Vampire: The Masquerade

Name:	Nature:	Generation:
Player:	Demeanor:	Haven:
Chronicle:	Clan:	Concept:

Attributes

Physical		Social		Mental	
Strength	●○○○○	Charisma	●○○○○	Perception	●○○○○
Dexterity	●○○○○	Manipulation	●○○○○	Intelligence	●○○○○
Stamina	●○○○○	Appearance	●○○○○	Wits	●○○○○

Abilities

Talents		Skills		Knowledges	
Alertness	○○○○○	Animal Ken	○○○○○	Academics	○○○○○
Athletics	○○○○○	Crafts	○○○○○	Computer	○○○○○
Brawl	○○○○○	Drive	○○○○○	Finance	○○○○○
Dodge	○○○○○	Etiquette	○○○○○	Investigation	○○○○○
Empathy	○○○○○	Firearms	○○○○○	Law	○○○○○
Expression	○○○○○	Melee	○○○○○	Linguistics	○○○○○
Intimidation	○○○○○	Performance	○○○○○	Medicine	○○○○○
Leadership	○○○○○	Security	○○○○○	Occult	○○○○○
Streetwise	○○○○○	Stealth	○○○○○	Politics	○○○○○
Subterfuge	○○○○○	Survival	○○○○○	Science	○○○○○

Advantages

Backgrounds		Disciplines		Virtues	
	○○○○○		○○○○○	Conscience/Conviction	●○○○○
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○	Self-Control/Instinct	●○○○○
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○		
	○○○○○		○○○○○	Courage	●○○○○

Merits/Flaws

Humanity/Path

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Blood Pool

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Health

Bruised		☐
Hurt	-1	☐
Injured	-1	☐
Wounded	-2	☐
Mauled	-2	☐
Crippled	-5	☐
Incapacitated		☐

Experience