

# APÊNDICES

**APÊNDICE A – MODELO DE INSTRUMENTO DE COLETA DE DADOS**

INSTRUMENTO DE COLETA DE DADOS, UTILIZADO NA PESQUISA DE CAMPO, DA DISSERTAÇÃO DE MESTRADO, NA ÁREA DE COMUNICAÇÃO, “A TELEVISÃO E A FORMAÇÃO MORAL DE INDIVÍDUOS DE 05 E 08 ANOS”.  
RESPONSÁVEL: ANA LUCIA SANGUEDO BOYNARD MENDONÇA

26/outubro/2001

Sr<sup>s</sup> Pais,

Inicialmente, agradeço a gentileza da colaboração na realização desta investigação, fundamental para verificação de algumas hipóteses elaboradas no trabalho a que me determinei.

Este instrumento de coleta de dados divide-se em três partes, sendo a primeira uma identificação sócio-econômica da família, em seguida um levantamento sobre as preferências e rotinas praticadas pela criança, enquanto telespectador e finalmente, a opinião dos Srs. Pais sobre a relação de seu filho (a) com a programação que preferem e os efeitos que observam suas atitudes e comportamentos.

Sem palavras para adequadamente agradecer,

**Ana Lucia S. B. Mendonça**

I- Da criança e suas condições sócio-econômicas:

Idade: \_\_\_\_\_ Sexo: \_\_\_\_\_ Nº de irmãos: \_\_\_\_\_

Profissão do Pai \_\_\_\_\_

Profissão da Mãe \_\_\_\_\_

Renda familiar (em salários mínimo) \_\_\_\_\_

Escola que frequenta \_\_\_\_\_

Tem outros irmãos na mesma escola? \_\_\_\_\_ Quantos? \_\_\_\_\_

Assiste TV principalmente em que cômodo da residência? \_\_\_\_\_

Tem autorização para mexer sozinho na TV? \_\_\_\_\_ Usa controle remoto? \_\_\_\_\_

Possui Vídeo Cassete ou DVD? \_\_\_\_\_

Costuma brincar com Video-game? \_\_\_\_\_ E com computador? \_\_\_\_\_

Pratica algum esporte físico? \_\_\_\_\_ Qual? \_\_\_\_\_

Gosta de Cinema? \_\_\_\_\_ Qual o último filme assistido no Cinema? \_\_\_\_\_

Frequenta Teatro? \_\_\_\_\_ Qual a última peça que assistiu e quem o acompanhou? \_\_\_\_\_

Costuma viajar para outras cidades nas férias? \_\_\_\_\_ Qual foi a última cidade que visitou? \_\_\_\_\_ Quando? \_\_\_\_\_

Com quem? \_\_\_\_\_

Costuma pedir para que lhe leiam histórias? \_\_\_\_\_ Quem lê? \_\_\_\_\_

Com que frequência? \_\_\_\_\_



---

---

III- Opinião dos pais:

9- Por gentileza, utilize as últimas linhas desta entrevista para explicar sua opinião sobre a relação de sua criança com desenhos animados e como estes influenciam a conduta, o comportamento dela.

---

---

---

**QUESTIONÁRIO – PARA SER PREENCHIDO O MAIS FIELMENTE POSSÍVEL, PRESERVANDO A FALA LITERAL DA CRIANÇA ENTREVISTADA**

Nome: \_\_\_\_\_

Idade: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Escola: \_\_\_\_\_

Turno: \_\_\_\_\_

Série: \_\_\_\_\_

Perguntas:

1- Quais desenhos você mais assiste? (Numere do mais assistido para o menos assistido – 6-5-4-3-2-1)

( ) Digimon

( ) Meninas Super Poderosas

( ) Pokemon

( ) Sakura Cards captors

( ) Dragon Ball Z

( ) Todos

2- Qual seu personagem favorito em cada um dos desenhos?

---

---

---

3- O que você mais gosta em cada desenho?

---

---

---

4- Qual dos personagens assistidos você mais gosta? Por quê?

---

---

---

5- De qual personagem você não gosta? Por quê?

---

---

---

6- Quais as cenas que você mais gosta?

---

---

---

7- O que você acha que deve acontecer com o personagem mau?

---

---

---

8- Os personagens podem morrer nestes desenhos? \_\_\_\_\_

O que acontece para você saber se o personagem morreu ou não? \_\_\_\_\_

Eles sofrem? \_\_\_\_\_

9- Se você pudesse ser um personagem, qual você gostaria de ser? Por que?

---

---

---

10- Em que horário você assiste desenhos?

---

---

---

11- Você demora muito tempo assistindo desenhos?

---

---

---

12- O que você aprende com os personagens desses desenhos?

---

---

---

13- Seus pais gostam quando você assiste aos desenhos?

( ) Sim

( ) Não

Por quê?

---

---

**APÊNDICE B – NÚMEROS BRUTOS DA PESQUISA**

Nº DE FORMULÁRIOS APLICADOS– 180

Nº DE FORMULÁRIOS DESCARTADOS– 136

AMOSTRA TRABALHADA – 44

**1- DA CRIANÇA E SUAS CONDIÇÕES SÓCIO-ECONÔMICAS**

<b>CRIANÇAS</b>	<b>IDADE</b>
01 (UMA)	04 ANOS
12 (DOZE)	05 ANOS
08 (OITO)	06 ANOS
11 (ONZE)	07 ANOS
12 (DOZE)	08 ANOS

<b>SEXO</b>	
<b>FEMININO</b>	<b>MASCULINO</b>
15 CRIANÇAS	29 CRIANÇAS

<b>NÚMERO DE IRMÃOS</b>	
<b>CRIANÇAS</b>	<b>QUANTIDADE</b>
11 (ONZE)	01 IRMÃO
05 (CINCO)	02 IRMÃOS
09 (NOVE)	03 IRMÃOS
10 (DEZ)	04 OU MAIS IRMÃOS
09 (NOVE)	NENHUM IRMÃO

**QUALIFICAÇÃO PROFISSIONAL**

<b>PROFISSÃO DO PAI</b>	<b>QUANTIDADE</b>
AUTÔNOMO	02 (DOIS)
AUXILIAR DE LIMPEZA	05 (CINCO)
BANCÁRIO	01 (UM)
CIRURGIÃO DENTISTA	01 (UM)
COMERCIANTE	04 (QUATRO)
CORRETOR	01 (UM)
DESEMPREGADO	14 (QUATORZE)
EMPRESÁRIO	01 (UM)

ENGENHEIRO AGRÔNOMO	01 (UM)
FALECIDO	01 (UM)
FISCAL DE OBRAS	01 (UM)
FUNCIONÁRIO PÚBLICO ESTADUAL	02 (DOIS)
MECÂNICO INDUSTRIAL	01 (UM)
MÉDICO	01 (UM)
MOTORISTA	01 (UM)
PEDREIRO	03 (TRÊS)
REPRESENTANTE COMERCIAL	01 (UM)
TÉCNICO DE PRODUÇÃO – PETROBRÁS	01 (UM)
TÉCNICO EM EDIFICAÇÕES	01 (UM)
VIGILANTE DE PRÉDIOS	01 (UM)

<b>PROFISSÃO DA MÃE</b>	<b>QUANTIDADE</b>
AUTÔNOMA	01 (UMA)
AUXILIAR DE LIMPEZA	07 (SETE)
BANCÁRIA	01 (UMA)
CIRURGIÃ DENTISTA	01 (UMA)
COMERCIÁRIA	06 (SEIS)
DO LAR	06 (SEIS)
ECONOMISTA	01 (UMA)
EMPREGADA DOMÉSTICA	08 (OITO)
EMPRESÁRIA	01 (UMA)
FISIOTERAPEUTA	01 (UMA)
FUNCIONÁRIA. PÚBLICA	01 (UMA)
INSTRUMENTADORA	01 (UMA)
MÉDICA	02 (DUAS)
PEDAGOGA	01 (UMA)
PROFESSORA	04 (QUATRO)
PROFESSORA UNIVERSITÁRIA	01 (UMA)
PUBLICITÁRIA	01 (UMA)

## RENDAS FAMILIAR:

<b>SALÁRIO MÍNIMO</b>	<b>QUANTIDADE DE PESSOAS</b>
01 Salário Mínimo	10 (DEZ)
1,5 até 02 Salários Mínimos	05 (CINCO)
2,5 até 03 Salários Mínimos	08 (OITO)
3,5 até 04 Salários Mínimos	NENHUM
4,5 até 05 Salários Mínimos	01 (UM)
5,5 até 06 Salários Mínimos	03 (TRÊS)
6,5 até 08 Salários Mínimos	01 (UM)
8,5 até 15 Salários Mínimos	05 (CINCO)



15,5 até 20 Salários Mínimos	04 (QUATRO)
MAIS de 20 Salários Mínimos	07 (SETE)

ESCOLA QUE FREQUENTA:

<b>PÚBLICA</b>	<b>PARTICULAR</b>
23 CRIANÇAS	21 CRIANÇAS

TEM OUTROS IRMÃOS NA MESMA ESCOLA?

<b>SIM</b>	15 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	18 CRIANÇAS
<b>NÃO NESTA MESMA ESCOLA</b>	11 CRIANÇAS

QUANTOS?

<b>CRIANÇAS</b>	<b>QUANTIDADE</b>
09 (NOVE)	01 IRMÃO
15 (QUINZE)	02 IRMÃOS
	03 IRMÃOS
	04 OU MAIS IRMÃOS
09 (NOVE)	NÃO TEM IRMÃOS
11 (ONZE)	NÃO TEM IRMÃOS NESTA ESCOLA

ASSISTE TV PRINCIPALMENTE EM QUE CÔMODO DA RESIDÊNCIA?

<b>CÔMODO</b>	<b>QUANTIDADE</b>
COZINHA	NENHUMA PESSOA
OUTRO	03 PESSOAS
QUARTO	07 PESSOAS
QUARTO DOS PAIS	01 PESSOA
SALA DE TV	02 PESSOAS
SALA	30 PESSOAS
SALA E QUARTO	01 PESSOA

TEM AUTORIZAÇÃO PARA MEXER SOZINHO NA TV?

<b>SIM</b>	20 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	24 CRIANÇAS

USA CONTROLE REMOTO?

<b>SIM</b>	35 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	09 CRIANÇAS

POSSUI:	<b>VÍDEO-CASSETE</b>	<b>DVD</b>
<b>SIM</b>	25 CRIANÇAS	13 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	19 CRIANÇAS	31 CRIANÇAS

COSTUMA BRINCAR COM VÍDEO-GAME?

<b>SIM</b>	16 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	28 CRIANÇAS

E COM COMPUTADOR?

<b>SIM</b>	30 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	14 CRIANÇAS

PRÁTICA ALGUM ESPORTE FÍSICO?

<b>SIM</b>	<b>NÃO</b>
39 CRIANÇAS	05 CRIANÇAS

QUAL?

<b>ESPORTE</b>	<b>PESSOAS</b>
BALLET	01 (UM)
FUTEBOL	02 (DOIS)
FUTEBOL E NATAÇÃO	01 (UM)
JUDÔ	02 (DOIS)
NÃO INFORMOU	01 (UM)
NÃO PRÁTICA	04 (QUATRO)
NATAÇÃO	05 (CINCO)
NATAÇÃO E BALLET	01 (UM)
NATAÇÃO E GINÁSTICA OLÍMPICA	14 (QUATORZE)
NATAÇÃO E JUDÔ	13 (TREZE)

GOSTA DE CINEMA?

<b>SIM</b>	<b>NÃO</b>	<b>NÃO RESPONDEU</b>
18 (DEZOITO)	02 (DOIS)	24 (VINTE E QUATRO)

QUAL O ÚLTIMO FILME ASSISTIDO NO CINEMA?

<b>FILME</b>	<b>PESSOAS</b>
A ERA DO GELO	06 (SEIS)
O SENHOR DOS ANÉIS	01 (UM)
XUXA E OS DUENDES	04 (QUATRO)
HARRY POTTER	03 (TRÊS)
PARQUE DOS DINOSSAUROS	01 (UM)
STUART (O RATINHO)	01 (UM)
POKEMON	01 (UM)
NÃO INFORMOU	15 (QUINZE)
NÃO FREQUENTA	12 (DOZE)

FREQUENTA TEATRO?

<b>SIM</b>	<b>NÃO</b>	<b>NÃO RESPONDEU</b>
17 (DEZESETE)	25 (VINTE E CINCO)	02 (DOIS)

QUAL A ÚLTIMA PEÇA QUE ASSISTIU?

<b>PEÇA</b>	<b>PESSOAS</b>
A BRUXINHA QUE ERA BOA	02 (DOIS)
O REI LEÃO	02 (DOIS)
JONAS E A BALEIA	01 (UM)
HÉRCULES	01 (UM)
OS DALMATAS	02 (DOIS)
CYRANO DE BERINGELA	01 (UM)
A PRINCESA ENGASGADA	01 (UM)
FESTA NA FLORESTA	03 (TRÊS)
O GATO DE BOTAS	01 (UM)
A HISTÓRIA DE CATARINA	01 (UM)
NÃO INFORMOU	03 (TRÊS)
NÃO FREQUENTA	26 (VINTE E SEIS)

QUEM O/A ACOMPANHOU?

<b>ACOMPANHANTE</b>	<b>CRIANÇAS</b>
PAIS	05 (CINCO)
PAIS DE COLEGA	01 (UM)
MÃE	09 (NOVE)
AVÓ	01 (UM)
MADRINHA	01 (UM)
PAI	01 (UM)
NÃO FREQUENTA	26 (VINTE E SEIS)

COSTUMA VIAJAR PARA OUTRAS CIDADES NAS FÉRIAS?

<b>SIM</b>	25 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	19 CRIANÇAS

QUAL FOI A ÚLTIMA CIDADE QUE VISITOU?

<b>CIDADE</b>	<b>PESSOAS</b>
BAHIA	01 (UM)
BELO HORIZONTE	01 (UM)
BÚZIOS	01 (UM)
CABO FRIO	01 (UM)
FAROL	04 (QUATRO)
GUARAPARI	02 (DOIS)
NITERÓI	02 (DOIS)
OURO PRETO	01 (UM)
PARANÁ	01 (UM)
PRAIAS DE SÃO FRANCISCO	01 (UM)
RAPOSO	01 (UM)
RIO DAS OSTRAS	01 (UM)
RIO DE JANEIRO	06 (SEIS)
SÃO PAULO	01 (UM)
TERESÓPOLIS	01 (UM)
NÃO VIAJA	19 (DEZENOVE)

QUANDO?

<b>MÊS</b>	<b>PESSOAS</b>
MAIO/ 02	02 (DOIS)
FEVEREIRO/ 02	01 (UM)
ABRIL/ 02	05 (CINCO)
VERÃO/ 02	15 (QUINZE)
VERÃO/01	01 (UM)
JANEIRO/ 02	01 (UM)
NÃO VIAJA	19 (DEZENOVE)

COM QUEM?

<b>ACOMPANHANTE</b>	<b>CRIANÇAS</b>
PAIS	14 (QUATORZE)
MÃE	04 (QUATRO)
AVÓ	02 (DOIS)
IRMÃOS ADULTOS	05 (CINCO)
NÃO VIAJA	19 (DEZENOVE)

COSTUMA PEDIR QUE LHE LEIAM HISTÓRIAS?

<b>SIM</b>	35 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	09 CRIANÇAS

## QUEM LÊ?

A MÃE	15 (QUINZE)
A IRMÃ	01 (UM)
A AVÓ	03 (TRÊS)
O PAI	01(UM)
LÊ SOZINHA	05 (CINCO)
INSTRUTORA DO PROJETO	19 (DEZENOVE)

## COM QUE FREQUÊNCIA?

SEMPRE	15 (QUINZE)
ÀS VEZES	02 (DOIS)
POUCO	01 (UM)
TODA NOITE	01 (UM)
DUAS VEZES POR SEMANA	03 (TRÊS)
FINAIS DE SEMANA	01 (UM)
SEMANALMENTE	20 (VINTE)
TRÊS VEZES POR SEMANA	01 (UM)

## APÊNDICE C – MATERIAL UTILIZADO PARA GERAÇÃO DAS ANÁLISES DA PESQUISA

### 1- ORDEM DE PREFERÊNCIA DE ASSISTÊNCIA DOS DESENHOS ANIMADOS:

DIGIMON ( 3 )      POKEMON ( 5 )      DRAGON BALL Z ( 6 )  
 MENINAS SUPER PODEROSAS ( 2 )      SAKURA CARDS CAPTORS ( 4 )

DESENHOS	06	05	04	03	02	01	NÃO ASSISTE
DIGIMON	3	8	8	15	2	2	06 (Seis)
POKEMON	4	14	10	5	3	1	07 (Sete)
DRAGON BALL Z	18	8	3	4	2	3	06 (Seis)
MENINAS SUPER PODEROSAS	2	6	3	2	20	5	04 (Quatro)
SAKURA CARDS CAPTORS	3	1	11	10	8	8	03 (Três)

### 2- PERSONAGEM FAVORITO POR DESENHO ANIMADO, NÚMERO DE ENTREVISTADOS QUE NÃO DERAM DESTAQUE A QUALQUER PERSONAGEM:

PERSONAGEM FAVORITO	DESENHO ANIMADO	NÃO INFORMOU OPÇÃO
TAI (13 Indicações)	DIGIMON	16
PIKACHU (22 Indicações)	POKEMON	05
GOKU (22 Indicações)	DRAGON BALL Z	08
LINDINHA (13 Indicações)	MENINAS S. PODEROSAS	15
SAKURA (30 Indicações)	SAKURA CARDS CAPTORS	07

### 3- VOCÊ SABERIA DIZER O QUE FAZ ESTES PERSONAGENS SEREM OS FAVORITOS PARA A SUA CRIANÇA?

<b>A</b>	NÃO SABE A RAZÃO	06 (SEIS)
<b>B</b>	SUPER PODERES E VITALIDADE	07 (SETE)
<b>C</b>	POR SALVAREM O MUNDO NO DESENHO	02 (DOIS)
<b>D</b>	SÃO ENGRAÇADOS E BONITOS E PROTEGEM AS PESSOAS	08 (OITO)
<b>E</b>	SEMPRE VENCEM	03 (TRÊS)
<b>F</b>	LIDERANÇA	01 (UM)
<b>G</b>	PELAS CORES DOS PERSONAGENS	01 (UM)
<b>H</b>	DEFENDEM O BEM	04 (QUATRO)
<b>I</b>	NÃO INFORMOU	06 (SEIS)
<b>J</b>	SÃO FORTES E BONS	01 (UM)
<b>L</b>	DAS LUTAS	05 (CINCO)

## 4- QUAIS OS MAIS DETESTADOS?

TUENKES	01 (UM)
MADINBOLL	06 (SEIS)
MESTRE SATAN	01 (UM)
EQUIPE ROCKET	02 (DOIS)
IMPERADOR DIGIMON	02 (DOIS)
DOCINHO	05 (CINCO)
GORÃ	01 (UM)
MSP-AZUL	01 (UM)
TAI	01 (UM)
SUKURA	02 (DOIS)
FLORZINHA	01 (UM)
MACACO LOUCO	05 (CINCO)
VENDITA	01 (UM)
CAMISA MÁ (DB7)	01 (UM)
AGUMON	01 (UM)
CHERIZARA	01 (UM)
NÃO INFORMOU	03 (TRÊS)
NÃO SABE	08 (OITO)
GOSTA DE TODOS	01 (UM)

## 4.1- PORQUE?

FEIOS E MAUS	03 (TRÊS)
SÃO RUINS	04 (QUATRO)
FAZEM O MAL	10 (DEZ)
SÃO VIOLENTOS	03 (TRÊS)
SÃO CHATAS	04 (QUATRO)
NÃO INFORMOU	06 (SEIS)
NÃO SABE	12 (DOZE)
GOSTA DE TODOS	01 (UM)
SÃO BOBOS	01 (UM)

## 5- COMO SUA CRIANÇA SE COMPORTA FRENTE A IDÉIA DE MORTE DE ALGUM PERSONAGEM NOS DESENHOS QUE ASSISTE?

ACHA QUE É DE VERDADE E FICA TRISTE	01 (UM)
QUANDO O VILÃO "MORRE" FICA SATISFEITO	04 (QUATRO)
COMOVE-SE COM QUALQUER MORTE	03 (TRÊS)
NUNCA COMENTOU A RESPEITO DESTE ASSUNTO	01 (UM)
QUANDO É MAL, DIZ QUE É JUSTIÇA	02 (DOIS)
QUANDO É UM PERSONAGEM DO BEM, FICA REVOLTADO	01 (UM)
É INDIFERENTE, SABE QUE NÃO É DE VERDADE, QUE É SÓ 'TEATRINHO'.	07 (SETE)
NÃO SABE	16 (DEZESSEIS)
NÃO INFORMOU	09 (NOVE)

6- NA SUA OPINIÃO OS DESENHOS PROVOCAM ALGUM TIPO DE SOFRIMENTO (EM SUA CRIANÇA) PELO TRATAMENTO QUE OS PERSONAGENS PRATICAM ENTRE SI?

AGRESSIVIDADE	01 (UM)
RAIVA QUANDO O RUIM ESTÁ GANHANDO	01 (UM)
ALEGRIA PORQUE O BEM VENCE	01 (UM)
DÚVIDAS ENTRE O CERTO E O ERRADO	01 (UM)
DOR	03 (TRÊS)
ANSIEDADE	02 (DOIS)
SIM	05 (CINCO)
NÃO	14 (QUATORZE)
NÃO INFORMOU	03 (TRÊS)
NÃO SABE DIZER	13 (TREZE)

6.1- PODERIA DAR UM EXEMPLO?

“TREINA O CACHORRO DELE COMO SE FOSSE “ESTE” (ASH)”. (Mãe De Luis Maurício)	01 (UM)
“UMA VEZ, QUANDO O LEOMON FOI DESTRUÍDO, FICOU MUITO TRISTE E CHOROU, MAS QUANDO ELE RESSURGIU, ELA SE ANIMOU NOVAMENTE”. (Pai de Ana Carolina)	01 (UM)
“QUANDO UM PERSONAGEM VAI EMBORA, ELA FICA TRISTE”. (Avó de Júlliah)	01 (UM)
“QUANDO O PERSONAGEM BOM ESTÁ EM DIFICULDADES”. (Mãe de Monique)	01 (UM)
NÃO PROVOCA SOFRIMENTO E NÃO DEU EXEMPLO	14 (QUATORZE)
NÃO LEMBRA DE NENHUM	05 (CINCO)
NÃO INFORMOU	21 (VINTE E UM)

7- QUANTAS HORAS EM MÉDIA POR DIA A SUA CRIANÇA PASSA ASSISTINDO TV?

HORA	CRIANÇA
01 HORA	01 (UM)
02 HORAS	03 (TRÊS)
03 HORAS	09 (NOVE)
04 HORAS	16 (DEZESSEIS)
05 HORAS	04 (QUATRO)
06 HORAS	09 (NOVE)
MENOS DE 01 HORA	02 (DOIS)



## 7.1- DESTE TOTAL, QUANTAS SÃO PARA ASSISTIR DESENHO ANIMADO?

<b>HORA</b>	<b>CRIANÇA</b>
01 HORA	03 (TRÊS)
02 HORAS	06 (SEIS)
03 HORAS	13 (TREZE)
04 HORAS	03 (TRÊS)
05 HORAS	07 (SETE)
06 HORAS	09 (NOVE)
MENOS DE 01 HORA	03 (TRÊS)

8- OBSERVA UM AUMENTO DE AGRESSIVIDADE NO COMPORTAMENTO DE SUA CRIANÇA, NO TRATO COM AS PESSOAS E NAS BRINCADEIRAS QUE FAZ, TER ASSISTIDO ALGUM DESTES DESENHOS ANIMADOS, CHAMADOS DE "JAPONESES"?

<b>SIM</b>	15 CRIANÇAS
<b>NÃO</b>	29 CRIANÇAS

PERCENTUAIS DE RECEPÇÃO E RESPOSTA: Dos 180 formulários distribuídos, foram aproveitados quarenta e quatro (44), equivalente a 24,44%, que apesar de ter quebrado nossa expectativa, consideramos aceitável por ainda ser significativa levando-se em conta o universo de aproximadamente 52.000 crianças, residentes em área urbana do município, na faixa de 04 até 08 anos, segundo informações da secretária de Educação de Campos dos Goytacazes.

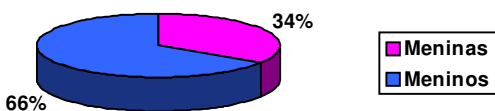
O resultado de quarenta e quatro formulários úteis foi resultado dos fatos a seguir relatados:

a) vinte e dois (22) formulários, equivalente a 12,22%, não foram devolvidos, restando do inicial, cento e cinquenta e oito (158);

b) destes, sessenta e três (63) formulários foram descartados porque as crianças não assistiam nenhuma das séries investigadas pela pesquisa, equivalente a 35%, reduziram para noventa e cinco (95) nosso instrumento de investigação. Observamos que principalmente crianças de quatro anos, assistiam outras séries de desenhos animados, destacando-se séries do canal Cartoon, com distinção para Tom e Jerry, enquanto crianças de oito anos também já não assistiam mais nenhuma das séries propostas neste estudo, dando preferência a dois novos desenhos, também japoneses, a saber MEDABOT e SHINZO.

c) por fim, constatamos que apesar das precauções anteriormente citadas, cinquenta e um (51) formulários, ou o equivalente a 28,33%, foram devolvidos com os itens que investigavam as preferências de personagens e as razões destas escolhas em branco, razão pela qual também foram descartados.

Com consequência, nossa amostra foi de 44 crianças, sendo (15) meninas e (29) meninos.



## QUESTIONÁRIO PREENCHIDO COM RESPOSTAS DAS CRIANÇAS

### A) DESENHOS MAIS ASSISTIDOS:

(1º) DRAGON BALL Z      (2º) POKEMON      (3º) SAKURA C.  
CAPTORS  
(4º) DIGIMON      (5º) MENINAS SUPER  
PODEROSAS

### B) PERSONAGENS FAVORITOS POR DESENHO ANIMADO.

- TAI, do DIGIMON (I) recebeu 27% de indicações, onde 45% das crianças não indicaram opção e outros 27% dividiram-se de forma pouco expressiva entre outros personagens;

- PIKACHU do POKEMON recebeu 45% de indicações, onde 23% das crianças não indicaram opção e outros 31% dividiram-se de forma significativa entre outros personagens;

- GOKU de DRAGON BALL Z recebeu 52% de indicações, onde 47% das crianças não indicaram nenhuma outra opção;

- LINDINHA , de MENINAS SUPER PODEROSAS, recebeu 52% de indicações, onde 39% das crianças não indicaram opção e outros 9% dividiram de forma inexpressiva entre outros personagens;

- SAKURA, de SAKURA CARDS CAPTORS recebeu 52% de indicações, onde 23% das crianças não indicaram opção e onde 25% dividiram-se de forma insignificante entre outros personagens.

C) O QUE A CRIANÇA MAIS GOSTA EM CADA DESENHO?

<b>DIGIMON</b>	Da Digivolução	23%	10 Crianças
<b>POKEMON</b>	Batalhas e Brigas	29%	13 Crianças
<b>DRAGON BALL Z</b>	Do Bem vencendo o Mal	32%	14 Crianças
<b>MENINAS PODEROSAS S.</b>	Quando defendem o Bem	9%	04 Crianças
<b>SAKURA C. CAPTORS</b>	Quando voam pelo céu	7%	03 Crianças

D)- QUAL O PERSONAGEM QUE MAIS GOSTA (ENTRE TODOS OS DESENHOS QUE ASSISTE)?

<b>1º LUGAR</b>	<b>GOKU - DRAGON BALL Z</b>	36%	16 Crianças
<b>2º LUGAR</b>	<b>PIKACHU – POKEMON</b>	11%	05 Crianças
<b>3º LUGAR</b> (Empatados)	<b>SAKURA - SAKURA C. CAPTORS</b> <b>VEDITA - DRAGON BALL Z</b>	7% 7%	03 Crianças 03 Crianças
<b>4º LUGAR</b> (Empatados)	<b>LINDINHA - MENINAS S. PODEROSAS</b> <b>FLORZINHA – MENINAS S. PODEROSAS</b> <b>GOHAN - DRAGON BALL Z</b>	4,5% 4,5% 4,5%	02 Crianças 02 Crianças 02 Crianças

OBS.: Outras 03 crianças não indicaram nenhuma preferência e 08 crianças escolheram personagens diferentes que não ultrapassaram uma indicação cada. Estas duas situações resultaram em 25% da nossa amostra.

E) POR QUE (VOCÊ GOSTA MAIS DESTA PERSONAGEM)?

“É o que tem maior poder”/ “Porque faz mais coisas”/ “Porque se transforma num monte de coisas”.	36%	16 Crianças
“É bonita e boazinha”/ “É bonito e esperto”.	20%	09 Crianças
“Porque combate o mal”/ “Porque é do bem”.	14%	06 Crianças
“É o mais legal”.	9%	04 Crianças
“Porque salva os outros”.	5%	02 Crianças
Outras explicações com apenas 1 (uma) indicação cada	11%	05 Crianças
Não informou razão da preferência.	5%	02 Crianças

F) QUAL O PERSONAGEM QUE VOCÊ NÃO GOSTA (ENTRE TODOS OS DESENHOS QUE ASSISTE)?

<b>1º LUGAR</b>	<b>MANJIBOO - DRAGON BALL Z</b>	25%	11 Crianças
<b>2º LUGAR</b> (Empatados)	<b>DOCINHO - MENINAS S. PODEROSAS</b>	9%	04 Crianças
	<b>MACACO LOUCO – MENINAS SUPER PODEROSAS</b>	9%	04 Crianças
<b>3º LUGAR</b> (Empatados)	<b>EQUIPE ROCHET – POKEMON</b>	7%	03 Crianças
	<b>LINDINHA - MENINAS S. PODEROSAS</b>	7%	03 Crianças
	<b>SAKURA - SAKURA C. CAPTORS</b>	7%	03 Crianças
<b>4º LUGAR</b> (Empatados)	<b>MESTRE SATÃ – DRAGON BALL Z</b>	4%	02 Crianças
	<b>IMPERADOR DIGIMON - DIGIMON</b>	4%	02 Crianças
	<b>PÍCULO - SAKURA C. CAPTORS</b>	4%	02 Crianças

OBS.: Outras 10 crianças escolheram personagens diferentes, equivalentes a 23% da amostra deste estudo.

G) PORQUE (VOCÊ NÃO GOSTA DESTA PERSONAGEM)?

“É muito ruim”/ “É do mal”.	41%	18 Crianças
“Porque na hora que deveria lutar, não luta”/ “Porque é uma chata”.	18%	08 Crianças
“Porque é chata e vive brigando com a irmã dela”.	4%	02 Crianças
“Porque ele é um bobo”.	7%	03 Crianças
Outras explicações com apenas 1 (uma) indicação cada	30%	13 Crianças

H) QUAIS AS CENAS QUE VOCÊ MAIS GOSTA (DE TODOS OS DESENHOS)?

“De lutas bem perigosas, com transformação e magia”	48%	21 Crianças
“De todas em que o bem vence o mal”.	21%	09 Crianças
“De brincadeiras e competições”.	9%	04 Crianças
*Não soube ou não quis informar.	9%	04 Crianças
“De quando capturam um Pokémon”.	4,5%	02 Crianças
“De quando as meninas voam”.	4,5%	02 Crianças
“Na hora da vitória do bem sobre o mal”.	2%	01 Criança
De todas as cenas.	2%	01 Criança

I) O QUE VOCÊ ACHA QUE DEVE ACONTECER COM O PERSONAGEM MAU?

“Morrer”.	52%	23 Crianças
“Terminar sempre perdendo”.	9%	04 Crianças
“Virar bonzinho”.	9%	04 Crianças
“Se machucar muito, muito mesmo”.	7%	03 Crianças
“Sair do desenho”/ “Sair da televisão”.	7%	03 Crianças
Outras respostas de apenas 1 (uma) indicação.	11%	05 Crianças
Não informou.	5%	02 Crianças

J) OS PERSONAGENS PODEM MORRER NESTES DESENHOS?

<b>SIM</b>	48%	21 Crianças
<b>NÃO</b>	50%	22 Crianças
<b>NÃO INFORMOU</b>	2%	01 Criança

L) O QUE ACONTECE PARA VOCÊ SABER QUE O PERSONAGEM MORREU?

Não sabe/ não informou.	11%	05 Crianças
“Cai no chão de olhos fechados”/ “Muito ferido não se move mais” e “os pedaços dele desaparecem”.	44%	19 Crianças
“São derrotados pelo ataque do inimigo”, explodem e viram poeira”.	14%	06 Crianças
“Desmaiam de repente, depois de apanhar muito e ficar feridos, depois não aparecem mais”.	11%	05 Crianças
“Vejo no filme, pela cara do boneco”.	11%	05 Crianças
“Os que morrem tem uma coisa na cabeça”.	9%	04 Crianças

**OPINIÕES:**

“Ele aparece em outro desenho de novo”.

“São personagens, não morrem de verdade só de brincadeira”.

“Não, vida real é diferente do desenho”.

“É tudo mentira no outro desenho eles voltam”.

“Só pode morrer de mentirinha”.

“Não, por que são desenhos e podem construir outro igual”.

“Só é uma filmagem”.

“Sim, mas só os maus”.

“No Digimon alguns podem morrer e reviver, outros não”.

M) ELES SOFREM?

<b>SIM</b>	61%	27 Crianças
<b>NÃO</b>	32%	14 Crianças
<b>NÃO SABE/ NÃO INFORMOU</b>	7%	03 Crianças

**OPINIÕES:**

“Sim. Por causa de tantas batidas que eles levam dos super heróis”.

“Não. Por que são só desenhos”.

“Sim. Eles fazem cara de dor”.

“Não. Por que eles são fortes”.

“Não. Eles nascem de novo e ficam direitinho”.

N) SE VOCÊ PUDESSE SER UM PERSONAGEM, QUAL VOCÊ GOSTARIA DE SER?

GOKU	39%	17 Crianças
PIKACHU	11%	05 Crianças
ASH	7%	03 Crianças
FLORZINHA	7%	03 Crianças
VEDITA	7%	03 Crianças
GOHÂM	4,5%	02 Crianças
KARI	4,5%	02 Crianças
SUKURA	4,5%	02 Crianças
Não Sabe/ Não Informou	4,5%	02 Crianças
Outras Escolhas de apenas 1 (uma) indicação	9%	04 Crianças
Nenhum	2%	01 Criança

O) POR QUE (VOCÊ ESCOLHERIA ESTE PERSONAGEM)?

Não sabe/ Não informou	11%	05 Crianças
“É mais forte de todos”./ “É incrível e só faz o bem”.	38%	17 Crianças
“É legalzinho e esperto”.	9%	04 Crianças
“Para poder ter os poderes dele e me transformar num monte de coisas”.	7%	03 Crianças
“É muito sabido, luta com todo mundo e ganha”.	5%	02 Crianças
“Porque ele é muito bom”.	5%	02 Crianças
“Porque é bonita e engraçadinha”.	5%	02 Crianças
“Porque tem magia de todos”.	2%	01 Criança
“Ela é muito boa e ajuda as pessoas”.	2%	01 Criança
“Para capturar cartas e ter muitos poderes”.	2%	01 Criança
“Porque sabe lutar judô”.	2%	01 Criança
“Para ser um treinador Pokémon”.	2%	01 Criança
“Porque ele é muito bonito”.	2%	01 Criança
“Porque tem asas”.	2%	01 Criança
“Para acabar com o mal usando raios do trovão”.	2%	01 Criança
“Porque é um personagem que faz fogo”.	2%	01 Criança
“Nenhum, eu gosto de ser eu”.	2%	01 Criança
Não informou razão da preferência.	2%	01 Criança

P) NÚMERO DE CRIANÇAS POR PARTE DO DIA EM QUE ASSISTEM OS DESENHOS:

DE MANHÃ	73%	32 Crianças
DE NOITE	9%	04 Crianças
DE MANHÃ E DE NOITE	14%	06 Crianças
DE TARDE E DE NOITE	2%	01 Criança
NÃO INFORMOU	2%	01 Criança

Q) (NA SUA OPINIÃO) VOCÊ DEMORA MUITO TEMPO ASSISTINDO DESENHOS?

<b>SIM</b>	25%	11 Crianças
<b>NÃO</b>	64%	28 Crianças
<b>ÀS VEZES</b>	9%	04 Crianças
<b>NÃO SABE/ NÃO INFORMOU</b>	2%	01 Criança

R) O QUE VOCÊ APRENDE COM OS PERSONAGENS DESSES DESENHOS?

Não ter medo dos monstros da TV.	2%	01 Criança
A não pedir coisas aos pais toda hora.	2%	01 Criança
A ser esperto.	2%	01 Criança
Coisas de bom e mau.	2%	01 Criança
Que o bem sempre vence.	2%	01 Criança
A brincar.	2%	01 Criança
A não maltratar nada nem ninguém.	2%	01 Criança
A ser forte e confiante.	5%	02 Crianças
Que tem de lutar para vencer o mal.	7%	03 Crianças
Não sabe.	7%	03 Crianças
Não informou.	9%	04 Crianças
A se defender.	11%	05 Crianças
A lutar.	16%	07 Crianças
A lutar contra o mau e ser bom.	30%	13 Crianças

S) (VOCÊ ACHA QUE) SEUS PAIS GOSTAM QUANDO VOCÊ ASSISTE AOS DESENHOS?

<b>SIM</b>	75%	33 Crianças
<b>NÃO</b>	25%	11 Crianças

T) (VOCÊ SABE) POR QUE?

<b>NÃO SABE/ NÃO INFORMOU</b>	14%	06 Crianças
-------------------------------	-----	-------------



<b>SIM = 68%</b>		
“Porque me deixam ver por bastante tempo”.	2%	01 Criança
“Porque assim eu não peço para ir na casa do colega”.	2%	01 Criança
“Para me distrair e não brigar com meus irmãos”.	11%	05 Crianças
“Por que minha mãe sabe que eu gosto muito”.	14%	06 Crianças
“Para eu aprender mais e não ficar atrapalhando eles”.	9%	04 Crianças
“Porque assim eu fico quietinho”.	9%	04 Crianças
“Porque faz minha cabeça pensar em coisas boas”.	2%	01 Criança
“Para eu não ficar brincando na rua”.	19%	08 Crianças
<b>NÃO = 18%</b>		
“Porque querem que eu veja os desenhos mais infantis”.	2%	01 Criança
“Porque preferem que eu vá brincar fazer exercícios (físico)”.	2%	01 Criança
“Porque acham que eles são muito violentos”.	9%	04 Crianças
“Querem sempre que eu vá estudar”.	5%	02 Crianças

## **APÊNDICE D – SÍNTESE DOS ENREDOS ORIGINAIS DE CADA UMA DAS SÉRIES ESTUDADAS E CARACTERÍSTICA DE SEUS PRINCIPAIS PERSONAGENS**

### **DIGIMON**

#### **SÍNTESE**

Sete crianças foram misteriosamente transportadas de um acampamento de verão para uma outra realidade, onde se tornaram amigos de um grupo de estranhas criaturas que se autodenominam Digimons, monstros digitais. Os sete Digimons companheiros provam que são mais do que uma boa companhia quando se transformam em grandes monstros digitais e lutam como um time para defender as crianças dos Digimons do mau e daqueles quês são atingidos pela engrenagem preta. A engrenagem preta faz com que bons Digimons se comportem de maneira estranha e se tornem destrutivos até que alguém consiga liberá-los da engrenagem. Quem é manipulado pelas engrenagens vira escravo do soberano dos Digimaus, Devimon.

#### **PRINCIPAIS PERSONAGENS**

##### **TAI**

Líder da turma. Quase sempre entra em ação primeiro. Tem muita coragem e seu brasão é da coragem. Seu nome completo é Taichi Kamiya. Seu Digimon é o Agumon.

##### **MATT**

Quase sempre nervoso, gosta de tudo de seu jeito, adora seu irmãozinho e seus amigos. Sue nome completo é Yamato Ishida. Alguns o acham um “idiota” outros o adoram, uns o odeiam outros o amam. Seu digimon é o Gabumon.

##### **TK**

O menor de todos os garotos. Seu brasão é da Esperança. Confia muito em Matt e Tai. Seu digimon é o Patamon.

##### **JOE**

Joe é sempre indeciso. É o mais velho da turma e acha que é o responsável por todos eles. Seu digimon é o Gomamon.

##### **IZZY**

Izzy é o mais inteligente de todos. Acha que tudo sempre tem uma resposta. Seu digimon é o Tentomon.

##### **MIMI**

Mimi estuda na 4ª série. Ela é considerada a mais bonita do grupo. Seu digimon é a Palmon.

##### **SORA**

Sora acha que Tai não é capaz de liderar o grupo. Muitos acham que Sora tem uma queda por Tai. Seu brasão é o do amor. Seu digimon é a Piyomon.

##### **KARI**

Ela é a irmã menor de Tai. Quando Tai foi ao acampamento Kari estava muito doente. Seu digimon é o Tailmon.

## **POKÉMON**

### **SÍNTESE**

O desenho do pokémon conta a história de Ash Ketchum. Ele sonha ser o maior treinador pokémon do mundo. Sua jornada começou quando ele recebeu seu primeiro pokémon do professor Carvalho, e para surpresa de todos, o pokémon que Ash ganhou foi nada mais nada menos que um Pikachu, um camundongo elétrico. No começo os dois se desentendiam, mas aos poucos Pikachu foi ganhando a confiança de Ash e então os dois se tornaram grandes amigos. Ash ainda conta com alguns amigos que o acompanham em sua jornada. Eles são Misty, uma menina a quem Ash deve uma bicicleta e Brock, um cara que só pensa em mulheres e sonha em ser o melhor criador pokémon do mundo. Ainda existe a Equipe Rocket, que sempre metem nossos heróis na maior enrascada, mas sempre se dão mal.

### **PRINCIPAIS PERSONAGENS**

Ash Ketchum é um garoto de 10 anos de idade que sonha um dia se tornar o maior treinador de pokémons do mundo.

Ash encontra Misty pela primeira vez enquanto ela está pescando e pega "emprestada" sua bicicleta para chegar mais rápido ao centro Pokémon da cidade Veridiana, onde vai salvar Pikachu. Misty resolve ir atrás de Ash aonde quer que ele vá, até que ele pague por uma nova bicicleta.

A Equipe Rocket é uma gangue de ladrões de pokémons raros formada por Jessie, James e Meoth. Eles perseguem Ash, pois têm interesse em capturar Pikachu.

Brock é um ótimo treinador de pokémons, mas não pode participar de nenhum campeonato pokémon porque tem que cuidar de seus dez irmãozinhos e irmãzinhas. Porém, o pai de Brock promete cuidar das crianças enquanto ele sai pelo mundo afora junto com Ash, Misty e Pikachu.

## DRAGON BALL

### SÍNTESE

Tudo começa no vale de uma montanha onde morava um rapazinho chamado Son Goku. Son Goku era um rapaz inculto que nunca tinha visitado nenhuma cidade, a única pessoa que ele tinha visto na sua vida era o seu avô Son Gohan. Mas ele tinha uma coisa em especial, tinha uma cauda e uma força sobrenatural. Num dos seus dias normais em que ia buscar comida ouviu um barulho esquisito, um barulho que nunca tinha ouvido, parou e pôs-se a escutar, o som era de um carro e nele estava uma garota chamada Bulma. Son Goku como nunca tinha visto uma garota pensou que ela era um monstro, mas a tal garota disse o seu nome e explicou que era um ser humano. Son Goku, para se mostrar simpático, pede-lhe para irem a sua casa. Lá Bulma vê a quarta Dragon Ball. Bulma conta-lhe a lenda das Dragon Ball: existem sete Dragon Ball e quando elas forem reunidas, aparecerá o dragão Shen-Lon, a quem se pede um desejo e ele o realiza, seja ele qual for. Bulma mostra-lhe as suas duas Dragon Ball, mas ele não lhe dá a sua. Então Bulma o convida para partir com ela em busca das outras Dragon Ball. Nas suas aventuras os dois jovens conhecem Mestre Kame, um mestre perito em artes marciais que oferece uma Dragon Ball a Bulma e uma nuvem voadora a Son Goku. Também vão conhecer o porco Oolong, que amaldiçoava uma pequena aldeia com os seus poderes de transformação e uma garota chamada ChiChi e seu pai que moravam num castelo que havia pegado fogo.

Quando os heróis conseguem seis das sete Dragon Ball, vão ao encontro de Pilaf, o malvado. Ele prende todos os seus amigos no seu castelo e apodera-se das sete Dragon Ball e invoca o dragão, mas nesse instante Oolong intervém e faz outro pedido, o dragão realiza-lhe o desejo e vai-se embora e o Pilaf não tem seu desejo de ser o dono do mundo realizado. Mas os problemas não acabam, como nessa noite estava lua cheia Son Goku transforma-se num gigantesco gorila, mas Pual que também tinha o poder de se transformar, transforma-se em tesoura e corta-lhe a cauda e é assim que Son Goku volta ao normal. Mestre Kame passa a treinar Son Goku e um rapaz careca chamado Kurilin para o Campeonato Mundial de Artes Marciais.

Depois de acabar o campeonato Son Goku decide ir procurar outra vez as Dragon Ball, mas desta vez sozinho. Son Goku na sua busca vai encontrar um novo inimigo que está à procura das Dragon Ball, o Red Ribbon. Son Goku já tinha roubado três Dragon Ball do Red Ribbon, quando ele decide contratar um assassino para matar Son Goku e recuperar as três Dragon Ball. Son Goku é atacado e quando fica consciente decide subir a uma torre sagrada (Torre de Karin) que tem uma lenda que diz que quem subir lá acima pelos seus próprios meios encontra um deus que dá uma água sagrada para ficar muito mais forte. Son Goku encontra um gato em vez de um deus e para conseguir a água sagrada precisa passar pelo gato. Quando Son Goku finalmente consegue bebê-la vê que é água normal, mas só o fato de ter se esforçado para apanhá-la o tornou muito mais forte. Quando Son Goku é atacado novamente ele mata o adversário e recupera as Dragon Ball.

Para conseguir a última Dragon Ball, Son Goku tem que lutar contra cinco inimigos. No fim do quinto combate, Son Goku descobre que havia derrotado seu avô Son Gohan. Son Goku reúne as sete Dragon Ball e o dragão ressuscita o pai

do seu amigo índio. Son Goku agora vai até o Mestre Kame para continuar o seu treino, mas Mestre Kame explica-lhe que já não tem mais nada para lhe ensinar e diz-lhe para dar a volta ao mundo a pé para ficar ainda mais forte e é o que ele faz, despede-se dos amigos e cada um vai treinar para o segundo Campeonato Mundial de Artes Marciais.

Passaram-se três anos desde que Son Goku foi treinar, agora ele enfrenta um inimigo chamado Piccolo (Corvo Genial). Este vilão mata Kurilin e outros amigos de Son Goku, chama o dragão sagrado e pede juventude e antes do dragão partir, Piccolo o destrói. Depois de um combate longo, Son Goku consegue matar Piccolo, mas antes de morrer ele dá a luz ao seu sucessor Piccolo Júnior.

Após a luta, Son Goku vai pedir ao criador das Dragon Ball para ressuscitar o dragão para ele também ressuscitar seus amigos, mas ele só o aceita se Son Goku ficar ali e treinar para depois combater Piccolo Júnior. Son Goku aceita a proposta e passados três anos os amigos voltam a se encontrar no torneio. A final do Campeonato é entre Son Goku e Piccolo, mas desta vez Son Goku é finalmente o vencedor e no final do combate Son Goku deixa Piccolo partir e casa-se com ChiChi.

## **DRAGON BALL Z**

Son Goku tem um filho chamado Son Gohan que tem uma cauda e quando se irrita fica com uma força incalculável. Enquanto Son Goku ia com o seu filho para casa de Mestre Kame, cai na terra uma nave com um extraterrestre com uma armadura e um cabelo enorme, chamado Radditz. Ele vem à procura de Son Goku e o encontra na casa do Mestre Kame. Kurilin ataca-o, mas ele defende-se com uma cauda igualzinha à de Goku e de Gohan. É quando eles explica que é um Guerreiro do Espaço, uma raça de extraterrestres muito fortes, que é irmão de Son Goku e que veio busca-lo para continuar com a conquista e venda de planetas. Como os Guerreiros do Espaço (sayajins) tinham morrido quase todos com a queda de um meteorito no planeta Vegeta, agora só havia quatro e Son Goku era um deles. Son Goku não acredita, mas na verdade ele foi enviado para a terra para a conquistar, contudo uma pancada que ele levou na cabeça quando era pequeno o fez esquecer tudo. Son Goku que era combatente do bem não aceitou a proposta e atacou o seu irmão, mas ele era muito forte e derrotou Son Goku só com um murro. Radditz vai embora levando Son Gohan como refém. Son Goku revoltado pede ajuda aos amigos para o derrotarem e até Piccolo parece disposto a combater a seu lado.

Quando Son Goku e Piccolo chegam ao local onde estava Radditz, Son Gohan fica furioso por ver Radditz batendo em seu pai e o ataca com uma poderosa cabeçada na barriga partindo a sua armadura. É aí que Son Goku, disposto a sacrificar-se pede a Piccolo para preparar o ataque. Piccolo mata Radditz e Son Goku, mas antes de morrer Radditz diz que os outros dois sayajins que restam estariam a caminho da Terra dali a um ano. Son Goku, também antes de morrer, pede a Piccolo para treinar Son Gohan e ressuscitá-lo com as dragon balls. Depois que Son Goku morre, o seu corpo desaparece.

Quando finalmente os sayajins estão quase chegando na Terra, os amigos de Son Goku ressuscitam-no e sua vitória dá seqüência à saga.

## **PRINCIPAIS PERSONAGENS**

**GOHAN**

Raça: Metade Saiyajin, Metade Humano

Filho de Goku, ele foi inicialmente treinado por Piccolo depois da batalha contra Radditz. Depois de se aventurar sozinho por muitos lugares e descobrir várias coisas, ele procurou por Piccolo para se tornar um grande lutador. Como forma de respeito, ele usa as mesmas roupas que seu mestre. Ele tem potencial de ser o mais poderoso de todo o universo, chegando a até a ultrapassar o poder de seu pai, Goku, porém, ele não consegue dominar toda a sua força. Gohan é o primeiro Saiyajin a se tornar Super Saiyajin.

**GOKU**

Raça: Saiyajin

É o personagem principal da série Dragon Ball. Goku foi enviado para Terra quando pequeno para eliminar toda a vida no planeta Terra para depois vendê-lo. Ele poderia eliminar facilmente todos do planeta, porém, quando chegou a Terra, ele bateu com a cabeça em uma pedra e esqueceu seu dever. Agora, ele luta pelo bem. Ele não é muito inteligente, mas é ótimo quando o assunto é artes marciais. Goku pelo que indica, é o que mais possui habilidades, sendo que o único vilão que o supera é Seru. Ele se casou com ChiChi, e juntos, tiveram dois filhos, Gohan e Goten.

**GOTEN**

Raça: Metade Saiyajin e Metade Humano

Goten é o segundo filho de Goku e ChiChi. É o melhor amigo do Ele e Trunks gastam a maioria do tempo juntos, são muito bons amigos. Goten mostrou que possui grande poder quando se tornou Super Saiyajin aos sete anos. Ele veste uma roupa igual à de Goku e também se parece muito com Goku. Goten está quase sempre feliz, mas tem o costume de jogar coisas quando quer algo.

## AS MENINAS SUPER PODEROSAS

### SÍNTESE

O desenho americano As Meninas Super Poderosas, foi criado por Craig McCracken e foi baseado em um desenho que McCracken fez quando estudante. Tais meninas teriam sido criadas pelo professor Utonium que misturou uma lata de "whoopass", açúcar, tempero, tudo de bom e um tempero secreto, chamado Elemento X. As séries Batman, de 1960, serviram de inspiração para que Craig McCracken criasse o desenho, que tal como seu exemplo, se desenvolve em dois níveis. Um primeiro nível, em que existe um humor apreciável por adultos, enquanto em outro nível, as crianças podem apreciar a ação e o entretenimento. Já as histórias que aparecem nos diversos episódios de "As Meninas Super Poderosas", se baseiam no que Craig fazia enquanto criança, ele considera o que aconteceu a ele quando tinha essa idade e então acrescenta o que ele teria feito caso tivesse super poderes. O desenho estreou em 1998, contando a história de três heroínas: Florzinha, Lindinha e Docinho, que quando o perigo ronda Townsville, são a única solução. E sob o olhar atento do seu mentor, o professor, as três meninas voam pelos céus da cidade, salvando os moradores dos vilões. Dedicando as suas vidas para combater o crime e as forças do mal.

### PRINCIPAIS PERSONAGENS

Florzinha Utonium tem seis anos e é a líder das Meninas Super Poderosas com uma perfeita combinação de inteligência, beleza e força. Ela é ruiva e usa um laço vermelho gigante prendendo o cabelo, usa um longo vestido rosa claro e como as suas irmãs usa meia branca e "sapatinho de boneca". O trabalho dela é fazer com que as meninas estejam sempre preparadas para lutar contra o mal, e manter a verdade e a justiça em Townsville. Personalidade: confiante, orgulhosa, batalhadora e egoísta. Posição: líder do trio.

Lindinha Utonium tem seis anos e é a mais sensível, e é ela quem carrega a alma das Meninas Super Poderosas. É loira e usa duas "Marias Chiquinhas", olhos azuis da mesma cor de seu vestido, usa meias brancas e "sapatinho de boneca". Borboletas são as coisas mais lindas e fofas para ela, se bem que quase tudo que ela vê, é fofo para ela. Porém, esse anjinho de cabelos dourados pode ser bem perigoso. Personalidade: doce, sensível, corajosa (mas tem medo do escuro), inocente, observadora. Posição: a mais calminha do trio.

Docinho Utonium, seis anos, tem cabelos curtos e pretos, olhos verdes da cor do vestido, usa meias brancas e "sapatinhos de boneca". Ela só quer saber de ser a mais forte do mundo, e a pior coisa para ela é ter que usar vestido. Docinho gosta de bater primeiro e perguntar depois; ou melhor ainda, deixar que Florzinha tome conta do interrogatório. Personalidade: agressiva, tem bom-senso, forte, porém esconde seu lado sensível. Posição: a "lutadora" do trio.

Professor Utonium é o "pai" das meninas. Foi ele quem, com a ajuda do Macaco Louco, as criou.

Prefeito é um velhinho bem baixinho, com bigodes e cabelos brancos, que não dá um passo sem antes consultar a Srta. Bellum, normalmente ele é o maior alvo dos bandidos em Townsville.

Srta. Bellum é a personagem que mais causa espanto e curiosidade em quem assiste As Meninas Super Poderosas, ninguém jamais viu seu rosto, é uma mulher ruiva, muito inteligente.

Professora Keane dá aula para as meninas na Escola Carvalinho, está sempre andando na ponta dos pés.

#### Vilões

Caco era um assistente trapalhão do Professor Utonium até o nascimento das Meninas Super Poderosas. Rejeitado perante a força física, o charme e a doçura das meninas, resolveu dedicar-se a acabar com elas e com seu mundo perfeito, tornando-se o Macaco Louco (Mojo Jojo), o maior inimigo das Meninas Super Poderosas. Só que o que ninguém sabia é que, por uma trapalhada do Macaco Louco, que derrubou o Elemento X na fórmula do Professor, as meninas têm esses super poderes. Durante a reação explosiva, seu cérebro aumentou e ele conseguiu capacidades mentais inigualáveis. Até hoje, ninguém sabe o nome desse vilão horripilante, pois até seu nome causa terror nas pessoas, sendo conhecido por Ele. Age entrando na mente das pessoas, persuadindo-as e manipulando-as de acordo com seus planos malignos para acabar com as Meninas Super Poderosas. Adora vê-las brigando.

A princesa Mais Grana é uma garota mimada que fez de tudo para ser uma Menina Super Poderosa. Ao perceber que não poderia se juntar ao grupo, resolveu destruir as meninas. Comprou uma super armadura e dedicou-se a destruí-las, porém, fracassou. Hoje, está na prisão de Townsville.

Fuzzy é, na verdade, um sujeito pacato que odeia ser incomodado. Mas quando é, vira um monstro destruidor. Morre de ciúmes de suas coisas.

Dos bandidos, o Trio Ameba são os mais imbecis. Nunca conseguem cometer um crime sério. Em um dos episódios, um dos crimes cometidos por eles foi o de pisar na grama, onde estava escrito "Não pise na grama".

A Gang Gangrena é uma gang de adolescentes que também não faz nada de muito sério. Apenas roubam doces e pequenas coisas para jogar fliperama.



## SAKURA CARD CAPTORS

### SÍNTESE

Sakura é a grande heroína da história. Ela era uma garota comum até o dia em que encontrou o Livro Clow e deixou que as Cartas existentes dentro dele escapassem. Porém, isso não aconteceu por acaso. Ela só conseguiu abrir o livro porque possui poderes mágicos que nem imaginava ter. Na ocasião, Kerberos o Guardião do Lacre, despertou e diante a situação declarou Sakura a nova Card Captor. Ela recebe uma chave mágica que se transforma em báculo que utiliza para trancar as Cartas Clow.

Shaoran é um menino que vem de Hong Kong, transferido para a mesma escola de Sakura. No começo das séries, os dois são rivais nas capturas das cartas. Shaoran acha que Sakura é uma péssima Card Captor, e a critica várias vezes (o que faz com que Kerberos não goste do garoto). Sakura fica chateada quando ele a critica, mas mesmo assim ela o trata bem. Os dois também brigam muito na frente do Yukito. Sakura gosta muito do Yukito desde que ele e seu irmão se tornaram amigos, já Shaoran fica atraído pelo poder lunar do Yukito. Quando Shaoran começa a aceitar Sakura como uma card captor, eles começam a salvar um ao outro em suas capturas.

Meilin Li, a prima de Shaoran, é transferida para Tomoeda. Ela simplesmente adora Shaoran, e está sempre com ele, elogiando-o, sufocando-o e sonhando com o dia de seu casamento. Ela tem muito medo que Sakura roube seu "namorado".

Apesar disso, Sakura e Shaoran vão ficando muito amigos. Não demora muito, fica óbvio que Shaoran gosta da Sakura, já que ele fica vermelho várias vezes quando a encontra, mas ele ainda não admite isso.

Depois que eles terminam de capturar todas as Cartas Clow e derrotam Yue, Shaoran tem a possibilidade de voltar para Hong Kong. Isto até ele encontrar um misterioso garoto que aparece na segunda série do desenho e demonstra muito interesse na Sakura. Shaoran fica muito ciumento com isso e decide ficar em Tomoeda.

Sakura finalmente conta a Yukito o que sente por ele, mas Yukito fala para ela que preste atenção nos seus próprios sentimentos e descubra quem ela realmente ama. Sakura fala para Shaoran que quer conversar com ele na praça, e muito triste conta a ele o que aconteceu. Shaoran dá a ela um lenço e diz para não chorar. Ele consola Sakura, e ela chora em seu ombro.

Durante a batalha final, eles lutam juntos e combinam seus poderes para vencer. Depois de várias tentativas em outros episódios, Shaoran finalmente está pronto para confessar seu amor para Sakura. Sakura fica assustada e não sabe o que dizer, pois não tem certeza dos seus próprios sentimentos. Depois da confissão de Shaoran, é Sakura quem fica vermelha quando ele está por perto. Ele volta para Hong Kong, logo quando ela estava pronta para lhe dar uma resposta.

No segundo e último filme, Meilin e Tomoyo tentam aproximar Shaoran e Sakura várias vezes, deixando eles sozinhos. Sakura sabe que gosta dele e tenta contar-lhe algumas vezes, mas eles sempre são interrompidos, principalmente por Touya (de propósito). A carta Vazio ataca. Ela faz todos desaparecerem menos Sakura e Shaoran. Quando a carta faz Shaoran desaparecer, ela chora. Shaoran, correndo o risco de perder a memória lhe fala: "Mesmo se eu esquecer o amor

que sinto por você, eu irei voltar a te amar, Sakura". Sakura conta a ele seus sentimentos mesmo pensando que ele não se lembrará o que sentia por ela. Felizmente, ele recupera sua memória, e Sakura pula para seus braços dizendo "É você quem eu realmente amo, Shaoran!".

## PRINCIPAIS PERSONAGENS

Sakura nasceu no dia 1º de abril, gosta de Educação Física e música e detesta Matemática. Sua comida preferida é arroz com ovos e massas em geral e a comida que sabe fazer melhor é panqueca. Na escola ela é chefe de torcida, embora sempre acerte a própria cabeça com seu bastão. A heroína é uma pessoa meiga e ingênua.

Touya Kinomoto é o irmão mais velho de Sakura. Desde criança, Touya tem como passatempo favorito atormentar sua irmã chamando-a carinhosamente de Monstrenga. Mas no fundo Touya se preocupa com Sakura. Ele está sempre pronto para ajudar sua irmãzinha. Touya é ótimo cozinheiro e também um grande esportista, sobretudo no futebol. Dizem que ele pode ver fantasmas de sua mãe.

Fujitaka Kinomoto é o pai de Sakura e de Touya. Casou-se com Nadeshiko (que na dublagem brasileira se chamou Nadesko). Na época ele era um professor novato e ela tinha apenas 16 anos. Depois de 10 anos de casamento, Sua amada esposa acabou adoecendo e morreu, Fujitaka é um cara simpático que, embora sempre ocupado com sua aulas e palestras, vive preocupado com os filhos.

Kero (Kerberus) é o poderoso Guardião do Lacre do Livro Clow que mora no quarto da Sakura. Porém, como as Cartas fugiram, ficou com poucos poderes mágicos e não está em sua forma original. O Sol é seu astro regente. Assim, quando a heroína capturar as Cartas Fogo e Terra, ele recuperará seus poderes - se bem que Kero só terá sua força total de volta quando todas as Cartas Clow forem reunidas.

Yukito Tsukishiro (Yue) é o amigo de Toya por quem Sakura é apaixonada.

Tomoyo Daidouji é a melhor amiga de Sakura. Ela filma todas as aventuras da Sakura e inventa fantasias para Sakura vestir quando captura as cartas Clow. Ela participa do Coral da escola.

Shaoran Li é natural de Hong Kong. Ele é descendente do Mago Clow, e por isso possui grandes poderes mágicos. Como seu pai é falecido, ele morava com sua mãe. Shaoran vai para o Japão juntar as Cartas. Ele acaba se apaixonando pela heroína.

Meilin Li acha que é a namorada de Shaoran, mas ele não acha. Ela é uma garota bonita e vai morrer de ciúmes de Sakura, pois ela não gosta de vê-la junto com o Shaoran. Meilin ajuda Shaoran na captura das Cartas Clow, ela é muito boa no Kung Fu. Ela é da mesma classe da Sakura, do Shaoran e da Tomoyo, no final, eles vão acabar sendo muito amigos.