

IMMC – AULA 47 – Instalando Drivers das Placas de Expansão

Dependendo das placas de expansão, algumas delas poderão estar totalmente operacionais logo após a instalação do Windows. Outras, poderão estar com falta do *driver* específico. Para verificar, o Gerenciador de Dispositivos fornece informações confiáveis.

Ajustando o Monitor

Antes de instalar os *drivers* da placa de vídeo, é importante declarar corretamente a marca e o modelo do monitor. Isto permitirá que a placa de vídeo possa ser ajustada da melhor maneira possível para as capacidades do monitor usado.

Os monitores modernos são *Plug-and-Play* e não precisamos fazer configurações adicionais.

Os monitores mais antigos poderão ser apresentados pelo Windows como “Monitor Desconhecido” ou “Monitor Padrão”. Se estiver desta forma, a imagem do monitor poderá perder o sincronismo quando os *drivers* da placa de vídeo forem instalados. Para declarar a marca e o modelo do monitor, usamos Painel de Controle>Vídeo>Configurações>Avançadas e selecionamos a guia de Monitor. O botão Alterar apresentará uma lista de marcas e modelos de monitores existentes. Indique a mais adequada.

Instalando Drivers da Placa de Vídeo

Esses *drivers* são obtidos no CD-ROM que acompanha a placa de vídeo, mas devemos dar preferência ao uso da versão mais recente, encontrada no portal do fabricante da placa de vídeo.

Existem duas formas básicas de instalar drivers no Windows: O método geral e o método de utilização simples.

O método geral é quando partimos do Gerenciador de Dispositivos e usamos o comando Atualizar *Drivers*.

O método de utilização simples, é quando executamos um programa de instalação fornecido pelo fabricante. Normalmente o programa denomina-se SETUP.EXE.

Após a instalação, não devemos esquecer de escolher a melhor taxa de atualização (*refresh rate*) para o monitor, em função da resolução utilizada.

DirectX

O Windows vem sempre acompanhado de uma versão relativamente recente do DirectX. O mesmo ocorre com a placa de vídeo. Mesmo assim, podem não ser as versões mais atualizadas. A melhor opção é obter a versão mais atual do DirectX em www.microsoft.com/directx/.

Para verificar qual a versão de DirectX instalada em um PC, use Iniciar>Executar>DXDIAG.EXE.

O guia Exibir é usado para testar as funções de Vídeo: DirectDraw (para gráficos 2D), Direct3D (para gráficos 3D) e Textura AGP.

O teste de Textura AGP é muito importante, pois checa um dos mais importantes recursos do barramento AGP, que é de manter texturas na memória da placa de CPU e buscar automaticamente essas texturas para aplicar sobre os polígonos que formam as imagens 3D.

O teste do Direct3D é feito em duas etapas: primeiro usando o programa sem utilizar os recursos 3D da placa e depois utilizando a aceleração 3D por *hardware*.

Tão importante quanto montar um computador é realizar os testes com todos os seus componentes de hardware. É comum, por exemplo, o esquecimento da instalação do *AGP Miniport Driver*, o que causa anomalias nas imagens em modo 3D. Esse esquecimento seria detectado se fossem realizados os testes com o DXDIAG.

Instalando *Drivers* da Placa de Som

Assim como ocorre com muitos dispositivos de *hardware*, o Windows poderá instalar automaticamente os *drivers* da placa de som, mas dependendo do modelo, poderá não ter os *drivers* apropriados. Neste caso, temos que usar os *drivers* fornecidos pelo fabricante.

Em placas de som avulsas, os *drivers* são fornecidos em CD-ROMs que acompanham o produto.

Em placas de som *on-board*, os *drivers* estão no CD-ROM da própria placa de CPU.

Instalar um *driver* de som desatualizado não traz, em geral, conseqüências negativas ao computador. Não são *drivers* críticos quanto, por exemplo, de *chipset*. Portanto, a princípio, pode-se instalar um *driver* desatualizado e depois fazer a atualização.

O método padrão do Windows para a instalação de um *driver*, é clicar no item problemático, indicado pelo Gerenciador de Dispositivos, selecionar a guia *Driver* e clicar no botão Atualizar *Driver*.

A partir daí, teremos as opções: Procurar automaticamente por um *driver* melhor (recomendável) e Especificar o local do *driver* (avançado).

Terminada a instalação dos *drivers*, a placa de som passará a constar no Gerenciador de Dispositivos em Controladores de Som, Vídeo e Jogo.

Depois de instalar a placa de som e seus *drivers*, devemos realizar 3 tipos de teste: Reprodução WAV, Reprodução MIDI e CDs. de Áudio.

Podemos, por exemplo, utilizar o programa Gravador de Som e abrir um dos arquivos WAV encontrados em C:\Windows\Media para fazer o teste de reprodução.

Podemos, ainda, utilizar o Windows Media Player para abrir e reproduzir arquivos WAV e MIDI.

Finalmente, podemos reproduzir um CD de áudio para testar sua funcionalidade. Muitos montadores esquecem de conectar o cabo de áudio que liga o *drive* de CD-ROM à placa de som, fazendo com que CDs de áudio fiquem “mudos”.

Terminando os testes básicos da placa de som, devemos instalar os utilitários que a acompanham. Normalmente são fornecidos programas de demonstração, programas para composição e edição de sons, conversores e reprodutores de MP3, programas de configuração do alto-falante, etc.

Se a placa de som for Quadrifônica, permitindo ligar 4 alto-falantes (2 dianteiros e 2 traseiros), será preciso informar ao Windows a utilização de 4 alto-falantes. Essa configuração é feita no Painel de Controle>Sons e Multimídia. Seleciona-se a guia Áudio e no campo Reprodução clicamos em Avançada, onde selecionamos a guia Alto-falantes e escolhemos a opção Alto-falantes Quadrifônicos.