

KONZLNE KOMANDE (EMOTES & COMMANDS)

Komande i "iskazivanje emocija" se unose u konzolu (chat prozor, nebitno koji kanal) i predhodi im znak /.

Komande

- /age** - Koliko je karakter star, koliko se ukupno igralo sa datim nalogom (account)
- /bug** - Šalje izveštaj o bagu ArenaNet-u zajedno sa trenutnom mapom, koordinatama i dodatnim dopisanim tekstom.
- /deaths** - Koliko je ukupno puta karakter ubijen.
- /friend** <ime karaktera> - ??? izbačena iz upotrebe ???
- /health** - Trenutno zdravlje (hp) i energija od maksimalno zdravlja i energije.
- /ignore** <ime karaktera> - Poruke tog igrača nisu više vidljive. ??? izbačena iz upotrebe ???
- /invite** <ime karaktera> - poziva karakter u grupu.
- /namepet** <ime> Daje ime "ime" ljubimcu (do 12 karaktera). /namepet bez imena daje ljubimcu uobičajeno ime (vidi se u šta je evoluirao).
- /petname** <ime> - isto kao /namepet
- /g** - Guild chat interface mode.
- /p** - Party chat interface mode.

Iskazivanje emocija (Emotes)

- /afk** - nema teksta. Karakter seda. [animirano]
- /agree** - 'your character name' agrees. Karakter se slaže. [animirano]
- /attention** - 'your character name' comes to attention! Karakter zauzima stav mirno. [animirano]
- /beckon** - 'your character name' beckons. Poziva one iza sebe da dođu [animirano]
- /beg** - 'your character name' begs. Karakter moli. [animirano]
- /boo** - 'your character name' scares you! Karakter plaši nekog. [animirano]
- /bored** - 'your character name' is bored. Karakteru je dosadno [animirano]
- /bow** - 'your character name' bows. Karakter se klanja. [animirano]
- /bowhead** - 'your character name' bows his head. Karakter je pognuo glavu. [animirano]
- /catchbreath** - 'your character name' stops to catch his breath. Karakter hvata dah. [animirano]
- /cheer** - 'your character name' cheers. Karakter kliče [animirano]
- /chest** - ??? izbačena iz upotrebe ???
- /clap** - 'your character name' claps. Karakter aplaudira [animirano]
- /congrats** - 'your character name' offers congratulations. Karakter čestita. [animirano]
- /cough** - 'your character name' coughs. Karakter kašlje. [animirano]
- /dance** - 'your character name' starts dancing. Karakter počinje da igra [animirano]. Svaka profesija i svaki pol ima svoj specifičan ples. Traje dok se ne prekine.
- /doh** - 'your character name' smacks his head. Doh! Karakter se (ljut na sebe) udara po čelu [animirano]
- /doubletake** - 'your character name' does a doubletake. <treba mi dobar prevod>
- /excited** - 'your character name' is excited! Karakter je uzbuđen. [animirano] Traje dok se ne prekine.
- /fame** - Pokazuje fame karaktera (samo za fame 3 i više)
- /fistshake** - 'your character name' shakes a fist angrily. Karakter besno preti pesnicom. [animirano]
- /flex** - 'your character name' flexes. Karakter pokazuje mišiće. [animirano]
- /goteam** - 'your character name' cheers wildly, "Go Team!" Karakter se timski rukuje. [animirano]
- /help** - 'your character name' requests help! Karakter traži pomoć [animirano]
- /highfive** - 'your character name' says, "High Five!" Karakter kaže "Baci kosku!"

/jump - 'your character name' jumps. Karakter skoči [animirano].
/kneel - 'your character name' kneels. Karakter klekne [animirano]
/laugh - 'your character name' laughs heartily. Karakter se od srca nasmeje [animirano]
/moan - 'your character name' moans. Karakter jadikuje. [animirano]
/no - 'your character name' says, "No.". Karakter kaže "Ne.". [animirano]
/paper - 'your character name' plays paper, rock, scissors. Karakter igra rock-paper-scissors završavajući sa paper. [animirano] Ostaje u poslednjem položaju.
/pickme - 'your character name' says, "Pick me!". Karakter kaže "Odaberi mene!" [animirano]
/point - 'your character name' points. Karakter pokazuje pravo napred. [animirano]
/ponder - 'your character name' ponders the situation. Karakter procenjuje situaciju. [animirano]
/pout - 'your character name' pouts. Karakter se duri. [animirano]
/rank - Pokazuje rank karaktera (samo za rank 3 i više)
/ready - 'your character name' is ready for action! Karakter je spreman za akciju. [animirano]
/roar - 'your character name' roars. Karakter urla. [animirano]
/rock - 'your character name' plays paper, rock, scissors. Karakter igra rock-paper-scissors završavajući sa rock. [animirano] Ostaje u poslednjem položaju.
/roll <#> - 'your character name' rolls x on a # sided die. Karakter je dobio x na #-stranoj kocki. Ovo više nije dozvoljeno u gradovima i kampovima.
/salute - 'your character name' salutes. Karakter pozdravlja [animirano]
/scissors - 'your character name' plays paper, rock, scissors. Karakter igra rock-paper-scissors završavajući sa scissors. [animirano] Ostaje u poslednjem položaju.
/scratch - 'your character name' scratches. Karakter se drapa. [animirano]
/shoo - 'your character name' shoos you away. Karakter tera nekog od sebe ('Iš') [animirano]
/sigh - 'your character name' sighs. Karakter uzdiše [animirano]
/sit - nema teksta. Karakter seda (i ostaje u tom položaju do prvog zadavanja kretanja ili rotacije kamere). [animirano]
/sorry - 'your character name' apologizes. Karakter se izvinjava. [animirano]
/stand - nema teksta. Karakter ustaje. [animirano]
/taunt - 'your character name' makes a rude gesture. Karakter se podsmeva. [animirano]
/wave - 'your character name' waves. Karakter maše. [animirano]
/yawn - 'your character name' yawns. Karakter zeva [animirano]
/yes - 'your character name' says, "Yes.". Karakter kaže "Da"

Muzički instrumenti

Ove emocije su izdvojene je čine zasebnu celinu. Animirane su i traju dok ih ne prekinete.

/drums - 'your character name' plays the drums. Karakter se pretvara da svira bubnjeve.
/guitar - 'your character name' plays a mean air guitar. Karakter se pretvara da svira gitaru.
/violin - 'your character name' plays the violin sadly. Karakter se pretvara da svira violinu.
/flute - 'your character name' plays the flute. Karakter se pretvara da sviraflautu.

Neke dodatne opcije i objašnjenja

Na kraju reda, iza komanda/emocija može da se doda prazno mesto (space) i *. Ovime se komanda odlaže do sledećeg "signala" koji se ponavlja svakih 10 sekundi. Ovo služi za sinhronizaciju više karaktera. Npr. /dance *.

Sa mnogim od ovih komanda/emocija uz Kolekcionarsko izdanje Guild Wars-a (Collector's Edition of Guild Wars) dobija se dodatni efekat u vidu svetlucanja na rukama ("Divine Aura").

Gore je navedeno nekoliko komandi koje za rezultat imaju pojavljivanje teksta "Unknown command.", ali nisu izbačene kako bi spisak bio kompletniji.