



Nome: Daniel Lélis Baggio

Comp – 06

CES - 63

Listex 1 – Sistemas Embarcados e de Tempo Real

1. Introdução

Através desta lista de exercícios, desejou-se projetar os artefatos para o design de Sistemas Embarcados de Tempo Real. Houve também a oportunidade de produção de uma página de internet para a disponibilização do conteúdo acadêmico produzido.

2. Descrição dos Principais Passos

Utilização do Software Microsoft Project para o planejamento do projeto, havendo não apenas a descrição das principais tarefas, como também o seu planejamento e gráficos Gantt mostrando o caminho crítico do projeto, bem como gráficos de custos

Utilizou-se a abordagem de descrição de artefatos de software com o Rational Unified Process, que é um exemplo de engenharia de software para projetos profissionais. O uso de templates foi largamente aproveitado, na produção dos 10 artefatos de software para sistemas embarcados de tempo real.

Todo o trabalho produzido foi colocado à disponibilidade na internet, através de uma página hospedada no geocities, no endereço <http://www.geocities.com/dannyxyz22/> , com link para o projeto final, assim como as listex.

3. Conclusões

Através da integração dos recursos de produção de Engenharia de Software, foi-se capaz de produzir 10 artefatos para Sistemas de Software Embarcado e de Tempo Real, bem como uma página na internet contendo todos os artefatos produzidos.