

```

//prog1.cpp - demonstra o uso de caracteres variaveis
# include <iostream.h>
# include <conio.h> // para clrscr e getch
void main()
{
    char var1 = 'A'; // define var1 como A
    char var2 = '\t'; // define var2 como tabulacao

    clrscr(); //limpa a tela
    cout<<var1; //imprime o primeiro caracter
    cout<<var2; //imprime o segundo caracter
    var1 = 'B'; //nova defin. para var1 !!!
    cout<<var1;
    cout<<'\n';
    var2 = 'X'; //nova defin. para var2 !!!
    cout<<var2;
    getch(); // espera tecla sem ecoar na tela
}

```

/=====

```

//prog2.cpp - demonstra o uso de variavel float
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
void main()
{
    float raio; //variavel tipo float
    const float PI = 3.14159; //constante tipo float
    // pode ser usado #define PI
    clrscr(); //limpa a tela
    cout<<"Entre o raio do circulo: ";
    cin>>raio; //entrada do raio
    float area = PI*raio*raio; // defin. durante a exec.
    cout<<"Area -> "<<area<<endl; // muda de linha
    getch(); //espera tecla.
}

```