

# Liga Leal

## Cuarto Creciente

### **INSTRUCTIVO CON IMAGENES Y DETALLE PARA CREAR TORNEOS**

**Facil, rapido y efectivo.**

Para comenzar este instructivo, debemos comentar que usaremos para el entrenamiento del futuro nuevo TD, una liga especial creada por MyLeague, a efectos de poder hacer torneos de practica en una liga inexistente pero funcional.

El nombre de la liga es **tdtraining**

La direccion web de esta liga es <http://www.myleague.com/tdtraining>

Entremos y miremos en principio la pagina principal, donde encontraremos un detalle de los NICKS de TD y HTD que usaremos para nuestro entrenamiento.

Como vemos los nicks son los siguientes:

NAME = TD Pass = 1234

NAME = TD1 Pass = 1234

Hacemos a continuacion click a la pagina de TD <http://www.igl.net/tk>

Ingresamos td y 1234, siendo el nick de TD y la clave correspondiente.

## IMAGEN 1

Con cualquiera de estos nicks mencionados anteriormente ingresaremos a un menu de seleccion.



T.D. Login

Name: tdt

Password: [masked]

Login

[Forget Password?](#)

## IMAGEN 2

Seleccionando la unica liga a la que pertenece este nick: **TDTRAINING**



Please select a ladder below:

tdtraining

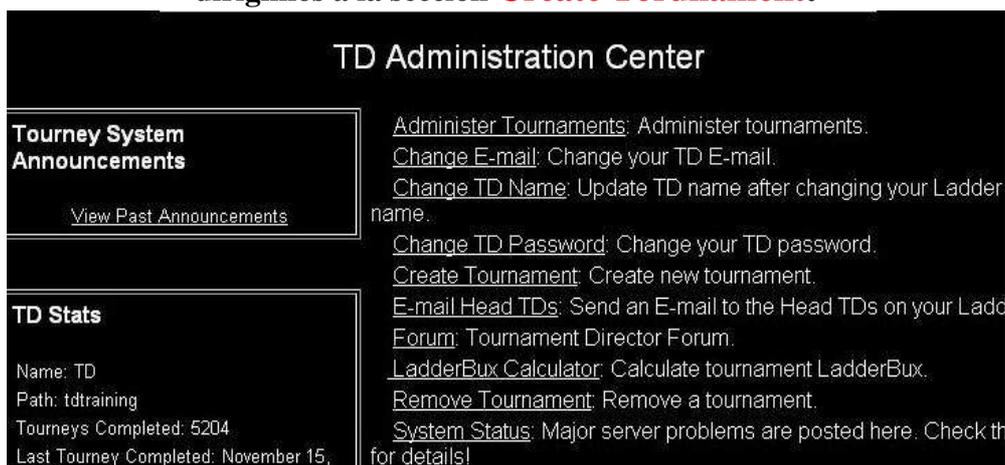
Select Ladder

tdtraining

## IMAGEN 3

Luego de esto, accedemos al menu de la pagina central de administracion de torneos, el TD ADMINISTRATION CENTER, o TD CENTER. En esta pagina central, estan todos los recursos disponibles y necesarios para armar y llevar adelante un torneo.

Dentro de esta lista de opciones y como primer paso para armar un torneo, nos dirigimos a la seccion **Create Torunament.**



TD Administration Center

**Tourney System Announcements**

[View Past Announcements](#)

**TD Stats**

Name: TD  
Path: tdtraining  
Tournays Completed: 5204  
Last Tourney Completed: November 15, 2008

[Administer Tournaments:](#) Administer tournaments.  
[Change E-mail:](#) Change your TD E-mail.  
[Change TD Name:](#) Update TD name after changing your Ladder name.  
[Change TD Password:](#) Change your TD password.  
[Create Tournament:](#) Create new tournament.  
[E-mail Head TDs:](#) Send an E-mail to the Head TDs on your Ladder.  
[Forum:](#) Tournament Director Forum.  
[LadderBux Calculator:](#) Calculate tournament LadderBux.  
[Remove Tournament:](#) Remove a tournament.  
[System Status:](#) Major server problems are posted here. Check the for details!

## IMAGEN 4

Aqui se desplegara un nuevo menu de seleccion, en este caso es para el sistema de torneo que armaremos, existiendo tres posibilidades que son las siguientes:

**Bracket Style (Single-Elim)** - Estos son los torneos de Eliminacion Simple y son los mas normales y mayoritarios en cualquier liga.

**Bracket Style (Doble-Elim)** - Estos son los torneos de Eliminacion Doble, menos usuales.

**Swiss System** - Estos son los torneos de Sistema Suizo, existiendo dos tipos distintos, El True System y el Regular System, (Las diferencias se explican en otro sector de este instructivo)

Nosotros elegiremos para empezar el sistema mas usado y el unico que tendremos disponible cuando seamos TD's oficiales de la liga, cuando cumplamos los requerimientos de experiencia previos, podremos avanzar y tener el resto de las posibilidades.

Elegimos **Bracket Style (Single-Elim)** y luego presionamos el boton **SUBMIT**.



## IMAGEN 5

Esto nos llevara a una pagina donde visualizaremos algo asi como una agenda o calendario del mes en curso, debajo de todo nos daremos cuenta que podemos movernos de mes e incluso hasta de año.

Los numeros **AMARILLOS** dentro de cada cuadro representativo de los dias, nos informan de la cantidad de torneos armados en esa fecha.

El recuadro **ROJO** nos marca el dia actual.

Cada valor **AMARILLO**, es tambien un **LINK**, que nos podra llevar al dia que nosotros querramos, dentro de la agenda o calendario de nuestra liga.

En principio haremos un click al dia actual, para de esta manera, acceder a armar un torneo en el dia de hoy.

	<u>124</u>	<u>101</u>	<u>106</u>	<u>134</u>
14	<u>158</u>	<b>30</b>	<u>1</u>	<u>1</u>
21	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>	<u>0</u>

## IMAGEN 6

Hemos ingresado al dia correspondiente en que nosotros armaremos nuestro torneo, Aqui aparece el detalle de los horarios donde ningun otro TD armo un torneo, en caso de haberlo armado, nos estara marcando la hora en dicha planilla, como asi tambien la Sala cuarto Crescente, la hora Argentina y la modalidad elegida por el TD.

Nosotros elegiremos cualquier horario disponible, haciendo click sobre la hora, dicho marcado es tambien un link.

Hay que recordar las diferencias horarias.

En la actualidad, en Argentina tenemos dos horas de diferencia con respecto a la hora MyLeague.

Ejemplos:

12:00 pm Myealgie      14:00 pm Argentina

19:00 pm Myealgie      21:00 pm Argentina

12:00 am Myealgie      02:00 am Argentina

Haremos click en un horario inmediato al nuestro actual, teniendo en cuenta la diferencia horaria, para de esta forma abrir y comenzar el torneo de entrenamiento cuantos antes.

Revisemos siempre las modalidad previas y posteriores que han armado nuestros compañeros TD, es importante no repetir las modalidades con menos de 4 horas de diferencia. En cada hora cubierta por un comañero, veremos los datos necesarios para que esto no nos ocurra, leamos bien antes de armar, y evitaremos modalidades repetidas

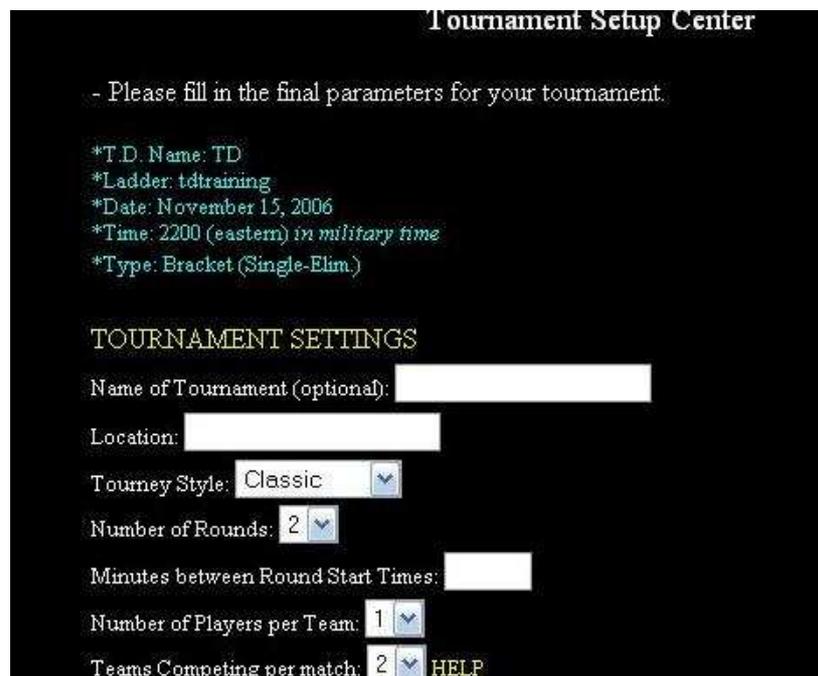
<a href="#">8:45pm</a>	-
<a href="#">9:00pm</a>	-
<a href="#">9:15pm</a>	-
<a href="#">9:30pm</a>	-
<a href="#">9:45pm</a>	-
<a href="#">10:00pm</a>	-
<a href="#">10:15pm</a>	-
<a href="#">10:30pm</a>	-
<a href="#">10:45pm</a>	-

### IMAGEN 7

Elegido el horario, ingresaremos a la pagina de armado donde podremos ver la informacion del torneo que nos generara el sistema con los datos que nosotros ingresemos.

Veremos datos basicos, como el nombre del TD, el nombre de la liga, la fecha y la hora que ocuparemos en el calendario de nuestra liga y el sistema elegido.

A continuacion visualizamos los campos que completaremos.



**Tournament Setup Center**

- Please fill in the final parameters for your tournament.

\*T.D. Name: TD  
\*Ladder: tdtraining  
\*Date: November 15, 2006  
\*Time: 2200 (eastern) in military time  
\*Type: Bracket (Single-Elim.)

**TOURNAMENT SETTINGS**

Name of Tournament (optional):

Location:

Tourney Style:  ▼

Number of Rounds:  ▼

Minutes between Round Start Times:

Number of Players per Team:  ▼

Teams Competing per match:  ▼ [HELP](#)

## IMAGEN 8

### Completando los campos basicos

**Name of Tounament:** Aqui colocaremos la modalidad elegida y la cantidad de puntos a alcanzar para ganar cada partido.

**Location:** Aqui se coloca informacion con el siguiente formato

**NOMBRE DE SALA - HORA ARGENTINA - MODALIDAD CON PUNTOS**

Quedando a modo de ejemplo de la siguiente manera

**CUARTO CRECIENTE 22 ARG REGULAR A 3000**

Una cuestion a tener en cuenta es que los torneos **Single Elim** en hora exacta se arman a **3000 PUNTOS**, los de una mano en las media hora se arman a **UNA MANO**.

**NO HAY QUE OLVIDAR NUNCA PONER EL NOMBRE DE LA SALA COMPLETO, NUNCA DEBE PONERSE DICHA INFORMACION ABREVIADA, NI "CTO CTE" NI DE NINGUNA MANERA ALTERNATIVA, EN CASO DE QUE NO ENTRE TODA LA INFORMACION INCLUYENDO NOMBRE DE SALA - HORA ARGENTINA - MODALIDAD CON PUNTOS, PROCEDEREMOS A ABEVIAR EL NOMBRE DE LA MODALIDAD O SUPRIMIR ALGUN OTRO DATO, PERO JAMAS EL NOMBRE DE LA SALA O ABREVIARLO.**

**SIEMPRE SE COLOCA "CUARTO CRECIENTE"**

**Number of Rounds:** Esto es el numero de rondas que suponemos tendra nuestro torneo.

Si ponemos determinado numero de rondas, nuestro torneo tendra la posibilidad de cierto numero de jugadores.

El numero es Exponencial base 2.

EJEMPLOS:

2 RONDAS = 4 JUGADORES / 3 RONDAS = 8 JUGADORES / 4 RONDAS = 16 JUGADORES

En Liga Leal somos sumamente positivos, la cantidad de rondas que pondremos sera 8, de esta manera tendremos soporte para 256 jugadores.

**Minutes Between Round Start Times:** Esto es el tiempo entre el comienzo de Rondas y pondremos 5.. **EL RESTO NO LO TOCAMOS, SON FUNCIONES PARA TDS Y TORNEOS MAS AVANZADOS.**



TOURNAMENT SETTINGS

Name of Tournament (optional): REGULAR A 3000

Location: CUARTO CRECIENTE

Tourney Style: Classic

Number of Rounds: 8

Minutes between Round Start Times: 5

Number of Players per Team: 1

Teams Competing per match: 2 HELP

Random Team Partners?

Membership Requirements: None HELP

Multiple Day Tournament?  HELP

Invitation Only Tournament?  HELP

Ladder Stats Tournament?  HELP

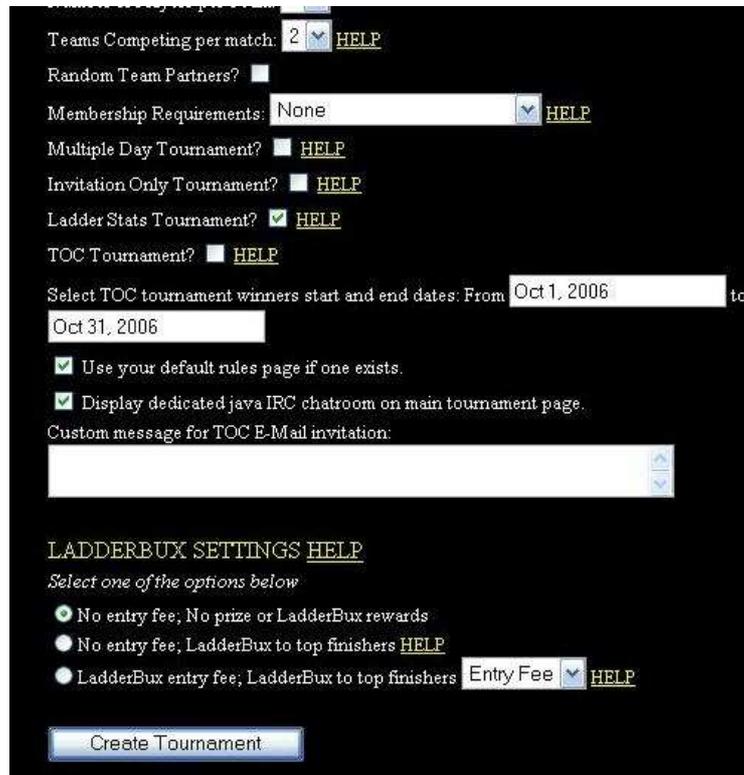
TOC Tournament?  HELP

Select TOC tournament winners start and end dates: From Oct 1, 2006 to Oct 31, 2006

## IMAGEN 9

Mas abajo de la pagina de armado de torneos, tampoco tocamos nada y dejamos todo intacto.

Solo procederemos a presionar el boton **CREATE TOURNAMENT**



Teams Competing per match: 2 [HELP](#)

Random Team Partners?

Membership Requirements: None [HELP](#)

Multiple Day Tournament?  [HELP](#)

Invitation Only Tournament?  [HELP](#)

Ladder Stats Tournament?  [HELP](#)

TOC Tournament?  [HELP](#)

Select TOC tournament winners start and end dates: From Oct 1, 2006 to Oct 31, 2006

Use your default rules page if one exists.

Display dedicated java IRC chatroom on main tournament page.

Custom message for TOC E-Mail invitation:

LADDERBUX SETTINGS [HELP](#)

Select one of the options below

No entry fee; No prize or LadderBux rewards

No entry fee; LadderBux to top finishers [HELP](#)

LadderBux entry fee; LadderBux to top finishers Entry Fee [HELP](#)

## IMAGEN 10

Listo, hemos creado nuestro torneo y el sistema nos avisa de nuestro exito de la siguiente manera:

**Tournament Created Successfully!**

Mas abajo tenemos los links que nos llevaran al torneo que acabamos de armar y el del **TD CENTER**. Haremos click en el que nos llevara al torneo:

**[Return to Administer Tourney #2190554](#)**



Creating Tournament...

---

**Tournament Created Successfully!**

(Please note that it may take a few minutes for your tourney to appear in the database. You will not be able to administer your tourney until this happens. Please wait a few moments before proceeding to administer your tournament.)

[Customize Tournament Layout](#)

[Return to Administer Tourney #2190554](#)

[Return to TD Center](#)

## IMAGEN 11

Vemos la pagina del torneo ya armado y procederemos a abrir el CHECK IN

presionando en OPEN CHECK IN.

De esta forma, los jugadores ya pueden ser anotados, si armamos el torneo con mucha anticipacion, no podremos hacer este paso inmediatamente, deberemos esperar a tener menos de 36 horas de la hora y fecha que nuestro torneo ocupa en el calendario de nuestra liga.

Nosotros lo hemos armado para largarlo ahora, procederemos inmediatamente abriendo el check in.

The screenshot shows a web interface for tournament management. It is divided into two main columns: 'Links / Info' and 'Actions'.

**Links / Info:**

- Links:**
  - [Tournament Main Page](#)
  - [Return to TD Center](#)
  - [Player Boot Timer](#)
- Info:**
  - Tourney ID Number: 2190554
  - T.D. Name: TD
  - Path: tdtraining
  - Tournament Date: 11/15/2006
  - Tournament Time: 10:00 pm
  - Current Status: Open for Registration
  - Registered Teams: 0
  - Checked-In Teams: 0
  - Auto-Team Locator Total: 0
  - Max Teams: 256
  - Rounds: 8
  - Match Format: 1 vs 1
  - Location: CUARTO CRECIENTE 22 ARG REGULAR A 3000
  - Type: Bracket (Single-Elim)
  - Entry Fee: 0
  - Bux Donation: 0
  - Current Eastern Time:

**Actions:**

- Next Step Action!** (highlighted in blue)
- Open Check-In** (highlighted in blue)
- Remove Team:
  - Remove Team (button)
- [Edit Tournament Info.](#)
- [Customize Tournament Rules](#)
- Seed Players by:
  - Rating (dropdown menu)
  - Change Seeding (button)
- [Customize Tournament Layout](#)
- [Post Tournament Message](#)
- [DELETE TOURNAMENT](#)
- WinSnap** logo with URL <http://www.nwind.com>

## IMAGEN 12

El sistema nos informa que el CHECK IN ha sido abierto de esta manera:

**Check-In Has Oponed**

The screenshot shows a confirmation message on a black background with white text. The message reads:

**Check-In Has Opened**

[Return to Administer Tourney #2190554](#)

[Return to TD Center](#)

## IMAGEN 13

El torneo esta listo, armado, revisado, puesta su modalidad, la sala, la hora, su hora esta correcta, su fecha tambien. Hemos revisado todo responsablemente. Esperamos a que sea la hora en que podemos empezar a promocionar nuestro torneo en la sala con el **KEY TEXT** y por Yahoo Messenger. Esto sera a partir de **MEDIA HORA ANTES** de la hora inicio del mismo.



## IMAGEN 14

Para hacer nuestras promociones correctamente y poder ver la pagina de registro de nuestro torneo, podemos presionar el link donde leemos **Tournament Main Page**, en la parte superior izquierda de la pagina de nuestro torneo.

Tambien podemos copiar nuestro link desde las propiedades del link, como indica la figura del siguiente modo: **SOBLE EL LINK CLICK DERECHO - SELECCIONAMOS PROPIEDADES EN EL MENU**



## IMAGEN 15

Aqui veremos las propiedades del link de nuestro torneo. Procederemos a copiar el **LINK** o **URL** correspondiente, de la siguiente manera:

Click y pintamos toda la direccion web, una vez coloreada y seleccionada haremos click derecho y elegiremos la opcion **COPIAR**.



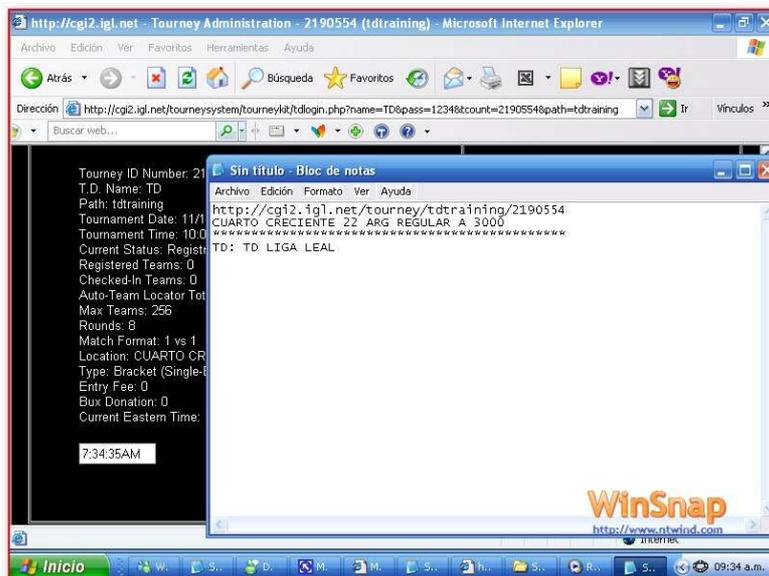
## IMAGEN 16

Abriremos un block de notas o usaremos el sistema que nos quede mas comodo, esto es solo un ejemplo para preparar una promocion.

Alli colocaremos pegando la direccion de nuestro torneo, completando con la informacion del caso que ustedes crean conveniente.

**Ejemplo:**

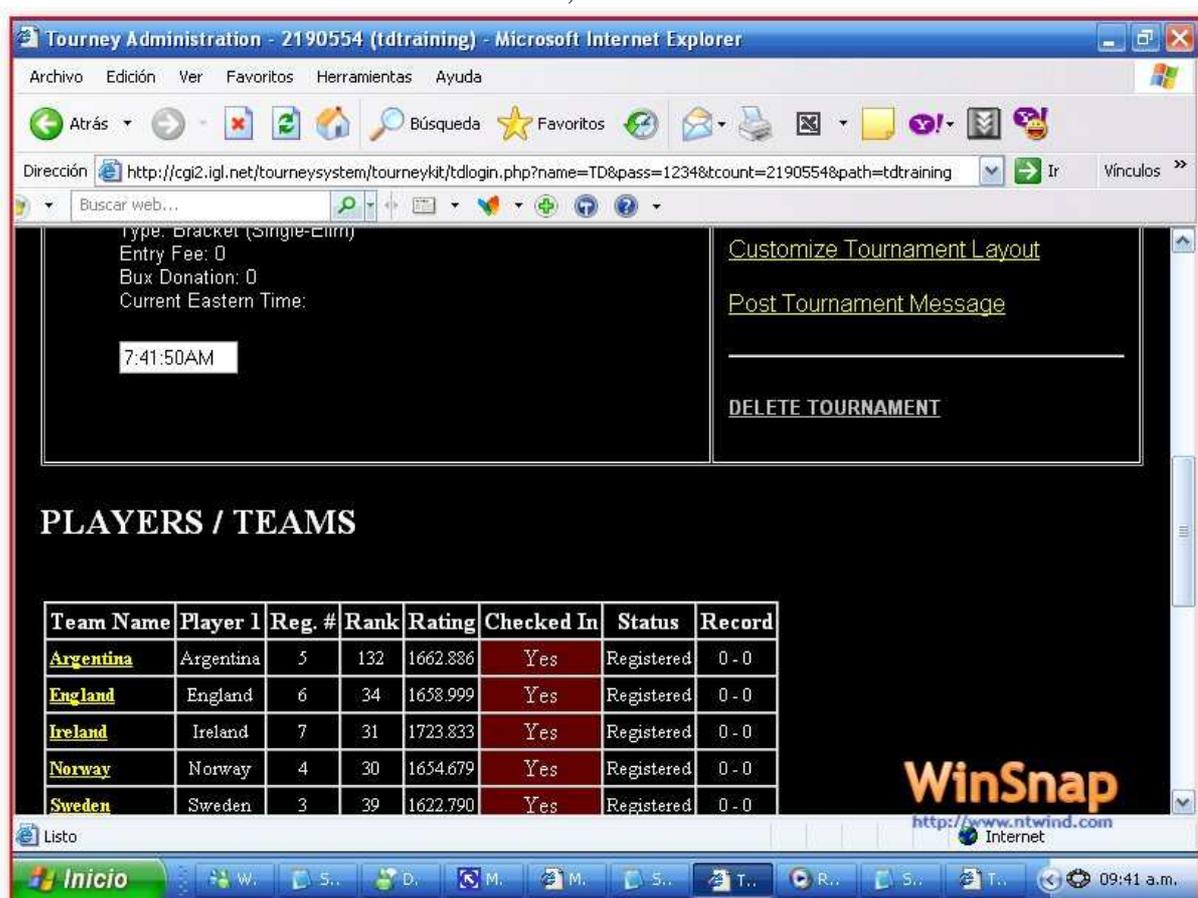
**<http://cgi2.igl.net/tourney/tdtraining/2190554>  
CUARTO CRECIENTE 22 ARG REGULAR A 3000  
ANOTATE TE ESPERAMOS EN LIGA LEAL CUARTO CRECIENTE**



## IMAGEN 17

Una vez hecha la promocion de los torneos, iremos viendo que la gente se esta anotando al mismo, para ir viendo los anotados conforme pasa el tiempo, hay que actualizar la pagina de nuestro torneo de la manera que nos quede mas comoda, o bien con el boton **ACTUALIZAR** de nuestro navegador **WEB**, o con el boton de nuestro teclado **F5 (Funcion 5)**.

Iremos viendo como nuestros jugadores estan listados aqui, revisaremos que en la lista de check in, esten todos coloreados en **ROJO** y con la palabra **YES**, en caso de que alguno falte a estos parametros, debera reingresar su contraseña en la pagina del torneo, en el caso de que ninguno cumpla dichos parametros, es probable que nos hayamos olvidado de hacer el paso de apertura del Check In, procederemos a hacerlo de inmediato y los jugadores deberan reingresar sus passwords o claves respectivas.



The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer browser window titled "Tourney Administration - 2190554 (tdtraining)". The address bar shows the URL: <http://cgi2.igl.net/tourneysystem/tourneykit/tdlogin.php?name=TD&pass=1234&count=2190554&path=tdtraining>. The page content includes:

- Tournament details: Type: Bracket (Single-Elim), Entry Fee: 0, Box Donation: 0, Current Eastern Time: 7:41:50AM.
- Links: [Customize Tournament Layout](#), [Post Tournament Message](#), and a **DELETE TOURNAMENT** button.
- Section: **PLAYERS / TEAMS**
- Table with columns: Team Name, Player 1, Reg. #, Rank, Rating, Checked In, Status, Record.

Team Name	Player 1	Reg. #	Rank	Rating	Checked In	Status	Record
<a href="#">Argentina</a>	Argentina	5	132	1662.886	Yes	Registered	0 - 0
<a href="#">England</a>	England	6	34	1658.999	Yes	Registered	0 - 0
<a href="#">Ireland</a>	Ireland	7	31	1723.833	Yes	Registered	0 - 0
<a href="#">Norway</a>	Norway	4	30	1654.679	Yes	Registered	0 - 0
<a href="#">Sweden</a>	Sweden	3	39	1622.790	Yes	Registered	0 - 0

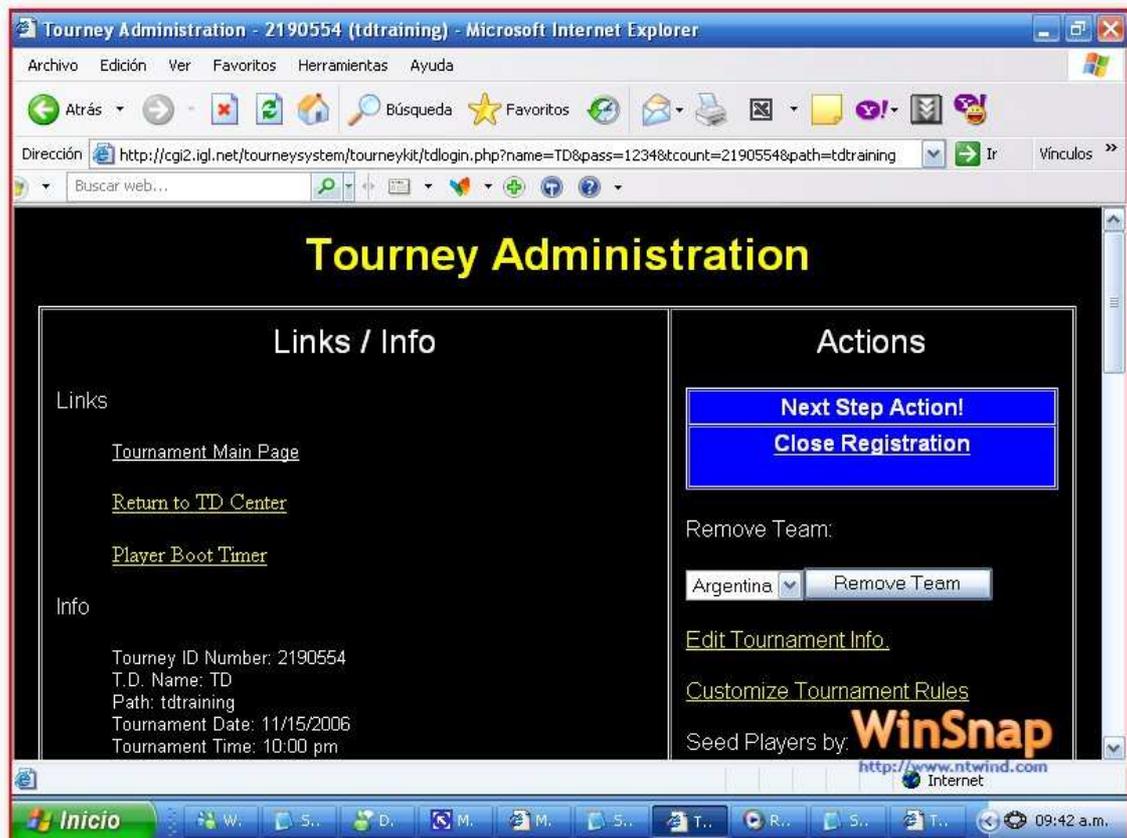
The page also features a "WinSnap" logo and a URL <http://www.ntwind.com>. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 09:41 a.m. and the system tray with "Inicio" and "Internet" icons.

## IMAGEN 18

Ha llegado la hora de cierre y debemos proceder al comienzo del torneo, revisamos que todos esten anotados y sin dudas, avisamos y... cerramos registros.

Presionamos para este paso el boton de:

### Close Registration



## Imagen 19

Una vez hecho esto el sistema nos da la seguridad del cierre con el cartel de:

### Registration Has Closed

Es aqui donde volveremos a la pagina del torneo.



## Image 20

En la pagina de TD y en nuestro torneo, veremos el siguiente cartel y son dos links:

**START TOURNAMENT!**

OR

(Reopen Registration)

Son dos Opciones, la primera cierra definitivamente el torneo y no tiene retorno, no hay manera de abrir el torneo para anotar a nadie mas, la segunda abre el check in y podemos seguir anotando gente o esperar en caso de que debamos hacerlo

Nosotros despues de anotar algunos jugadores a nuestro torneo de entrenamiento, procederemos al cierre definitivo del mismo, presionando **START TOURNAMENT!**.



IMAGEN 21

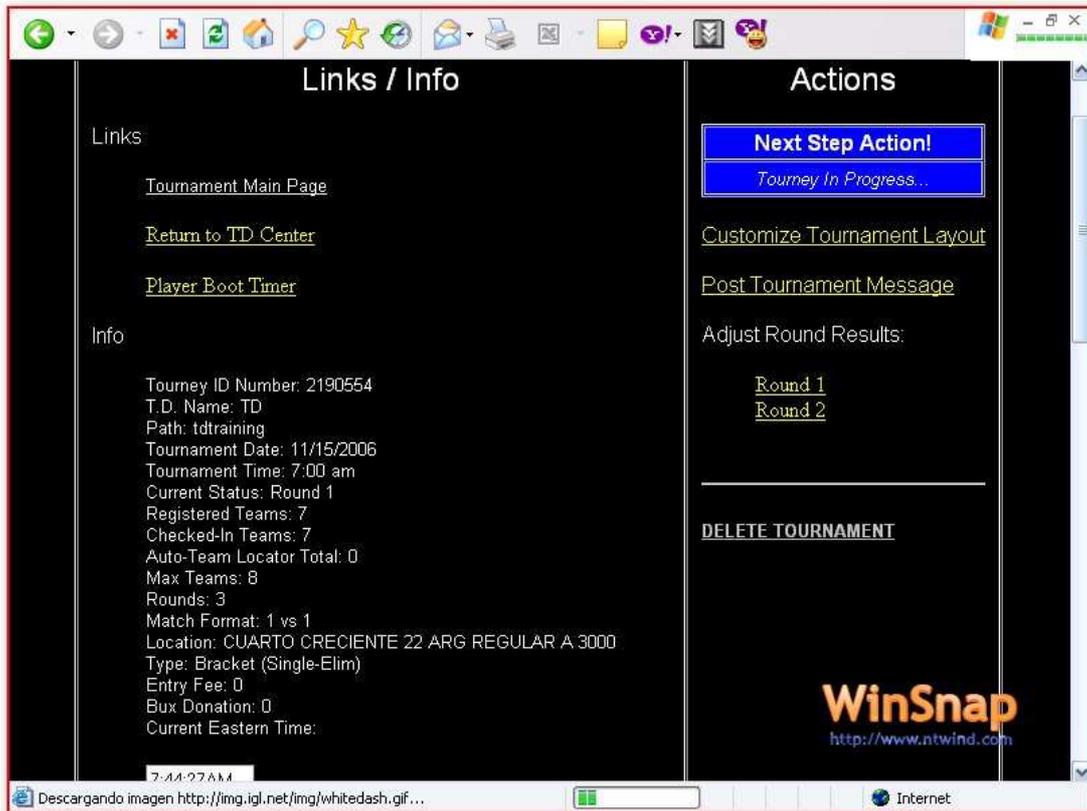


IMAGEN 22

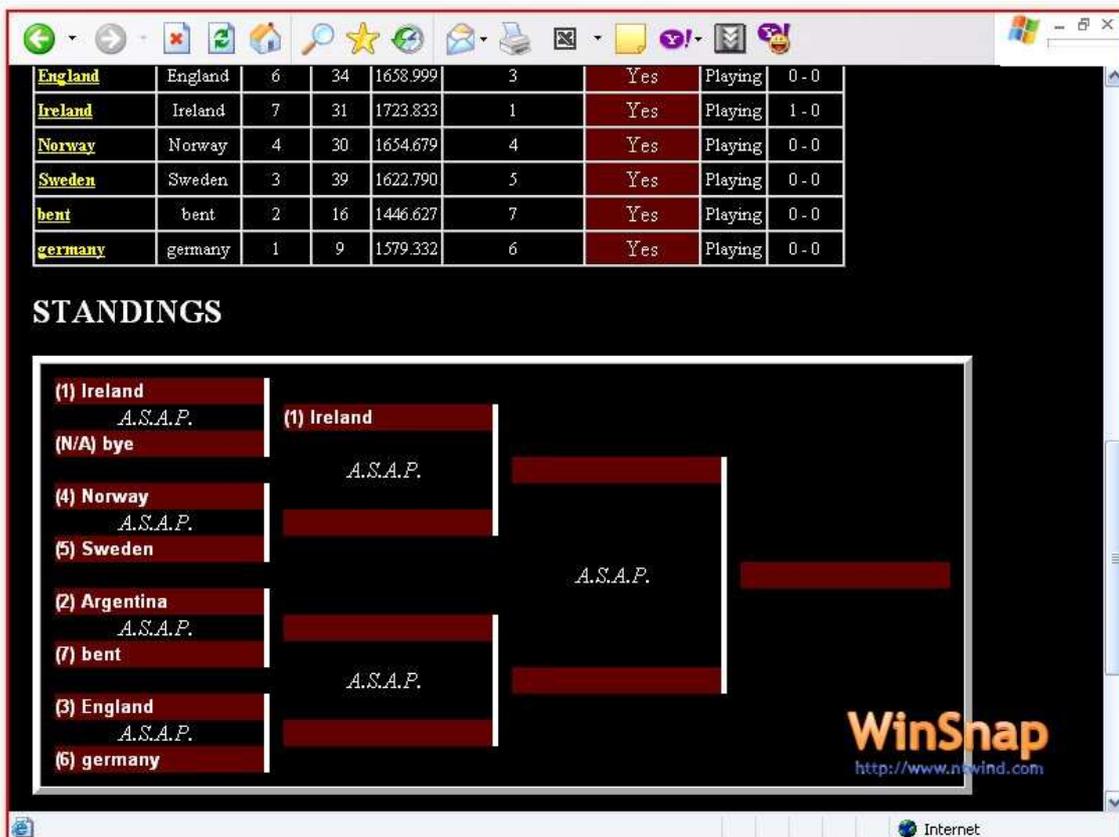


IMAGEN 23



IMAGEN 24



IMAGEN 25

## Tournament Match Result Posted

Sweden declared the winner

[Adjust Round 1 Results](#)

[Return to Administer Tourney #2190554](#)

[Return to TD Center](#)

### IMAGEN 26

## Change/Post Match Result

...tly posted winners. Simply click on the name of the player in y

Match #1	Ireland	vs	bye
Match #2	Norway	vs	Sweden
Match #3	Argentina	vs	bent
Match #4	England	vs	germany

[Return to Administer Tourney #2190554](#)

[Return to TD Center](#)

IMAGEN 27

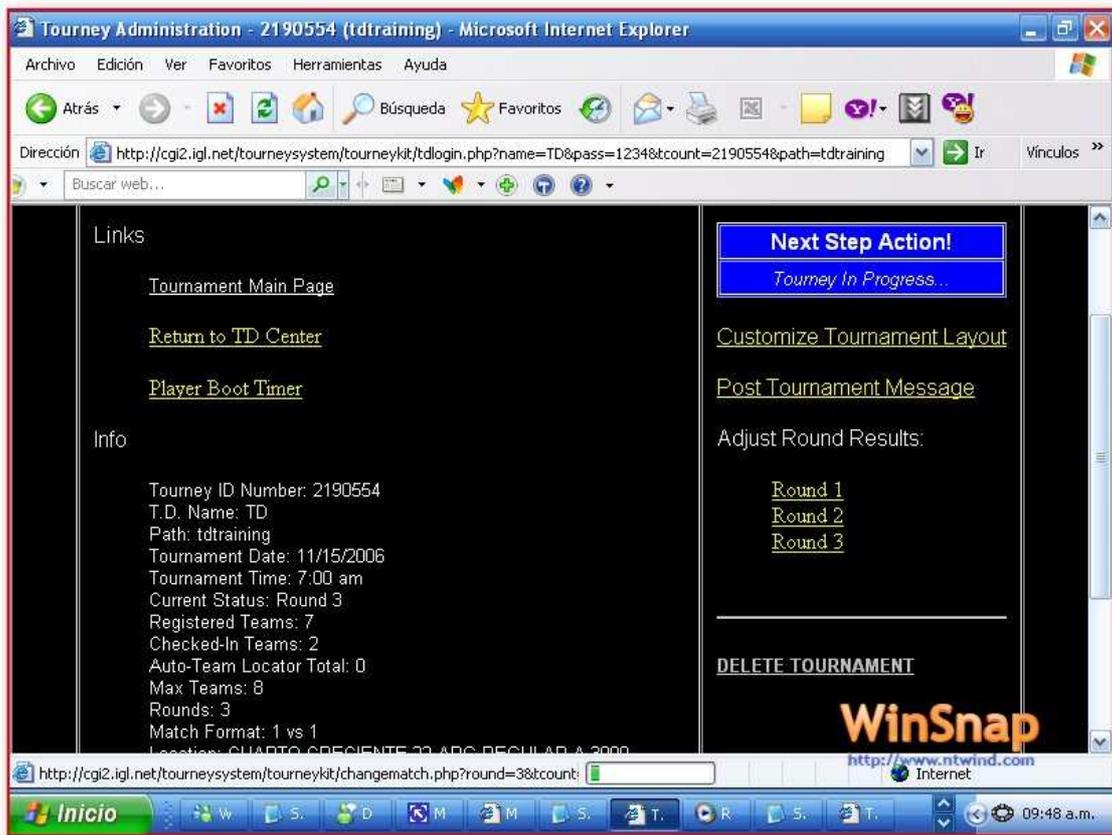


IMAGEN 28

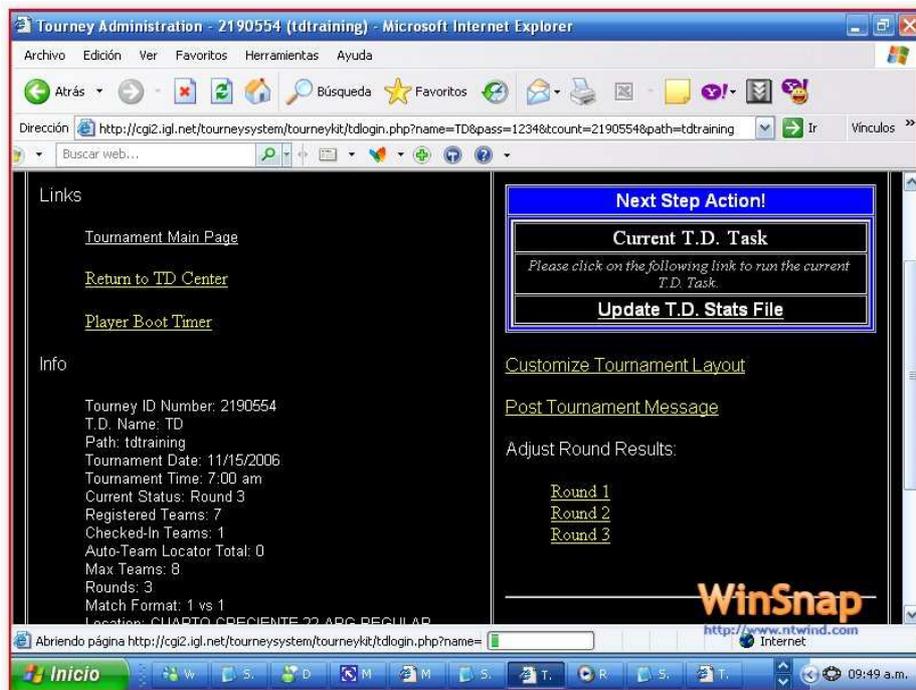


IMAGEN 29

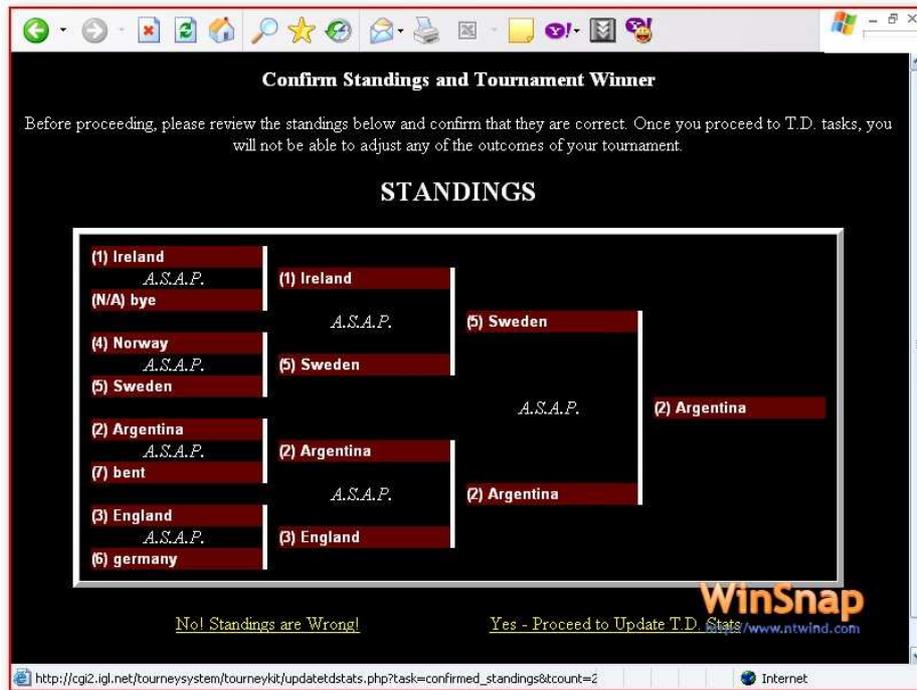


IMAGEN 30

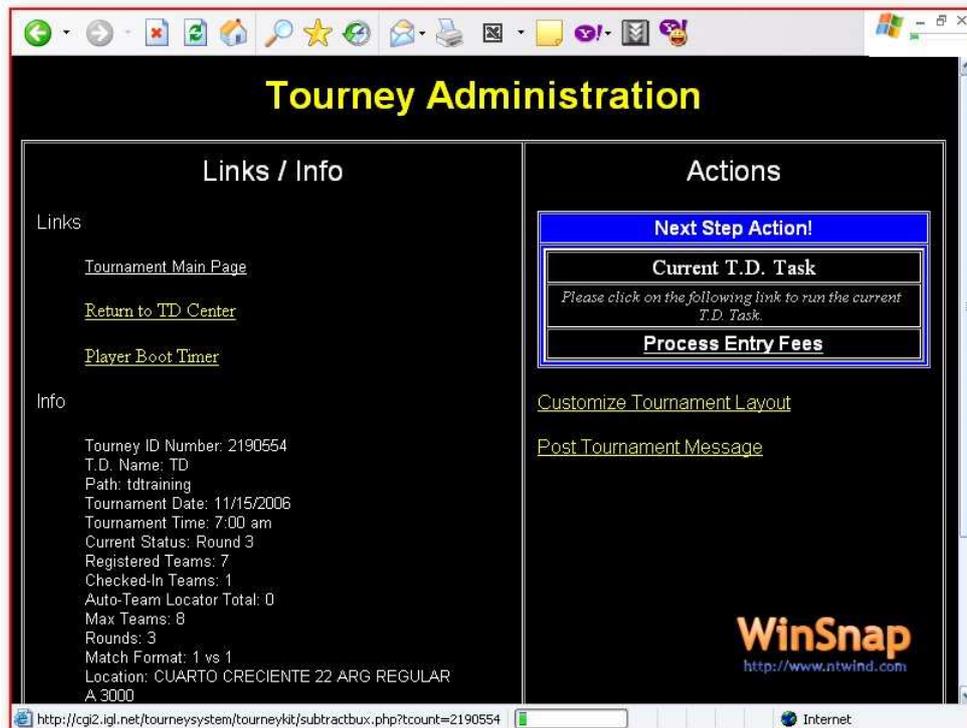


IMAGEN 31



IMAGEN 32

