

DAS PÁGINAS DA Dragon MAGAZINE



Covil – O site amigo do Dragão
www.covil3e.cjb.net

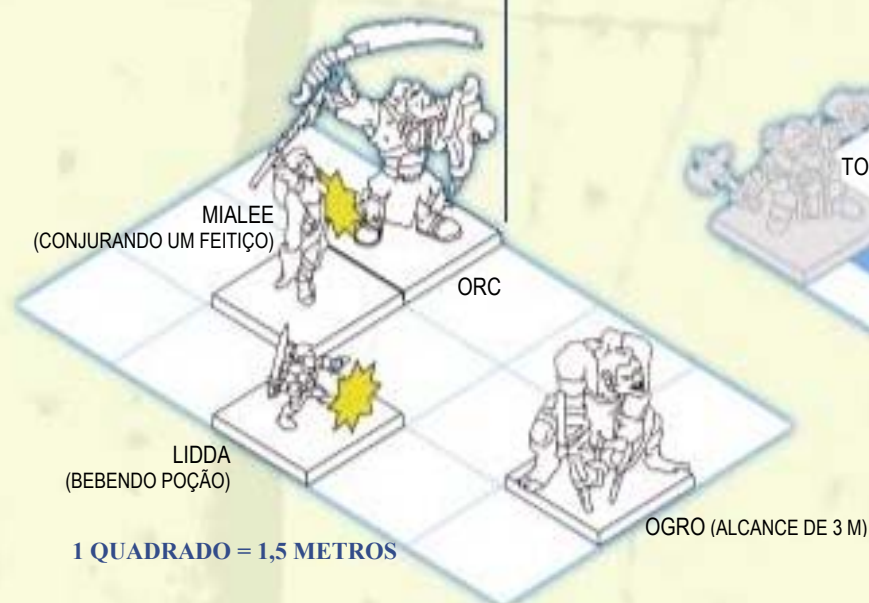


MODELOS DE INTERPRETAÇÃO

Você aprendeu as regras novas, e agora quer mostrar aos seus amigos como jogar. Você pode esperar um monte de perguntas sobre ataques de oportunidade, um novo fator no combate do D&D. Aqui estão cinco diagramas para ajuda-lo a demonstrar os ataques de oportunidade aos seus amigos.

Exemplo de Ataque de Oportunidade

Provocado por Ação: Mialeee provoca um ataque de oportunidade do orc se ela conjurar um feitiço. O ogro tem alcance de 3m, então Lidda provoca um ataque de oportunidade se ela beber uma poção.



Fazendo Ataques de Oportunidade

Um ataque de oportunidade é um único ataque corpo-a-corpo. Dadas as chances, você pode fazer um ataque de oportunidade por rodada.

Provocando Ataques de Oportunidade ao Agir

Você provoca um ataque de oportunidade se você fizer algo como conjurar um feitiço, atacar com uma arma de longo alcance ou beber uma poção em um quadrado que um inimigo ameace (isto é, um quadrado no qual o inimigo pode fazer um ataque corpo-a-corpo).

Provocando Ataques de Oportunidade ao Mover-se

Você provoca um ataque de oportunidade quando sai de um quadrado ameaçado.

Exemplo de Ataque de Oportunidade Provocado por Mover-se:

Tordek dá uma investida passando pelo goblin para atacar o ogro. Ele provoca um ataque de oportunidade do goblin quando ele deixa um espaço ameaçado pelo goblin (A). Se o goblin não ataca-lo quando Tordek sair do quadrado A, ele pode ataca-lo quando ele sair do quadrado B. Tordek também provoca um ataque de oportunidade do ogro quando ele deixa um quadrado que o ogro ameace (B). O ogro tem alcance de 3 metros, então, ameaça o quadrado B. Ele não provoca um ataque de oportunidade do orc porque sair de um quadrado provoca ataques de oportunidade, entrar não.



EXCEÇÕES ÀS REGRAS ANTERIORES

Surpreendido

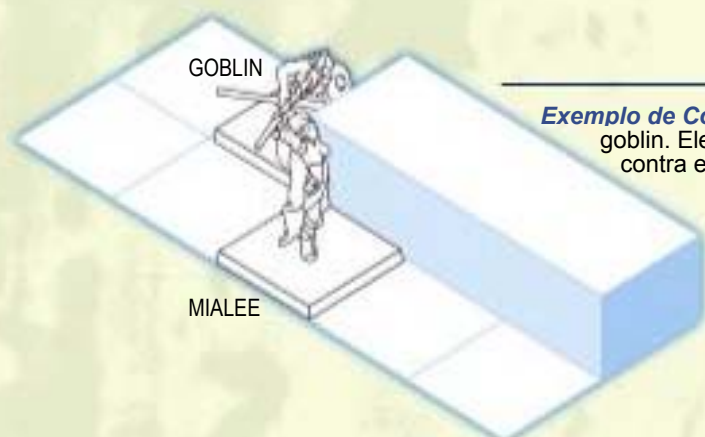
Você não pode fazer ataques de oportunidade de estiver surpreendido (a não ser que possua o talento Reflexos em Combate).

Cobertura

Você não pode fazer ataques de oportunidade contra criaturas com metade ou mais de seu corpo coberto.

Reflexos em Combate

Se você tem o talento Reflexos em Combate, você pode ser capaz de fazer mais de um ataque de oportunidade por rodada. (Mas você ainda não pode fazer mais de um ataque de oportunidade contra um único inimigo.)



Exemplo de Cobertura: Mialeee conjura *mísseis mágicos* no goblin. Ele não pode fazer um ataque de oportunidade contra ela porque ela tem cobertura parcial (da quina).

Conjurando Defensivamente

Um conjurador pode evitar um ataque de oportunidade ao conjurar defensivamente. Quando você conjura defensivamente, você abaixa e move-se como se estivesse engajado em combate. Conjurar defensivamente é difícil; você tem de ser bem sucedido num teste de Concentração (CD = 15 + nível do feitiço) ou perderá o feitiço.

Mover Apenas (“Desengajar”)

Se tudo o que você faz em sua vez é mover-se (não correr, não mover e preparar uma ação, não mover e fazer outra coisa), o quadrado no qual começa não é considerado ameaçado (está “salvo”). Isso significa que você não leva ataques de oportunidade por deixar aquele quadrado. Se entrar em qualquer outro quadrado ameaçado, entretanto, você provoca ataques de oportunidade por deixá-los, como sempre.

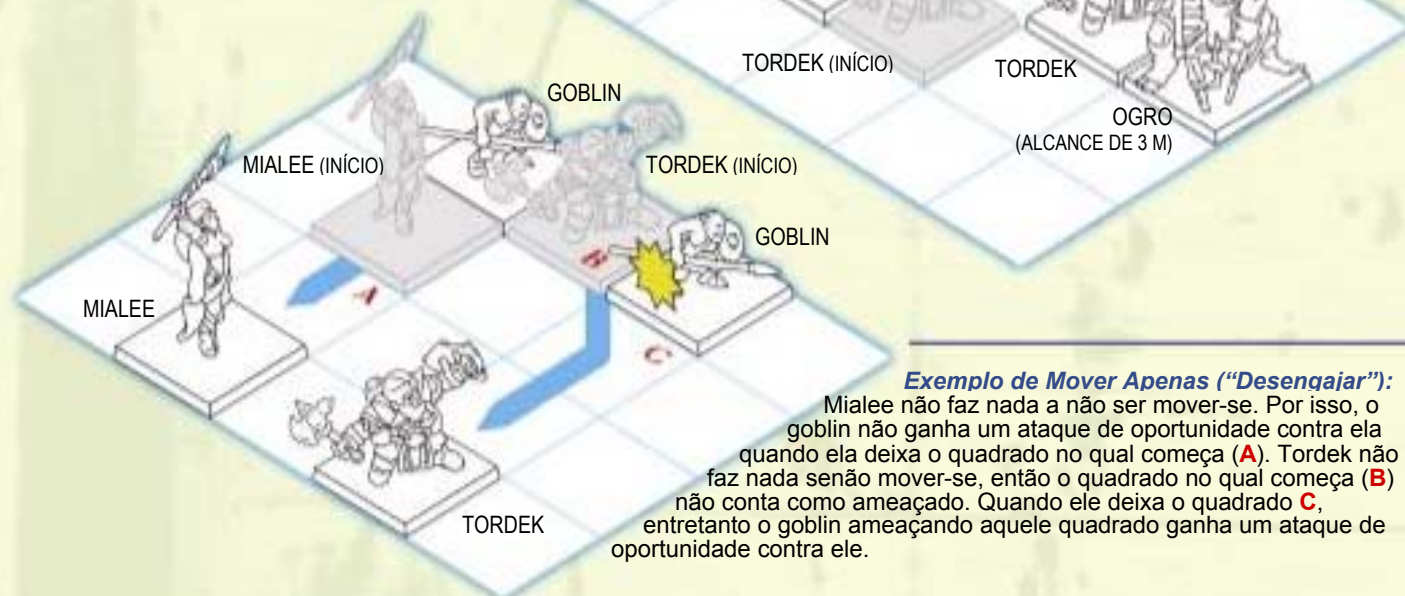
Passo de 1,5m (“Ajustando”)

Se você mover-se apenas 1,5 metros em uma rodada, aquela movimentação não provoca ataques de oportunidade.

Traduzido por:

Carlos Frederico “Spellcaster” Ferreira do Monte Veiga

Exemplo de Passo de 1,5m (“Ajustando”): Mialeee dá um passo de 1,5m para sair de perto do goblin e então conjura *mísseis mágicos*. Ela está salva. Tordek dá um passo de 1,5m para aproximar-se do ogro. Ele está salvo também... do ataque de oportunidade.



Exemplo de Mover Apenas (“Desengajar”):

Mialeee não faz nada a não ser mover-se. Por isso, o goblin não ganha um ataque de oportunidade contra ela quando ela deixa o quadrado no qual começa (A). Tordek não faz nada senão mover-se, então o quadrado no qual começa (B) não conta como ameaçado. Quando ele deixa o quadrado C, entretanto, o goblin ameaçando aquele quadrado ganha um ataque de oportunidade contra ele.