

# A Módulos de memoria

Existen diferentes tipos de módulos de memoria que dependen de la placa base.

## SIMM

Los primeros módulos SIMM aparecieron con los sistemas 386. Éstos tenían **30** contactos, eran pequeños, ligeros, y podían contener desde 1 MB hasta 16 MB. Véase la figura de la izquierda. Las versiones posteriores eran físicamente mayores, de **72** contactos (también conocidos como *pinés*), y capaces de contener hasta 32 MB de memoria RAM. Tienen una muesca en el centro del borde de la fila de contactos, (figura de la derecha).



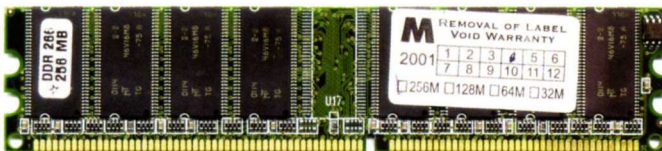
## DIM

El formato DIMM es similar al SIMM, pero físicamente es más grande y posee 168 o 184 contactos. Los módulos DIMM se distinguen por tener una muesca en los dos lados y otras dos en la mitad de la fila de contactos. Se montan en los zócalos de forma distinta a los SIMM.

Los módulos DIMM de **168** contactos usan tecnología SDRAM, con velocidades entre los 66 y los 133 MHz y se ven actualmente con todos los tipos de procesador. Su capacidad puede ser de 32 MB, 64 MB, 128 MB o 256 MB.



Los módulos DIMM de **184** contactos proporcionan tecnología DDR SDRAM. Físicamente son del mismo tamaño que los de 168, pero no puedes colocarlos en las ranuras de los de 168, las muescas que tienen ambos tipos de módulos varían. Tienen velocidades comprendidas entre los 200 y 533 MHz y capacidad de hasta 1 GB. Se instalan en equipos con los procesadores más actuales y son los más utilizados.



## RIMM

También llamados *módulos de memoria Rambus directos*, son parecidos a los módulos DIMM, pero ligeramente mayores. Inicialmente aparecieron con 168 contactos y actualmente utilizan 184 pines. Son más rápidos que los anteriores, pero su precio es elevado. Adoptan otra solución diferente a los bancos de RAM y necesita que siempre uses dos RIMM, nunca podrás ver un solo módulo en un PC. Además, cada banco en una placa base que use la RDRAM debe estar poblado, por lo que se utilizan unos módulos de continuidad llamados CRIMM para completar los bancos que queden vacíos. Estos no son memoria RAM, sino que sirven para completar el circuito.

