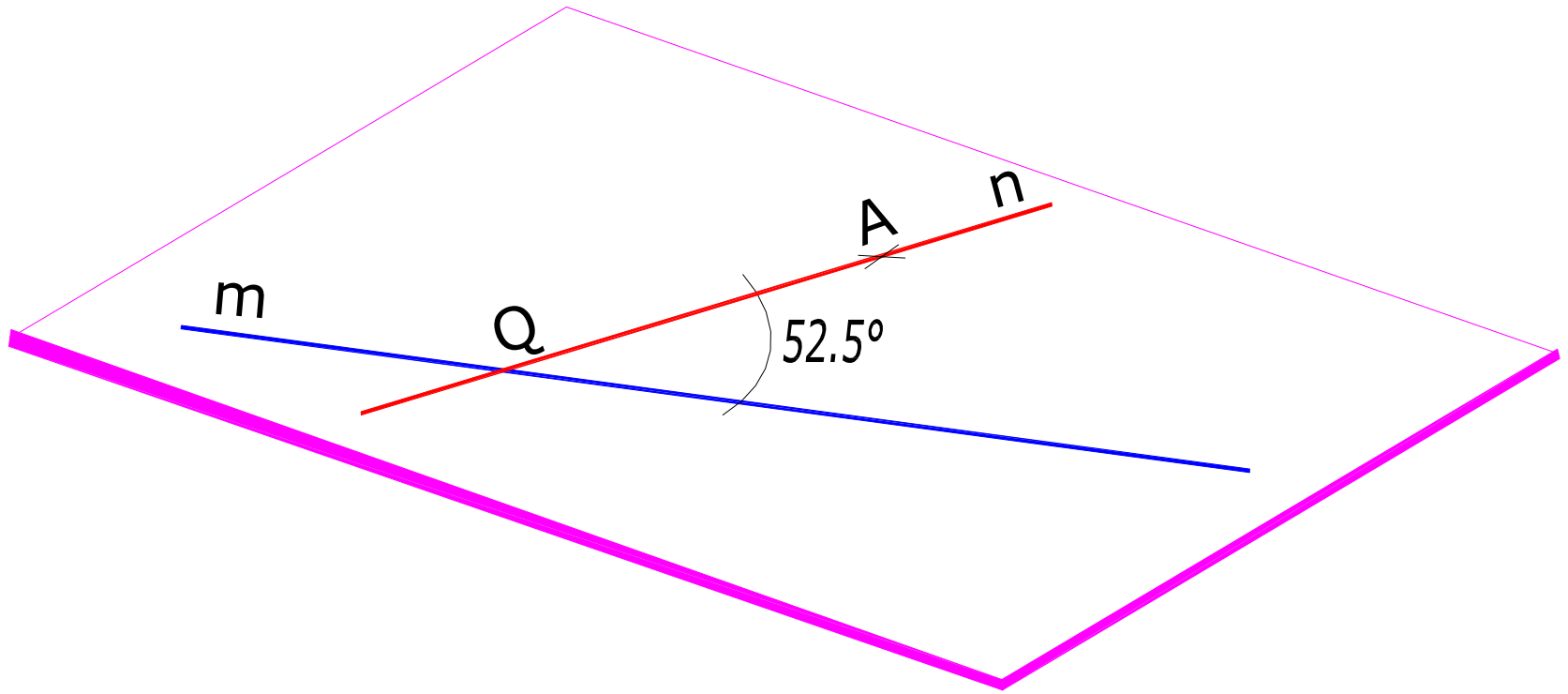
EJEMPLO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS EN



Dibujar en DPO la recta "n" sabiendo que el punto "A" pertenece a dicha recta y que la misma se corta con la recta "m" formando con ella un ángulo de 52,5°. La recta "n" baja (pierde cota) hacia la izquierda.



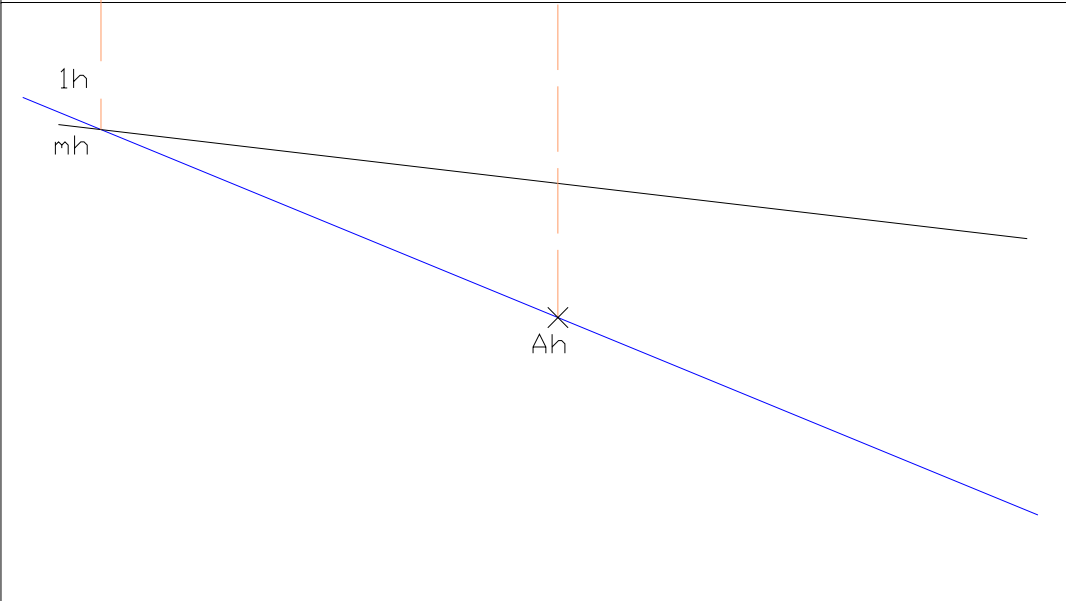
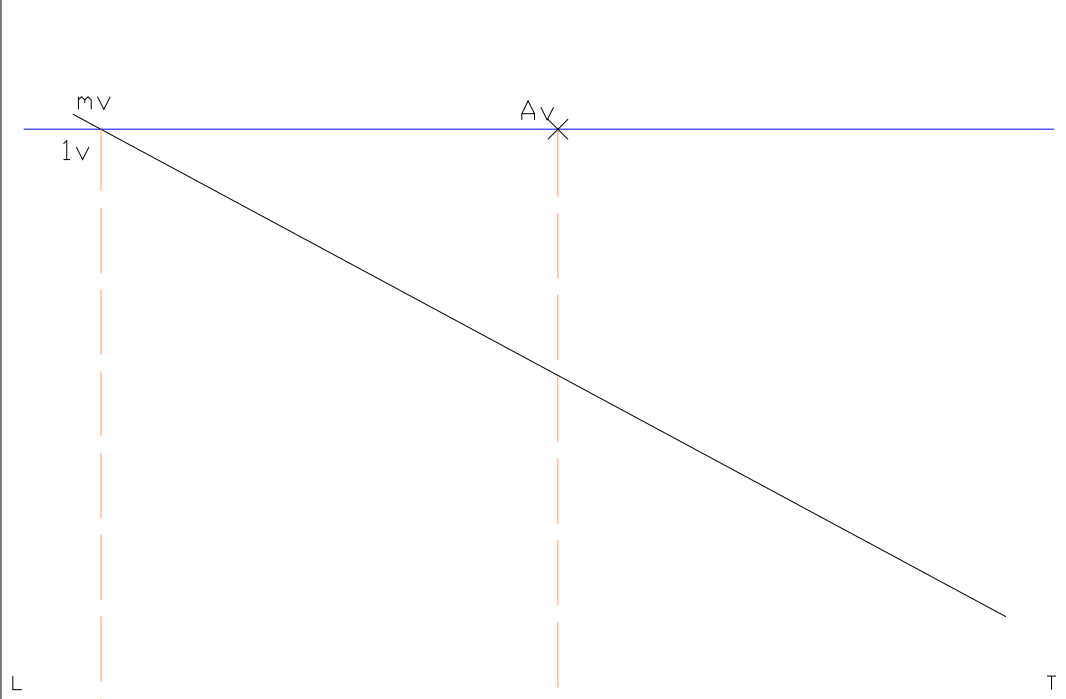
Dibujar en DPO la recta "n" sabiendo que el punto "A" pertenece a dicha recta y que la misma se corta con la recta "m" formando con ella un ángulo de 52,5°. La recta "n" baja (pierde cota) hacia la izquierda.



La recta m y el punto A definen el plano donde se encuentra la recta n (Se corta con m y pasa o contiene al punto A)

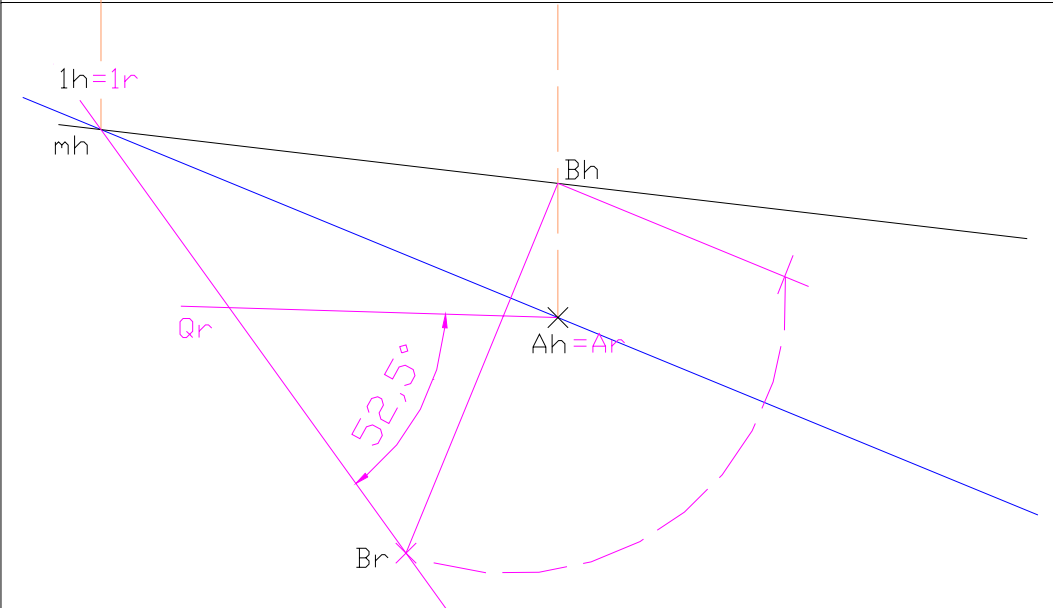
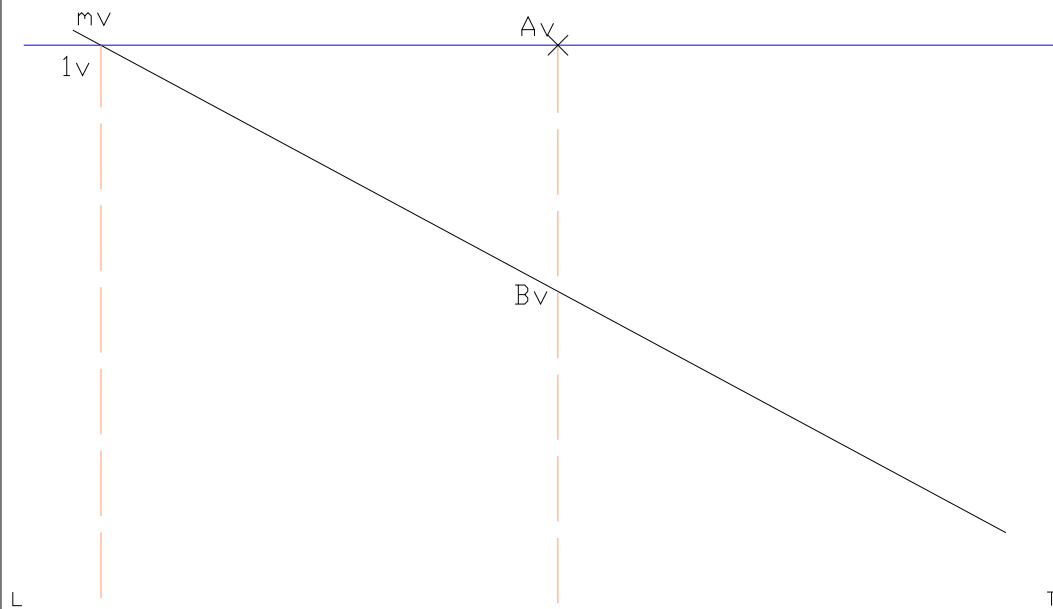
Definido este plano, si se rebate el mismo sobre unos de los planos de proyección (PHP en este caso), se podrá medir el ángulo (52.5°) de las recta m y n en verdadero tamaño.

Luego de resuelto el problema en forma rebatida se determinarán las proyecciones correspondientes



Dibujar en DPO la recta "n" sabiendo que el punto "A" pertenece a dicha recta y que la misma se corta con la recta "m" formando con ella un ángulo de $52,5^\circ$. La recta "n" baja (pierde cota) hacia la izquierda.

Para rebatir el plano *Am* sobre un paralelo al PHP se determina una recta Horizontal (*h*) del plano que será utilizada como eje de rebatimiento. Esta recta para que pertenezca al plano se hace pasar por el punto *A* y se determina el punto de corte (*1*) con la recta *m*.



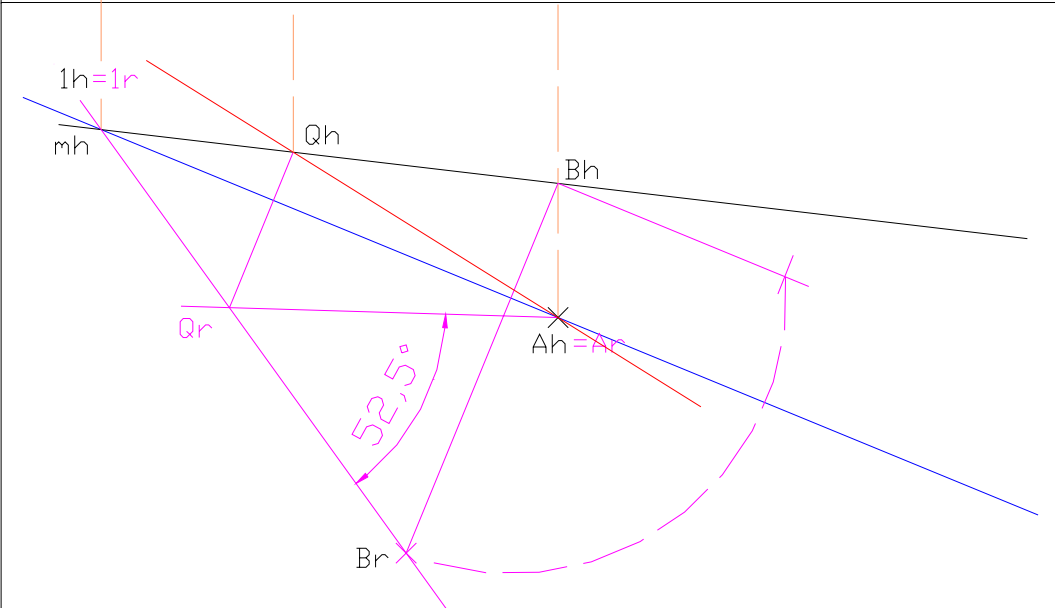
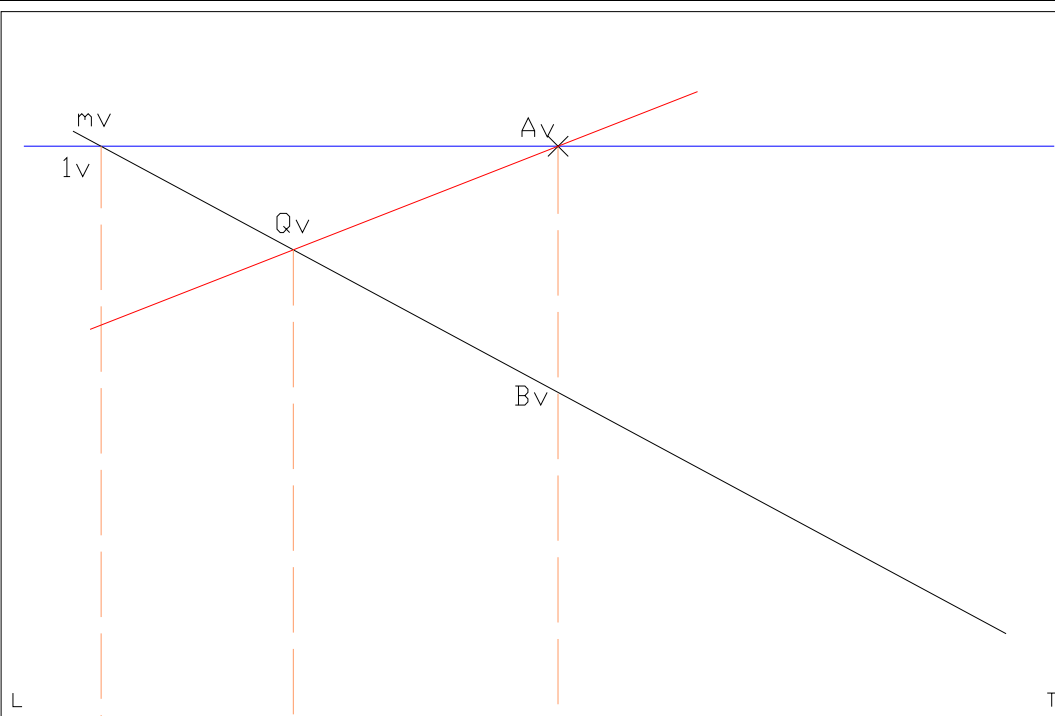
Dibujar en DPO la recta "n" sabiendo que el punto "A" pertenece a dicha recta y que la misma se corta con la recta "m" formando con ella un ángulo de 52,5°. La recta "n" baja (pierde cota) hacia la izquierda.

Para rebatir el plano Am sobre uno paralelo al PHP se determina una recta Horizontal (h) del plano que será utilizada como eje de rebatimiento. Esta recta para que pertenezca al plano se hace pasar por el punto A y se determina el punto de corte (1) con la recta m .

Luego de determinado el eje, los puntos A y 1 , que están sobre él, ya están rebatidos

Se rebate otro punto (B) de la recta m con lo que se determinará la posición rebatida de m

Hecho esto se hace pasar por A una recta que forme con m el ángulo solicitado (52.5°), determinando el punto Q en posición rebatida



Dibujar en DPO la recta "n" sabiendo que el punto "A" pertenece a dicha recta y que la misma se corta con la recta "m" formando con ella un ángulo de 52,5°. La recta "n" baja (pierde cota) hacia la izquierda.

