



Adaptação /Dependência **Roteiro “Computação Gráfica**

Professor: José Augusto Cintra
Email: augusto.prof@yahoo.com.br

Instruções: A nota dessa disciplina será composta de um trabalho e de uma avaliação com os valores respectivos de 4 e 6 pontos.

Durante o semestre o aluno receberá orientação à distância do professor que disponibilizará materiais para estudo, exercícios e resolução de dúvidas via email ou pessoalmente.

A data para a entrega do trabalho e realização da avaliação, no fim do semestre, será divulgada oportunamente.

Descrição do trabalho: Fazer uma pesquisa que descreva os seguintes termos, com exemplos:

- Java e a classe Graphics
- Técnica de renderização Ray Tracing - fundamentos
- Aplicativo gráfico POV-Ray – Uso básico

Este trabalho deverá ser composto de Capa, Apresentação, Conteúdo, Conclusão e Bibliografia. A avaliação será feita com base no trabalho, nos exercícios e materiais disponibilizados no endereço abaixo:

<http://br.geocities.com/augusto.prof>