



Afiliada a la WBSC Division Softbol

REGLAMENTO BOLA PUESTA

Softbol de lanzamiento lento es interpretado por un conjunto de reglas que dependen de la particular, liga, nivel de juego, y la clase de programa.

Como tal, sería una hazaña increíble para enlistar todas las reglas de lanzamiento lento, sin embargo, existen similitudes en todos los niveles de juego.

La intensión de estas ligas de lanzamiento lento realmente es para crear adeptos y que las personas que nunca han jugado este deporte se interesen para jugarlo de una manera cómoda y divertida. Especialmente novatos o jugadores con poca o ninguna experiencia en el softbol.

MEDIDAS:

Hombre:

El montículo del pitcher se encuentra a 50 pies de distancia (15 mts.) de la placa de home.

Femenil:

El montículo del pitcher se encuentra a 45.93 pies de distancia (14 mts.) de la placa de home

BAT:

El bate oficial debe ser aprobado por la FMS, será BAT ALUMINIO REGULADO FMS

BOLAS:

Serán las que se designen por la FMS. Azteca FMS

DURACIÓN DEL JUEGO:

Todos los juegos serán a 7 entradas, o dos horas, si hay empate abriendo la 8a entrada se aplicará la regla de desempate

Cada entrada deberá durar 4 carreras o 3 outs, lo que suceda primero hasta la 5a baja.

La 6ta y 7a entrada serán libres en carreras hasta los 3 outs o aplicación del knockout.

NOTA: En el caso de que se lleven de la 1a a la 5a entrada (por entrada), 3 carreras; y se tenga casa llena y el bateador-corredor conecte un Home run de Barda, se contarán todas las carreras sin importar la regla de 4 carreras por entrada.

JUGADORES:

Posiciones: Diez jugadores defensivos están permitidos en el campo: pitcher, el receptor, primera base, segunda base, tercera base, campo corto, jardinero derecho, el jardinero central, el jardinero izquierdo, y el jugador de más (comúnmente conocido como el short field y, a menudo utilizado como un cuarto jardinero).





Afiliada a la WBSC Division Softbol

Cada equipo debe tener el número mínimo de jugadores presentes, para que un juego pueda iniciar (un número regulado por el torneo y avalado por la FMS).

Podrán utilizar Jugador Designado

BATEADOR – CORREDOR:

Bateadores no se les permite tocar la bola/picar la pelota (ponche o hachazo) o acarrear, deliberadamente con el bat.

Un corredor debe permanecer en contacto con la base hasta que la bola lanzada toca el suelo, alcance o sobrepase el plato de home, o es bateada, si no es así será declarado out.

Robar base solo se permite hasta que la pelota llegue al guante del catcher y podrá iniciar su Carrera hacia la siguiente base.

No hay base por pelotazo.

No hay avance de corredor de 3a a home por robo, wild pitch o pass ball.

Se deberá utilizar solo spikes de plástico, los spikes de metal están prohibidos

Equipos de Lanzamiento Lento también están limitados por el número de jonrones con el fin de evitar excesivo número de carreras, se limitara el número de 4 Homerun de Barda por equipo por juego, cualquier otro será declarado out el bateador.

NOTA: en el caso de que se lleven en una entrada 3 carreras y se tenga casa llena y el bateador-corredor conecte un Home run de darda, se contarán todas las carreras sin importar la regla de 4 carreras por entrada.

El uso de casco de doble orejera es obligatorio para batear y correr, el no portarlo/quitárselo intencionalmente ameritara una amonestación.

EL CATCHER

Debe permanecer dentro de las líneas del cajón hasta que el lanzamiento es bateado, toque el suelo o el home, o llegue al cajón del receptor.

Debe devolver la bola directamente al pitcher, después de cada lanzamiento, incluso después de una bola de foul.

DEBERA TENER SU PROTECCION COMPLETA INCLUYENDO CASCO.

EXCEPCION: Esto no se aplica después de un ponche (strike out) o en un out hecho por el receptor.

PRELIMINARES.

Antes de empezar el lanzamiento, el Pitcher:

No se considerará en posición de lanzamiento a menos que el receptor esté en posición de recibir

Avenida del Conscripto y Anillo Periférico Nte. s/n, Colonia Lomas de Sotelo,
Delegación Miguel Hidalgo, C.P. 11200, Mexico, D.F.
Teléfono: 2122 0200 Ext. 326 y 327, Fax 5557 3976 y 5534 3364





Afiliada a la WBSC Division Softbol

Debe llevar su cuerpo a una movilidad total y completa con la bola sostenida en una mano o ambas manos en frente del cuerpo. La parte delantera del cuerpo debe enfrentar al bateador. Esta posición debe mantenerse por no menos de un (1) segundo y no más de diez (10) segundos antes de empezar el lanzamiento.

EMPEZANDO EL LANZAMIENTO.

El lanzamiento empieza cuando el pitcher está en posición de lanzar y el mismo tiene hasta 10 segundos para hacer su lanzamiento cualquier movimiento después de inicial su wind up es permitido siempre y cuando lance por debajo del brazo

LANZAMIENTO LEGAL.

- 🎯 El pitcher no debe hacer ningún movimiento de lanzar sin inmediatamente lanzar la bola al bateador.
- 🎯 El movimiento de lanzar (windup) debe ser un movimiento continuo.
- 🎯 El pitcher no debe usar un movimiento de lanzar ("windup") en el que hay una pausa o retroceso del movimiento hacia adelante.
- 🎯 El pitcher debe lanzar la bola hacia el home en el primer movimiento del brazo pitcher hacia adelante, a partir de la cadera con un movimiento por debajo del brazo.
- 🎯 El pie pivote debe permanecer en contacto con la placa, hasta que la bola salga en lanzamiento de la mano del pitcher. Si se da un paso, puede ser hacia adelante, siempre y cuando el pie pivote esté en contacto con la placa y el paso que se da es simultáneo con el lanzamiento de la bola.
- 🎯 El pitcher no debe lanzarla bola:
 - 🎯 Por detrás de su espalda, o
 - 🎯 Por entre sus piernas, o
 - 🎯 Desde el guante
- 🎯 El lanzamiento debe ser lanzado a una velocidad moderada.

NOTA: La velocidad es dejada completamente a la apreciación del Ampayer.

El Ampayer deberá amonestar al pitcher que hace un lanzamiento con exceso de velocidad. Si el pitcher repite tal acto, después de haber sido amonestado, será declarado lanzamiento ilegal y a juicio del ampáyer podrá solicitar que sea removido y dicho jugador podrá tomar otra posición excepto regresar a lanzar por el resto del juego.

- 🎯 La bola deberá ser lanzada con un arco perceptible a una parábola.
- 🎯 El pitcher no podrá continuar con su movimiento de lanzar después de soltar la bola en el lanzamiento.





Afiliada a la WBSC Division Softbol

- El pitcher tiene 10 segundos para hacer el siguiente lanzamiento después de recibir la bola o después que el ampáyer indique "play ball".
- Si un pitcher desea caminar intencionalmente a un bateador, no hay lanzamientos, solo se le comunica al Ampayer.
- La zona de strike es más a menudo llamado en cualquier lugar sobre el home entre el hombro y las rodillas.

SUSTANCIA EXTRAÑA.

A. ningún miembro del equipo defensivo, en ningún momento durante el juego, le será permitido usar cualquier sustancia extraña sobre la bola.

NOTA: Si cualquier miembro del equipo defensivo continúa colocando una sustancia extraña sobre la bola, el pitcher será expulsado del juego.

El pitcher no puede usar ninguna sustancia extraña en la mano de lanzar o en los dedos.

LANZAMIENTO APRESURADO.

El pitcher, no debe intentar un lanzamiento apresurado:

- Antes que el bateador haya asumido su posición, o,
- Cuando el bateador está fuera de equilibrio como resultado de un lanzamiento anterior.
- LO SIGUIENTE ES EL EFECTO PARA TODAS LAS SECCIONES DEL 1 AL 5 MENCIONADAS ARRIBA**
- Cualquier infracción de las secciones 1 a 5 es un lanzamiento ilegal.

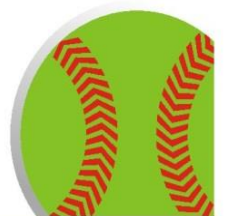
- El ampayer dará una señal de bola muerta demorada
- Se concederá una bola al bateador.
- Los corredores no avanzarán.

EXCEPCION:

Si un bateador le tira a cualquier lanzamiento ilegal, el lanzamiento ilegal será anulado y todas las jugadas son válidas.

LANZAMIENTOS DE CALENTAMIENTO.

Al comienzo de cada media entrada, o cuando un pitcher releva a otro, no podrá usarse más de un minuto para hacer no más de tres lanzamientos al receptor o a otro miembro del equipo. EXCEPCION: Esto no aplica, si el Ampáyer demora el comienzo o la reanudación del juego debido a sustitución, conferencia, lesiones, etc.





Afiliada a la WBSC Division Softbol

Por lanzamientos de calentamiento en exceso, el pitcher deberá ser penalizado concediéndole una bola al bateador por cada lanzamiento en exceso de tres.

El juego debe estar suspendido durante este tiempo.

- Un pitcher que regresa a lanzar en la misma mitad de la entrada no tendrá derecho a lanzamientos de calentamiento. EFECTO -Se le concederá una bola al bateador por cada lanzamiento hecho.
- No hay límite en cuanto a la cantidad de veces que un jugador puede regresar a la posición de pitcher, con tal que él no:
 - Haya dejado el orden al bate, o
 - Haya sido declarado un pitcher ilegal por el Ampáyer.

LANZAMIENTO NULO.

- Se declarará lanzamiento nulo cuando:
 - El pitcher lanza durante una suspensión del juego.
 - Un corredor es declarado out por salir de su base antes que el lanzamiento llegue al home, es bateado o toque el suelo delante del home.
 - El pitcher lance antes que un corredor haya repisado su base, después que haya sido declarada una bola de foul y la bola está muerta.
 - La bola resbala de la mano del pitcher durante su movimiento de lanzar o durante el movimiento de su brazo hacia atrás.
 - Un jugador, manager o coach:
 - Solicita "Tiempo", o
 - Emplea cualquier otra palabra o frase, o
 - Comete cualquier acto mientras la bola está viva y en juego, con el propósito evidente de tratar de hacer que el pitcher cometa un lanzamiento ilegal.

NOTA: Se dará una amonestación al equipo infractor y una repetición de este tipo de acto por cualquier miembro del equipo amonestado, tendrá como resultado que el infractor es expulsado del juego

EFECTO: La bola está muerta, y toda acción subsiguiente a ese lanzamiento es anulada

PITCHER ILEGAL

Un pitcher, que ha sido declarado pitcher ilegal a consecuencia de:

Que el equipo excedió el límite prescrito de conferencias defensivas cargadas (4 en el juego).





Afiliada a la WBSC Division Softbol

Lanzar con exceso de velocidad después de una amonestación, no podrá regresar a la posición de pitcher en ningún momento por el resto del juego.

EFEECTO: Si el pitcher ilegal ha regresado al juego y ha hecho un lanzamiento, ya sea legal o ilegal, será expulsado del juego. Si el lanzamiento es bateado, y el pitcher es descubierto antes del siguiente lanzamiento, el manager del equipo ofensivo tendrá la opción de:

- 1. Aceptar el resultado de la jugada, o
- 2. Hacer que se anule la jugada, con:
- 3. Ese bateador regresando a batear y asumiendo la cuenta de bola y "strike" que tenía antes de descubrir al pitcher ilegal, y
- 4. Con cada corredor regresando a la base que tenían en el momento del lanzamiento

CARRERAS DE VENTAJA.

Esta regla se aplicará de acuerdo con las reglas de la F.I.S. y de la F.M.S.

Diferencia de 20 carreras después de 3 entradas.

Diferencia de 15 carreras después de 4 entradas.

Diferencia de 7 carreras después de 5 entradas.

REGULACION DE CATEGORIAS Y EDADES

VARONIL

PODRAN PARTICIPAR TODOS LOS JUGADORES QUE EN EL AÑO EN CURSO Y UN AÑO ANTERIOR, NO REGISTREN PARTICIPACION EN CAMPEONATOS NACIONALES DE LAZAMIENTO RAPIDO AVALADOS POR LA FMS, SOLO PODRAN REGISTRAR POR EQUIPO UN MAXIMO DE 4 JUGADORES MENORES DE 20 AÑOS (CUMPLIDOS AL 31 DE DICIEMBRE EN EL AÑO EN CURSO) Y SOLO 2 EN CAMPO, LOS JUGADORES QUE AL 31 DE DICIEMBRE DEL AÑO EN CURSO CUMPLAN 55 AÑOS SERA LIBRE SU PARTICIPACION.

NOTA: El manager tendrá que informar al Ampayer Principal en Reglas de Terreno los jugadores menores de 20 Años y en la alineación inicial, solo podrán ser dos por equipo.

FEMENIL

PODRAN PARTICIPAR TODAS LAS JUGADORAS QUE EN EL AÑO EN CURSO Y UN AÑO ANTERIOR, NO REGISTREN PARTICIPACION EN CAMPEONATOS NACIONALES DE LAZAMIENTO RAPIDO AVALADOS POR LA FMS, SOLO PODRAN REGISTRAR POR EQUIPO UN MAXIMO DE 4 JUGADORAS MENORES DE 20 AÑOS (CUMPLIDOS AL 31 DE DICIEMBRE EN EL AÑO EN CURSO) Y SOLO 2 EN CAMPO, LAS JUGADORAS QUE AL 31 DE DICIEMBRE DEL AÑO EN CURSO CUMPLAN 45 AÑOS SERA LIBRE SU PARTICIPACION.

NOTA: El Manager tendrá que informar al Ampayer Principal en Reglas de terreno las jugadoras menores de 20 Años y en la alineación inicial, solo podrán ser dos por equipo.





Afiliada a la WBSC Division Softbol

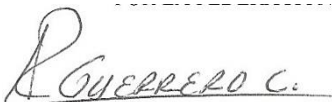
PROTESTAS

DE ELIGIBILIDAD.- Estas deberán presentarse por escrito y de acuerdo a los lineamientos del reglamento vigente de la Federación Mexicana de Softbol y adjuntando la cantidad de \$5,000.00 pesos en efectivo

TÉCNICAS.- Estas deberán ser hechas por escrito en el campo de juego al momento de cometerse la infracción y presentarla al Ampayers para su aprobación y firma, adjuntando la cantidad de \$3,000.00 pesos en efectivo.

RESOLUCIÓN.- Esta será dada a conocer a los equipos involucrados en menos de 24 horas y después de que haya reunido el jurado de apelación y/o comité de honor y justicia.

En lanzamiento lento existen muchas variantes tantas como números de liga como pueden existir en el país, sin embargo queremos plasmar en este documento las más comunes y que nos pueden ayudar para reglamentar nuestro primer gran campeonato nacional de bola puesta.



Ing. Cruz Rolando Guerrero Castilla
Presidente



M.C. Catalina Dávila Fernández
Secretario

