

```

//demonstra o uso do comando switch e while
# include<iostream.h>
void main( )
{
    char opcao;

    while (opcao !='\r'){
        cout<<"Entre A,B ou C e tecle <Enter> para sair-> ";
        opcao = getche();
        → switch(opcao){
            case 'A':
                cout<<"\nDVD - album\n"; break;
            case 'B':
                cout<<"\nCDs - album\n"; break;
            case 'C':
                cout<<"\nLPS antigos - colecao\n" ; break;
            case '\r':
                cout<<"\nSaindo... "; break;
            default : cout<<"\nErro, tente novamente!\n";
        } //end switch
        → } // end while
    }
}

```

```

//partscm.cpp uso de struct -
# include<iostream.h>

```

→ struct

```

{
    int registro;
    int modelo; //id
    float custo;
} veiculo;

```

```

void main()
{

```

```

    veiculo.registro = 122; //inicializa struct
    veiculo.modelo = 1998;
    veiculo.custo = 20000.00;

```

```

    cout<<"Veiculo: "<<veiculo.registro<<endl;
    cout<<"Modelo-> "<<veiculo.modelo<<endl;
    cout<<"Custo-> "<<veiculo.custo<<endl;

```

```

}

```