Name: _____ Concept: _____ Eruption: _____
Series: _____ Nature: _____ Allegiance: _____

ABERRANT

Attributes and Abilities

Physical

Strength ● ○ ○ ○ ○
Mega-Strength ○ ○ ○ ○ ○
Brawl ○○○○○
Might ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Dexterity ● ○ ○ ○ ○
Mega-Dexterity ○ ○ ○ ○ ○
Athletics ○○○○○
Drive ○○○○○
Firearms ○○○○○
Legerdemain ○○○○○
Martial Arts ○○○○○
Melee ○○○○○
Pilot ○○○○○
Stealth ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Stamina ● ○ ○ ○ ○
Mega-Stamina ○ ○ ○ ○ ○
Endurance ●●●○○
Resistance ●●●○○
○○○○○
○○○○○

Mental

Perception ● ○ ○ ○ ○
Mega-Perception ○ ○ ○ ○ ○
Awareness ○○○○○
Investigation ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Intelligence ● ○ ○ ○ ○
Mega-Intelligence ○ ○ ○ ○ ○
Academics ○○○○○
Bureaucracy ○○○○○
Computer ○○○○○
Engineering ○○○○○
Intrusion ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Medicine ○○○○○
Science ○○○○○
Survival ○○○○○
○○○○○

Wits ● ○ ○ ○ ○
Mega-Wits ○ ○ ○ ○ ○
Art ○○○○○
Biz ○○○○○
Rapport ○○○○○
○○○○○

Social

Appearance ● ○ ○ ○ ○
Mega-Appearance ○ ○ ○ ○ ○
Intimidation ○○○○○
Style ○○○○○
○○○○○

Manipulation ● ○ ○ ○ ○
Mega-Manipulation ○ ○ ○ ○ ○
Interrogation ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Charisma ● ○ ○ ○ ○
Mega-Charisma ○ ○ ○ ○ ○
Command ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Perform ○○○○○
○○○○○
○○○○○

Combat

Attack	Acc	Dmg	Rng	Rof	Clip

Armor / Protection	Rating	Bulk

Soak

Bashing _____ _____ Lethal

Health

Bruised		❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑
Hurt	(-1)	❑
Injured	(-1)	❑
Wounded	(-2)	❑
Maimed	(-3)	❑❑❑❑❑ ❑❑❑❑❑
Crippled	(-4)	❑
Incapacitated		❑
Dead		❑

Initiative _____

Movement

Walk	Run	Sprint		

Advantages

Willpower
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑

Taint
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑

Aberrations

Social Penalty

Quantum
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Quantum Pool
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑