

HUNTER THE RECKONING

NAME:

PLAYER:

CHRONICLE:

NATURE:

DEMEANOR:

CONCEPT:

PRIMARY VIRTUE:

CREED:

STARTING CONVICTION:

ATTRIBUTES

PHYSICAL

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

SOCIAL

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

MENTAL

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

ABILITIES

TALENTS

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Awareness ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Intuition ○○○○○
Leadership ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

SKILLS

Animal Ken ○○○○○
Crafts ○○○○○
Demolitions ○○○○○
Drive ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Firearms ○○○○○
Melee ○○○○○
Performance ○○○○○
Security ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○
Technology ○○○○○

KNOWLEDGES

Academics ○○○○○
Bureaucracy ○○○○○
Computer ○○○○○
Finance ○○○○○
Investigation ○○○○○
Law ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Medicine ○○○○○
Occult ○○○○○
Politics ○○○○○
Research ○○○○○
Science ○○○○○

ADVANTAGES

BACKGROUNDS

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

EDGES

NAME	CREED	LEVEL	TRIGGER
		○○○○○	
		○○○○○	
		○○○○○	
		○○○○○	
		○○○○○	
		○○○○○	
		○○○○○	

VIRTUES

Mercy		Vision		Zeal	
SCORE	SPENT	SCORE	SPENT	SCORE	SPENT
1	○	1	○	1	○
2	○	2	○	2	○
3	○	3	○	3	○
4	○	4	○	4	○
5	○	5	○	5	○
6	○	6	○	6	○
7	○	7	○	7	○
8	○	8	○	8	○
9	○	9	○	9	○
10	○	10	○	10	○

DERANGEMENTS

CONVICTION

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

EXPERIENCE

HEALTH

Bruised ☐
Hurt -1 ☐
Injured -1 ☐
Wounded -2 ☐
Mauled -2 ☐
Crippled -5 ☐
Incapacitated ☐