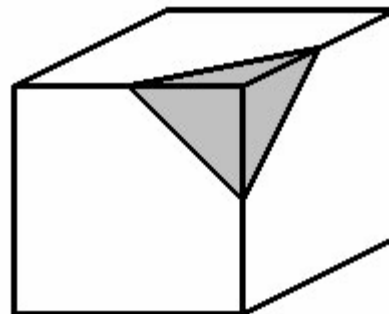


*En tots els problemes has d'explicar com arribes al resultat*

1. En el mes de Gener de cert any hi ha exactament quatre divendres i quatre dilluns.  
En quin dia de la setmana cau el 20 de Gener?

2. Unint els punts mitjos de les arestes d'un cub com es veu en la figura, s'obtenen piràmides triangulars.  
Si construïm una nova figura geomètrica sòlida llevant aquestes piràmides, quantes, cares, vèrtex i arestes té el cos resultant?



3. Imagina't que has de pujar una escala de 10 graons, que ho pots fer d'un en un o, si tens molta pressa, pots optar per pujar tres d'un colp.

Així per exemple, una forma de pujar seria d'un en un, una altra seria pujar els set primers d'un en un i els tres últims de cop, encara que aquesta forma seria distinta a començar pujant, per exemple, els tres primers de cop i després d'un en un.

Fixa't que pots també donar dos salts de tres graons, i fins i tot tres salts de tres.

Com pots observar, hi ha diverses formes de pujar l'escala amb aquestes condicions (d'un en un o a salts de tres).

Podries dir exactament quantes formes diferents hi ha de fer-lo?

4. En un calaix, hi ha mitjons negres, rojos, blaus i blancs.  
Quin és el menor nombre de mitjons que cal traure per a tenir la seguretat que hi ha almenys dues del mateix color?

5. Aquest és un joc per a dos jugadors que es juga sobre el tauler del costat.

El primer jugador fa una marca en la casella d'EIXIDA.

En el seu torn cada jugador pot fer una marca en una casella situada just damunt o just a la dreta o just en diagonal (damunt i a la dreta) de l'última marca feta pel seu oponent.

Guanya el primer jugador que aconseguisca arribar a META.

Quin és l'estratègia per a guanyar?

				META
EIXIDA				