

**COLEGIO DE BACHILLERES
PLANTEL # 6 "VICENTE GUERRERO"
LOGICA COMPUTACIONAL**

**REQUISITOS QUE DEBE CUBRIR EL PROYECTO QUE EVALUARÁ LA
TERCERA Y CUARTA UNIDAD DE LOGICA COMPUTACIONAL.**

- a. El trabajo debe ir hecho a computadora y en hojas tamaño carta.
- b. Debe ir engargolado, engrapado o con un clip en un folder. No se recibirán hojas sueltas.
- c. A continuación se detallan los datos que deberá contener dicho documento.

✚ Llevará una **CARÁTULA** que servirá como presentación del trabajo y en ella se deben tener los siguientes datos distribuidos en toda la hoja.

- Nombre de la escuela (COLEGIO DE BACHILLERES PLANTEL # 6 "VICENTE GUERRERO" LOGICA COMPUTACIONAL)
- Título del trabajo (Proyecto Final **"RECOPIACION DE TODOS LOS PROGRAMAS REALIZADOS EN VISUAL .NET"**)
- Nombre completo del alumno (sin abreviaturas)
- Grupo
- Nombre de la materia (**LOGICA COMPUTACIONAL**)
- Fecha de entrega de dicho trabajo.
- Nombre completo del profesor.

✚ Llevará un **ÍNDICE** el cual nos mostrara el contenido completo del trabajo así como la pagina que corresponde a cada uno de los temas tratados en dicho proyecto este debe contener los siguientes datos distribuidos en toda la hoja como se menciona a continuación.

LIA. CLAUDIA BEATRIZ HERNÁNDEZ ALPÍZAR

- A la izquierda debe estar el tema al que corresponde dicha pagina y a la derecha el numero correspondiente. Ejemplo:

Índice

Tema	Página
Introducción	3
VISIÓN	4
MISION	8
MODELO ENTIDAD RELACIÓN	25
TABLAS RELACIONALES	40
Bibliografía	41

🚦 Llevará una **INTRODUCCIÓN** que es una breve descripción del tema que trataras en tu proyecto esto con tus propias palabras. Además deberás poner especial atención en los errores ortográficos (acentos, comillas, comas, puntos, etc.) y gramaticales (sintaxis correcta, no repetir palabras, expresar correcta y claramente tus ideas). Esta debe estar distribuida en la hoja y llevara el titulo de INTRODUCCIÓN centrado.

🚦 A continuación se desarrollará el contenido del proyecto, que consiste en:

- ☺ Recopilar todos los programas realizados en la sala de cómputo de la escuela.
- ☺ Deberás incluir por cada uno de dichos programas lo siguiente:
 - a. ENUNCIADO
 - b. PANTALLA EN TIEMPO DE DISEÑO
 - c. PANTALLA EN TIEMPO DE EJECUCION
 - d. CÓDIGO FUENTE EXTRAIDO DE VISUAL STUDIO .NET
 - e. DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS.

LIA. CLAUDIA BEATRIZ HERNÁNDEZ ALPÍZAR

☺ Llevará una **CONCLUSIÓN** en la cual detallaras con tus propias palabras el aprendizaje que dicho trabajo te dejó y cuales de tus expectativas se cubrieron al realizar dicho proyecto.

✚ Llevará una **BIBLIOGRAFÍA** en la cual indicaras cuales fueron las fuentes de información que utilizaste para realizar dicho trabajo.

✚ FINALMENTE DICHO TRABAJO DEBERÁS ENTREGARLO IMPRESO.

Nota: LOS TRABAJOS QUE NO CUMPLAN CON LOS REQUISITOS ENUMERADOS EN ESTE DOCUMENTO SERÁN DEVUELTOS Y DEBERÁN SER CORREGIDOS AMERITANDO UNA CALIFICACIÓN MENOR.

SE DEBE HACER UN TRABAJO PROFESIONAL ADEMÁS ESTAS HOJAS DEBERÁS IMPRIMIRLAS Y PEGARLAS EN TU CUADERNO DE LÓGICA COMPUTACIONAL.

LIA. CLAUDIA BEATRIZ HERNÁNDEZ ALPÍZAR