

```

//progl3.cpp//dando entrada pelo teclado
#include<iostream.h>

void main(void)
{
    int i;
    ➔ float num_fl[8];

    clrscr();
    for(i=0;i<8;i++){
        cout<<"Entre o elemento: "<<i<<" do array->";
        cin>>num_fl[i]; //entra o elemento i
    }// fim for

    cout<<"Imprimindo o array..."<<endl;
    for(i=0;i<8;i++)
        cout<<num_fl[i]<<" ";
    cout<<endl;
}

```

```

//progl4.cpp
//inicializacao de arrays randomicos;

#include<iostream.h>
#include<stdlib.h> //para randomize

void main(void)
{
    int i,dados[80];
    ➔ randomize(); //inicia a semente de aleatórios
    for(i=0;i<79;i++)
    ➔ dados[i] = random(1000); //gera num. entre 0 e 1000
    cout<<"Imprimindo num.aleatórios..."<<endl;
    for(i=0;i<79;i++)
        cout<<dados[i]<<" ";
    cout<<endl;
}

```