

Desarrollado para Hotel Fuente del Cura en Sax  
Versión 1.108 (disponible en Internet)

### Objeto e Índice del manual.

Para facilitar el trabajo de GhChef, con 'Menús del día' se han realizado una serie de modificaciones y ampliaciones del programa que estarán activas a partir de la versión 1.108 (13/12/2007) y que vamos a describir.

1. Creación de Menús del día
2. Definición de impresora en Cocina. Parametrización de la impresión.
3. Asignación de Menú a una Sesión
4. Creación de la Comanda.
5. Impresión en cocina.

### 1. Creación de Menús.

Desde la pantalla [Menús][Menú del día] se pueden crear tantos Menús como sean necesarios para la gestión.

Cada vez que se crea un 'Menú del día', el programa generará un plato del grupo Menús (si el Grupo Menús todavía no existe, también se creará).



Los precios se podrán modificar desde esta pantalla o desde la opción [Archivo] [Platos]

Para modificar los platos del menú se deberá hacer desde esta pantalla.

Cada Menú puede tener como máximo 6 platos en cada grupo.

El nombre que le asignemos al menú en esta pantalla es el que aparecerá en el ticket y/o factura.

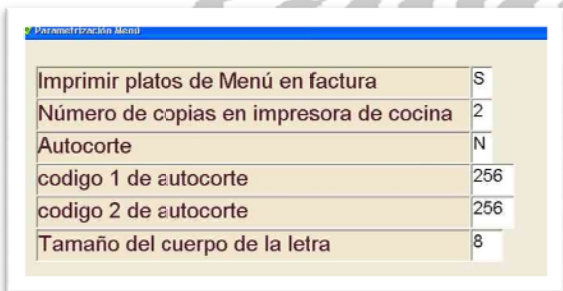
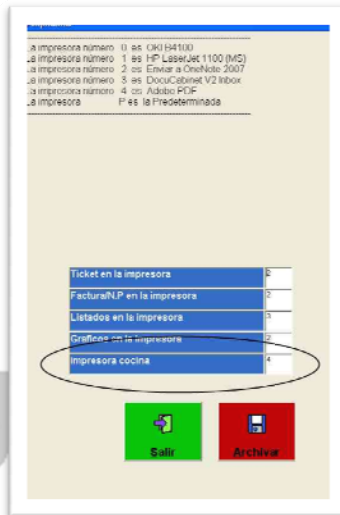
Desde esta pantalla podemos también Imprimir el 'Menú del día'

**2. Definición de impresora en Cocina. Parametrización de la impresión**

Desde la pantalla de [Datos Generales] [Parametrización] [impresoras], tenemos que definir el número que Windows le ha asignado a la impresora de cocina.

La impresora de cocina debe ser una impresora de red. Solamente de esta forma podemos enviar la impresión a este periférico.

Desde la pantalla:  
[Datos Generales][Parametrización][Menú]  
Podemos definir cómo deseamos que sea la impresora en cocina.



La primera de las Opciones (Imprimir platos de Menú en factura), nos permite decidir si se imprime o no el desglose del Menú. Es decir si decimos (N) sólo se imprimirá una línea con el importe del Menú.

Si contestamos (S) se imprimirá cada plato que se ha consumido y al final el importe del Menú.

Si en número de copias ponemos 0, el programa no imprimirá la comanda en cocina. Si ponemos un número, ese será el de copias de la comanda que se imprimirá en cocina.

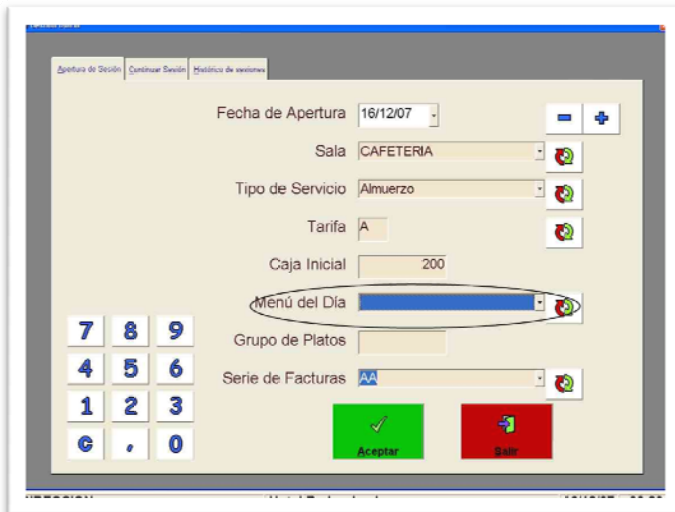
Podemos definir también los códigos de autocorte si la impresora tiene y el tamaño del cuerpo de la letra.

**¿Qué platos de imprimirán en la impresora de cocina?**

Se imprimirán en la impresora de cocina sólo los platos que en la clave tengan la letra Z (en cualquier posición).

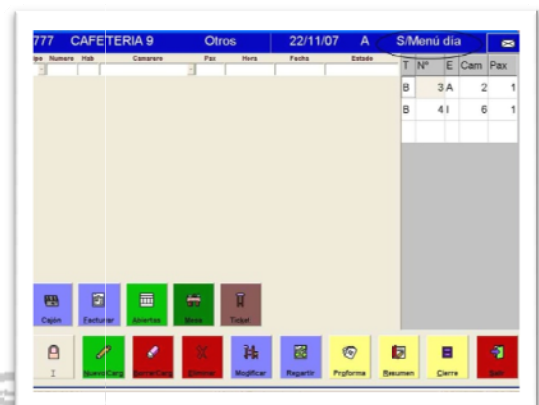
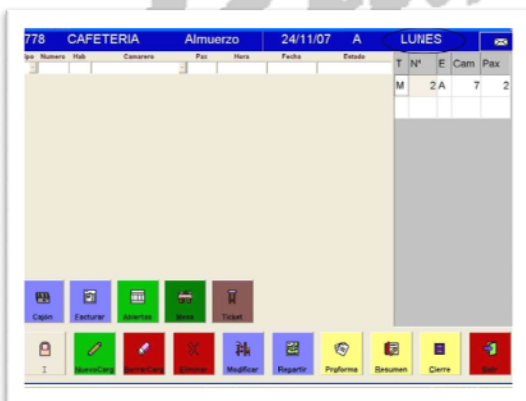
Tanto si se imprime una comanda, como si se manda desde una elección normal de platos se imprimirán exclusivamente los platos que tengan en la clave la letra Z.

3. Asignación de un Menú a una Sesión.



Al abrir una sesión podemos asignarle un Menú, seleccionando en el desplegable Menú del día uno de los Menús creado con anterioridad.

En el caso de que seleccionemos un Menú, en la parte superior derecha de la pantalla, nos aparecerá el nombre del Menú elegido. Si no hemos seleccionado ningún menú en esa posición se escribirá S/Menú del día



En la pantalla de la derecha se ha elegido el menú del día LUNES, en la pantalla de la izquierda no se ha seleccionado ningún menú.

### 4. Creación de la comanda

Cuando en la pantalla no hay un ticket o mesa, si hacemos [clic] en el nombre del menú, podremos ver el Menú del día.



Cuando en pantalla hay un ticket o mesa, si hacemos [clic] en el nombre del menú aparecerá la comanda para que la completemos.



Desde esta pantalla se debe completar la Comanda.

Haciendo [clic] en el icono del plato lo seleccionamos y:

- para ponerlo en el mismo grupo al que pertenece, basta con pulsar después sobre el botón A Comanda.
- O bien, pulsar sobre la cabecera de cada grupo, para ponerlo en el grupo que se desee (aunque no sea al que corresponde el plato)

Por ejemplo,

Si el plato que seleccionamos queremos ponerlo en la comanda en su grupo correspondiente podremos hacer clic en el botón de su grupo o en [A comanda].

Si queremos poner como [Primer plato] un plato que está en el grupo de segundos, lo seleccionamos y hacemos clic en el botón [Primeros Platos].

Para eliminar un plato de la comanda porque se ha añadido por error o porque se quiere rectificar, bastará con volver a introducirlo pero con cantidad negativa.

Cuando hayamos terminado de seleccionar todos los platos de la comanda, hacemos clic en [Aceptar Comanda Completa]. El programa hará lo siguiente:

- a. Pasa todos los platos a la factura a precio 0 (tarifa menú)
- b. Suma a la factura tantos Menús como aparezcan en la parte inferior izquierda de la pantalla (sumamos o restamos menús pulsando + o -, antes de hacer clic en [Aceptar comanda completa]).
- c. Envía la comanda ordenada a cocina. Separando los grupos tal y como estaban en la parte izquierda de la pantalla (debemos recordar que solo se imprimirán los platos que lleven Z en la clave)

Siempre es posible hacer una nueva comanda de ampliación a la misma mesa. El número de Menús se sustituirá por el número que aparezca en la nueva comanda.



### 5. Impresora en Cocina.

Si los platos se seleccionan en la comanda, la impresión se realizará separando por grupos. Si la selección se realiza desde la opción normal, se imprimirán todos los platos seleccionados pero sin separar por grupos.

En todos los casos se imprimirán solo los platos que tengan una Z en la clave.

En todos los casos se imprimirá el número de copias que se han elegido en la parametrización del Menú.

