

```

//prog11.cpp
#include<iostream.h>
void main(void)
{
    int i;
    → int num_int[200]; //qte->200 elementos

    for(i=0;i<200;i++)
        num_int[i]=i; //inicializando com i.

    cout<<"Imprimindo o array..."<<endl;
    for(i=0;i<200;i++)
        cout<<num_int[i]<<" ";
    cout<<endl;
    cout<<"Imprimindo o array ao contrário...";
    for(i=199;i>=0;i--) //atenção i=199
        cout<<num_int[i]<<" ";
    cout<<endl;
}

```

```

//prog12.cpp
//dando entrada pelo teclado
#include<iostream.h>

void main(void)
{
    int i;
    → float num_fl[8]; //guarda oito floats

    for(i=0;i<8;i++){
        cout<<"Entre o elemento: "<<i<<" do array->";
        → cin >> num_fl[i]; //entrada do elemento i
    } // fim for

    cout<<"Imprimindo o array..."<<endl;
    for(i=0;i<8;i++)
        cout<<num_fl[i]<<" ";
    cout<<endl;
}

```