

CECILIANO VEGA ALBERTO

ÁREAS DE DESARROLLO DE LA COMPUTACIÓN GRÁFICA

¿Dónde los han visto?

En comparación de otros años, la computación gráfica ha tenido un gran apogeo principalmente y la que es mas obvia en la computadora, los modos gráficos que nos ofrecen los sistemas operativos nos dan una gran ayuda y nos simplifican tareas y tiempos, en lo personal aun me toco utilizar los sistemas operativos y una que otra paquetería en modo texto, y la verdad era un gran lío por la gran cantidad de comandos que teníamos que saber para poder utilizar decentemente el sistema o alguna otra paquetería.

El cine y la televisión han sido atrapadas en cierta parte por la computación gráfica, una muy buena parte de las películas que se hacen en día son hechas con gráficos por computadora y no sólo de caricaturas sino que también en películas en las que participan actrices y actores de la vida real, se ven escenarios en los que son hechos virtualmente y en la pantalla de cine parecen muy verdaderos, y al paso que va, se dice que en un futuro los actores se queden sin trabajo pues se podrán simular sus cuerpos de una manera casi imperceptible.

La telefonía celular es otra involucrada en este tema, los primeros celulares eran muy impresionantes pero sólo por el hecho de tener una línea telefónica móvil, no por sus funciones como tal, sus modo de ingreso a la agenda y esas funciones solo eran en modo texto, que aun recuerdo las pantallas eran de leds , para ese entonces no importaba tanto puesto que era la innovación, pero al ver la gran evolución que han tenido, ¿quién se imagina ahora un celular en blanco y negro? .

Los video juegos también han evolucionado mucho gracias al desarrollo de esta materia, en sino soy muy fan de estos, pero si ha sido muy notorio su evolución en por lo menos la última década.

¿Para qué se utilizan?

Se podría decir que en cierta forma nos han facilitado y acortado tiempos al uso del computador, además tener un mejor aspecto, y en casos como en dream waver nos ayuda a programar una página web más rápido, pues con la interfaz gráfica nos genera todo el código que se ocupará.

¿Qué efecto tienen?

Los efectos son partes de la evolución que se ha tenido, pues ahora nadie se imagina sistemas operativos a base de sólo comandos, películas animadas de una manera triste o jugar un videojuego con gráficos pobres como en el viejo atari.

¿Puede lograrse el mismo resultado por otros medios?

En ciertas áreas si se puede, por ejemplo en la computación y en ciertas aplicaciones se puede hacer lo mismo con una serie de comandos, que dando un click a un botón, como por ejemplo cuando se da en ms-dos el comando de “cd..” que lo único que hace es

subir a la carpeta que está arriba y da lo mismo si damos un click en el icono de  en la ventana.

En las áreas del cine podría y no tener el mismo efecto, depende de las necesidades de cada persona, pues suponiendo una película de caricatura puede ser dibujada a mano o por computadora, el resultado será el mismo, los personajes serán los mismos, pero los efectos que percibiremos serán otros, y encontrándonos con la desventaja que a mano, no podríamos simular escenarios y personas que parezcan reales.