

Este manual proporciona la instalación y las instrucciones de funcionamiento para la placa Virtue Ego.

Características:

- **7 modos de Disparo** – Semi Auto, Modificados PSP/NXL, NXL Estilo Full Auto, Modo Ramping, Auto Response, Full Auto y Modo Breakout.
- **15 BPS instantáneo** – preparada para cualquier torneo ¡Poner el Dipswitch 1 en la posición de off y tu índice máximo de disparo se limitará a 15bps!
- **Todos los modos tienen índices máximos ajustables por el usuario sobre la velocidad de disparo de 10.50bps a índices ilimitados de disparo!**
- El disparador lógico Virtue está supervisando constantemente cada pulsación del gatillo para asegurar el disparo, dándole a la marcadora más rapidez y los índices más altos posibles de disparo.
- Ajustable Debounce, Dwell, Bounce anti-mecánico (AMB), sensibilidad del ojo, velocidad de activación del ramping, porcentaje del ramping, Anti-Bloqueo del Bolt (ABS).
- Un Software eficiente y de bajo consumo de energía, amplía la vida de tu batería.
- Todos los ajustes se almacenan en memoria permanente así que no serán perdidos cuando la batería se descargue o se quite.
- El auto-apagado a los 10 minutos sin uso, alarga la vida de la batería.
- El tiro forzado permite que la marcadora sea disparada cuando lo permitan los ojos, pero no si hay una bola en colocada para disparar.
- Un encendido instantáneo permite que la marcadora opere al instante, tan solo pulsando el botón de encendido.
- La Activación/Desactivación de Torneo permite que la marcadora sea programada con el disparador sin tener que abrir constantemente abrir la empuñadura. Con la Activación de torneo permitido, los ajustes no pueden ser cambiados sin abrir la empuñadura.

Instala tú Placa Virtue Ego:

1. Abre la empuñadura por el lado derecho de tu marcadora para exponer la placa.
2. Retira la batería y desconecta los conectores del solenoide y ojos.
3. Retira los tres tornillos que sujetan la placa Standard y retírala con cuidado.
4. Conecta de nuevo los cables del solenoide y ojos mediante sus conectores a la placa Virtue.
5. Retirar el último botón de la empuñadura y poner la placa Virtue en la empuñadura situándola sobre los 3 agujeros que la sujetan y el LED en línea con el agujero del botón que se retiro.
6. Fija la placa Virtue en la empuñadura mediante los tres tornillos retirados en el paso 3.
7. Conecta la batería, cierra la empuñadura y destruye la competición.

Ajustes de los Dipswitches:

En la placa Virtue EGO, debajo del micro switch, hay un dipswitch de 4 posiciones.

El dipswitch 1 es controla la limitación o no de la velocidad de disparo a 15 bps. Si está en la posición “On”, la máxima velocidad de disparo será definida por el ajuste en “Velocidad de Disparo” (LED en parpadeo rojo en el modo programación). **Si el dipswitch 1 está en la posición “Off”, la velocidad de disparo será limitada en todos los modos a 15 bps.** Después de cambiar este ajuste, debes apagar la marcadora antes para que tome efecto.

* Observar por favor los BPS reales, variará levemente de marcadora a marcadora. Si los BPS deseados son demasiado altos o demasiado bajos con el dipswitch 1 “Off”, entonces dejar Dipswitch 1 en la posición “On” y ajustar el índice máximo de disparo fijado a través del menú de programación.

El dipswitch 4 es el Activador de Torneo. Para acceder a la programación de la placa Virtue Ego, el dipswitch 4 deberá estar en posición “On”. **Mantén pulsado el gatillo y enciende la marcadora para entrar en el menú de programación.** Cuando el dipswitch 4 está en posición “Off”, la marcadora estará en “Bloqueo Torneo”, y los ajustes de programación no podrán ser cambiados.

Dipswitches 2 y 3 no están en uso. Dejarlos en la posición “On”

Indicador LED:

Parpadeo Verde	Indicador de poca batería.
Azul sólido	Bola situada para disparo.
Rojo sólido	No hay bola situada para disparo.
Parpadeo Rojo	Ojos desactivados
Parpadeo Azul	Mal funcionamiento de los ojos.

Operación de encendido:

La placa de la Virtue Ego usa tecnología instantánea. Presionar ligeramente simplemente el botón superior y la marcadora se encenderá inmediatamente. Para apagar en cualquier momento, presionar el botón superior 1 segundo.

Operación del ojo:

Cuando la marcadora se enciende el sistema del ojo se activa automáticamente. Los ojos pueden ser accionados mediante intervalos, presionando el botón del ojo 1 segundo (botón medio). Cuando se inhabilitan los ojos el índice máximo del fuego no pasará 24bps.

La lógica del ojo distingue entre una bola que es colocada en la zona de disparo y algo que bloquea continuamente el ojo (como tu dedo). Si el ojo se bloquea, el LED destellará azul, indicando un mal funcionamiento del ojo. Cuando el objeto que bloquea los ojos se quita el ojo volverá automáticamente al modo de trabajo (LED rojo o azul sólido).

Modo de programación:

Para tener acceso al modo de programación de la placa Virtue Ego, el dipswitch 4 debe estar en la posición de trabajo (“On”). Cuando el dipswitch 4 está en la posición de reposo (“Off”), la marcadora está en “Bloqueo Torneo” y los ajustes del programa no pueden ser cambiados.

Con el dipswitch 4 en la posición de trabajo, mantener pulsado el gatillo y encender la marcadora. El LED después completará un ciclo a través de un arco iris de colores y parará en púrpura, indicando que ahora estás en modo de programación.

Golpeando ligeramente el disparador entonces accionará la palanca con los diversos modos de programación:

Púrpura:	Modo de Disparo
Verde:	Debounce
Azul:	Velocidad Activación Ramping
Blanco:	Porcentaje de Ramping
Rojo:	Dwell
Ámbar:	Espera/Retraso de Ojos
Amarillo:	AMB (Anti-Bounce Mecánico)
Parpadeo Verde:	ABS (Anti-Bloqueo Bolt)
Parpadeo Rojo:	Velocidad Máxima de Disparo

Para cambiar el valor de un ajuste:

Cuando el LED se enciende para el ajuste deseado, mantener pulsado el gatillo hasta que el LED comience a parpadear. El LED parpadeará el número de veces que el valor actual fijado. Cuando el LED para de parpadear entonces tienes 2 segundos para entrar el nuevo valor, golpeando ligeramente el gatillo la cantidad de veces que quisieras dejar fijado el nuevo valor, el LED destellará el número de veces que acabas de incorporar y entonces a través de un arco iris de colores volverá al color que acaba de ajustar, indicando que se ha fijado el nuevo valor. Para salir del modo de programación, apague la marcadora.

Ejemplo de programación:

Si deseas cambiar el debounce a 2:

1. Con la marcadora apagada y el Dipswitch 4 en la posición de trabajo, mantener pulsado el gatillo y encender la marcadora.
2. El LED ahora completará un ciclo a través de un arco iris de colores y parará en púrpura.
3. Golpear ligeramente el gatillo hasta que el LED brille intensamente verde.
4. Mantener pulsado el gatillo hasta que el LED comience a parpadear (El ajuste por defecto de fábrica para el debounce es 5, así que el LED parpadeará 5 veces).
5. Cuando el LED pare de parpadear, golpearemos ligeramente el disparador 2 veces rápidamente.
6. El LED ahora parpadeará 2 veces y después a través de un arco iris de colores y paro en el verde, indicará que se ha fijado el nuevo valor.
7. Para salir del modo de programación, apague la marcadora.

Volver al ajuste por defecto de fábrica:

Para volver todos los ajustes a los settings por defecto de fábrica, en modo de programación, mantener pulsado el gatillo por unos 10 segundos hasta que el LED cambie a blanco. Una vez que el LED cambie a blanco, el LED entonces parpadeará a través del arco iris de los colores que indican que todos los ajustes se han vuelto a los ajustes por defecto de fábrica.

Configuración de ajustes:

Modos Disparo (Púrpura) Valores 1-7 (Por defecto 1)

- 1. Semi Auto** - Disparo Semiautomático, una pulsación del gatillo equivale a 1 disparo.
- 2. PSP Modo Ramping** - Los primeros 3 disparos de una secuencia son semiautomáticos. Después del 4º disparo la marcadora entrará en ramping a la máxima velocidad fijada en el setting "Velocidad Máxima de Disparo". Una vez que se haya dejado de disparar y transcurrido un segundo, la cuenta de 3 disparos volverá comenzar.
- 3. NXL Estilo Full Auto** - Los primeros 3 disparos tiros de una secuencia son semiautomáticos. En el 4º tiro puedes entonces mantener pulsado el gatillo y la marcadora disparará en full auto a la velocidad máxima de disparo fijada.
- 4. Modo Ramping** - Cuando alcanzas la "Velocidad de Activación del Ramping" la marcadora activará el ramping a la velocidad de disparo fijada en el "Porcentaje de Ramping", hasta tu índice máximo de velocidad de disparo. Por defecto de la fábrica, cuando tu velocidad de disparo alcanza los 5bps, la marcadora entrará en ramping hasta el máximo de velocidad que tu cargador pueda alimentar.
- 5. Auto Response** - Pulsando el gatillo se producirá 1 disparo y al soltarlo se producirá 1 disparo. Este ajuste hará que dispare el doble de rápido aumentado tu velocidad de disparo.
- 6. Full Auto** - Mantener pulsado el gatillo y la marcadora disparará el índice máximo de velocidad de disparo, o tan rápidamente como tu cargador puede alimentar.
- 7. Breakout Mode** - En este modo, cuando enciendes la marcadora, el primer disparo será en full auto mientras mantengas el gatillo pulsado. Una vez que sueltas el gatillo de la marcadora, entrará en "Modo Ramping". Si apagas y vuelves encender tu marcadora, la función de modo se repetirá.

Debounce (Verde) Valores 1-30 (Por defecto 5)

Debounce es la cantidad de tiempo que el gatillo tiene que ser pulsado antes de que se permita la siguiente pulsación del gatillo. El software de la Virtue incorpora nuestro propio algoritmo Virtue de debounce, se asegura de reconocer cada pulsación del gatillo. Esto da lugar al usuario a posibles índices de disparo muy elevados. Los valores se extienden a partir de 1-30 y por defecto fijado a 5.

Velocidad de Activación del Ramping (Azul)

Valores 5-15 (Por defecto 5)

La velocidad de activación del ramping fijado, afecta solamente a los modos de disparo 4 y 7 (Ramping y Modo Breakout). El ajuste por defecto es 5, significa que cuando el usuario alcanza la velocidad de disparo de 5bps, activará el ramping y agrega el porcentaje fijado en "Porcentaje de Ramping". Los valores de este ajuste son equivalentes a las bolas por segundo. Por ejemplo, 5 = 5bps; 10 = 10bps, etc.

Porcentaje de Ramping (Blanco)

Valores 1-21 (Por defecto 1)

El porcentaje de ramping fijado afecta solamente los modos de disparo 4 y 7 (Ramping y Modo Breakout). El ajuste por defecto es 1, que "Maximiza tu Cargador" tan pronto como se alcance la velocidad de activación del ramping.

Valor	Porcentaje	Valor	Porcentaje	Valor	Porcentaje
1	Max.Loader	8	40%	15	75%
2	10%	9	45%	16	80%
3	15%	10	50%	17	85%
4	20%	11	55%	18	90%
5	25%	12	60%	19	95%
6	30%	13	65%	20	100%
7	35%	14	70%	21	200%

Dwell (Rojo) Valores 5-30 (Por defecto 9)

El Dwell es la cantidad de tiempo que el solenoide será activado. Los valores se extienden a partir de 5 – 30 ms. Los valores bajos ajustados conducirán a velocidades inconsistentes y caídas del disparo. El ajuste alto de los valores dará como resultado un consumo excesivo de aire.

Espera/Retraso de Ojos (Azul Celeste)

Valores 1-50 (Por defecto 5)

Este ajuste del ojo agrega un pequeño retraso después de que el ojo haya visto una bola antes de que permita que la marcadora dispare. Los jugadores que usan cargadores de gravedad pueden necesitar subir este ajuste para evitar la rotura de bola. El ajuste por defecto es 5, siendo el 1 el más rápido (ningún retraso).

AMB (Amarillo) Valores 1-10 (Por defecto 3)

La característica Anti-Bounce Mecánico (AMB) permite que el usuario ajuste la marcadora para que haya el disparo mecánico. El disparo mecánico sucede cuando se provoca el "retroceso" después de haber echo un disparo y permita a la marcadora disparos adicionales después de soltar el gatillo. El ajuste por defecto es 3, que es un AMB bajo. Este ajuste se extiende a partir de 1-10, con el valor 1 que es AMB apagado.

ABS (Parpadeo Verde) Valores 1-20 (Por defecto 1)

El ajuste de Anti-Bloqueo del Bolt (ABS) es la cantidad de tiempo de Dwell agregado para un disparo ABS. Este ajuste se extiende a partir de los valores adicionales 1 - 20 milisegundos y por defecto fijado a 1.

Velocidad Máxima de Disparo (Parpadeo Rojo)

Valores 1-25 (Por defecto 1)

El índice máximo de la velocidad de disparo se aplica a todos los modos de disparo. Si el Dipswitch 1 está en la posición "On", el índice máximo de velocidad será determinado por este ajuste. Si el Dipswitch 1 está en la posición "Off", el índice del fuego se limitará a 15bps para todos los modos de disparo. El índice mínimo de disparo es ajustable de 10.5bps a los índices ilimitados de disparo. El ajuste por defecto es 1, que es un índice ilimitado de disparo.

Valor	BPS	Valor	BPS	Valor	BPS
1	Ilimitado	10	14.50	19	19.00
2	10.50	11	15.00	20	20.00
3	11.00	12	15.50	21	21.00
4	11.50	13	16.00	22	22.00
5	12.00	14	16.50	23	23.00
6	12.50	15	17.00	24	24.00
7	13.00	16	17.50	25	25.00
8	13.50	17	18.00		
9	14.00	18	18.50		

Para más información por favor mira:

www.virtuepaintball.com

Virtue Paintball LLC

308 W. Main St. Suite B

Smithtown, NY 11787

Especificaciones sujetas a cambio mediante noticia.



EGO

Manual del Usuario



Traducido Por:
Adrenalicia Paintball Distribución
José Antonio Otero Otero
Dpto. Servicio Técnico
Telf. +34 647 534 666
Em@il: jota@adrenalicia.com
Skype: jota-apd