

Kandungan

PRAKATA.....	3
1 TENTANG BUKU INI.....	8
1.1 PEMBACA TARGET.....	8
1.2 ASAS PENGETAHUAN YANG DIPERLUKAN.....	8
1.3 TENTANG CD-ROM KEPILAN.....	8
1.4 KEISTIMEWAAN BUKU INI.....	8
1 ASAS INTERNET	9
1.1 PELAYAR WEB	9
1.2 TCP/IP.....	9
1.3 SISTEM OPERASI	10
1.4 ISP (INTERNET SERVICE PROVIDER).....	10
1.5 ALAMAT IP & URL.....	10
1.6 PELAYAN (SERVER).....	10
1.7 PELAYAN WEB (WEB SERVER).....	11
1.8 PELAYAN FTP (FTP SERVER).....	11
1.9 PELANGGAN (CLIENT).....	11
1.10 INTERAKSI PELANGGAN-PELAYAN (CLIENT -SERVER INTERACTION)	11
1.11 TAPAK WEB.....	12
1.12 PERUMAH TAPAK WEB.....	12
1.13 ALAMAT WEB ANDA.....	12
1.14 INDEX.HTM.....	13
2 PENGENALAN KEPADA HTML	14
2.1 MENGAPA ANDA PERLU BELAJAR HTML?	14
2.2 PENYEDIAAN PENGETAHUAN.....	15
2.3 PENYEDIAAN KOMPUTER.....	15
2.4 RESOLUSI SKRIN	17
3 ASAS HTML.....	18
3.1 CORAK FORMATAN TEKS.....	21
3.2 MAKLUMAT LAMAN WEB.....	23
3.3 MENUKAR WARNA LATAR BELAKANG LAMAN WEB.....	24
3.4 MENUKAR WARNA TEKS LAMAN WEB.....	25
3.5 MEMASUKKAN GAMBAR LAT ARBELAKANG.....	26
4 IMEJ - PENGENALAN.....	29
4.1 EDITOR IMEJ.....	29
4.2 IMEJ DAN PIKSEL.....	29
4.3 FORMAT JPG ATAU JPEG	30
4.4 PEMAMPATAN FAIL JPEG	30
4.5 FORMAT GIF.....	30
4.6 PEMAMPATAN FAIL GIF.....	31
4.7 PEMILIHAN FORMAT YANG SESUAI.....	31
5 IMEJ - APLIKASI HTML	32
5.1 IMEJ.....	32
5.2 SIFAT HEIGHT DAN WIDT H.....	32
5.3 SIFAT ALT (PAPARAN ALTERNATIF).....	33
5.4 PENJAJARAN IMEJ.....	34
5.5 SEMPADAN IMEJ.....	35

5.6	SEMPADAN LUTSINAR	35
6	MASALAH-MASALAH IMEJ	36
6.1	MASALAH PERTAMA	36
6.2	MASALAH KEDUA.....	37
6.3	MASALAH KETIGA.....	37
7	JALINAN LAMAN.....	38
7.1	JALINAN (HYPERLINK).....	38
7.2	JENIS-JENIS URL (UNIFORM RESOURCE LOCATOR).....	38
7.2.1	<i>Jenis absolute</i>	38
7.2.2	<i>Jenis reference</i>	38
	PENGGUNAAN TAG <A>	38
7.3	MENGENALPASTI MASALAH JALINAN.....	39
7.4	IMEJ SEBAGAI JALINAN.....	41
7.5	JALINAN KE LOKASI (DI DALAM LAMAN YANG SAMA).....	41
7.6	JALINAN KE LOKASI (DI DALAM LAMAN YANG LAIN).....	42
7.7	JALINAN KE PERISIAN EMAIL.....	42
7.8	JALINAN YANG MEMBUKA TETINGKAP PELAYAR WEB BARU.....	42
7.9	RUMUSAN.....	42
8	REKABENTUK LAMAN WEB	43
8.1	FAKTOR-FAKTOR YANG HARUS DIAMBIL KIRA.....	43
8.1.1	<i>Pelayar Web pengunjung</i>	43
8.1.2	<i>Saiz Skrin pengunjung</i>	43
8.1.3	<i>Bahasa</i>	44
8.1.4	<i>Kelajuan Talian</i>	44
9	CORAK PAPARAN TEKS	47
9.1	SIFAT – SIFAT TAG	47
9.2	CONTOH CORAK PAPARAN TEKS.....	48
10	SENARAI HURUF ISTIMEWA.....	49
11	SENARAI.....	50
12	FORMAT PERENGGAN.....	52
12.1	PERENGGAN.....	52
12.2	BLOCKQUOTE.....	53
12.3	MULTICOL.....	53
12.4	TAJUK PERENGGAN	54
12.5	BEBERAPA CORAK PEMFORMATAN YANG LAIN.....	54
13	JADUAL	55
13.1	PENGGABUNGAN SEL	57
13.2	PENGGABUNGAN SEL DI BARIS.....	57
13.3	PENGGABUNGAN SEL DI LAJUR.....	57
13.4	SIFAT-SIFAT <TABLE>.....	58
13.5	SIFAT UNTUK BARIS.....	59
13.6	SIFAT UNTUK LAJUR.....	59
13.7	JADUAL DI DALAM JADUAL.....	60
13.8	PENGGUNAAN JADUAL DALAM MEREKA BENTUK LAMAN WEB.....	60
13.9	PENGGUNAAN JADUAL DALAM MEMBAHAGIKAN IMEJ.....	62
13.10	PRO DAN KONTRA PENGGUNAAN JADUAL DALAM RE KABENTUK.....	64
13.11	PENGGUNAAN IMEJ 1 PIKSEL LUTSINAR DALAM PEMBINAAN JADUAL.....	65

14	BINGKAL.....	66
14.1	PERIHAL BINGKAL.....	66
14.2	TAG <BODY> TIDAK DIPERLUKAN.....	67
14.3	PENERANGAN UNTUK MENU.HTM.....	68
14.4	PENERANGAN UNTUK ISI I.HTM.....	68
14.5	BEBERAPA JENIS BINGKAL.....	69
14.6	SIFAT-SIFAT BINGKAL.....	70
14.7	TAG <NOFRAME>.....	71
15	BORANG.....	72
15.1	PERIHAL BORANG.....	72
15.2	COMMON GATEWAY INTERFACE (CGI).....	72
15.3	KHIDMAT FORM POSTING GEOCITIES.....	72
15.4	INPUT BOX.....	73
15.5	TEXT AREA.....	74
15.6	CHECK BOX.....	74
15.7	RADIO BUTTON.....	75
15.8	COMBO BOX.....	75
15.9	SELECTION BOX.....	75
15.10	BUTTON.....	76
15.11	INTEGRASI DENGAN GEOCITIES.....	77
15.11.1	<i>Barisan Pertama</i>	77
15.11.2	<i>Barisan Kedua</i>	78
15.11.3	<i>Barisan Ketiga</i>	78
16	PEMETAAN IMEJ.....	79
16.1	CARANYA.....	79
16.2	PERISIAN KHAS.....	80
16.3	CONTOH LANJUTAN PENGGUNAAN PEMETAAN IMEJ.....	81
17	WARNA.....	82
17.1	TAG-TAG YANG BERKAITAN.....	82
17.2	SENARAI WARNA.....	83
18	MEMUATNAIKKAN LAMAN WEB ANDA KE INTERNET.....	85
18.1	PERISIAN FTP CUTEFTP.....	85
18.1.1	<i>Proses Instalasi</i>	85
18.1.2	<i>Langkah Pertama</i>	86
18.1.3	<i>Langkah kedua</i>	87
18.1.4	<i>Langkah Ketiga</i>	88
18.1.5	<i>Langkah Keempat</i>	89
18.2	PERISIAN FTP INTERNET EXPLORER.....	90
18.2.1	<i>Langkah Pertama</i>	90
18.2.2	<i>Langkah Kedua</i>	90
18.2.3	<i>Langkah ketiga</i>	91
18.3	FILE MANAGER GEOCITIES.....	91
19	JAVA.....	94
19.1	JAVA SCRIPT.....	94
19.2	JAVA APPLET.....	95
19.3	PENGGUNAAN JAVA APPLET.....	95
20	LANJUTAN.....	96
20.1	PENDAFTARAN ALAMAT TAPAK WEB.....	96
20.2	ALAMAT WEB PENDEK.....	96

20.3	CONTOH LAMAN WEB.....	97
20.4	BUKU TETAMU.....	97
20.5	PENYEDIAAN PERSEKITARAN PERCUBAAN.....	97
20.5.1	<i>Apache Web Server</i>	98
20.5.2	<i>Instalasi Apache Web Server</i>	98
20.5.3	<i>Instalasi Microsoft IIS 5.0</i>	98
20.5.4	<i>Microsoft IIS 5.0</i>	99
20.6	CSS.....	100
20.7	DHTML.....	100
21	SKRIP CGI.....	102
21.1	KONSEP.....	102
21.2	JAVA SERVER PAGES (JSP).....	102
21.3	ACTIVE SERVER PAGES (ASP).....	102
21.4	CFM.....	103
21.5	PHP.....	103
21.6	PERL.....	103
21.7	TCL.....	103
21.8	C.....	103
22	PANGKALAN DATA, PELAYAN WEB DAN SKRIP CGI.....	104
22.1	PELAYAN PANGKALAN DATA (DATABASE SERVER).....	104
22.2	SKRIP CGI DAN PELAYAN WEB.....	104
22.3	SKRIP CGI DAN PELAYAN PENGKALAN DATA.....	105
22.4	SKRIP CGI DAN SISTEM OPERASI.....	105
22.5	MEMILIH SISTEM YANG SESUAL.....	105
23	XML DAN XSLT.....	107
24	ANIMASI – MACROMEDIA FLASH.....	108
24.1	PENGENALAN KEPADA MACROMEDIA FLASH.....	108
24.2	BAGAIMANA FLASH BERFUNGSI ?.....	108
24.3	TETINGKAP FLASH.....	109
24.4	KOTAK ALATAN FLASH (TOOLBOX).....	110
25	MEDIA.....	113
25.1	PELAYAN ALIRAN MEDIA.....	113
25.2	PERLUNYA PELAYAN ALIRAN MEDIA.....	114
26	GLOSSARI.....	115