

# Mecanismos de Recuperación





# Índice

- Aspectos generales sobre recuperación
- Tipos de fallos
- Fallos con pérdida de memoria volátil
  - Actualización inmediata
  - Actualización diferida
- Fallos con pérdida de memoria estable
- Mecanismos de recuperación en ORACLE

# Bibliografía

- ***Fundamentals of Database Systems (4.edición 2004)***  
***Fundamentos de Sistemas de Bases de Datos (3. Edición 2002)***  
R.A. Elmasri, S. B. Navathe  
Addison Wesley 2002
- ***Fundamentos de Bases de Datos (4. edición)***  
A. Silberschatz, H. F. Korth, S. Sudarshan  
Mc. Graw Hill 2002
- ***Database System Implementation***  
H. García Molina, J.D. Ullman, J. Widom  
Prentice Hall 2000

# Propiedades de la Transacción

## ***Principio ACID*** (su cumplimiento debe estar asegurado por el SGBD)

- Se ejecuta como unidad (*Atomicity*) **Gestor de transacciones, Gestor de recuperación**
- Preserva la consistencia(*Consistency*) **Gestor de Rest. de integridad**
- Una transacción no muestra los cambios que produce hasta que finaliza (*Isolation*) **Gestor de Control de Concurrencia**
- Si termina correctamente, sus cambios permanecen (*Durability*) **Gestor de Recuperaciones**



# Aspectos generales sobre recuperación

- Los sistemas de Bases de Datos deben **asegurar la disponibilidad** de los datos a aquellos usuarios que tienen derecho a ello por lo que proporcionan mecanismos que permiten recuperar la BD contra fallos lógicos o físicos que destruyen los datos en todo o en parte

# Aspectos generales sobre recuperación

- Mecanismo de recuperación: responsable de la *restauración* de la BD al estado consistente previo al fallo. También debe proporcionar *alta disponibilidad*, esto es, debe minimizar el tiempo durante el que la BD no se puede usar después de un fallo.



# Aspectos generales sobre recuperación

El principio básico en el que se apoya la recuperación de la Base de Datos es la

*“Redundancia Física”*

En muchos casos los procesos de recuperación y de control de concurrencia están interrelacionados. En general, cuanto mayor sea el grado de concurrencia que deseemos alcanzar, mayor tiempo consumirá la tarea de recuperación.

# Aspectos generales sobre recuperación

- Para fines de recuperación el sistema necesita mantenerse al tanto de cuando la transacción se inicia, termina y se confirma o aborta.
- El gestor de recuperación se mantiene al tanto de las siguientes operaciones (esta información se almacena en el diario):

*BEGIN\_TRANSACTION*

*READ O WRITE*

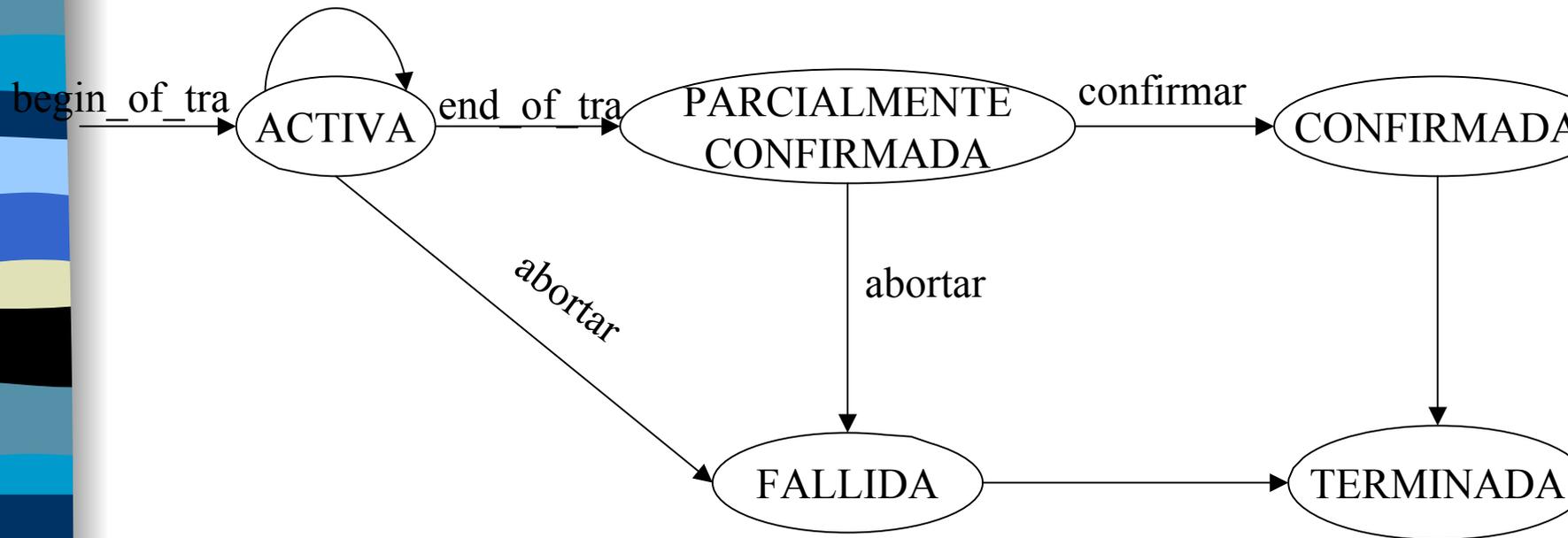
*END\_TRANSACTION*

*COMMIT\_TRANSACTION*

*ROLLBACK O ABORT*

# Aspectos generales sobre recuperación

leer/escribir



DTS (Diagrama de Transición de Estados) para la ejecución de transacciones

*Parcialmente Confirmada:*

el SGBD verifica que no hay interferencias dañinas con otras transacciones.



# Tipos de Fallos

- Fallo del ordenador (caída del sistema)
- Error de la transacción (ej. Overflow, violación restricción)
- Errores de los usuarios (ej. el usuario borra accidentalmente una tabla)
- Imposición de control de concurrencia (ej. estado de bloqueo mortal)
- Fallo disco
- Catástrofes físicas (Ej. inundación)



# Fallos

- Los fallos pueden afectar a las transacciones en sus propiedades ACID. Deben existir algoritmos que garanticen la consistencia de la BD y la atomicidad de las transacciones a pesar de los fallos.
- Solución:
  - Mecanismos de control de concurrencia
  - Mecanismos de recuperación

# Fallos referentes al SGBD

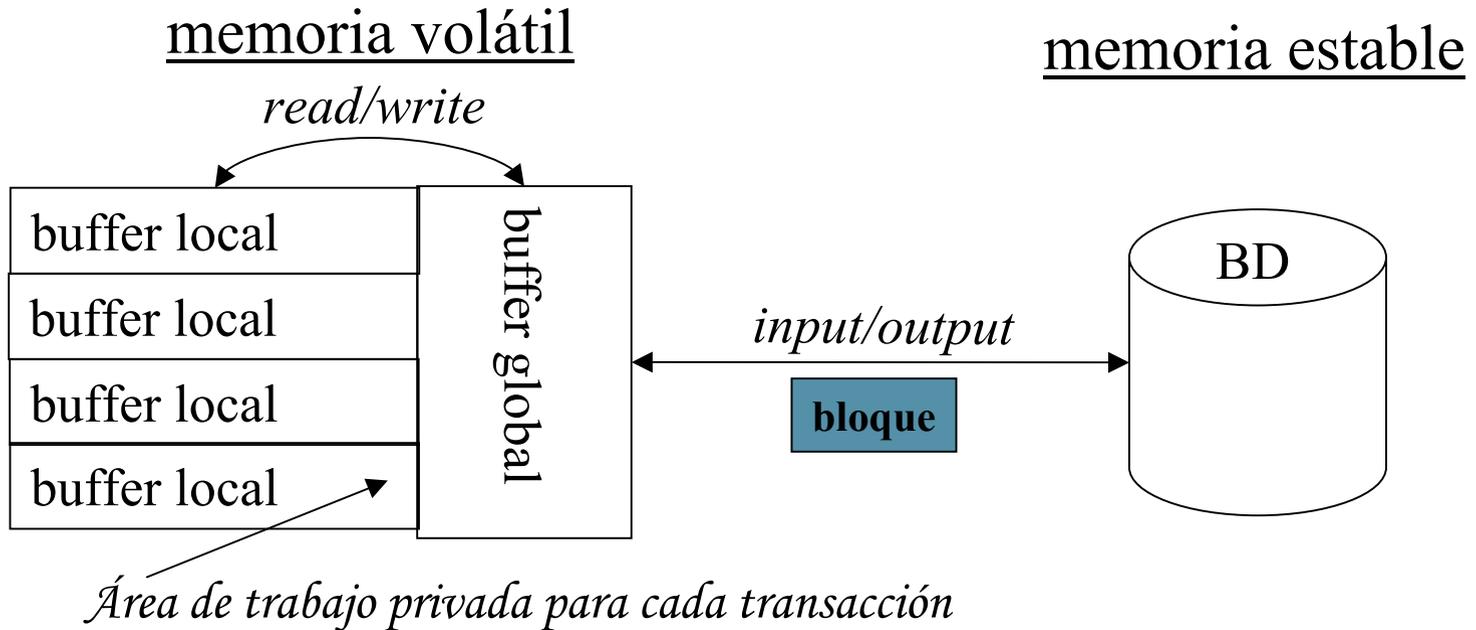
- Dos tipos importantes:
  - Los que provocan la pérdida del contenido de la *memoria estable (discos)*
  - Los que provocan la pérdida de la *memoria volátil (memoria principal)*, debidos a interrupción de suministro eléctrico o por funcionamiento anormal del hardware



# Estrategia de Recuperación Típica

- Si hay daños en una porción de la BD (ej. debido a un fallo del disco) el método de recuperación:
  - restaurará una copia anterior de la BD (que puede estar en cinta) y
  - reconstruirá un estado más actual, volviendo a aplicar operaciones almacenadas en el diario.
- Cuando la BD no presenta daños físicos pero se ha vuelto inconsistente, la estrategia consiste en
  - invertir los cambios que provocaron la inconsistencia. Se trabaja con el diario, no se necesita una copia archivada.

# Operaciones básicas



- Las operaciones básicas de acceso a una BD que una transacción puede incluir son:
  - leer-elemento (*READ*)
  - escribir-elemento (*WRITE*)
  - *INPUT*
  - *OUTPUT*

# Operaciones básicas

## *Nivel Transacciones*

### **READ(x) -- SELECT**

- buscar si X está en el buffer global
- si no, ocasionar un *input* para traer el bloque que contiene a X
- copiar X del buffer global al buffer local

### **WRITE(x) -- INSERT, UPDATE, DELETE**

- copiar X del buffer local al buffer global
- SGBD transfiere el bloque actualizado desde el buffer al disco (en algún momento)

## *Nivel Gestor de Buffer*

### **INPUT**

- Copia el bloque que contiene el elemento X en el buffer global

### **OUTPUT**

- Copia el bloque que contiene a X al disco

# El Diario o Bitácora

- Objetivo: recuperar fallos con pérdida
- Fichero gestionado por el SGBD
- Entradas:
  - [start\_transaction, T ←] ———— identificador de la transacción
  - [commit, T]
  - [abort, T]
  - [read\_item, T, dato, <valorLeido>]
  - [write\_item, T, dato, <valorAntiguo>, <valorNuevo>]
- Operaciones:
  - REDO: se escriben los <valorNuevo> en la BD
  - UNDO: se repone los <valorAntiguo> en la BD

# Fichero Diario

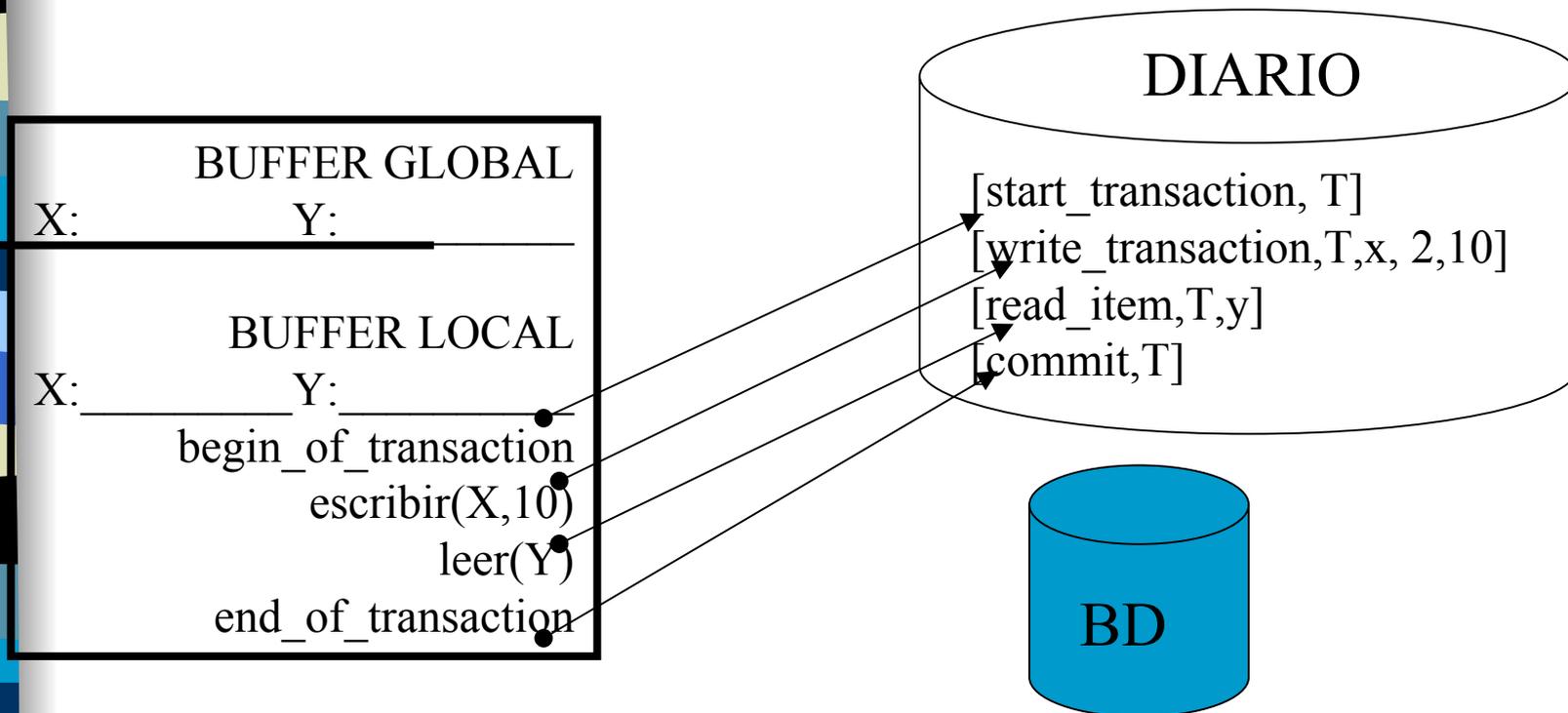
- Puede surgir un problema en caso de que se realice un cambio en la BD y no en el fichero diario; por ello normalmente se obliga a que los registros que se modifican se escriban antes en el fichero diario que en la BD, para poder anular así, en caso de necesidad, las transacciones (*log write-ahead protocol*)



# Fallos con pérdida de memoria volátil

- Actualización inmediata
  - *escribir (X)* se hace directamente en el Buffer Global.
- Actualización diferida
  - *escribir (X)* se hace sobre el buffer local. Sólo al terminar la transacción se vuelca sobre el buffer global.

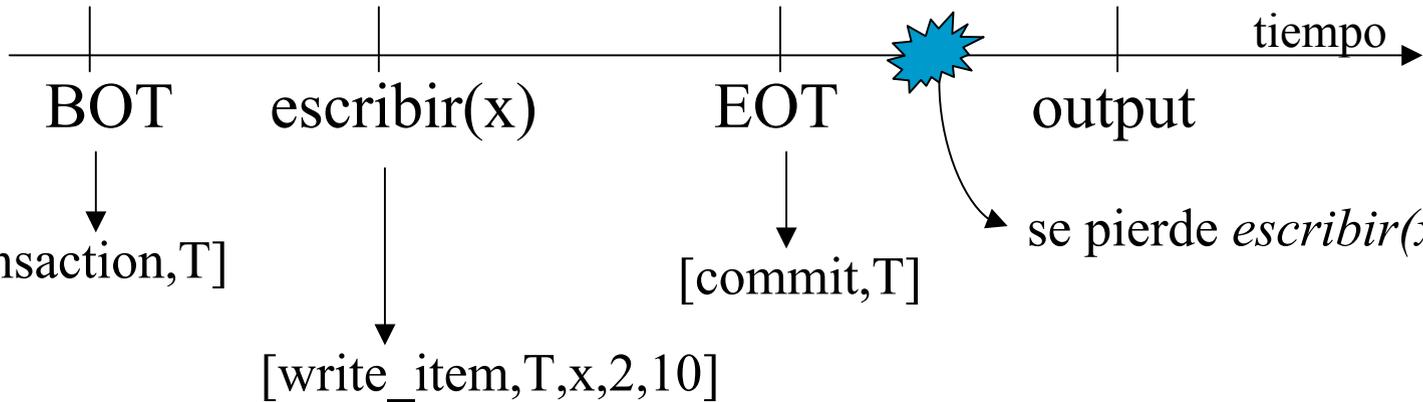
# Actualización inmediata



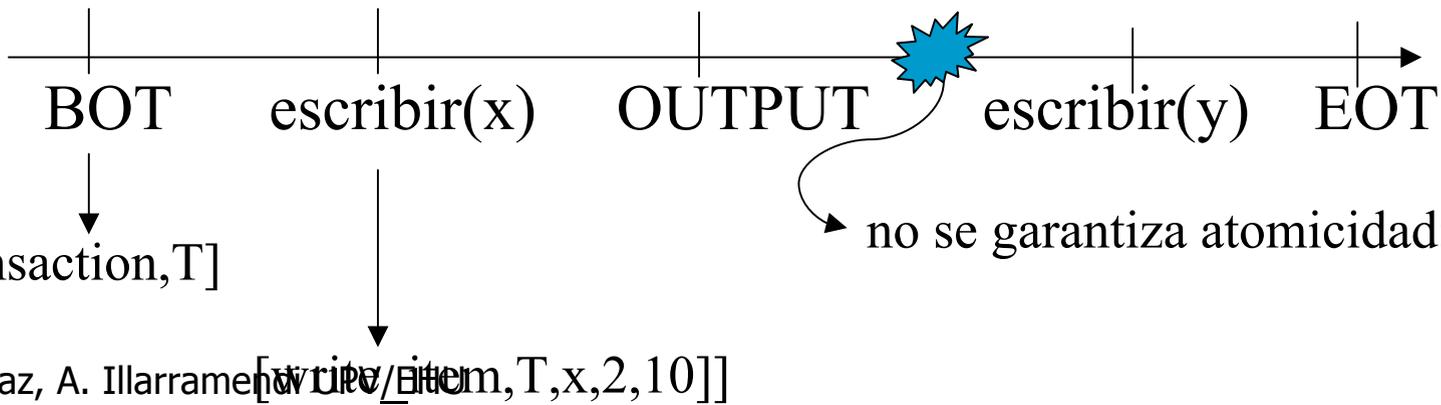
- Actualizaciones inmediatas: *escribir (X)* se hace directamente en el Buffer Global.
- Al hacer el output de los registros del diario, T pasa a parcialmente confirmada
- Ante un fallo con pérdida, si la entrada `[commit, T]`
  - (caso A). aparece en el diario, entonces *REDO(T)*
  - (caso B). no aparece en el diario, entonces *UNDO(T)*

# Error con actualizaciones inmediatas

A)



B)

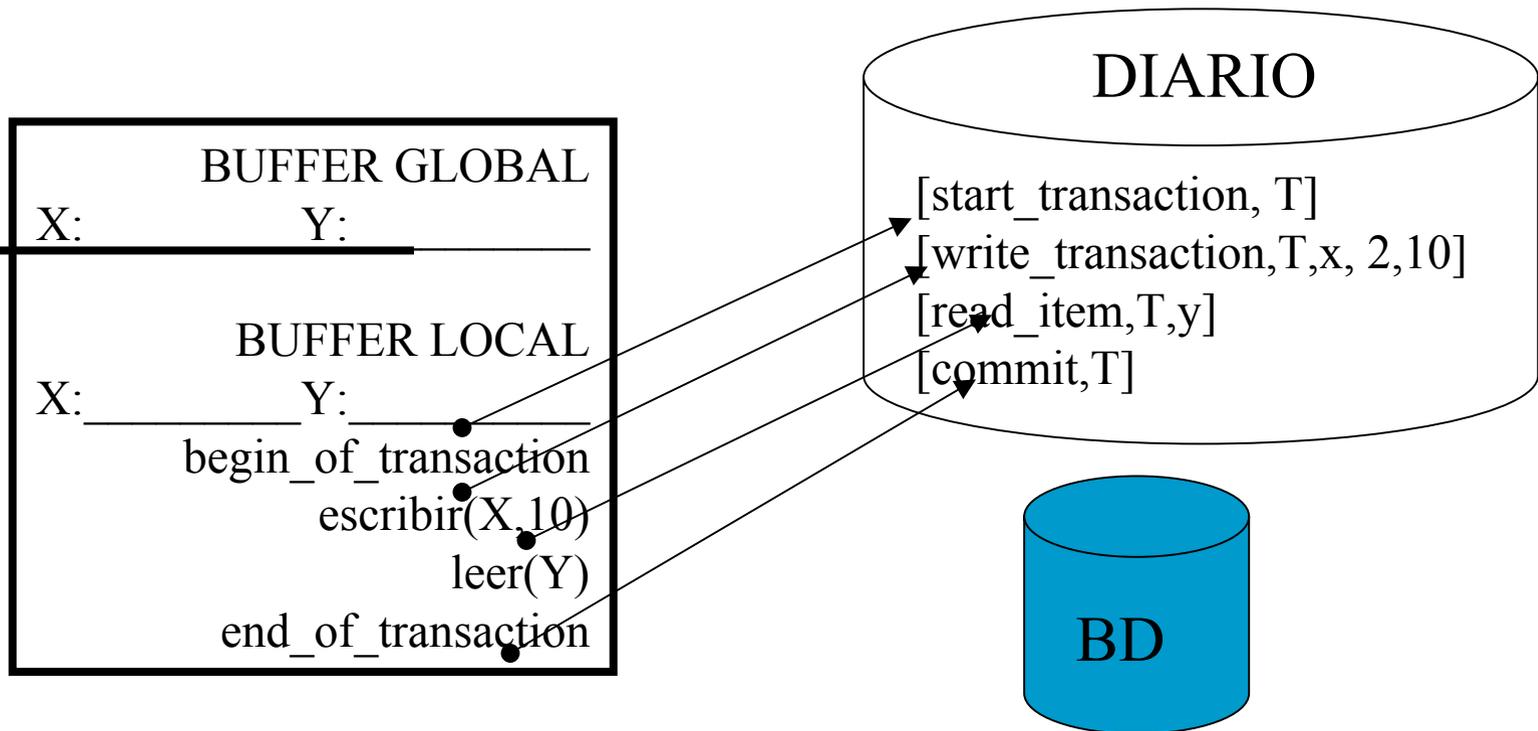




# Error con actualizaciones inmediatas

- Se pueden producir “rollbacks” en cascada lo que implica un costo en proceso y en tiempo

# Actualización Diferida



- Actualizaciones diferidas: escribir (X) se hace sobre el buffer local. Sólo al terminar la transacción se vuelca sobre el buffer global.
- Al hacer el output de los registros del diario, T pasa a parcialmente confirmada.
- Ante un fallo con pérdida, si la entrada `[commit, T]`:
  - (caso A). aparece en el diario, entonces  $REDO(T)$
  - (caso B). no aparece en el diario, entonces “ignorar y volver a lanzar T”

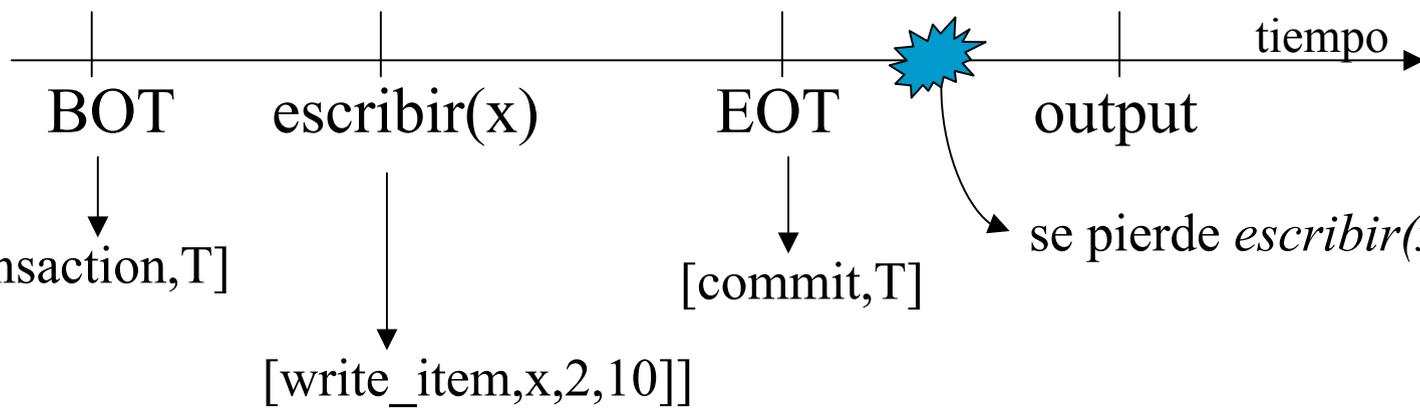


# Actualización Diferida

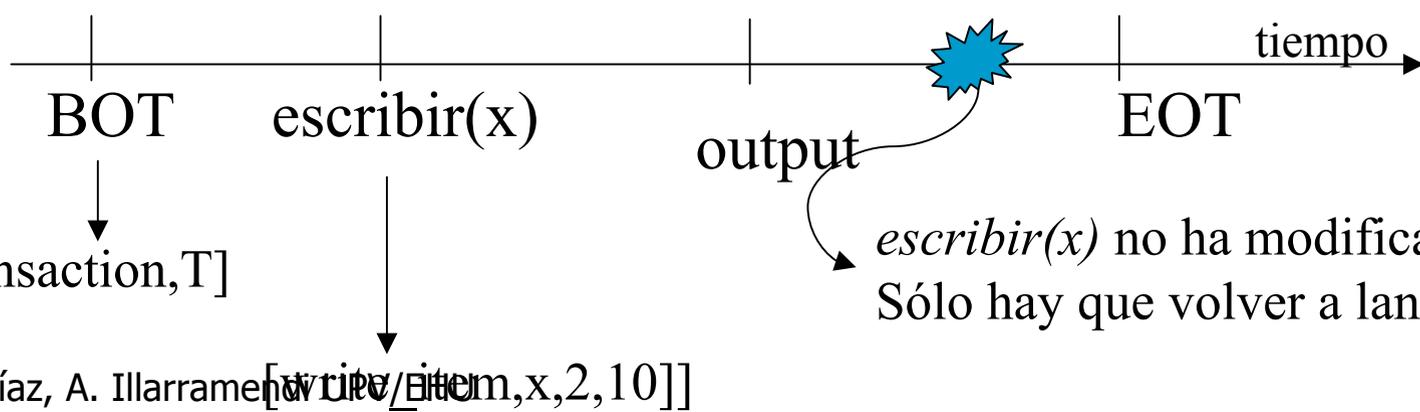
- No puede usarse en la práctica a menos que las transacciones sean cortas y cada transacción cambie pocos elementos.
- Para otro tipo de transacciones existe el potencial de agotamiento del espacio del buffer.
- No se realiza la operación UNDO

# Error con actualizaciones diferidas

A)



B)



# Proceso de recuperación

[start\_transaction, T1]

.....

[commit, T1]

[start\_transaction, T2]

.....

[start\_transaction, T3]

.....

[commit, T3]

[start\_transaction, T4]

(1°)



UNDO

(2°)



REDO



# Puntos de verificación/recuperación (*checkpoint*)

- Objetivo: evitar revisar todo el diario
- Nueva entrada en el diario: [checkpoint]
- ¿Cuándo? cada vez que se graba los datos (*output*)
- Mientras se lleva a cabo un checkpoint no se permite que ninguna transacción realice acciones de actualización.
- Proceso de recuperación
  - las transacciones con su [commit, T] antes del último [checkpoint] no hay que hacer REDO

	con [commit, T]	sin [commit, T]
antes de su [end ckpt]	ignorar T	rollback (undo + V.A.E)
después de su [end ckpt]	redo	V.A.E.*



# Puntos de verificación

- Establecer un punto de verificación consiste en las siguientes acciones:
  - Suspensión de la ejecución de las transacciones temporalmente
  - Escritura forzada de todos los buffers de la memoria principal que han sido modificados a disco
  - Escribir un registro (*punto de verificación*) al diario y escritura forzada del diario a disco.
  - Reactivar las transacciones en ejecución

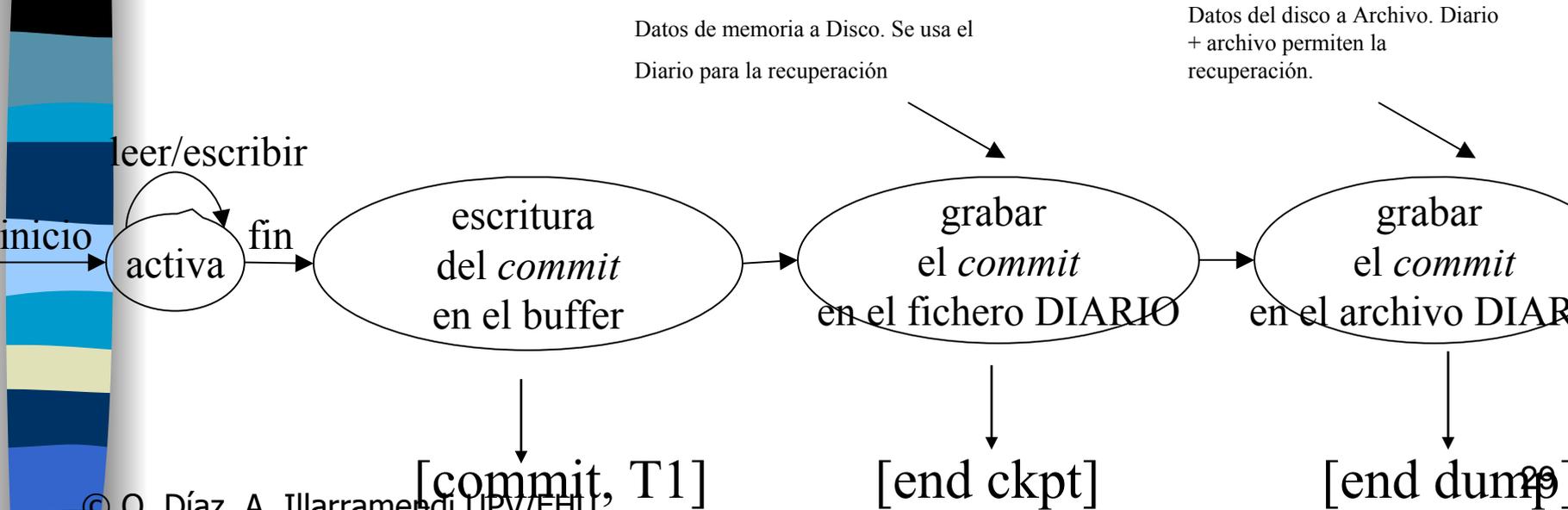


# Puntos de Verificación

- El gestor de recuperación debe decidir en qué intervalos establecer un punto de control. El intervalo puede medirse en tiempo (ej. cada  $m$  minutos), o en un número  $t$  de transacciones confirmadas desde el último punto de control.

# Proceso de confirmación

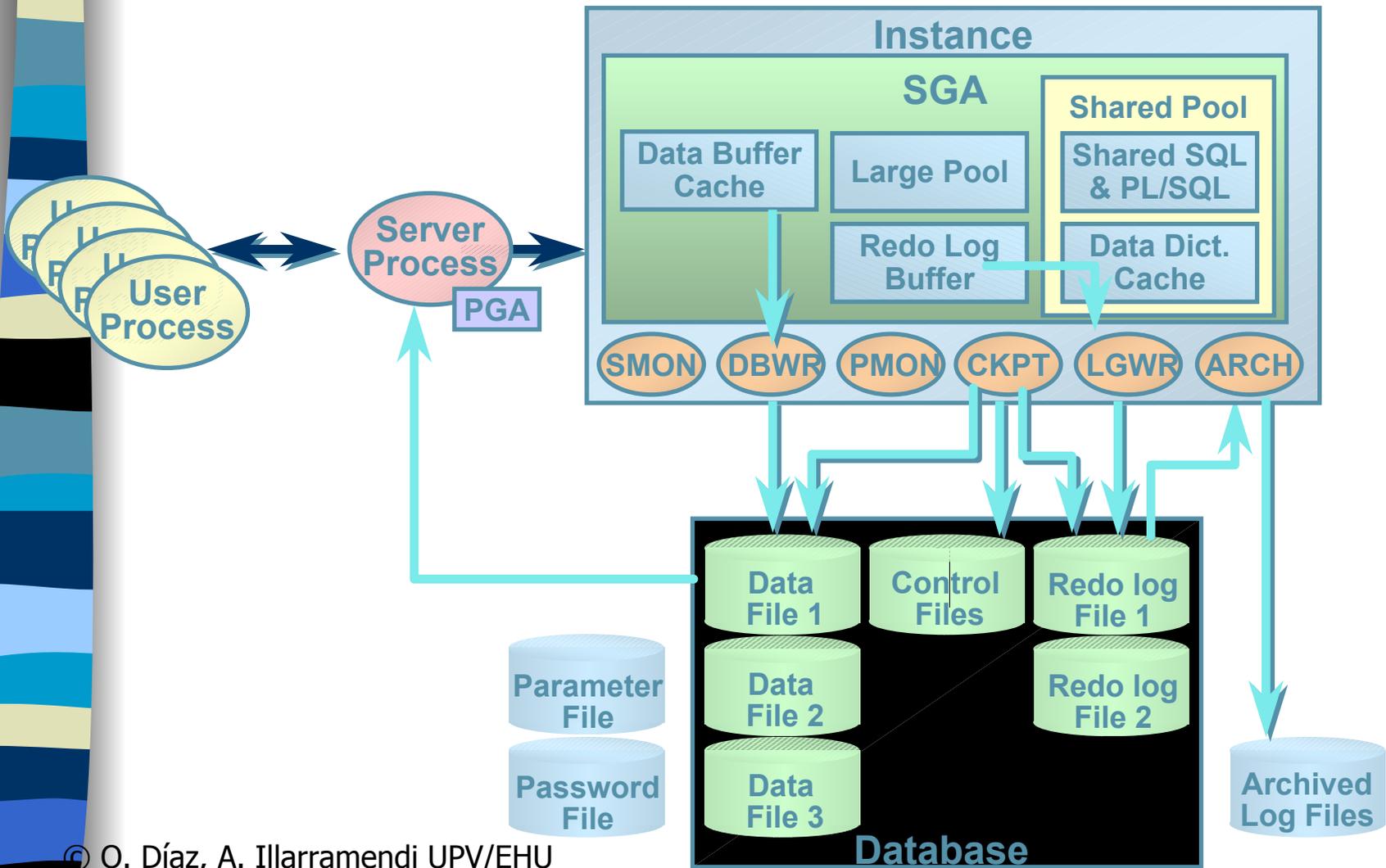
- Una trans. T esta confirmada si bajo ninguna circunstancia, se pueden perder los cambios de T
- Circunstancias adversas:
  - pérdida memoria volátil. Solución: diario
  - pérdida memoria estable. Solución: archivo



# Estructura del SGBD Oracle

- Servidor Oracle: BD + instancia Oracle.
- Base de datos. Entre otros, contiene:
  - ficheros con datos (*data files*)
  - ficheros para recuperación (*redo log files*)
  - ficheros de control con información sobre la estructura física de base de datos, fecha de creación, etc (*control file*)
  - fichero de parametrización para iniciar Oracle (*parameter file*)
- Instancia Oracle:
  - cjto. de procesos que se ejecutan en background
  - zona de memoria global (*System Global Area, SGA*)
    - buffer de datos
    - buffer del diario
    - buffer compartido con planes de ejecución preguntas SQL
  - zona de memoria del proceso (*Program Global Area, PGA*)
  - *Los mecanismos de recuperación y backup de Oracle usan los elementos mencionados.*

# Arquitectura Oracle





# Instancia Oracle

- Se crea una instancia al lanzar el proceso de inicio de la BD, después de que se lee el fichero de parámetros.
- Siempre comienzan 5 procesos:
  - PMON,SMON,DBWR,LGWR,CKPT

# Procesos de Background

- **DBWR.** Escribe datos que se encuentran en el “Data Buffer Cache” en los ficheros de datos.
- **LGWR.** Escribe datos que se encuentran en el “Redo Log Buffer” en los ficheros Redo.
- **SMON, PMON.** Determinan cuando es necesaria la recuperación y la activan.
- **CKPT.** Asegura que los contenidos de los buffers se escriben en los ficheros.
- **ARCH.** Archiva ficheros Redo.



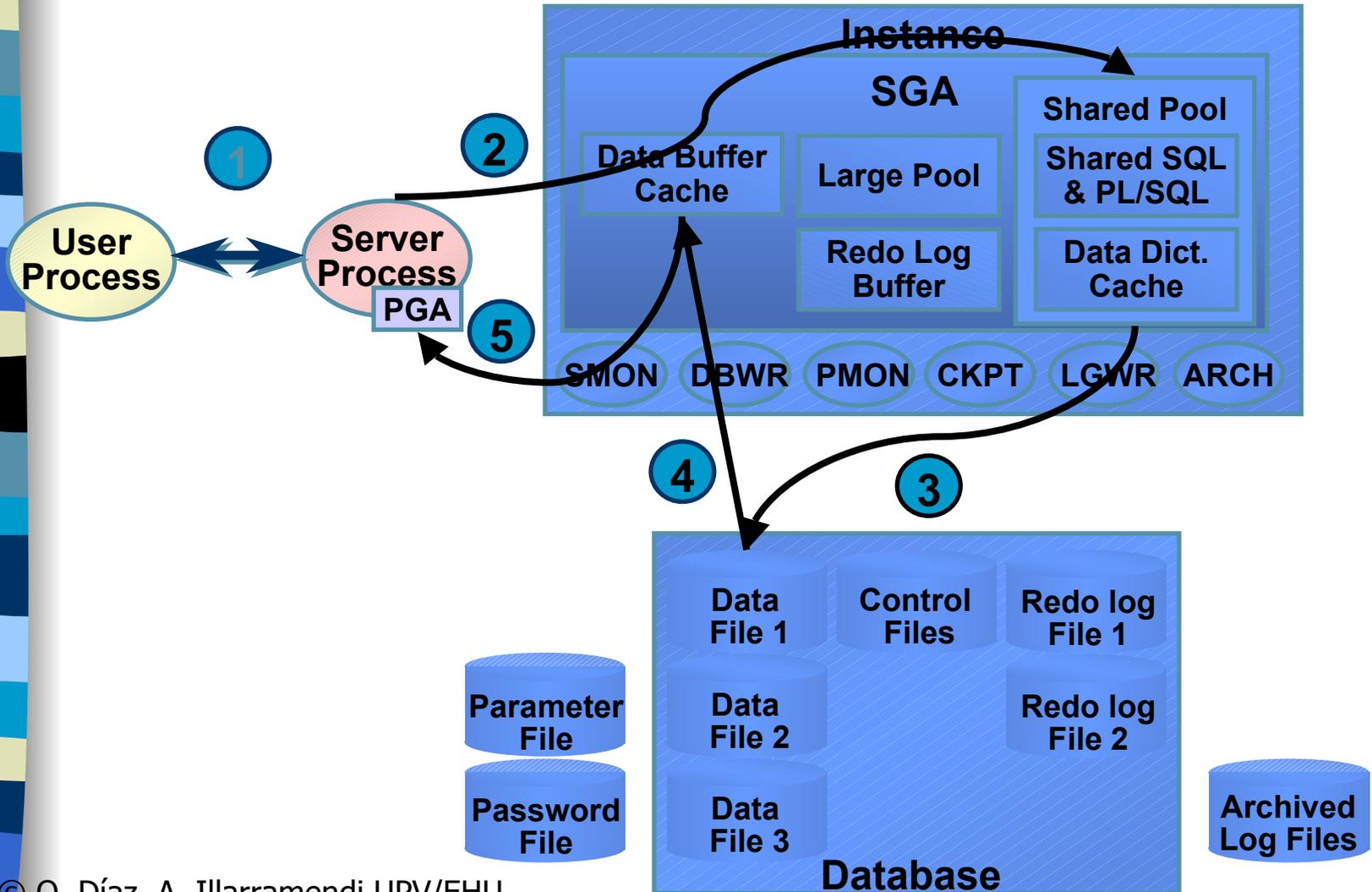
# Zona de Memoria

- **Data Buffer Cache.** Almacena datos traídos desde los ficheros de datos. Los datos se modifican en este buffer y después se escriben en los ficheros
- **Redo Log Buffer.** Contiene datos que se van a pasar a los ficheros redo. Es circular
- **Large Pool.** Memoria que se usa durante los procesos de restauración.
- **Shared Pool.** Almacena versiones compiladas de sentencias SQL y procedimientos.

# Otros elementos

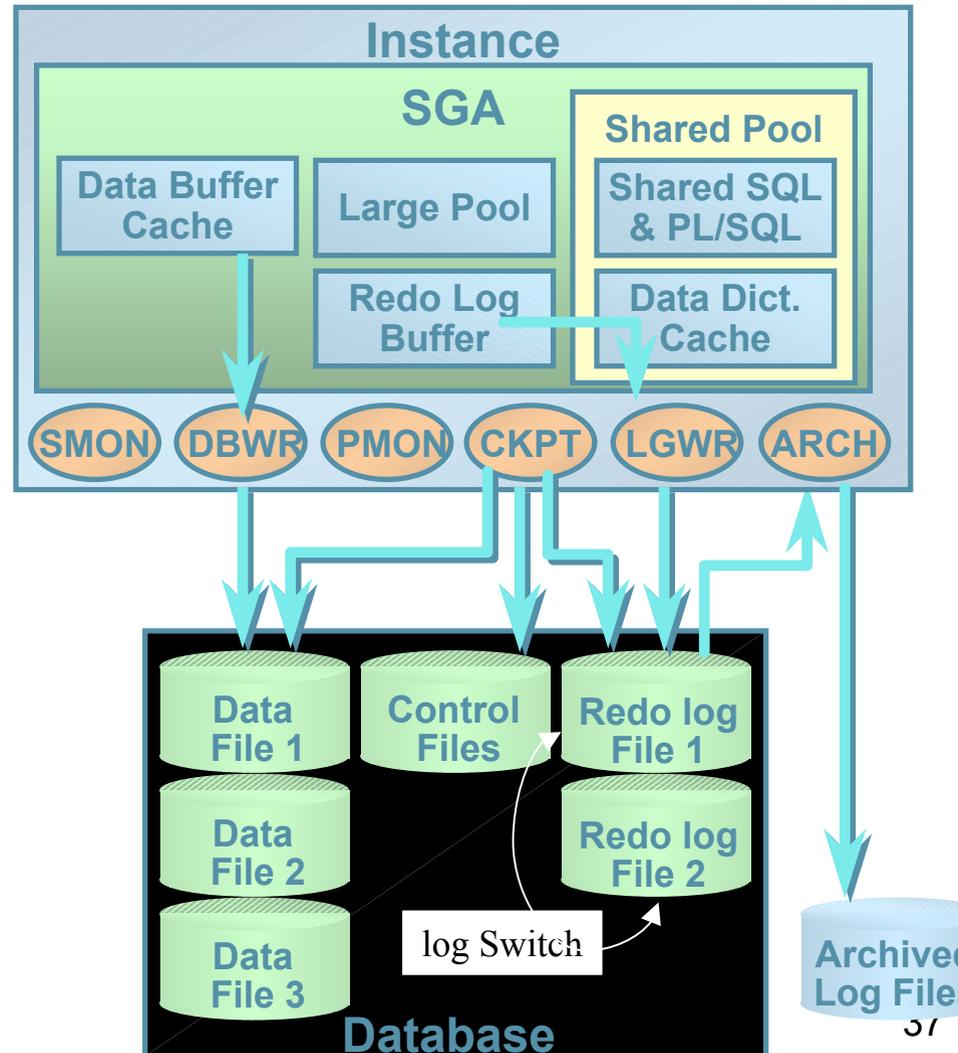
- **Ficheros de Control.** Almacenan la estructura física de la BD
- **Parameter File.** Almacena parámetros necesarios para inicializar una instancia (ej. tamaño de los buffers)
- **Password.** Almacena información sobre los usuarios que pueden recuperar la BD
- **Archived Log.** Copias de los ficheros logs.
  
- **User Process.** Se crea cuando el usuario activa una herramienta como el SQLWorksheet.
- **Server Process.** Acepta las entradas del User Process y realiza los pasos necesarios para completar la petición del usuario.

# El proceso de acceso a los datos



# Procesos de una instancia Oracle

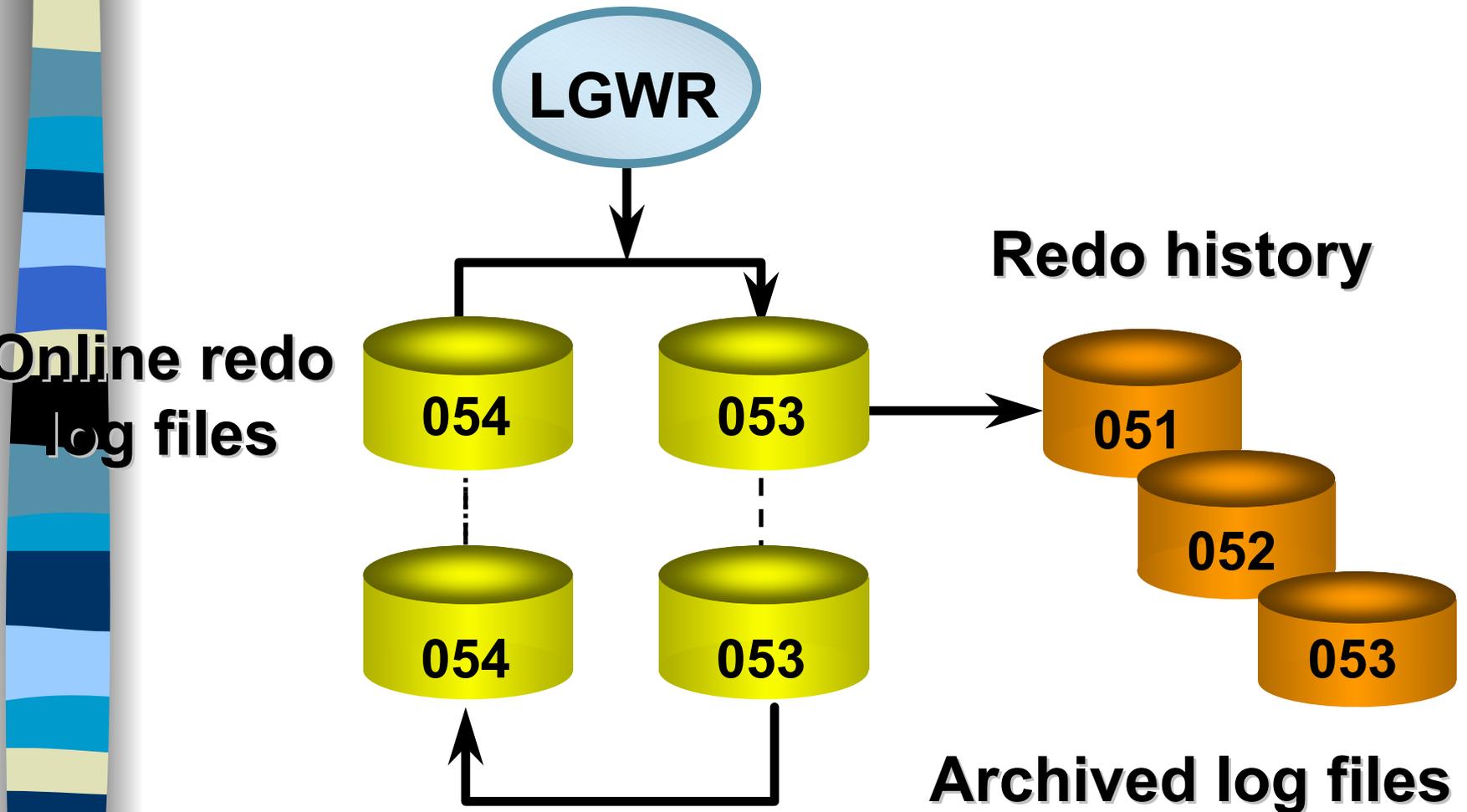
- DBWR (Database writer)
- CKPT (Checkpoint)
- LGWR (Log Writer)
- ARCH (Archive)



# Proceso de recuperación

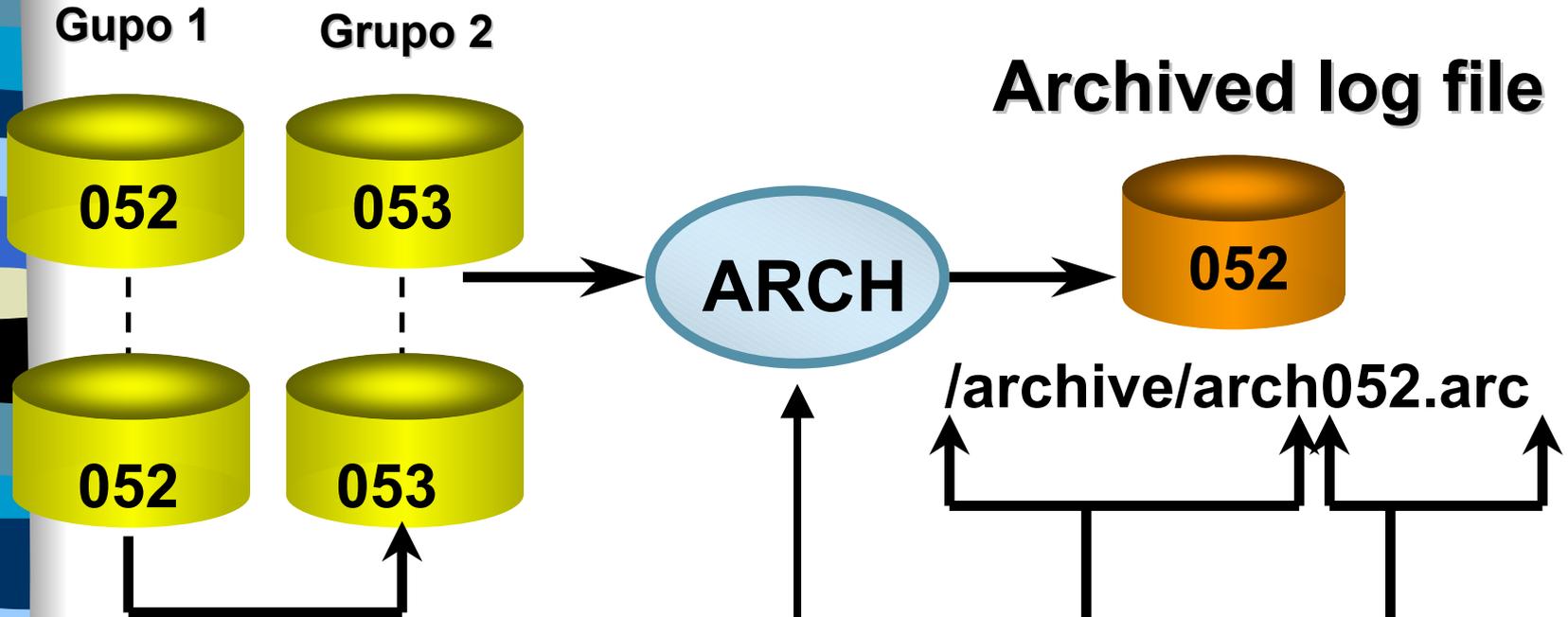
- Si se produce un fallo, el sistema recurre a los fichero de *log* para recuperar un estado consistente
- Pero, ¿hasta cuándo debe el sistema “recordar”? ¿cómo de grande tiene que ser el fichero de log?
  - escritura circular. El sistema va alternando entre dos o más ficheros. Cuando termina con el último, empieza a sobre-escribir el primero.
- Pero ¿qué ocurre si el error se produce en los ficheros de *log*?
  - escritura doble (multiplexada)

# Gestión de *logs*. Modo de archivo



# Gestión de *logs*. Modo de archivo

## Online redo log files



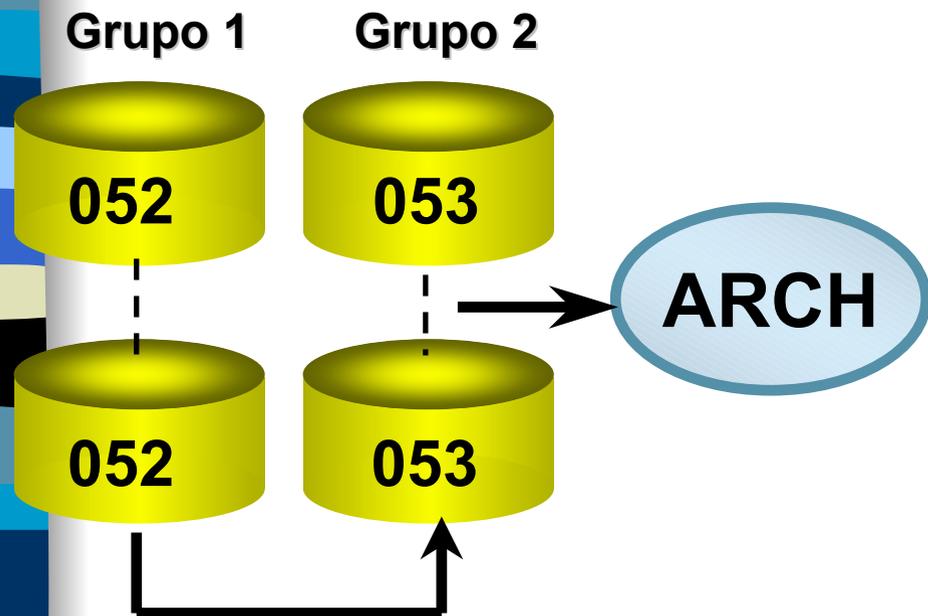
parámetros de inicialización  
(fichero: *init.ora*). Por defecto la BD se crea  
en modo NOARCHIVELOG

**LOG\_ARCHIVE\_DEST=/archive/arch**

**LOG\_ARCHIVE\_FORMAT=%s.arc**

# Gestión de *logs*. Duplicar el archivo

## Online redo log files



## Archived log files



`LOG_ARCHIVE_DUPLEX_DEST`

parámetros  
de inicialización

`LOG_ARCHIVE_DEST` 4T

# Fallos con pérdida de memoria estable. Proceso de *archivar*

- Idea básica: volcar periódicamente el contenido entero de la BD en almacenamiento estable : archivar
- ¿De qué se realiza el archivo?
  - de todos los datos: vuelco total (*full dump*)
  - sólo de los datos modificados desde el último proceso de archivar: vuelco incremental (*incremental dump*)
- ¿Cuándo se realiza el archivo?
  - con el SGBD parado (archivo “en frío”) puede requerir mucho tiempo.
  - con el SGBD funcionando (archivo “en caliente”)

# Proceso de archivar “en caliente”

MEMORIA VOLATIL

$(A,B,C,D) = (5,7,6,4)$

OUTPUT

Proceso de OUTPUT	Proceso de ARCHIVO
	copiar A
grabar(A,5)	
	copiar B
grabar(C,6)	
	copiar C
grabar(B,7)	
	copiar D

tiempo

DISCO

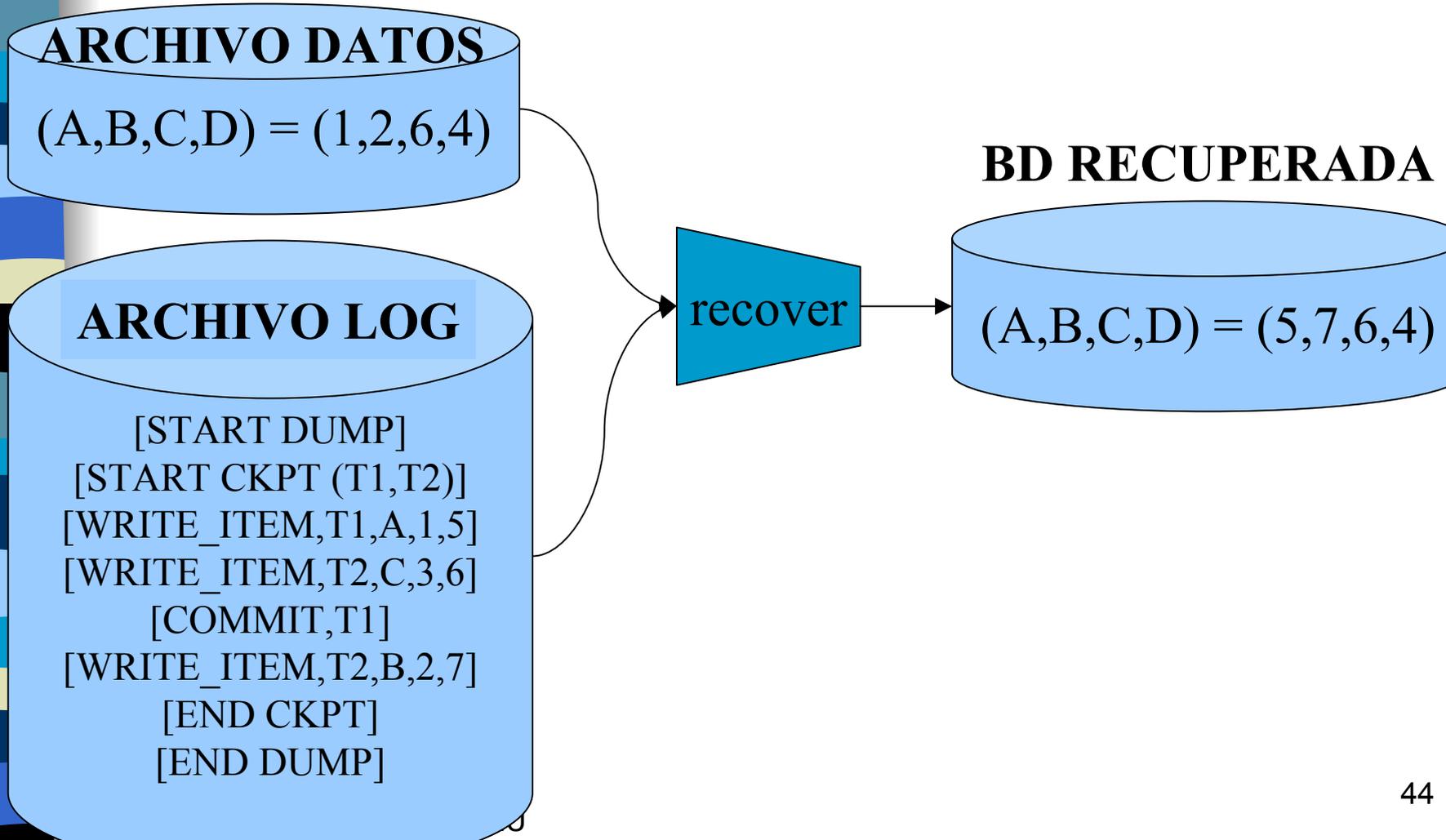
$(A,B,C,D) = (1,2,3,4)$

ARCHIVAR

ARCHIVO

$(A,B,C,D) = (1,2,6,4)$

# Recuperación “en caliente”



# Recuperación con el archivo de *logs*

- ¿Dónde se encuentran los ficheros por recuperar?

- `sql> select * from v$recover_file;`

<u>FILE#</u>	<u>ONLINE</u>	<u>ERROR</u>	<u>CHANGE#</u>	<u>TIME</u>
2		offline	288772	02-DEC-97

- Copiar el último back-up
  - `unix> cp /disk1/backup/df2.dbf disk2/data/`
- Recuperar este fichero a partir de los datos del archivo del diario (*log*)
  - `recover datafile 'disk2/data/df2.dbf'`

backup

log