

(bi önceki emailin REPLY-TO alanı yanlış ayarlıymış, yanıtını lütfen: cetin.sert@gmail.com adresine gönder)

Sevgili Kerem,

Üstad cgchannel ve deviantART gibi sanal ortamın en sanat yerlerinde çizimlerine rastladım... Sheikh'i ben beğendim, Bad Santa'yı bütün gümbürük ufaklıklar beğendi...

Her şey iyiydi hoştu... Lâkin o an geldi ve Moment adlı çizimini/boyamanı gördüm. Bu resim kolay anlatılabilir bishi değil. (Bizim bir sapık sami vardı, müzik hocası, o da kızlara sözlüyü böyle yaptırırdı orta okulda.)

Neyse, dedim "Budur!".

Şu an için her ne kadar kötü büyüden taş kesilmiş masal kahramanı kadar durağan HTML'den de olsa, www.tenkagames.de diye bir olgu var yaratmakta, canlandırmakta olduğum... anlatayım.

Hentai... evet bir sürü hentai (japon çizgi porno oyunu) oynadıktan sonra, C# öğrenmeye başladığım günlerde, "Yaw, programcılığımı bir bileyeyim. Ne yapsam ki? Ne yapsam ki?" oldum... "Aha, Hentai! Hem abartı zor değil, hem DirectX yaparız biraz. Bal olur, şeker olur" dedim. Başladım. Devam ediyorum. 2 - 3 aya kadar bitireceğim oyun motoru üzerinde çalışacak ilk hentai oyununu oluşturmaya çabalıyorum.

Ahanda işte burda senin çizimler devreye girebilir. Kaliteye gitmek istiyorum. Ben işin programlama kısmını kotarabilsem de, resimler, müzikler, seslendirmeler, öykü... çok yönlü bir iş ve her yönünü o yöndeki çalışmalarıyla aşmışa bağlanmış insanlarla birlikte ele alalım derdindeyim.

VE SANA RESMİ OLARAK TEKLİF EDİYORUM...

Hacı, gel, birlikte çalışalım, işin "resimsel çözüm ortağı" (BTvari) ol; öykü hazırlandıktan sonra (en iyi ihtimalle bu yazı), sahneleri ve karakterleri çiz. Oyuna görsel kendini aştır.

Olayın ekonomik boyutuna da değineyim.

Yaklaşık

- * 50 sahne (arkaplan) ve
- * 10 karakter (sevişken çizgi) ve
- * 150 poz (isyon)

çiziminden oluşsa oyunun resim seti. Bu senden beklenen, 200 - 250'ye yakın çizime denk gelir, ki böyle bir sete 500 ila 1000€ (yaklaşık 2000 YTL) kadar bir ödenek ayırabilirim. Olayda zaman kısıtlaması olmaz, isteğinince varlık kazandırabilirsin bütün çizgilerine. İster bir tam yaz (3 ay) birlikte çalışma (benim de senin şehrinde bir yerlerde takılmam, arada çizdiğin resimler konusunda görüş bildirimleri/eleştiriler/yönlendirmeler yapmam durumu), ister bir tam yıl (12 ay) internet üzerinden birlikte çalışma (aynı olayın internetten gönder/al ile yapılması durumu) ile olayı kotarır, vatana millete bir renk, bir eser bırakılmasında emeğimizi geçirmiş, ayrıca tanışmış, ortamlar ve insanlar tanımış, bağlantılar kurmuş oluruz.

Olay ciddidir. (İstersen banka hesabına para aktarımı yapmama yetecek kadar bilgi ilet, anlaşmışlık avansı (gizli bir meblâğ) hemen al.)

Saygılar,
Çetin Sert
(

doğum tarihi, yeri:
23.10.1984, Edirne

okul:
(Edirne Lisesi - Yabancı dil bölümü)
Heidelberg Üniversitesi - İngiliz ve Alman Filolojileri Öğrencisi

hobiler:

programcılık (C# 2.0, Managed DirectX 9.0c ^, [ASP.NET](#) 2.0)

ilgi alanları:
uzak dođu
dil bilimi (japonca, etimoloji)
felsefe

)

İletişim için:
Çetin Sert

Friedrich Ebert Str. 78
64720 Michelstadt
Almanya

+49 151 17202084
cetin.sert@gmail.com

(yukarıdaki posta ve elektronik posta adresleri tenkagames.de'dekiler
ile uyuşmamakla birlikte, deđişmesi olasılık dıőı olan, ömürlük
adreslerdir, kesindirler!)

TENKA (japonca)

TEN ~ = gök(-yüzü)
KA ~ = çiçek

TEN + KA ~ = gökyüzü çiçeđi = KAR (hani Őu beyaz kış yađıntısı)

--

>>|cetin sert|<<