

All is lost save Honour

Chiarimenti al 19-Dic-2006

Mappa

D: Ci sono alcuni esagoni che contengono piccole porzioni di un terreno diverso da quello dominante. Come vengono considerati per gli effetti del movimento e del combattimento?

R: Si considera sempre il terreno dominante; in molti casi, per ragioni estetiche, il terreno non segue esattamente il lato dell'esagono. Nei casi dubbi, bisogna mettersi d'accordo usando il buon senso.

Regole Standard

7.9 Attacco in Marcia [Chiarimento]: Il costo per entrare nell'hex attaccato è il costo della Strada, se esiste una Strada che connette l'hex dell'attaccante con quello del difensore.

11.4.3 Risoluzione degli Ingaggi [Chiarimento]: In riferimento alla frase: "Quando ci sono molti Corpi Ingaggiati, il Corpo Ingaggiante attacca ogni Corpo Ingaggiato uno alla volta, nell'ordine selezionato dal giocatore ingaggiante." Supponiamo che un Corpo stia ingaggiando due (o più) Corpi:

- 1) I Corpi ingaggiati devono usare chits differenti (un Corpo non può beneficiare dei chits giocati dall'altro).
- 2) La risoluzione degli attacchi è sequenziale. Anche i risultati del combattimento sono quindi applicati sequenzialmente.
- 3) Se il primo attacco Demoralizza completamente il Corpo ingaggiante, il secondo attacco non viene effettuato.

11.5 Attaccare una Forza localizzata, caso b) [Chiarimento]: La Disorganizzazione ha luogo prima dell'esecuzione dell'attacco.

Istruzioni di Scenario:

[Chiarimento]:

La frase [inizialmente subordinati a xxx] che commenta il setup di qualche unità è solo una nota storica: i giocatori sono liberi di riallocare le loro unità all'inizio dello Scenario come preferiscono (oppure tenersi il setup storico).

Tabelle

Tabella della Disciplina [Chiarimento]:

Come usare la tabella: Nel combattimento (Fase di Combattimento oppure Attacco in Marcia), seguire la riga "Qualità"; nelle Fasi di Comando e di Attivazione, seguire la riga "Classe di Affidabilità".

Spiegazione del risultato D: Nelle Fasi di Comando e Attivazione, se già Demoralizzata, eliminata. Nel combattimento (di nuovo, Fase di Combattimento oppure Attacco in Marcia), se già Demoralizzata, nessun effetto.