

# b) Com construir el Cargol de Pascal 1?

- Els passos de construcció d'aquesta **corba de Pascal**, amb el cabri, són els següents:
  1. Construir un sistema de coordenades ortogonals d'origen "O"
  2. Definir el valor  $BM$  i al radi (per exemple  $BM = 1,5$  i  $r = 1$ ). Utilitzar l'eina "edició numèrica"
  3. Transferir el valor  $r$  a l'eix de les abscisses, utilitzar l'eina "transferència de mesures". És el punt "A"
  4. Circumferència de centre "A" i que passi per "O". Serà la circumferència "c"
  5. Punt sobre la circumferència "c". Punt "B"
  6. Recta que passi pels punts "O" i "B". Serà la recta "a"
  7. Transferir el valor  $BM$  respecte el punt "B", utilitzar l'eina "transferència de mesures". És el punt "Q"

8. Circumferència de centre "B" i que passi per "Q".  
Circumferència "c1"

9. Punts d'intersecció de la recta "a" amb la circumferència  
"c1". Seràn els punt "M" i "N"

10. Lloc geomètric dels punts "M" i "N" respecte de "B"

11. Ocultar el punt "Q" utilitzant l'eina "Ocultar/Mostrar"

