

CLASE F4F MODELOS A ESCALA DE VUELO LIBRE DE INTERIOR FORMULA CACAHUETE

6.6. Reglas generales.

Las reglas generales y los estándares para el juicio estático se aplicarán como se detalla en el código 4c, no se aplicará el punto 6.1 excepto los siguientes puntos

6.1.7. Número de modelos

6.1.9.2. Nombre de inscripción

6.6.1. Definición de modelos a escala formula cacahuetes.

Un modelo a escala formula cacahuete deberá ser reproducción de una aeronave mas pesada que el aire capaz de transportar a un hombre.

6.6.2. Característica generales.

Dimensiones máximas:

33 cm de envergadura o

23 cm de longitud total excluyendo la hélice.

Equipo propulsor

Exclusivamente motor/es extensible/s

6.6.3. Documentación.

La documentación mínima requerida será la siguiente:

- a) un dibujo general del modelo de 5 cm como mínimo de envergadura más una fotografía del modelo reproducido, o
- b) un tríptico a color a una escala de 1:144 como mínimo.

6.6.4. Definición de vuelo oficial.

A cada competidor se le permitirán un mínimo de 4 vuelos oficiales con dos intentos por vuelo (se considera intento los vuelos de menos de 5 segundos de duración). Los tiempos de los dos vuelos de mayor duración se sumarán para conformar la puntuación de vuelo del competidor. Los vuelos podrán realizarse lanzados a mano o despegando desde el suelo. Si se despega exitosamente desde el suelo, sin empujones o ayudas similares, se le añadirán 10 segundos al tiempo que se contabilice.

6.6.5. Puntuación estática.

Los modelos se juzgarán visualmente, comparándolos con la documentación proporcionada, por uno o mas jueces. No se podrá realizar ninguna medición. Las puntuaciones se concederán como se detalla a continuación:

a) Calidad del trabajo	0-15
b) Complejidad en los colores y las marcas	0-15
c) Detalles documentados:	
muchos	5
algunos	2
ninguno	0

d) Superficies de vuelo:		
todas con ambas caras cubiertas		4
alas con ambas caras cubiertas pero el estabilizador cubierto solo por una cara		2
alas de una chapa		1
una sola superficie cubierta		0
e) Tipo de recubrimiento:		
colores pintados		9
papel solamente barnizado		5
papel sin barnizar		3
papel condensador		2
microfilm		0
f) Tren de aterrizaje:		
tamaño a escala		3
ligeramente deformado		2
muy deformado o sin documentación		1
ningún tren o replegado		0
g) Diedro:		
a escala		3
ligeramente exagerado		1
muy exagerado o sin documentación		0
h) Contorno del estabilizador:		
a escala		3
ligeramente deformado		1
muy deformado		0
i) Bonos por complejidad:		
ala baja		9
biplano		9
triplano		15
autogiro		21
helicóptero		27
hidroavión		9
número de costillas de las alas a escala	2 por ala	
número de costillas del estabilizador a escala		1
número de costillas de la deriva a escala		½
alerones separados		1
estabilizador y deriva separados		1
sección del fuselaje distinta de la cuadrada		1
carenados de las ruedas y del tren de aterrizaje		1
piloto tridimensional		1
motor visto		1
j) Puntos negativos por desviaciones de la escala para mejorar las características de vuelo		
alargamiento del momento de cola o de morro	2 por cada	
alas desplazadas hacia atrás		2
simplificar la sección transversal del fuselaje		2
agrandar la deriva		2
cualquier otra ayuda a las características de vuelo	2 por cada	
La puntuación estática del competidor será la suma de los puntos obtenidos en los apartados 6.6.5.a) hasta 6.6.5.j)		

6.6.6. Clasificación.

Las puntuaciones obtenidas en 6.6.4. y 6.6.5. darán un posición en las secciones de vuelo y estática respectivamente. Se sumarán las posiciones obtenidas en ambas secciones. para obtener la clasificación. El total mas bajo determinará la clasificación final en la competición. Se podrá hacer vuelos de desempate en los que el realismo de vuelos sea el factor determinante (descrito en la sección 6.4.5.) para clarificar las primeras posiciones. En el caso de empate en las puntuaciones estáticas la puntuación inmediatamente inferior a las del empate recibirá una posición tal como el número total de competidores por encima de él.