

Algoritmos de Percurso

```
Procedure PreOrdem(N:tree);  
Begin  
  If N <> nil Then  
    Begin  
      Processa(N); {p. ex. imprime}  
      PreOrdem(N^.esq);  
      PreOrdem(N^.dir);  
    End;  
End;
```

```
Procedure InOrdem(N:tree);  
Begin  
  If N <> nil Then  
    Begin  
      InOrdem(N^.esq);  
      Processa(N); {p. ex: imprime}  
      InOrdem(N^.dir);  
    End;  
End;
```

```
Procedure PosOrdem(N:tree)  
Begin  
  If N <> nil Then  
    Begin  
      PosOrdem(N^.esq);  
      PosOrdem(N^.dir);  
      Processa(N); {p.ex.: imprime}  
    End;  
End;
```