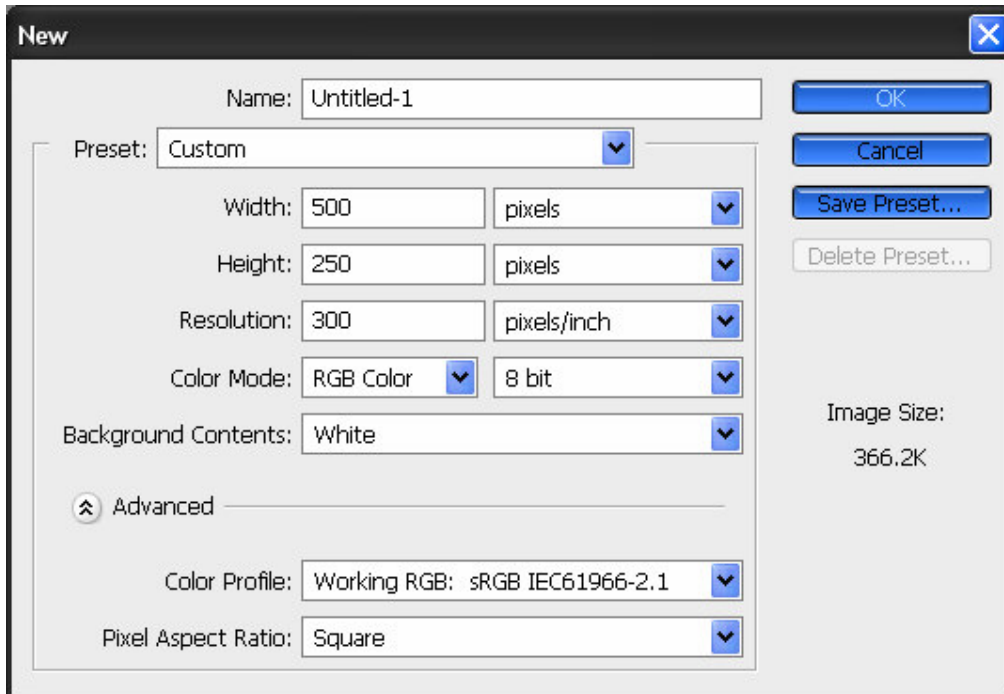
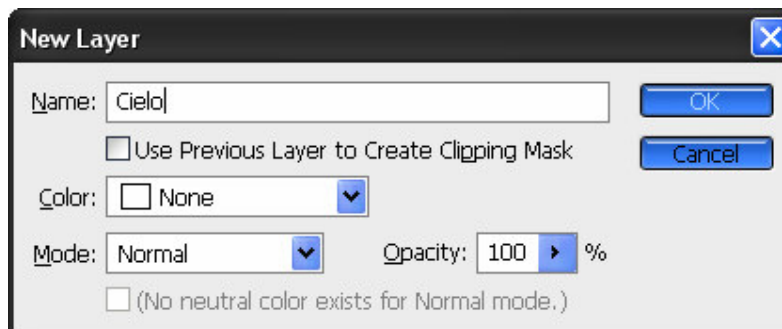


## Tutorial – Césped

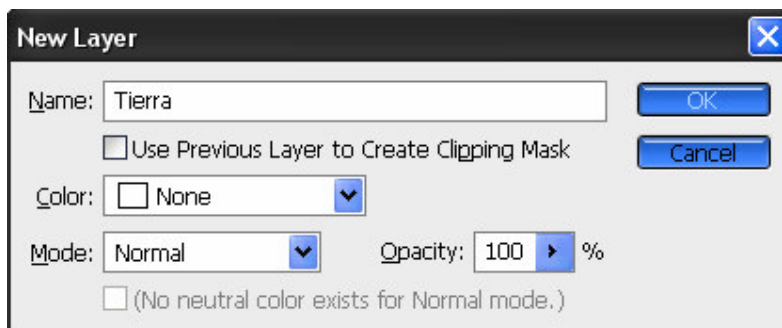
Comenzamos con un documento en blanco como este.



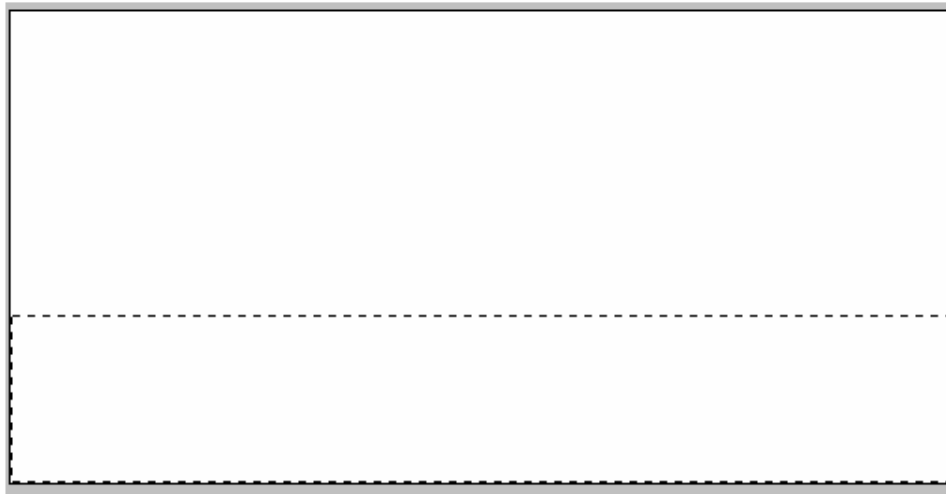
Creamos una nueva capa (layer) a la cual llamaremos Cielo.




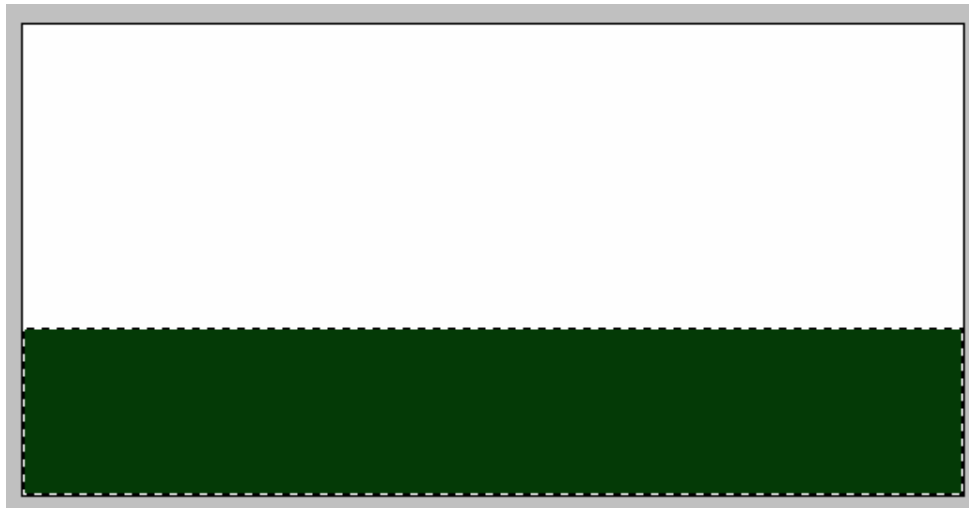
Creamos una nueva capa (layer) llamada Tierra



Seleccionamos la herramienta **Rectangular Marquee Tool (M)** , y trazamos una selección como esta:

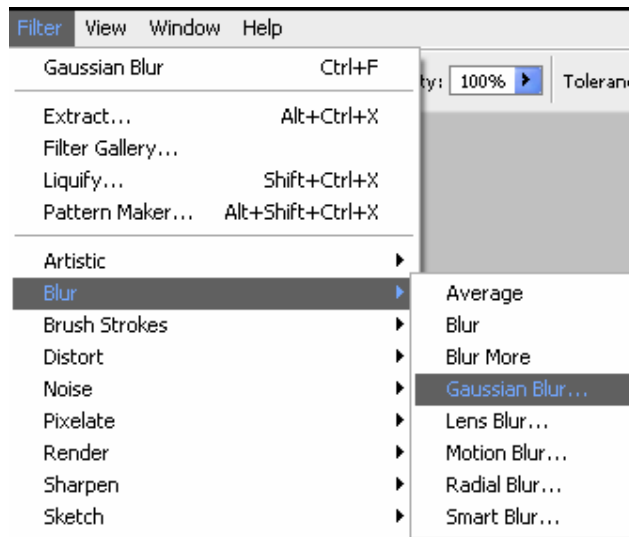


Seleccionamos la herramienta **Paint Bucket Tool (G)** , con un color de relleno Verde Oscuro (#043A06) y aplicamos en la selección quedando así.

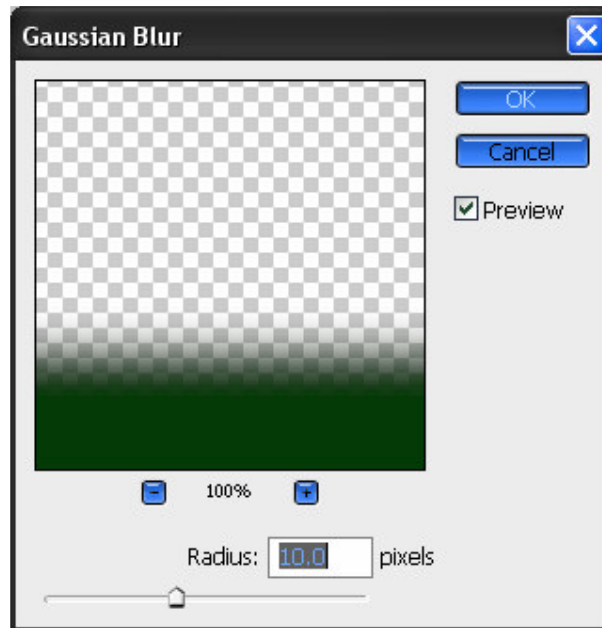


Quitamos la selección con el comando **Ctrl+D**.

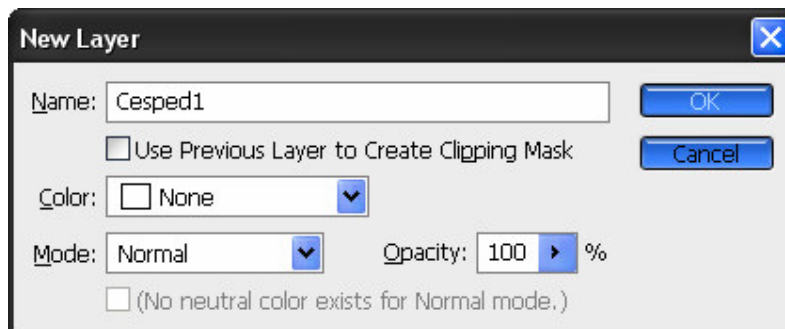
Vamos al menú **Filter > Blur > Gaussian Blur**.




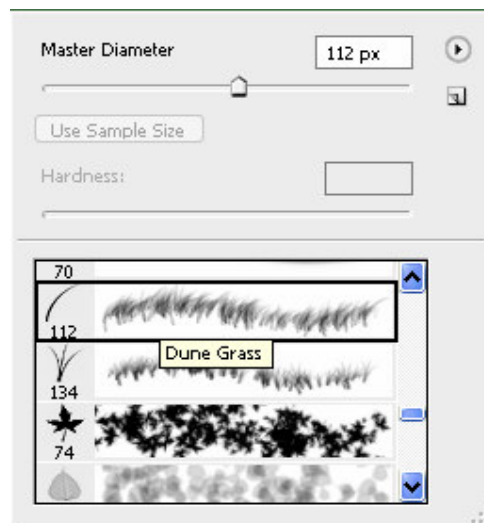
Aplicamos **Gaussian Blur** a 10.



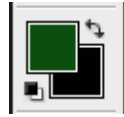
Ahora creamos una nueva capa (layer) que llamaremos Césped1.



Seleccionamos la herramienta **Brush Tool (B)** , y buscamos (botón derecho del ratón) el siguiente tipo de Brush.



Cambiamos los colores de la paleta



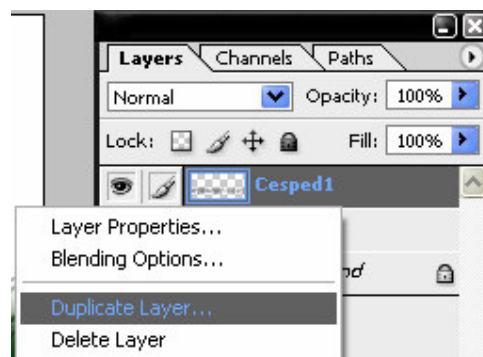
Aplicamos el Brush en un sentido horizontal dejando presionado el botón izquierdo del ratón.



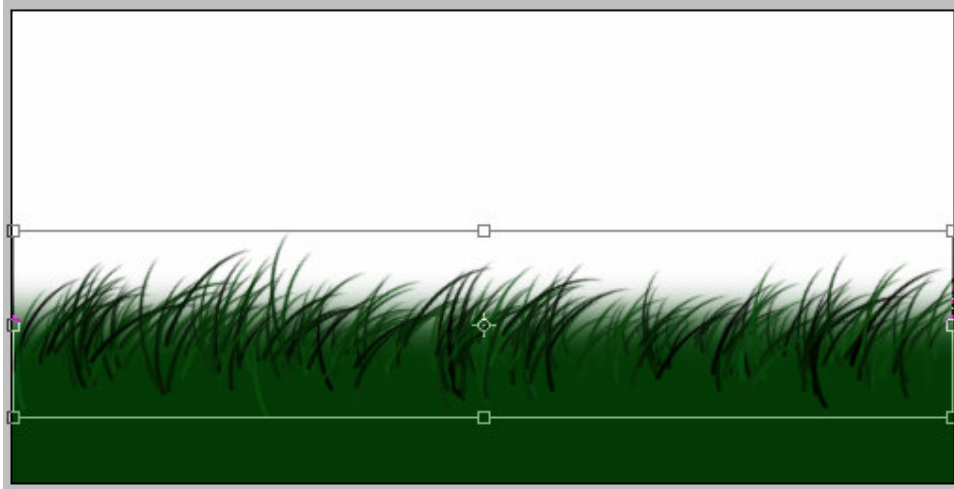
Quedando de la siguiente manera:



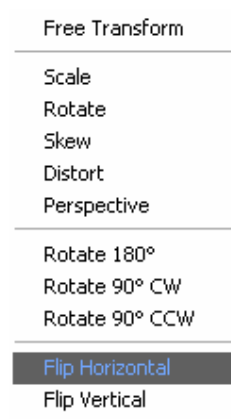
Estamos en la capa (layer) Césped1, en la ventana de capas, con el botón derecho del ratón Duplicamos la Capa (podemos llamarla Césped2).




Presionamos **Ctrl+T**, para hacer una **Transformación Libre (Free Transform)**

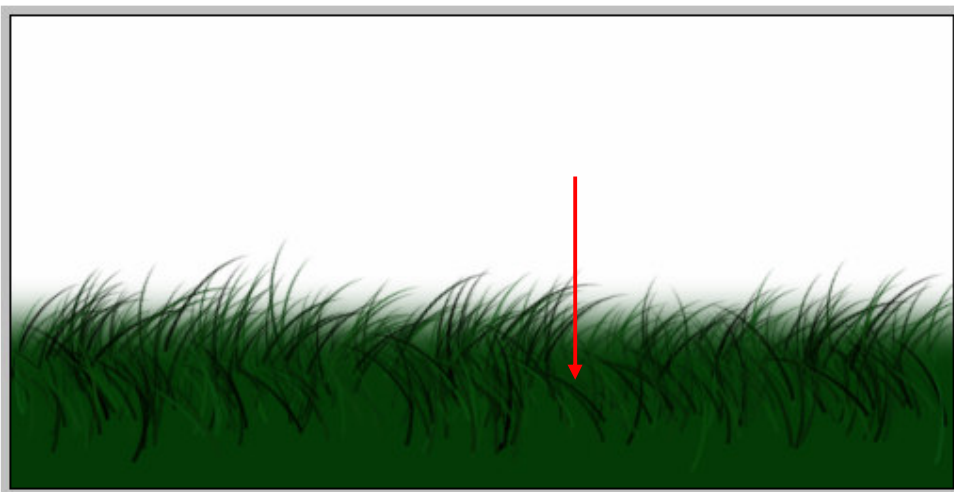


Dentro del recuadro presionamos el botón derecho del ratón, para voltearlo horizontalmente.



Aplicamos los cambios haciendo doble clic.

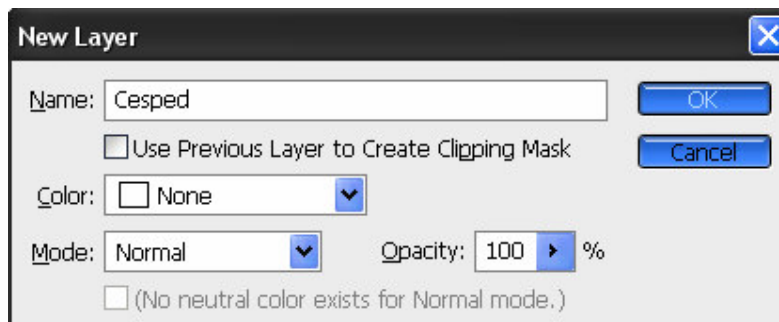
Con la herramienta **Move Tool (V)**  desplazaremos la capa un poco hacia abajo, para dar la idea de más césped.




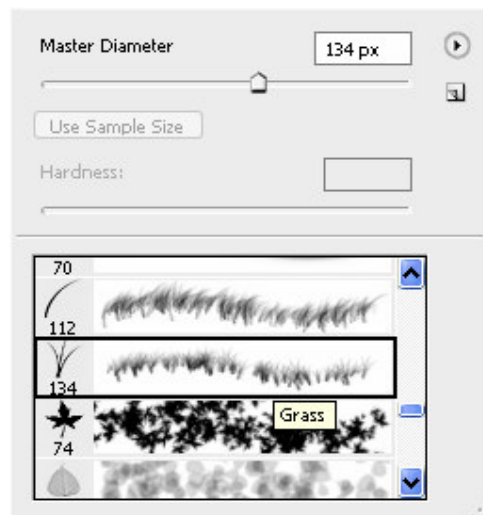
En este punto podemos seguir creando capas y seguir aplicando el mismo Brush, ó podemos duplicar las que ya tenemos y cambiándolas horizontalmente para llenar el resto inferior.



Creamos una nueva capa (layer) nombrándola solo Césped.



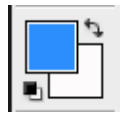
Seleccionamos la herramienta **Brush Tool (B)** , y buscamos (botón derecho del ratón) el siguiente tipo de Brush.



Aplicamos aleatoriamente distintos puntos sobre nuestro césped.



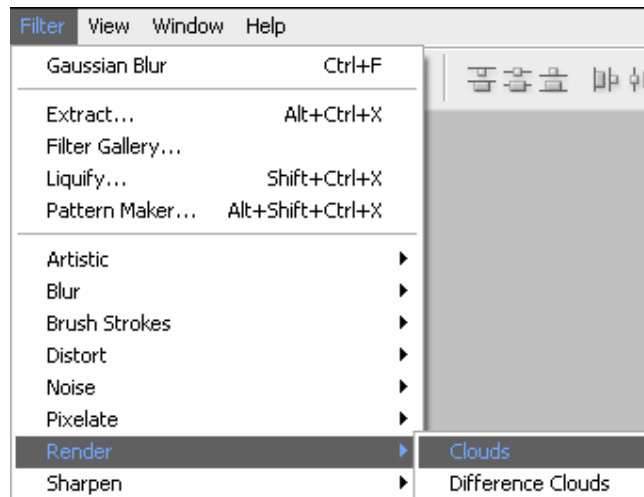
Cambiamos los colores de nuestra paleta nuevamente a los siguientes.



Hacemos clic en la capa Cielo



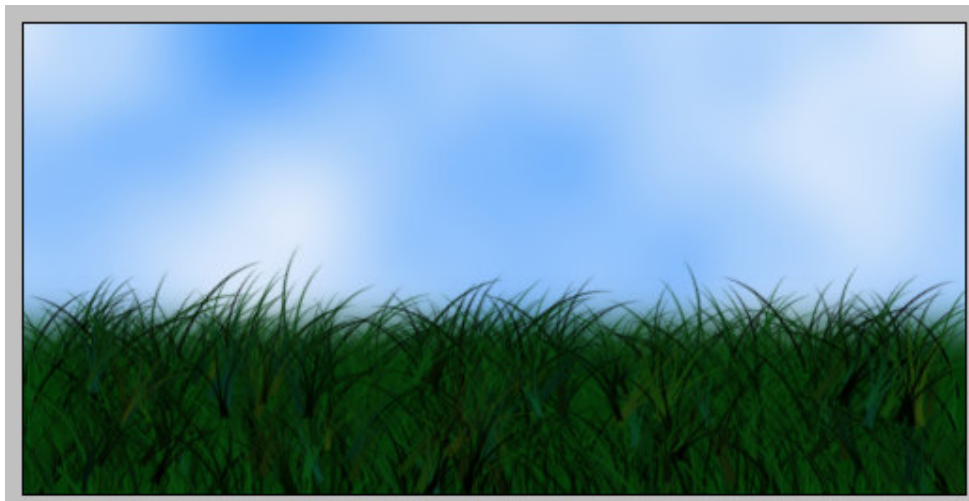
Vamos al menú **Filter > Render > Clouds**, y aplicamos.



Vamos a **Filter > Blur > Gaussian Blur**, y aplicamos con un valor de 10.



El resultado final.



Con un poco mas de imaginación podemos lograr otros efectos.



Salu2 !!!