

Manual de javaSTM

por Daniel González Trabada

INDICE:

INSTALACION
MANUAL

INSTALACION:

Download javaSTM.tar.gz de la pagina (software->javaSTM):
<https://sourceforge.net/projects/java-stm/>

si no tienes "Java Runtime Environment" en tu ordenador, descargar de la pagina de Sun
http://java.com/en/download/linux_manual.jsp
hemos corrido esta aplicación para (java version "1.5.0_06") puede que para versiones anteriores no funcione.

para ejecutarlo directamente utilizar `java -jar stm.jar`

para la INSTALACION:

ejecutar `./install`
si no es ejecutable (`chmod +x install`).

después escribir los siguientes alias en el `.bashrc` o `.csh`

```
alias javaSTM="...PATH javaSTM..././javaSTM"  
alias javaSTM_script="...PATH javaSTM..././javaSTM_script"
```

cuando ejecutas `./install` te escribe el ejemplo de alias para el `.bashrc`, si cambias de lugar la carpeta `javaSTM` tienes que volver a ejecutar `./install` y tienes que volver a cambiar los alias.

MANUAL:



abrir archivo de datos



guardar dibujo (usar formato JPG)



ejecutar el programa



para aumentar la resolución



(solo permite cambiar la resolución en Y, en X es automática)



podemos utilizar , o introducirla directamente.



selección de color



para crear el archivo .stm_profile

si este archivo existe el programa se carga con los valores que en el se encuentre, si no existe lo hará con los valores por defecto.

ejemplo de .stm_profile

```
true          → el programa es visible, caso false solo aparecerá
                el archivo final (utilizaremos con javaSTM_script *.txt)
datos.txt     → archivo de entrada
imagen.jpg   → archivo de salida
100          → resolución
12           → posición 1
53           → posición 2
-330001      → color 1
-1519228     → color 2
-3124980     → color 3
-15660798    → color 4
2000        → color rojo
true         → pintar átomos
A_2x2.bas   → archivo de estructura
A_2x2.lvs   → vectores de la estructura
6           → numero de átomos/celda unidad que dibujamos
```