

Técnicas de resolución de problemas.

ANEXO 1.8

TÉCNICA.	CARACTERÍSTICAS	VENTAJAS.	DESVENTAJAS.
LINEAL.	☆ Las instrucciones se ejecutan en forma secuencial.	☆ Es una técnica muy sencilla de entender y utilizar.	☆ No es adecuado para realizar un programa, debido a que las instrucciones que utiliza son secuenciales, una tras otra.
ESTRUCTURADA.	☆ Se basa en la creación de programas. ☆ El programa debe tener un módulo principal. ☆ Este módulo se divide en pequeñas partes llamadas sub - módulos. ☆ Se compone de tres técnicas: Diseño descendente, Recursos abstractos y Estructuras básicas algorítmicas, que a su vez pueden ser secuenciales, selectivas o repetitivas.	☆ Permite la elaboración de programas, de una forma sencilla y entendible.	☆ Requiere del previo conocimiento de algún lenguaje para la programación.
<i>Orientada a Objetos.</i>	☆ Se basa en estructuras llamadas objetos que unen procedimientos y funciones, llamados encapsulados que forman la unidad.	☆ Tiene un solo tipo de identidad para representar la información y su manipulación. ☆ Proporciona la metodología de programación soportada por lenguajes actuales. ☆ Incorpora el diseño de presentaciones.	☆ Requiere del manejo de algún lenguaje de programación.