

# Curriculum Vitae

---

## Datos Personales

Nombre: Daniel Alejandro Cervantes Cabrera.  
Estado civil: Casado.  
Profesión: Maestro en Ciencias (Computación).

## Formación Académica

Primaria : Luis Cabrera, periodo 1981-1987.  
Secundaria: Ángel Salas Bonilla, periodo 1987-1990.  
Nivel medio superior: Preparatoria No. 6, Antonio Caso, periodo 1991-1994.  
Licenciatura: Facultad de Ciencias, UNAM; Carrera Actuaría, periodo: 1994-1998, con la tesis "Diseño de curvas en forma libre con B-splines". Asesor: Dr. Pablo Barrera Sánchez.  
Posgrado: Maestría en el Posgrado en Ciencia e Ingeniería de la Computación UNAM. periodo: 1999-I a 2000-II, con la tesis "Estudio de la construcción de superficies con NURBS". Asesor: Dr. Pablo Barrera Sánchez.

## Experiencia Laboral

- **Servicio Social.** Dirección General de Servicios de Cómputo Académico, en el área del Laboratorio de Visualización, en el programa "Apoyo en área de Modelación Computacional", en el periodo del 25 de enero al 25 de julio de 1999, bajo la asesoría del M. en C. Luis Miguel de la Cruz Salas.
- **Ayudante de profesor de asignatura nivel B** en los cursos de programación I, en los periodos: 2000-II, 2001-I y 2001-II, Facultad de Ciencias, UNAM.
- **Profesor ordinario de asignatura A** de los cursos de programación I y II en los periodos de 2002-I, 2002-II, programación II, Estructura de datos e Instrumentos y Programas de Cálculo en los periodos 2003-I y 2003-II, y Computación I en el periodo 2004-I, Facultad de Ciencias, UNAM.
- **Sinodal de exámenes extraordinarios** del curso de programación I en los periodos 2002-I y 200-II y del curso de Instrumentos y Programas de Cálculo en los periodos 2003-II y 2004-I, Facultad de Ciencias, UNAM.
- **Sinodal de tesis de licenciatura** del Actuario, Alejandro Carrillo Nolazco, con tesis titulada "Programación en C para estudiantes de Actuaría".
- **Técnico académico asociado nivel C, de tiempo completo** en el departamento de Realidad Virtual, DGSCA, UNAM, del 16 de febrero 2004 a la fecha.

## Experiencia en Congresos

- Presentación de la tesis de licenciatura "Diseño de curvas en forma libre con B-splines", en el XXXIV Congreso de la Sociedad Matemática Mexicana, celebrado en la Universidad Autónoma del Estado de México, en la ciudad de Toluca, Estado de México, octubre 2001.
- Asistencia a la XII Escuela Nacional de Optimización y Análisis Numérico, celebrado en la Universidad Michoacana de San Nicolás de Hidalgo, ciudad de Morelia Michoacán, marzo del 2002.

- Presentación de la ponencia “Construcción de Superficies usando NURBS”, en la XIV Escuela Nacional de Optimización y Análisis Numérico, celebrado en la Universidad Juárez de la ciudad de Durango, Durango, abril 2004.
- Asistencia al “2005 ACM Symposium on Virtual Reality Software and Technology ”, en en la Naval Postgraduate School, Moterey, California, USA.

## **Publicaciones**

- Tutorial de uso de la biblioteca NURBS++, desarrollada por el Dr. Philippe Lavoie.
- Tutorial de la implementación de estructuras de datos básicas en C++.
- Código fuente y documentación de dos “applets” en java, para la construcción de curvas B-spline y curvas NURBS.
- Código fuente y documentación de un “applet” en java, usando la biblioteca JAMA, para el cálculo de operaciones básicas de matrices.
- Notas de curso ”Programación en C”.

## **Idiomas.**

- **Inglés:** Traducción, oral y escritura 80 %.
- **Francés:** Traducción 80 %.

*Elaboración: 29/11/2005*