



# Relatos Intermedios

Año 1 Número 4  
Agosto de 2009



A  
07  
Mar-09



Grahkka Cómics México presenta

# Duelos mentales

Parte 1 de 3

En un refugio secreto entre México y Estados Unidos, los Mlikuziages se reúnen. Su líder, Argor, les habla de un asunto crucial: permanecer en este sitio o volver al sexto continente: **Surdania**.

Así está el asunto, camaradas.

Ya no hay brukusianos en la Tierra, y yo no tengo poderes.

Es por eso que no le veo el caso a seguir en América.

Por mí, encantado de volver a la vieja Tervirdania.

No lo sé, Will...

¿Tú qué opinas, grandote?

Indecisión equivale a cero. Si hubieras dicho que no, sería 2-1, pero es 2-0. Volvemos.

Guión y diagramación: Aldo Bonanni

Trazo: Sergio Rivera y D. P. de Orellana

Tintas: D. P. de Orellana

Color: Mario Arroyo



Horas más tarde, desde un aeropuerto mexicano, un avión parte con destino a Tervirdania. Tres de sus ocupantes no habían vuelto de manera definitiva a ese país desde hace años.



Will, no has comido nada y sólo te la pasas bebiendo.

Viejo Gob, hemos tenido la misma discusión desde que nos conocimos.

Hay muchos otros apetitos por saciar; debes creerme.

En esta vida hay más que cortes Hereford y postulados de Kant.

Will está casi eufórico por volver a Surdania, y Gob se había acostumbrado a la vida en América, pero no va a tardar en readaptarse.

En cambio, mi caso es totalmente distinto.

Esté donde esté, sigo sin tener poderes.



**Kryshadiss**, el destino final de los Mlikuziages, es la cuarta ciudad de **Tervirdania**, una urbe histórica y moderna a la vez, tan activa como suele estarlo las tardes de los viernes.







Y en uno de sus hoteles céntricos más discretos, una joven muy peculiar medita sobre su futuro inmediato, y probablemente también un poco sobre el no tan inmediato.

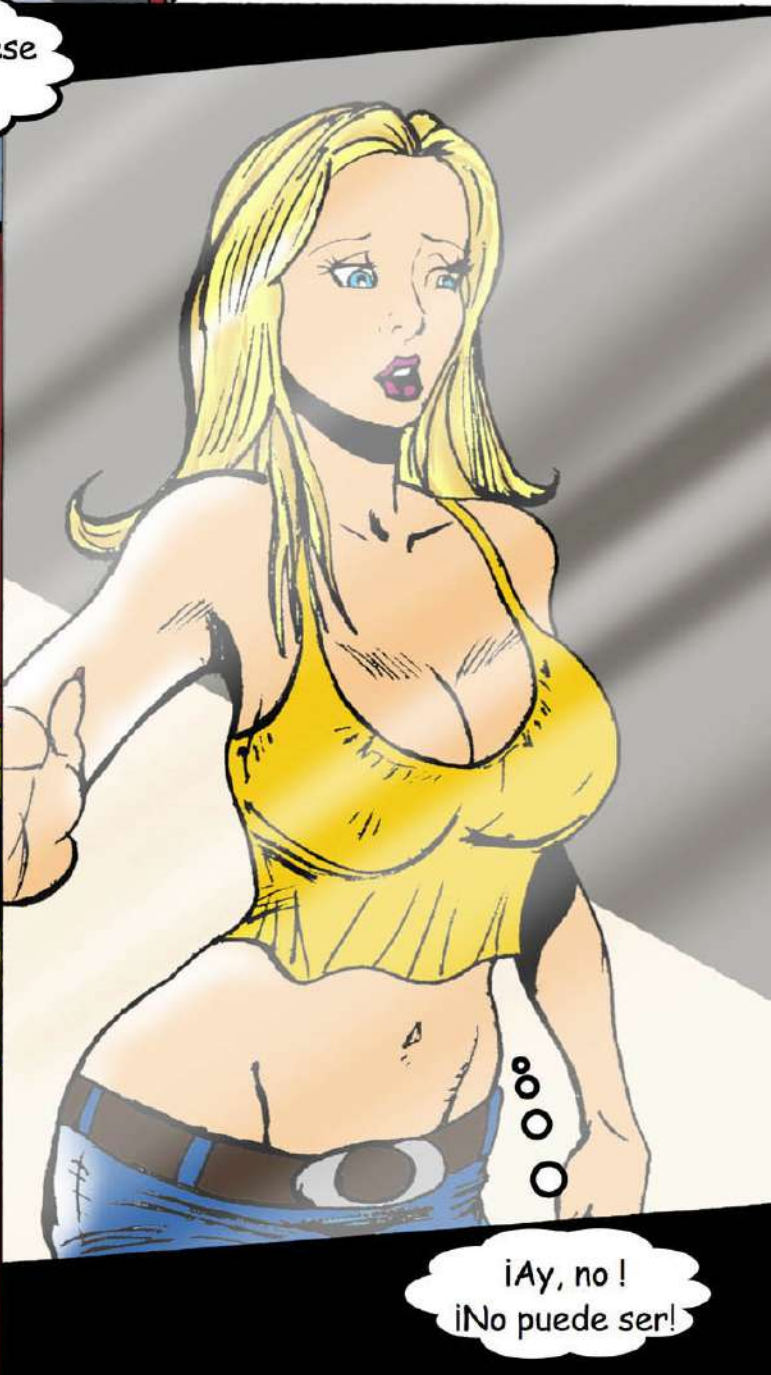
Kryshadiss me gusta mucho. Espero que aquí sí pueda quedarme un buen rato sin llamar la atención.



¿Qué fue ese ruido?



Espero que no sea lo que temo.



¡Ay, no!  
¡No puede ser!






Sark

La exaltación de la agraciada rubia la iremos comprendiendo mejor con el paso de las páginas.

No obstante, la escena que observa por su ventana ya ha alterado, además, a miles de ciudadanos de Kryshadiss.

Ciertamente, ver a una adorable jovencita volar sobre la avenida principal mientras es perseguida por tres exóticos seres no es algo que se pueda tomar como rutinario.





Creo que mi táctica de perder a estos tipos no va a resultar.



Así que van a tener que conocer a Kayra Gareli.



¡Pero qué ilusos! Los **Mlikuziages** mismos no pudieron pescarme, y a su lado estos sujetos son unos aficionados.

La líder se quedó atrás, pero también tengo telequinesis para ella.





Vamos, chica. ¡Ven por tu ración!



¡Uuuupss!  
¿Pero qué pasa?!

¡Me está levantando con su poder mental!

¿Pe-pero, pero qué hace?!  
¡Mi blusa!



¡No va a ser tan fácil, amiga!

Me tomaste desprevenida, pero...



¡No puedo ni moverla! ¡Su poder es enorme!



¡Aaay!



¡Me duele todo!  
¡Pero tengo que  
ponerme en pie!

¡No voy a caer sin  
defenderme!



Eres...  
¡Eres una asquerosa!  
¡Pervertida!  
¡Dime por qué me  
haces esto?!

¿Qué harás  
conmigo?

Muy simple, niña.  
Porque así te  
desconcentras  
totalmente.

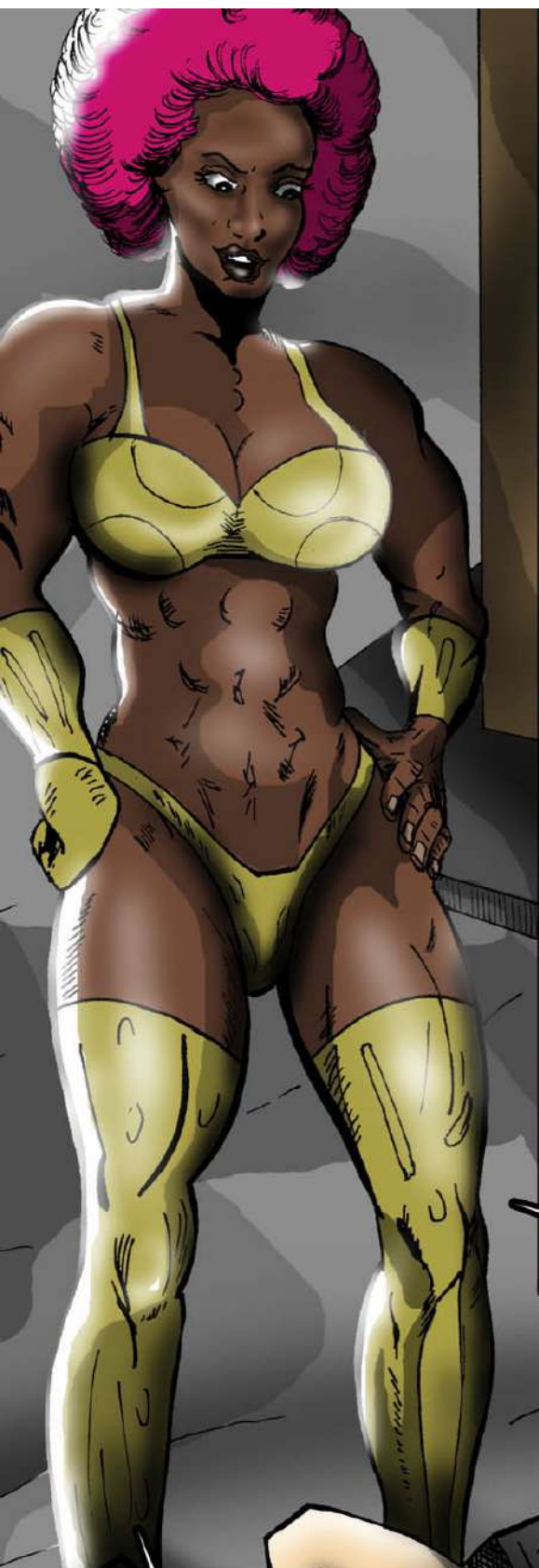
¡Nooo!



Sólo  
darte el  
toque  
final...

Estás tan preocupada  
en defender tu pudor  
que ni siquiera  
puedes darme pelea.





¡No, por favor!  
¡Iré sin  
resistirme!



¡Nooooooooo!

¡Por Dios, Yig! ¿No se  
te pasó la mano?

Tu nena está bien, Zarkett. La protegí con un  
campo al caer. Deja de enamorarte de ella y  
mejor ocúpate de llevársela al maestro.



Le gustará su  
nueva recluta.





¡Oh, Dios!  
¡Pobre chica!  
¡Tal vez  
la mataron!

¡Y esos vidrios  
que rompieron  
pueden matar  
a más gente!

¡No voy a  
quedarme  
sólo viendo!

¡No importa que  
me descubran!

Tenemos a Kayra,  
maestro.

Buen trabajo, Yig,  
pero ya tienen un  
nuevo objetivo. Está  
cerca de ahí.



Aeropuerto de Kryshadiss.  
Horas más tarde.

¿No admiran mi  
velocidad? Apenas  
unos minutos aquí y  
ya tengo dos citas.

Tendrás que  
cancelarlas. Sé  
que ninguno de  
los dos le está  
haciendo caso  
a la TV, pero...

¿Qué pasa, Eyk?

No esperaba  
ver esos  
trajes  
dorados.

¡Es una  
emergencia!  
¡Al centro!

¡El blanco  
son los de  
armaduras  
doradas!

¡Tienes que  
estar  
bromeando!  
¿Ahora?

Lo bueno es que soy yo el que  
no entiende con los años.

"Emergencia", "ahora". Son  
palabras que ya deberías  
comprender, Will.





Mi última noche en Kryshadiss. Esos locos pueden hallarme en cualquier momento.



Pero ese cuero que me invitó al antro bien vale unas horas de riesgo.



¡Ese ruido!  
¡Fue la ventana!



¡Es tarde!  
¡Han venido!

¡NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO!