



BIT-001/2008

BOLETIM INFORMATIVO TÉCNICO

O Coordenador Técnico (Diretor Técnico), de acordo com o Estatuto, Regulamento Geral das Competições da Coordenação Técnica – RGCCT, Código Brasileiro de Justiça Desportiva - CBJD e Legislações em Vigor, no uso de suas atribuições legais, publica o seguinte:

1 - COMISSÃO DISCIPLINAR TÉCNICO – CDT E TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA – TJD - TRANSCRIÇÃO

A Comissão Disciplinar Técnico e Tribunal de Justiça Desportiva informam os resultados do julgamento da sessão realizada no dia 19 de março de 2008.

- 1) **Processo n.º 001/2008** Jogo: Dínamo X Racing categoria não profissional realizado 12 de janeiro de 2008 – Torneio de Verão de praia. **DENÚNCIADO:** Leandro Camargo, atleta do dínamo, incurso nos Art. 251, 252 e 253 do CBJD. **RESULTADO:** “Por unanimidade de votos, suspender por 540 dias o atleta Leandro Camargo, do Dínamo, por infração ao Art. 253 do CBJD, em face de desclassificação dos Art. 251 e 252 do CBJD. Considerando para o abatimento da penalidade a redução pela metade conforme o Art. 182 do CBJD, a contar de 13 de janeiro de 2008”.
- 2) **Processo n.º 002/2008** Jogo: Dínamo X Racing categoria não profissional realizado 12 de janeiro de 2008 – Torneio de Verão de praia. **DENÚNCIADO:** Osvaldo Soares, atleta do dínamo, incurso nos Art. 250 e 255 do CBJD. **RESULTADO:** “Por maioria de votos, suspender por 01 partida o atleta Osvaldo Soares, do Dínamo, por infração ao Art. 250 do CBJD, em face de desclassificação do Art. 250 do CBJD. Considerando para o abatimento da penalidade a suspensão automática, para a primeira partida do próximo evento oficial da Entidade”.
- 3) As penas impostas têm seu cumprimento iniciado a partir do dia seguinte ao julgamento em conformidade ao disposto ao Art. 133 do CBJD.

2 – REGULAMENTO DA COPA G-14 - TRANSCRIÇÃO

REGULAMENTO DO CAMPEONATO

CAPÍTULO I

1. Da Denominação e Participação

Art.1º - A Copa e/ou Torneio de Futebol de Praia, doravante denominado Campeonato, será disputado pelos Clubes aptos a competir, onze Jogadores titulares cada equipe que integram, na forma deste Regulamento.

Parágrafo Único - O presente Regulamento trata dos assuntos específicos do Campeonato. As definições de natureza geral, comuns a todas as Competições Coordenadas pelo Coordenador Técnico (Diretor Técnico) do Campeonato, deverão ser observadas o Regulamento Geral das Competições da Coordenação Técnica - RGCCT e Código Brasileiro de Justiça Desportiva - CBJD.

Art.2º - As Equipes, aptas a competir nesta Competição além das que tem direito, serão convidadas pela Direção Geral do Campeonato.

Parágrafo Único – As confirmações da condição de jogo dos atletas, bem como, delegações deverão constar no Boletim Informativo Técnico - BIT.

CAPÍTULO II

2. Dos Títulos, Troféus e Prêmios

Art.3º - Ao Clube vencedor do Campeonato será atribuído o título de Campeão e ao segundo colocado, o de Vice-Campeão.

Art.4º - O troféu representativo do Campeonato denomina-se Campeão da referida Copa, assegurando ao Clube que houver conquistado o Título do certame.

Art.5º - O Clube que conquistar o Título de Campeão e Vice-Campeão, além do troféu acima referido, receberá medalhas para seus atletas e membros da comissão técnica.

Art.6º - A premiação do Campeonato será entregue em data, dia e local a ser definido no decorrer do Campeonato, cuja posse definitiva será assegurada da seguinte forma:

§1º - Troféu e medalhas douradas e prateadas para seus atletas e comissão técnica;

§2º - Para a comissão técnica são quatro (diretor, técnico, auxiliar técnico e profissional com COREN e/ou massagista);

§3º - Um troféu ao goleiro menos vazado da categoria;

§4º - Um troféu para o artilheiro da categoria, sendo o artilheiro será aquele que converter o maior numero de gols em todo o Campeonato;

§5º - Um troféu para a equipe mais disciplinar no Campeonato (taça disciplina);

§6º - Poderá haver mudança no Capítulo II conforme as necessidades e ajustes dos patrocinadores.

CAPÍTULO III

3. Da Condição de Jogo dos Atletas

Art.7º - O atleta inscrito por uma Associação não será inscrita por outra Associação.

§1º - O atleta que assinar a ficha de inscrição por duas Associações estará automaticamente sem condições de jogo para o presente Campeonato.

Art.8º - Os atletas serão identificados por numeração obrigatória em suas camisas, não podendo ser a mesma repetida e não poderão usar a mesma numeração do seu companheiro na mesma partida (emprestar a camisa).

Art.9º - Somente poderão participar da Competição os atletas amadores e até três profissionais em cada equipe que seja registrada no Campeonato e cujos nomes constem do Boletim Informativo Técnico com a sigla "P" até o último dia útil anterior ao da realização da partida, cujos nomes constem do BIT da mesma data.

§1º - Os registros de atletas deverão ser encaminhados ao Coordenador Técnico da Competição na ficha já aprovada com os anexos descritos na mesma;

§2º - O Coordenador Técnico publicará no Boletim Informativo Técnico, cada Clube participante da Competição, até vinte e quatro horas, com a relação de todos os atletas registrados em cada Clube;

§3º - Na hipótese do nome do atleta não constar no Boletim Informativo Técnico em relação a determinado jogo e o Clube comprovar que a documentação completa correspondente foi entregue e protocolada na Coordenação Técnica dentro dos prazos do Regulamento, e estando a referida documentação em conformidade com as exigências. O registro do atleta será feito a posterioridade, mas com validade retroativa à data do protocolo, portanto sem prejuízo ao Clube, quanto ao prazo do registro.

Art.10º - Poderá ter novas inscrições de atletas para completar os trinta atletas de cada Clube no máximo até a fase classificatória.

Art.11º - O atleta não poderá transferir de Clube ao longo do Campeonato.

CAPÍTULO IV

4. Do Número de Atletas

Art.12º - Nenhuma partida das Competições poderá ser disputada com menos de sete atletas, por quaisquer das Associações disputantes.

Art.13º - O número de substituições durante as partidas será de cinco atletas por equipe, incluindo o goleiro.

CAPÍTULO V

5. Da Pontuação

Art. 14º - O Campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos observando os seguintes critérios:

1. Vitória - 03 pontos;
2. Empate - 01 ponto;
3. Derrota - 00 ponto.

CAPÍTULO VI

6. Do Uniforme

Art.15º - As equipes deverão estar obrigatoriamente uniformizadas com a camisa oficial do Clube e/ou conforme determinação da Direção Geral do Campeonato.

§1º - Em caso de duas equipes com uniforme de cores idênticas, a equipe que estiver à esquerda da tabela do Campeonato usará o uniforme número um;

§2º - Durante a partida se um atleta emprestar a sua camisa para outro atleta de sua equipe, a associação e os jogadores serão sancionados conforme o RGCCT e CBJD.

CAPÍTULO VII

7. Da Arbitragem

Art.16º - Terão o mando de campo das partidas os Clubes colocados à esquerda da tabela.

Art.17º - Os horários determinados para as partidas serão respeitados rigorosamente, sendo que o supervisor do jogo deverá assegurar o preenchimento das assinaturas na súmula do jogo com quinze minutos no máximo de antecedência.

Art.18º - Fica estabelecido o tempo de dez minutos de tolerância para o início do jogo, após esse tempo ficará a cargo do árbitro principal da partida, relatando em súmula as ocorrências que serão encaminhadas a Coordenação Técnica, sujeito a multa por minuto de atraso de R\$ 2,00 (dois reais).

Art.19º - O tempo de uma partida será de setenta minutos, divididos em dois tempos de trinta e cinco minutos, com dez minutos de intervalo.

Art.20º - Qualquer incidente antes, durante e depois da partida, o árbitro principal deverá relatar em súmula as ocorrências, em caso de Via de Fato deverá registrar (RO) na delegacia de polícia da área.

Art.21º - O relato do árbitro principal da partida será encaminhado a Coordenação Técnica.

Art.22º - Os árbitros deverão observar rigorosamente a questão das regras, bem como, os Clubes.

§1º - Arbitragem será exclusivamente do sindicato dos árbitros do Estado do Rio de Janeiro (**federados**);

§2º - De acordo com as necessidades árbitros de ligas entre outros qualificados poderão atuar nas escalas.

Art.23º - Após a realização da partida, o árbitro deverá elaborar a súmula e seus relatórios técnicos e disciplinares em modelo próprios fornecido pela Coordenação Técnica e entregar obrigatoriamente em até uma hora a súmula preenchida a Supervisor de Arbitragem e/ou representante e em seguida ao Coordenador Técnico devidamente protocolado.

Art.24º - O delegado do jogo é o Administrador da Organização, podendo delegar um representante para função de delegado da partida.

Art.25º - Caso uma equipe desista de participar da Competição, abandonando o Campeonato ou não jogando, deverá ser relatados em súmula da partida pelo árbitro principal que será encaminhado no primeiro dia útil a Organização com relatório do Coordenador Técnico.

Parágrafo Único - A equipe que se negar a participar e/ou continuar no Campeonato estará automaticamente penalizado conforme, RGCCT e CBJD. O caso será encaminhado a Comissão Disciplinar do Evento para o julgamento da causa, via Coordenação Técnica.

Art.26º - Os árbitros serão escalados pela Organização do Campeonato ou por ele indicado (Supervisor de Arbitragem), não sendo aceito veto aos nomes indicados.

Parágrafo Único - A equipe de arbitragem deverá estar devidamente, uniformizados com as mesmas cores e equipamentos apropriados para a função.

Art.27º - O árbitro que deixar de observar as regras da FIFA, RGCCT e CBJD, estará automaticamente impedido de atuar em qualquer partida do presente Campeonato, independentes das sanções previstas.

CAPÍTULO VIII

8. Das Infrações e penalidades

Art.28º - A Comissão Disciplinar do Evento, como primeira instância, será composta por um Presidente (Coordenador Técnico), dois Membros efetivos e um Membro suplente, para aplicação imediata das sanções decorrentes de infrações de jogo cometidas durante as disputas, constantes nas súmulas ou não e Registros de Ocorrências Policiais.

§1º - O Departamento Técnico ou Comissão Disciplinar do Evento aplicará sanções sumariamente de acordo com **RGCCT e CBJD**;

§2º - A agressão física, tentada ou consumada a equipe de arbitragem, antes, durante e após a partida, o atleta ou dirigente será eliminado sumariamente do evento, conforme determinação dos patrocinadores, RGCCT e Legislação Desportiva.

Art.29º - O atleta advertido com o terceiro cartão amarelo no Campeonato perderá a condição de jogo na partida subsequente.

Parágrafo Único - Para a Semifinal do Campeonato somente os cartões amarelos serão zerados.

Art.30º - Os jogadores que receberem o cartão vermelho estarão suspensos automaticamente para próxima partida mesmo sendo a final do Campeonato, independentemente das outras penalidades que possam a vir a sofrer pelo RGCCT e CBJD, salvo se vier a ser julgado pela Comissão Disciplinar do Evento por erro da arbitragem.

Parágrafo Único - Quando a Coordenação Técnica (departamento técnico), Comissão Disciplinar do Evento não executar a sanção disciplinar, o Tribunal de Justiça Desportiva – TJD, caberá a aplicação ou não das penas.

CAPÍTULO IX

9. Taça Disciplina

Art.31º - A taça disciplina será entregue a equipe com menor pontuação de exclusões e cartões na Competição que terá a seguinte pontuação:

1. Tentativas e/ou Agressões – 100 pontos;
2. Abandono do Campeonato – 200 pontos;
3. Exclusões (expulsão) da comissão técnica - 10 pontos;
4. Cartão vermelho de atletas - 05 pontos;
5. Cartão amarelo de atletas - 01 ponto.

CAPÍTULO X

10. Das Disposições Financeiras

Art.32º - Os valores a serem recolhidos relacionados à área técnica do Campeonato deverão ser entregue unicamente ao Coordenador Técnico.

Art.33º - As despesas do Campeonato serão efetuadas diretamente pela Organização.

CAPÍTULO XI

11. Dos Critérios de Desempates

Art.34º - Os critérios de desempate para as próximas fases:

§1º - Primeira fase, segunda fase e terceira fase, quando houver igualdade em pontos ganhos terão os seguintes critérios:

1. Maiores números de vitórias;
2. Maior saldo de gols;
3. Confronto direto (quando o empate ocorrer apenas entre dois Clubes);
4. Maior número de gols pró;

5. Menor número de cartões recebidos (inicialmente, o total de cartões vermelhos recebidos pelo Clube na Competição e, permanecendo o empate, o total de cartões amarelos);

6. Sorteio.

§2º - Quarta fase em diante quando houver empate terão os seguintes critérios:

1. Prorrogação com dois tempos de dez minutos, com intervalo de cinco minutos;
2. Permanecendo o empate na prorrogação execução dos tiros desde o ponto penal.

Art.35º - Quando os critérios encontram-se explicitado na própria tabela desconsidera-se alguns parágrafos do Art. 34º.

CAPÍTULO XII

12. Das Disposições Finais

Art.36º - Qualquer pedido de alteração de jogo deverá ser feito com setenta duas horas de antecedência em comum acordo e que não prejudique o adversário e/ou Campeonato.

§1º - Por motivos de força maior ou necessidade, a Coordenação Técnica em Ato Administrativo poderá alterar a tabela do Campeonato, publicando em Boletim Informativo Técnico;

§2º - A tabela do Campeonato poderá sofrer modificações em Ato Administrativo da Organização publicando em Boletim Informativo Técnico;

§3º - A Organização do evento organizará a Seleção do Campeonato.

Art.37º - Todos os Clubes deverão obedecer às normas de segurança e higiene exigidas pela legislação (municipal, estadual e federal) e pela Organização.

Parágrafo Único - A Organização solicitará a segurança privada e/ou pública para o evento.

Art.38º - Quaisquer modificações da tabela a pedido das Associações, somente poderão ocorrer se publicadas em Boletim Informativo Técnico em um prazo mínimo considerável antes da data da programação da partida em foco.

§1º - As solicitações deverão ser encaminhadas através de ofício dirigidas a Coordenação Técnica, para a sua aprovação, dele constando às razões alegadas para a modificação podendo ser deferido ou indeferido;

§2º - As solicitações deverão ser encaminhadas com a antecedência mínima de considerável em relação à data limite da publicação;

§3º - Em nenhuma hipótese haverá inversão do mando de campo;

§4º - Excepcionalmente para o caso das duas últimas rodadas do Campeonato, modificações da tabela poderão ocorrer com três dias de antecedência, visando flexibilidade da programação, respeitando o Regulamento.

Art.39º - A bola a ser utilizada na Competição será da marca a definir.

Parágrafo Único – Cada equipe deverá obrigatoriamente no mínimo levar para partida uma bola oficial de futebol de campo.

Art.40º - Todos os jogos das últimas rodadas deverão ser realizados nos mesmos horários.

Art.41º - Para a última partida da fase final, o Coordenador Técnico baixará instruções específicas no que concerne à entrega de troféus e medalhas.

Art.42º - O Coordenador Técnico expedirá normas complementares e instruções que se fizerem necessárias à boa e fiel execução do presente Regulamento.

Art.43º - O Coordenador Técnico explicará as instruções complementares que se fizerem necessárias à execução desse Regulamento, antes, durante e depois da Competição.

Art.44º - As regras do jogo são oficiais da FIFA, com as particularidades do Futebol de Praia que não altera e, só acrescenta, bem como, Regulamento Geral das Competições da Coordenação Técnica - RGCCT e Código Brasileiro de Justiça Desportiva - CBJD.

Parágrafo Único - Qualquer projeto para eventos, normas, regulamentos e etc, deixa de aplicar por causa do RGCCT, CBJD e Legislação Desportiva.

Art.45º - Por causa dos eventos nos Módulos de Futebol, as Orlas Marítimas estão praticamente muitas das vezes sem condições apropriadas para a prática Desportiva e poderá sofrer modificações na Tabela do Campeonato por motivo de força maior.

Art.46º - Os casos omissos serão resolvidos pelo Coordenador Técnico e Organização.

Art.47º - Os casos omissos e penalidades a ser aplicada nas impossibilidades primária, secundária e terciária, serão resolvidos pela Comissão Disciplinar do Evento do Campeonato, presidida pelo Coordenador Técnico, afim de não prejudicar o bom andamento do Campeonato.

Art.48º - Entidade não se responsabilizará por patologias e acidentes ocorridos com os participantes ou por esses ocasionados a terceiros, antes, durante e após o Campeonato conforme ficha de inscrição.

Art.49º - Os exames médicos específicos dos atletas ficarão a cargo das Associações disputantes ou do próprio disputante do Campeonato.

Art.50º - A participação de atletas menores de dezoito anos é de responsabilidade das Associações disputantes.

Art.51º - Aplicar-se-á no que couber ao RGCCT, CBJD e a Legislação Desportiva Vigente.

Art.52º - Fica terminantemente proibida a utilização de propaganda política nas camisas e dentro da área de jogo.

Art.53º - É expressamente proibido modificar Atos após aprovação no Conselho Arbitral quando publicado em BIT.

Art.54º - O presente Regulamento aprovado de acordo e conforme os Conselhos Arbitrais e entrará em vigor na data de Publicação do Boletim Informativo Técnico.

3 – TABELA E FORMA DE DISPUTA DA COPA G-14 - TRANSCRIÇÃO

COPA G14 DE FUTEBOL DE PRAIA DE 29/03/08 À 17/0508

Dptº. Técnico: Anexar ao Regulamento

a) **SORTEIO DOS JOGOS.**

Grupo A	Grupo B	Grupo C
01) Colorado do Leme Esporte Clube	06) Esporte Clube Juventus	11) Praia Clube Copacabana
02) Liverpool	07) Guaíba	12) Bairro Peixoto
03) Copaleme Praia Clube	08) Racing Carrier Futebol de Praia	13) Areia Clube
04) América do Lido	09) Dinamo Futebol Clube	14) Paula Freitas Futebol de Praia
05) Força e Saúde	10) Embalo Futebol Clube	15) Balança

Obs:

- A Equipe G.R.E.S. São Clemente pediu afastamento desta Copa entrando no seu lugar, nesta Copa a Equipe do Balança. **DEFERIDO**;

- **As Equipes deverão chegar ao local da partida com 30' (trinta) minutos antes da realização do jogo.**

b) **DOS JOGOS.**

1ª Fase – Classificatória - Grupo (A) – SÁBADO - Isento = 5

DATA	Nº	HORA	RD	2 JOGOS 1			LOCAL DO JOGO
29/03/2008	1	14:45	1	Liverpool	X	Colorado	Copacabana

DATA	Nº	HORA	RD	3 JOGOS 4			LOCAL DO JOGO
29/03/2008	2	16:10	1	Copaleme	X	América do Lido	Leme

1ª Fase – Classificatória - Grupo (B) – SÁBADO - Isento = 5

DATA	Nº	HORA	RD	3 JOGOS 4			LOCAL DO JOGO
29/03/2008	3	14:45	1	Racing	X	Dinamo	Juventus

DATA	Nº	HORA	RD	1 JOGOS 2			LOCAL DO JOGO
29/03/2008	4	16:10	1	Juventus	X	Guaíba	Juventus

1ª Fase – Classificatória - Grupo (C) – SÁBADO - Isento = 5

DATA	Nº	HORA	RD	3 JOGOS 4			LOCAL DO JOGO
29/03/2008	5	14:45	1	Areia	X	Paula Freitas	Leme

DATA	Nº	HORA	RD	1 JOGOS 2			LOCAL DO JOGO
29/03/2008	6	16:10	1	Copacabana	X	Bairro Peixoto	Copacabana

1ª Fase – Classificatória - Grupo (A) – SÁBADO - Isento = 4

DATA	Nº	HORA	RD	2 JOGOS 3			LOCAL DO JOGO
05/04/2008	7	14:45	2	Liverpool	X	Copaleme	Força

DATA	Nº	HORA	RD	5 JOGOS 1			LOCAL DO JOGO
05/04/2008	8	16:10	2	Força e Saúde	X	Colorado	Força

1ª Fase – Classificatória - Grupo (B) – SÁBADO - Isento = 4

DATA	Nº	HORA	RD	3 JOGOS 2			LOCAL DO JOGO
05/04/2008	9	14:45	2	Racing	X	Guaíba	Leme

DATA	Nº	HORA	RD	5 JOGOS 1			LOCAL DO JOGO
05/04/2008	10	16:10	2	Embaló	X	Juventus	Leme

1ª Fase – Classificatória - Grupo (C) – SÁBADO - Isento = 4

DATA	Nº	HORA	RD	2 JOGOS 3			LOCAL DO JOGO
05/04/2008	11	14:45	2	Bairro Peixoto	X	Areia	Copacabana

DATA	Nº	HORA	RD	5 JOGOS 1			LOCAL DO JOGO
05/04/2008	12	16:10	2	Balança	X	Copacabana	Copacabana

1ª Fase – Classificatória - Grupo (A) – SÁBADO - Isento = 3

DATA	Nº	HORA	RD	1 JOGOS 4			LOCAL DO JOGO
12/04/2008	13	14:45	3	Colorado	X	América do Lido	Leme

DATA	Nº	HORA	RD	2 JOGOS 5			LOCAL DO JOGO
12/04/2008	14	16:10	3	Liverpool	X	Força e Saúde	Força

1ª Fase – Classificatória - Grupo (B) – SÁBADO - Isento = 3

DATA	Nº	HORA	RD	4 JOGOS 1			LOCAL DO JOGO
12/04/2008	15	14:45	3	Dinamo	X	Juventus	Força

DATA	Nº	HORA	RD	2 JOGOS 5			LOCAL DO JOGO
12/04/2008	16	16:10	3	Guaíba	X	Embaló	Copacabana

1ª Fase – Classificatória - Grupo (C) – SÁBADO - Isento = 3

DATA	Nº	HORA	RD	5 JOGOS 2			LOCAL DO JOGO
12/04/2008	17	14:45	3	Balança	X	Bairro Peixoto	Copacabana

DATA	Nº	HORA	RD	4 JOGOS 1			LOCAL DO JOGO
12/04/2008	18	16:10	3	Paula Freitas	X	Copacabana	Leme

1ª Fase – Classificatória - Grupo (A) – SÁBADO - Isento = 2

DATA	Nº	HORA	RD	4 JOGOS 5			LOCAL DO JOGO
19/04/2008	19	14:45	4	América do Lido	X	Força e Saúde	Leme

DATA	Nº	HORA	RD	3 JOGOS 1			LOCAL DO JOGO
19/04/2008	20	16:10	4	Copaleme	X	Colorado	Leme

1ª Fase – Classificatória - Grupo (B) – SÁBADO - Isento = 2

DATA	Nº	HORA	RD	4 JOGOS 5			LOCAL DO JOGO
19/04/2008	21	14:45	4	Dinamo	X	Embaló	Juventus

DATA	Nº	HORA	RD	1 JOGOS 3			LOCAL DO JOGO
19/04/2008	22	16:10	4	Juventus	X	Racing	Juventus

1ª Fase – Classificatória - Grupo (C) – SÁBADO - Isento = 2

DATA	Nº	HORA	RD	4 JOGOS 5			LOCAL DO JOGO
19/04/2008	23	14:45	4	Paula Freitas	X	Balança	Copacabana

DATA	Nº	HORA	RD	1 JOGOS 3			LOCAL DO JOGO
19/03/2008	24	16:10	4	Copacabana	X	Areia	Copacabana

1ª Fase – Classificatória - Grupo (A) – SÁBADO - Isento = 1

DATA	Nº	HORA	RD	4 JOGOS 2			LOCAL DO JOGO
26/04/2008	25	14:45	5	América do Lido	X	Liverpool	Força

DATA	Nº	HORA	RD	5 JOGOS 3			LOCAL DO JOGO
26/04/2008	26	16:10	5	Força e Saúde	X	Copaleme	Força

1ª Fase – Classificatória - Grupo (B) – SÁBADO - Isento = 1

DATA	Nº	HORA	RD	2 JOGOS 4			LOCAL DO JOGO
26/04/2008	27	14:45	5	Guaíba	X	Dinamo	Juventus

DATA	Nº	HORA	RD	5 JOGOS 3			LOCAL DO JOGO
26/04/2008	28	14:45	5	Embaló	X	Racing	Leme

1ª Fase – Classificatória - Grupo (C) – SÁBADO - Isento = 1

DATA	Nº	HORA	RD	3 JOGOS 5			LOCAL DO JOGO
26/04/2008	29	16:10	5	Areia	X	Balança	Leme

DATA	Nº	HORA	RD	2 JOGOS 4			LOCAL DO JOGO
26/04/2008	30	16:10	5	Bairro Peixoto	X	Paula Freitas	Juventus

2ª Fase - Quarta de Final - Grupo (D) – SÁBADO

Departamento Técnico Obs.:

- Classificam-se os três primeiros de cada Grupo, os três segundo de cada Grupo e os dois melhores terceiros lugares dos grupos;
- As equipes classificadas com maiores números de pontos terão a sua sede (campo) para a realização dos jogos do Grupo (D) e não jogará a preliminar sendo a cabeça de chave.

DATA	Nº	HORA	RD	1º - JOGOS - 8º			LOCAL DO JOGO
03/05/2008	31		6		X		Regulamento

DATA	Nº	HORA	RD	2º - JOGOS - 7º			LOCAL DO JOGO
03/05/2008	32		6		X		Regulamento

DATA	Nº	HORA	RD	3º - JOGOS - 6º			LOCAL DO JOGO
03/05/2008	33		6		X		Regulamento

DATA	Nº	HORA	RD	4º - JOGOS - 5º			LOCAL DO JOGO
03/05/2008	34		6		X		Regulamento

3ª Fase - Semifinal - Grupo (E) – SÁBADO

Departamento Técnico Obs.:

- As equipes classificadas com maiores números de pontos terão as suas sede (campo) para a realização dos jogos do Grupo (E) e não jogará a preliminar sendo a cabeça de chave.

DATA	Nº	HORA	RD	1º Gr (D) - JOGOS - 4º Gr (D)			LOCAL DO JOGO
10/05/2008	35		7		X		Regulamento

DATA	Nº	HORA	RD	2º Gr (D) - JOGOS - 3º Gr (D)			LOCAL DO JOGO
10/05/2008	36		7		X		Regulamento

4ª Fase – Final - Grupo (F) – SÁBADO

Departamento Técnico Obs.:

- A equipe classificada com maior número de ponto terá a sua sede (campo) para a realização do jogo do Grupo (F), sendo a cabeça de chave.

DATA	Nº	HORA	RD	1º Gr (E) – JOGOS - 2º Gr (E)			LOCAL DO JOGO
17/05/2008	37		8		X		Regulamento

Rio de Janeiro, 20 de Março de 2008.

(a) Marcelo Vargas
Presidente AEFPERJ



Carlo Wladimyr
Coordenador Técnico do Evento
Diretor Técnico AEFPERJ

(a) Paulo Cesar
Vice-Presidente
AEFPERJ