


Tutorial – Planeta

Abrimos un documento nuevo generalmente grande (ej. 1024 x 728) el fondo lo rellenamos de **negro** con la herramienta **Paint Bucket Tool (G)** .

Abrimos una imagen de roca que servirá de textura para nuestro planeta

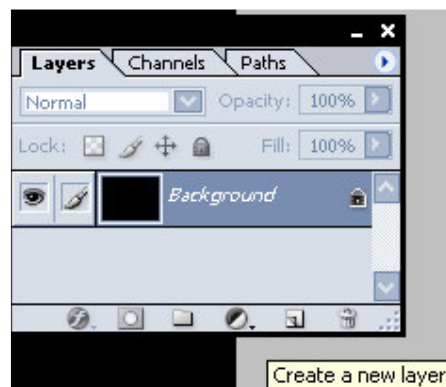


Seleccionamos en el menú **Edit > Define Pattern**

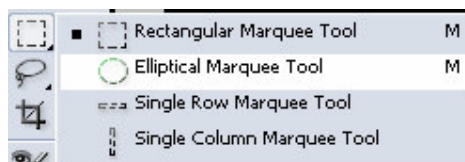


Le damos un nombre y cerramos la imagen.

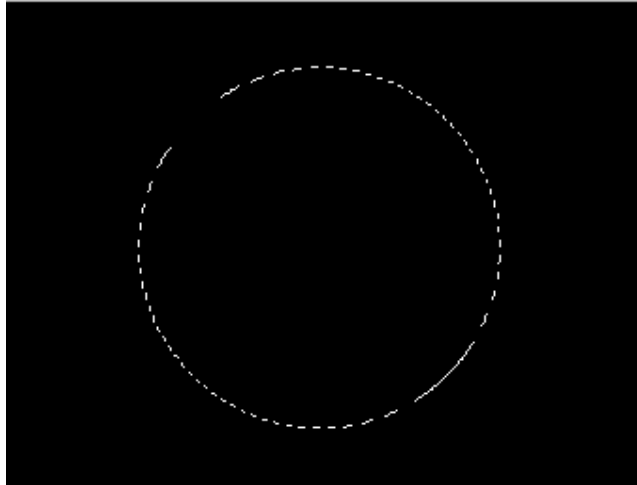
Volvemos a nuestro documento y creamos una nueva capa




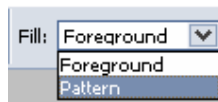
Seleccionamos la herramienta **Elíptica Marquee Tool (M)**



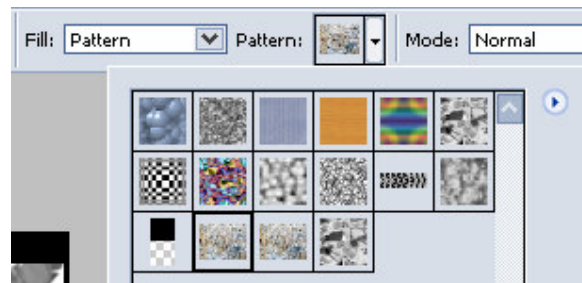
Creamos un círculo



Escogemos la herramienta **Paint Bucket Tool (G)** . Cambiamos el modo de relleno a **Pattern**



Al hacer esto desplegaremos la pestaña que esta a la derecha, donde elegiremos el relleno de textura que hicimos hace unos momentos

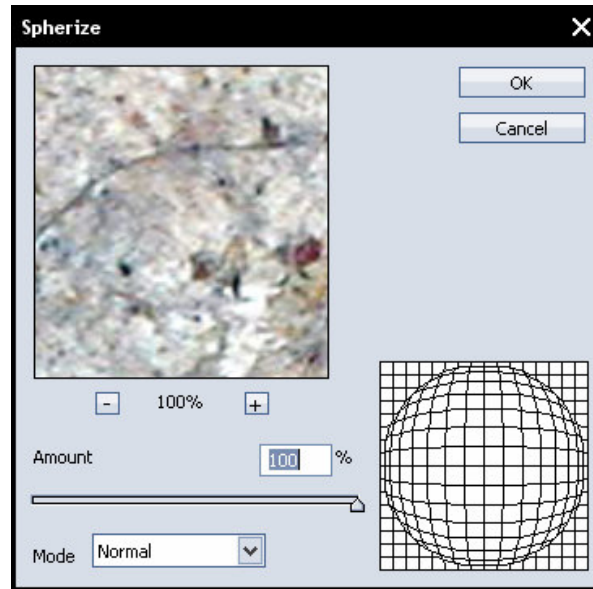


Aplicamos el relleno en nuestra selección para obtener lo siguiente.



Mantenemos nuestra selección y vamos al menú **Filter > Distort > Espherize**.

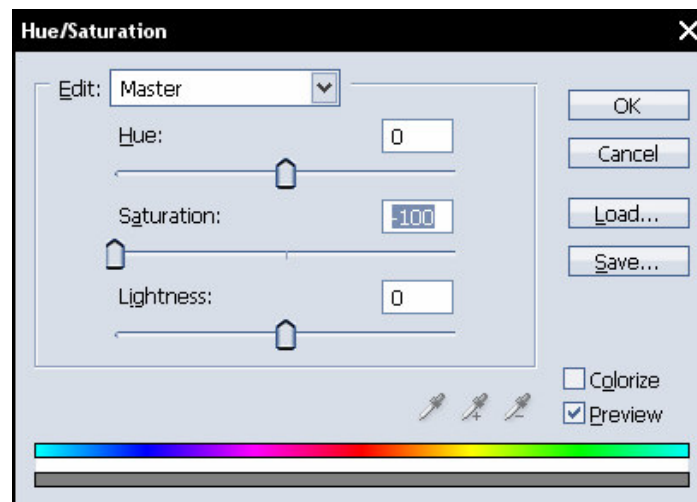
Aplicamos al 100%



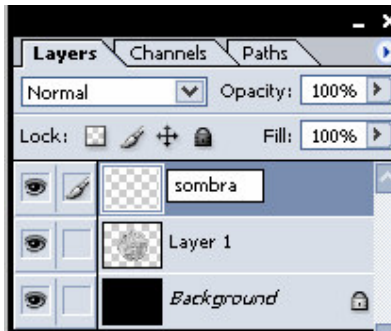
Tenemos como resultado lo siguiente



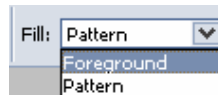
Ya que estamos aquí le vamos a quitar un poco el color, presionamos **Ctrl + U**, para abrir la ventana de **Hue/Saturation**, y le quitamos toda la saturación, y hacemos clic en ok.



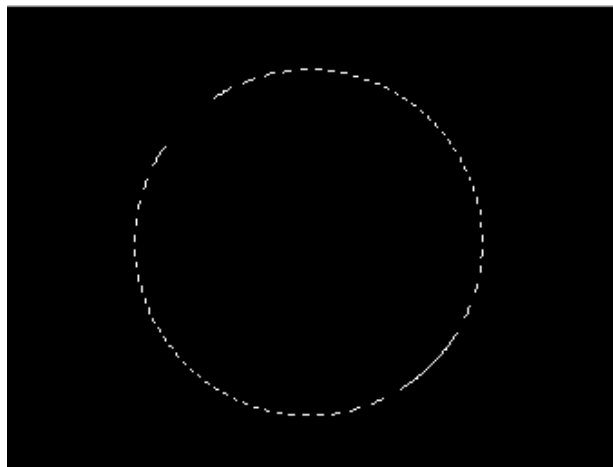
Mantenemos nuestra selección y creamos una nueva capa a la que para distinguir de la primera llamaremos sombra.



Nuevamente seleccionamos la herramienta **Paint Bucket Tool (G)** , regresamos al modo de relleno **Foreground**



Al aplicar el relleno tendremos de nuevo esta apariencia



Quitamos nuestra selección presionando **Ctrl + D**.

Vamos al menú **Filter > Blur > Gaussian Blur**, con un radio de 30 píxeles, y damos clic en ok para aplicar los cambios.

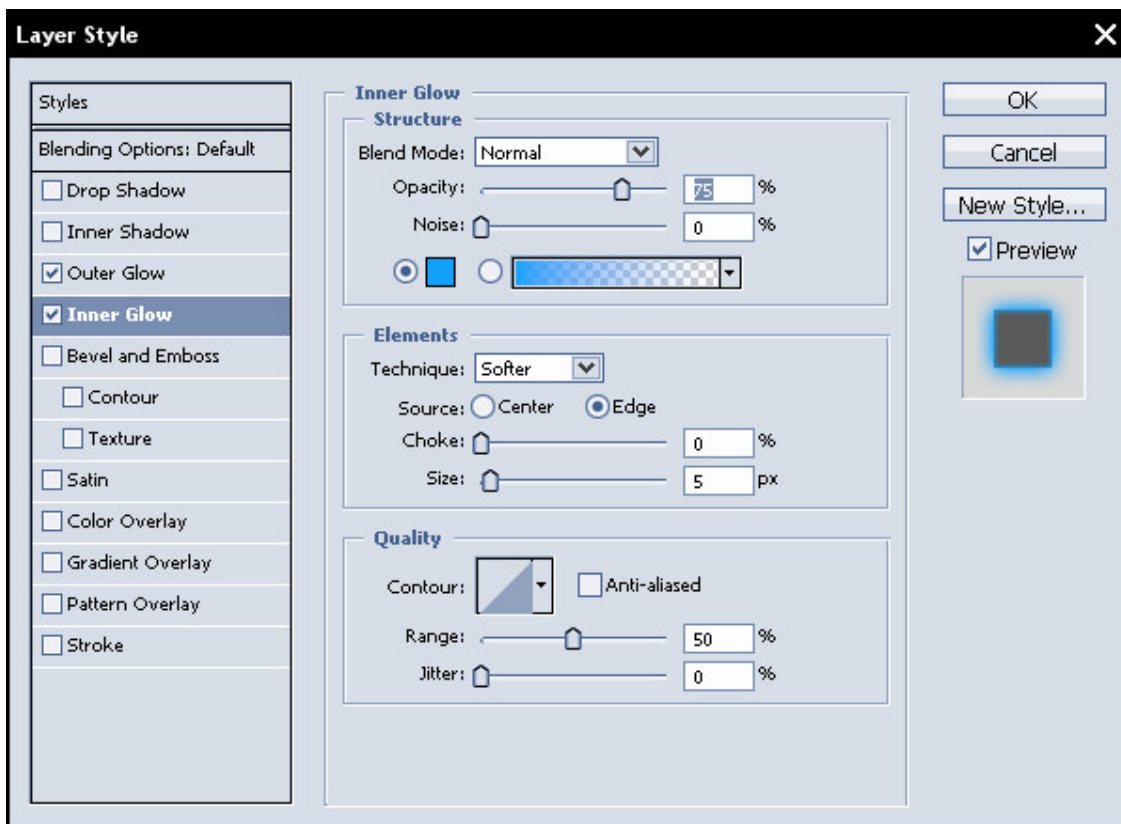
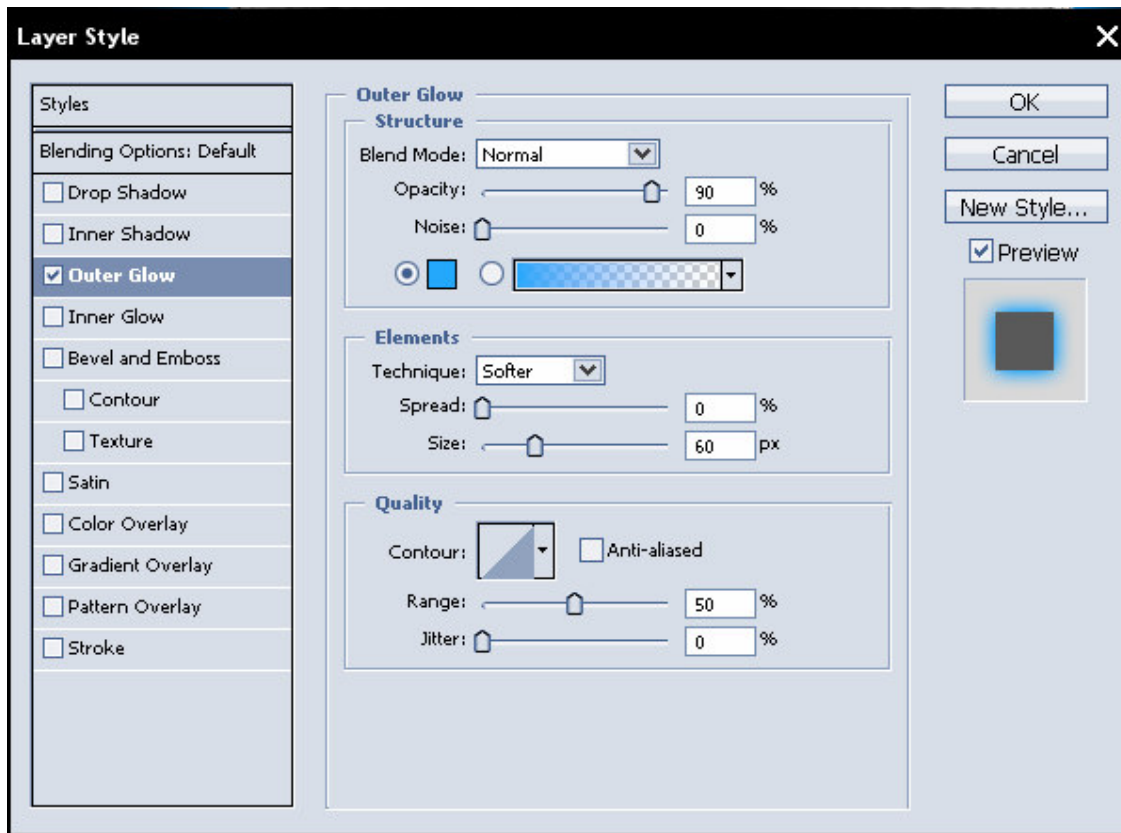
Movemos en cualquier dirección la capa sombra, hasta crear una apariencia como esta



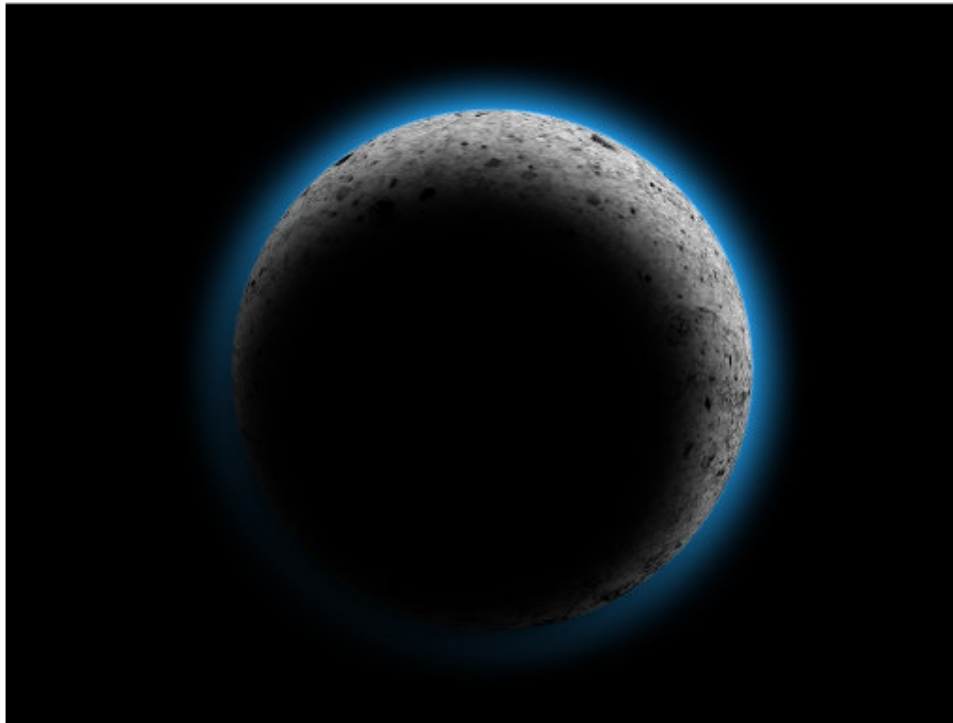
En este punto ya parece una Luna.

Seleccionamos la primera capa (la que tiene textura) y hacemos doble clic para abrir las opciones de la capa “Layer Style”

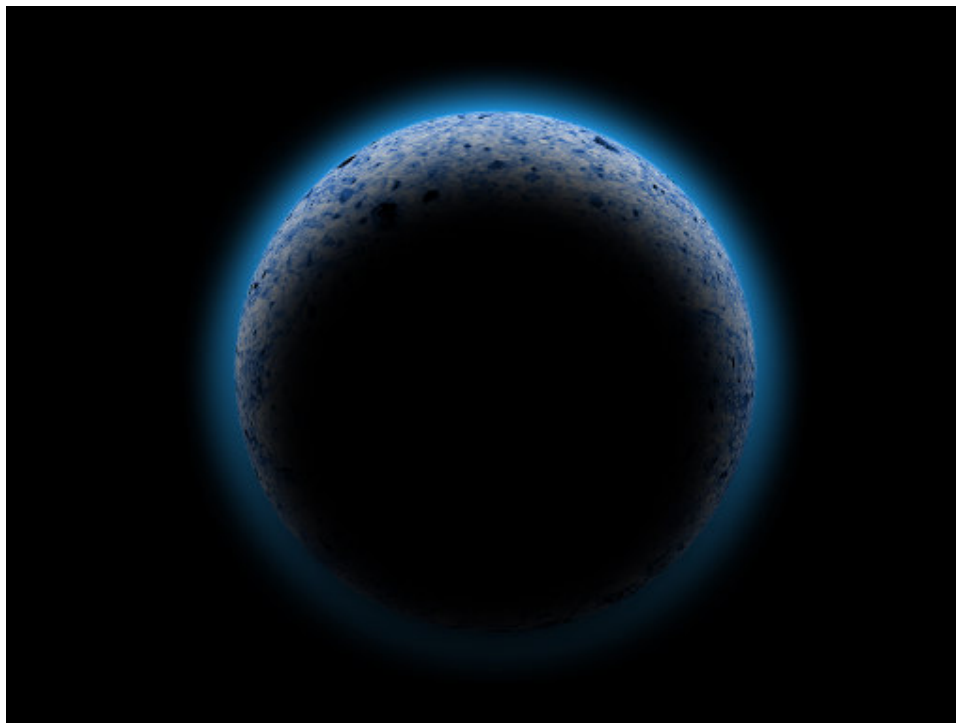
Vamos a modificar los siguientes valores.



El resultado



Podemos seguir creando efectos, cambiando de color la textura, agregando Gussian Blur o Radial Blur, y Spherize, probando otra textura y agregando estrellas etc.



CyberKoRn
Visita <http://www.cyberkornart.tk>