

e) Com construir el Cargol de Pascal 2?

- Els passos de construcció d'aquesta **corba de Pascal**, amb el cabri, són els següents:
 1. Construir un sistema de coordenades ortogonals d'origen "O"
 2. Definir el valor BM i al radi (per exemple $BM = 2,5$ i $r = 1$). Utilitzar l'eina "edició numèrica"
 3. Transferir el valor r a l'eix de les abscisses, utilitzar l'eina "transferència de mesures". És el punt "A"
 4. Circumferència de centre "A" i que passi per "O". Serà la circumferència "c"
 5. Punt sobre la circumferència "c". Punt "B"
 6. Recta que passi pels punts "O" i "B". Serà la recta "a"
 7. Transferir el valor BM respecte el punt "B", utilitzar l'eina "transferència de mesures". És el punt "Q"
 8. Circumferència de centre "B" i que passi per "Q". Circumferència "c1"

9. Punts d'intersecció de la recta "a" amb la circumferència "c1". Seràn els punt "M" i "N"

10. Lloc geomètric dels punts "M" i "N" respecte de "B"

11. Ocultar el punt "Q" utilitzant l'eina "Ocultar/Mostrar"

