



Reglamento de Agility

Federación Cinológica Internacional





Traducción: Antonio Landeo Ponce
Arte Gráfico: Daniel Yoshiwara Kitano

**AGILITY REGULATIONS
OF THE
FEDERATION CYNOLOGIQUE INTERNATIONALE**



**REGLAMENTO DE AGILITY
DE LA
FEDERACION CINOLÓGICA INTERNACIONAL**

CONTENTS / INDICE

INDICE / 3

Primera Parte: Versión en Inglés

A. GENERAL PROVISIONS / 7

B. F.C.I. REGULATIONS / 7

INTRODUCTION / 7

CATEGORIES / 7

COURSES / 7

- General / 7
- Design / 8
- Competition progress / 8
- Standard Course Time / 8
- Maximum Course Time / 8
- Test progress / 8

OBSTACLES / 9

JUDGING / 12

- General / 12
- Faults / 13
- Elimination / 15
- Force majeure / 16

QUALIFICATIONS / AGILITY CERTIFICATE / 16

RESULTS / 16

ORGANISING A COMPETITION / 16

ELIGIBILITY TO ENTER COMPETITIONS / 17

TESTS / CATEGORIES & CLASSES / 18

- Official Agility tests / 18
- Unofficial Agility tests / 19

C. F.C.I. WORLD CHAMPIONSHIP / 19

- Organisation / 19
- Tests / 20
- Applications / 21
- Ring equipment / 21
- Veterinary control / 22
- Record book / Licence / 22
- Judges / 22
- Prizes / 22

Segunda Parte: Versión en Español

A. DISPOSICIONES GENERALES / 24

B. REGLAMENTO F.C.I. / 24

INTRODUCCION / 24

CATEGORIAS / 24

RECORRIDOS / 24

- Generalidades / 24
- Diseño del Recorrido / 25
- Desarrollo de la Competencia / 25
- Tiempo estándar del Recorrido / 25
- Tiempo máximo del Recorrido / 25
- Desarrollo de la Prueba / 25

OBSTACULOS / 26

JUZGAMIENTO / 29

- Generalidades / 29
- Faltas / 30
- Causas de Eliminación / 33
- Casos de Fuerza Mayor / 33

DE LA CALIFICACION Y EL CERTIFICADO / 33

RESULTADOS / 34

ORGANIZACION DE UNA COMPETENCIA / 34

REQUISITOS GENERALES PARA LA ADMISION EN LA
COMPETENCIA / 35

PRUEBAS / CATEGORIAS Y CLASES / 35

- Pruebas oficiales de Agility / 36
- Pruebas No Oficiales de Agility / 37

C. CAMPEONATO MUNDIAL DE AGILITY DE LA FCI / 37

- Organización / 37
- Pruebas / 38
- Inscripciones / 39
- Obstáculos de una pista de Agility / 39
- Control Veterinario / 39
- Libreta de Puntuaciones / Licencia / 39
- Jueces / 40
- Premios / 40

Tercera Parte: Obstáculos

A. OBSTACLES – DESIGN & MEASUREMENTS /
OBSTÁCULOS – DISEÑOS Y MEDIDAS REGLAMENTARIAS / 42

PRIMERA PARTE

 Versión en inglés 



A. GENERAL PROVISIONS

The National Cynological Organisations (N.C.O.) are invited to promote the AGILITY ideal and the regulations defined by the F.C.I.

B. F.C.I. REGULATIONS

INTRODUCTION

Agility is a dog competition open to all dogs. The aim of agility is for dogs to negotiate different obstacles to assess and enhance their intelligence and agility. It is an educational and sporting activity intended to improve the dog's integration into society. The sport requires a good rapport between dog and handler, which will result in perfect understanding. Competitors therefore must be familiar with elementary training and basic obedience.

CATEGORIES

Three categories exist:

- S (small) : for dogs measuring less than 35 cm. at the withers.
- M (medium): for dogs measuring 35 cm. or more and less than 43 cm. at the withers.
- L (large) : for dogs measuring 43 cm. or more at the withers.

COURSES

A course is built with several obstacles; the way they are placed determines the degree of difficulty and speed. The dog must complete the course within a predetermined time and the obstacles must be negotiated in the correct order.

1. General

- The ring, required to build an agility course, must measure at least 30 m. x 40 m. Within this area the ring that the course will be built in must measure at least 20 m. x 40 m. When two rings are used, it is advisable to have a closed partition between them or a distance of about 10 m.
- The actual length of the course will be between 100 m. and 200 m. and, depending on the class, will require a dog to traverse at least 12 obstacles but no more than 20, no less than 7 of them must be jumps (hurdles, wall, tyre). A standard competition set must contain at least 10 hurdles.
- Spread jumps will have a maximum width: S: 30 cm.; M: 40 cm.; L: 55cm.
- Combination jumps (maximum three hurdles counting as one obstacle) have a distance of minimum 4,50 m. and maximum 7 m. between them. These combination jumps can only consist of hurdles with poles.
- The distance between two consecutive obstacles ranges from 5 m. to 7 m.

2. Course design

The design of the course is left entirely to the judge's imagination, but must change direction at least twice.

Before the start of a competition the judge will inspect the obstacles put at his disposal and when they meet the necessary standard, he will hand over his course design to the organising committee who will then set up the course.

The judge will check the course and have the length measured precisely.

A well-designed course will allow the dog to go round easily and smoothly.

The aim is to get the correct balance between the control over the dog, avoiding faults on the obstacles and the speed with which the course is negotiated.

It is advisable to frequently change the design of the course and position of the obstacles in order to avoid any automation in the dogs.

3. Competition progress

No practise is allowed on the course but competitors will be allowed to walk the course without their dogs before the test begins.

Before starting the competition the judge will brief the handlers, explaining to them the nature of the competition, standard course time, maximum course time, the way the test will be marked and remind them of the rules.

a) Determining the Standard Course Time (SCT)

The speed in meters per second chosen on the course will determine the SCT. The speed chosen will depend on the standard of the competition and the degree of difficulty of the course and the surface the dog has to run on.

The SCT (in seconds) will be determined by dividing the length of the course by the chosen speed (in m/s).

Example: A course is 150 m. long and the chosen speed 2,50 m/s. The SCT will be 60 seconds ($150 \div 2.50$).

b) Determining the Maximum Course Time (MCT)

In general, the judge will allow the MCT to be twice the SCT – 60 seconds SCT will give a 120 seconds MCT. The MCT should not be less than 1,5 times the SCT.

c) Test progress

The handler will go into the ring and place the dog (sit, down or stand) behind the start line. The dog's lead and collar are taken off. For safety reasons dogs must never wear these while under test. During the test the handler is not allowed to have anything in his hands.

The handler is allowed to position himself anywhere on the course. The handler will start his dog after the judge's signal. The time will start as soon as the dog crosses the start line.

A variety of commands and signals are allowed during the test.
The handler must ensure that the dog traverses the obstacles in the correct order without touching the dog or the obstacles. The handler must not negotiate, go under or over, the obstacles.
The test is finished and the time stopped when the dog crosses the finish line.
The handler puts the dog back on the lead and leaves the ring.

OBSTACLES

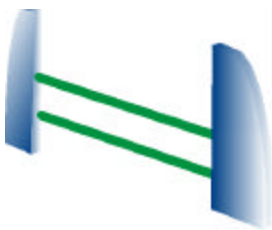
The obstacles approved by the F.C.I. are:

- Hurdles
- Viaduct or Wall
- Table
- Dog Walk
- See-Saw
- A-frame
- Weaving Poles
- Tube Tunnel
- Flat Tunnel
- Tyre
- Long Jump

Obstacles may under no circumstances be unsafe for the dogs and must comply with the following specifications:

HURDLES

a) Single

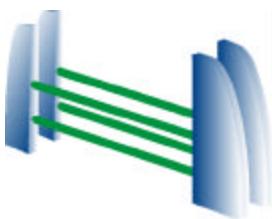


Height:
L: 55 to 65 cm. - M: 35 to 45 cm. - S: 25 to 35 cm.

Minimum width: 1,20 m.

Hurdles can be set up with poles (metal or plastic is not advisable), panels, gates, brushes, etc. The top pole or plank, however, must be easily displaced.

b) Spread



Two single jumps (as in item a, but with poles only) placed together to form a double spread jump. The poles are placed in ascending order with a difference in height of 15 to 25 cm.

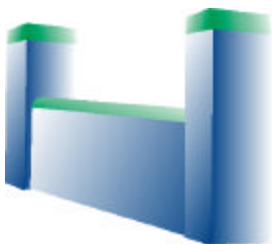
The highest pole is placed at the back:

L: 55 to 65 cm. - M: 35 to 45 cm. - S: 25 to 35 cm.

The total depth must not exceed:

L: 55 cm. - M: 40 cm. - S: 30 cm.

WALL



Height:

L: 55 to 65 cm. - M: 35 to 45 cm. - S: 25 to 35 cm.

Minimum width: 1,20 m. and approximately 20 cm. thick.

The panel can have 1 or 2 tunnel shaped openings. The wall should have displaceable units at the top.

The shape of the units:



TABLE



0,90 x 0,90 m minimum – 1,20 x 1,20 m maximum.

Height: L: 60 cm. - M and S: 35 cm.

The table must be stable with a non-slippery surface. An electronic timing device (audible signal after 5 seconds) can be built into the table surface except for an area, 10 cm. wide around the top edges of the table.

SEE-SAW



The length of the plank should be a minimum of 3,65 and a maximum of 4,25 m. and 30 cm. in width.

The height of the central bracket being $\frac{1}{6}^{\text{th}}$ of the length of the plank from the ground.

Examples:

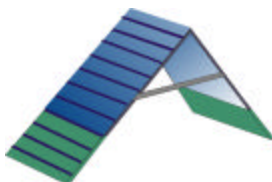
L = 3,65 m., H = 60 cm. if L = 4,25 m. then H = 70 cm.

Contact areas: same as the dog walk (see next page).

The obstacle must be stable and the plank must be non-slip. However, anti-slip slats are not allowed. The see-saw must be properly balanced (must not tip too fast or too slow) and allow the small dogs to tip it without problems.

Check: The see-saw must tip within 3 to 4 seconds when a weight of 1 kilo is placed at the end of the obstacle. If this is not the case then adjustments must be made.

A-FRAME



Two ramps A-shaped.

Width: 90 cm. minimum, which may be increased at the bottom to 1,15 m.

The apex must be 1,90 m. (with a 90° angle) from the ground for the Large dogs and 1,70 m. (frame opened up) for the Medium and Small dogs.

Each ramp should have ant-slip slats at regular intervals (about every 25 cm.) to avoid slipping and making the climb easier, but not within 10 cm of the start of a contact area. These slats should be 20 mm. wide and 5 to 10 mm thick and must not have sharp edges.

The last 1,06 m. from the bottom of each ramp should have a different colour (on the sides as well) to indicate the contact area.

The top of the A-frame may not present any danger to the dogs and must be covered if necessary.

DOG WALK

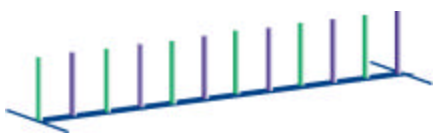


Height: 1,20 m. minimum - 1,35 m. maximum
The planks should be a minimum of 3,60 m. and a maximum of 4,20 m. in length and 30 cm. in width.

Each ramp should have anti-slip slats at regular intervals (about every 25 cm.) to avoid slipping and making the climb easier, but not within 10 cm. of the start of a contact area. **These slats must be 20 mm. wide and 5 to 10 mm. thick and must not have sharp edges.**

The last 90 cm. from the bottom of each ramp should have a different colour (on the sides as well) to indicate the contact area.

WEAVING POLES



Number of poles: 8, 10 or 12

The poles **are rigid and have a diameter of 3 to 5 cm.** The height of the poles is 1 to 1,20 m and they are placed 50 to 65 cm apart. **The weaving poles at the World Championships must be placed 60 cm apart.**

TUBE TUNNEL



Diameter: 60 cm. - Length: 3 to 6 m.
Flexible so that one or more bends can be formed.

FLAT TUNNEL



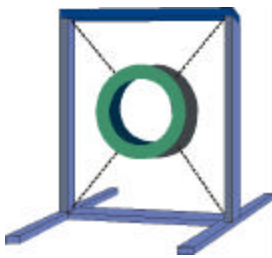
It must have an entrance of rigid construction with a depth of 90 cm.

The entrance has a height of 60 cm. and a width of 60 to 65 cm.

The exit is made of supple material and is 2,50 to 3,50 m. in length and has a diameter of 60 to 65 cm.

If the exit can be pegged down the pegs should be no more than 50 cm. apart, allowing all sizes of dogs an easy exit.

TYRE



Aperture diameter: 38 cm. to 60 cm.

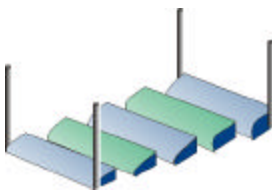
Aperture centre from the ground: L: 80 cm. – M and S: 55 cm.

The tyre must be adjustable in height (chains or rope), fixed or rigid attachments are not allowed.

The bottom half of the tyre must be filled for safety reasons.

The base of this obstacle should be at least 2 meters long (1 m. each side of the tyre).

LONG JUMP



Two to five units comprise a long jump. The overall length is:

L : 1,20 to 1,50 m. (4 to 5 units)

M: 70 to 90 cm. (3 to 4 units)

S : 40 to 50 cm. (2 units)

Width of the jump: 1,20 m.

The units are placed in ascending order. The lowest unit at the front: the height: 15 cm. Height of the highest unit: 28 cm.

Depth of each unit: 15 cm, rising in height.

Corner poles, with a minimum height of about 1,20 m should be placed at all four corners (not fixed to any of the units). The top of these poles should be covered to protect dog and handler if necessary.

START AND FINISH

The start and finish line should be placed within 1 m. of the first and the last obstacle. The distance between the marker poles should be the length of the hurdle poles plus 50 cm. left and right.

There should be enough room (at least 6 m.) for the dog at the start and at the finish.

JUDGING

No competitor shall impugn the decision of the judge whose decisions are final.

1. General

The aim is to let the dog negotiate the course correctly and within the SCT. The SCT, however, is only a reference and speed should not be the main criteria.

An agility course is about skill, not about speed.

In case of dogs finishing equal, the dog with the least amount of faults on the course should be favoured. The time will be taken into consideration only when the total faults are the same.

If, by chance, the total faults (course + time faults) are exactly the same the judge can run off the equal dogs.

2. Faults

Faults applied are:

- Faults incurred for failure to negotiate the course correctly
- Faults incurred for failure to complete the course within the SCT

Faults

a) Exceeding the SCT: a single fault per second.

b) General:

- The handler must not pass between the poles that mark the start and/or the finish or he will be faulted (5 faults), also the time will start as the handler crosses the start line.
- A handler who gains an advantage by touching his dog will be faulted - 5 faults each time it occurs.
- A handler who deliberately touches an obstacle will be faulted - 5 faults each time it occurs.

c) Faults on the course:

All course faults are in units of five (5 faults)

Knockdowns:

It is a fault each time any part of any obstacle is knocked down, until the dog has cleared the next obstacle.

Refusals:

Will be faulted with a refusal: a dog that stops in front of an obstacle or a dog that stops on the course. A dog that runs out or runs by an obstacle, jumps between the tyre and the frame or walks through the long jump. A dog that puts its head or a paw in a tunnel and comes back out again.

Contact area:

On the A-frame, dog walk and see-saw the dog must touch the up as well as the down contact with at least one paw. Failure to do so: 5 faults each time it occurs.

Refusals must be corrected, failure to do so will result in elimination.

The same applies to the weaving poles, where mistakes must be corrected immediately.

Other faults: knockdowns or missing a contact point: the dog will be penalised but it continues its run.

d) Marking on specific obstacles:

Table

There will be a 5 second wait on the table with the dog **in any position, which may be changed during the wait**. The count will start as soon as the dog is on the table.

If the dog leaves the table before the count is finished and the signal from the judge, it will be penalised with a fault (5 faults) and will have to get back on the table where the count is **restarted**. Failure to do so will result in elimination on the next obstacle

The dog can get on to the table from three sides: A, B and C. If the dog passes the table and jumps on from side D, it will be penalised with a refusal (5 faults) but will not be eliminated for taking an obstacle from the wrong side.



It is a fault if the dog slips off the table (5 faults) and it will have to get back on the table (from any side) **where the count is restarted**. A dog that runs under the table will be penalised with a refusal (5 faults).

A handler, who starts the electronic countdown will be eliminated.

Dog walk

The dog that alights from the obstacle before touching the descending ramp with four paws will be penalised with a refusal (5 faults)

See-saw

The dog that jumps off the obstacle before passing the pivot point will be penalised with a refusal (5 faults). The see-saw must touch the ground before the dogs alights from the obstacle, otherwise it will incur 5 faults.

A-frame

The dog that alights from the obstacle before touching the descending ramp with four paws will be penalised with a refusal (5 faults).

Weaving poles

The first pole must be on the left of the dog, the second on the right and so on.

Each incorrect entry will be penalised with a refusal (5 faults). For further errors a dog should only be penalised once, with a fault (5 faults). Every mistake in the weaving poles must be corrected immediately. **Back weaving (more than 2 gates) will result in elimination.**

The obstacle must be completed correctly, failure to do so will result in elimination on the next obstacle.

Long jump

The units of the obstacle are evenly spaced and in ascending order to make a jump that is 0,40 to 1,50 m. long.

“S” : 40 to 50 cm (2 units), “M” : 70 to 90 cm (3 o 4 units), “L” : 120 to 120 cm (4 to 5 units)

Walking through, running past, jumping in from or out to the side and not traversing the complete obstacle will be penalised with a refusal (5 faults).

Banking or knocking down one of the units, as well as a foot or feet landing between the units will be penalised with a fault (5 faults). Casual contact will not be faulted.

Spread jump

Judged in the same way as the single hurdles

Combination jump with two or three hurdles

Each hurdle that is part of the combination is judged separately. A fault or a refusal can be incurred on each element. Should the dog get a refusal on one of the elements, then the whole combination must be restarted. Failure to do so will result in elimination.

The hurdles can be set up in a straight line or any other variation. Combination jumps can be negotiated only once during a test.

Elimination

- Unseemly behaviour towards the judge
- Harsh handling of the dog
- Exceeding the Maximum Course Time
- Three refusals
- Taking obstacles out of sequence
- Forgetting to take an obstacle
- Taking an obstacle in the wrong direction
- Handler negotiates an obstacle himself
- Handler starts the electronic countdown on the table if a table with electronic timing is used
- Handler holds something in his hand
- Replacing the dog at the start after it has crossed the start line (unless instructed by the judge)
- Dog wearing a collar
- Stopping on the course (unless instructed by the judge)
- Dog fouls or leaves the ring or is no longer under control

Elimination means that the dog is disqualified and handler and dog must leave the ring as quickly as possible. Elimination must be indicated clearly (whistle, etc.) by the judge.

The judge will deal with all unexpected circumstances and must be consistent at all times.

Force majeure

Under circumstances beyond the handler's control - poles blown down, twisted cloth of the flat tunnel – the judge can stop the handler and, of course, the time.

When the obstacle has been rebuilt, the judge will restart the time and the dog from where it was stopped.

All faults incurred before the dog was stopped will still apply.

QUALIFICATION / CERTIFICATE

In agility tests, the following 'qualifications' will be given:

0 to 5,99 total faults	EXCELLENT
6 to 15,99 total faults	VERY GOOD
16 to 25,99 total faults	GOOD
more than 26 total faults	NO QUALIFICATION

'Total faults' means: all the faults on the obstacles plus all the time faults

The 'FCI AGILITY CERTIFICATE' will be awarded to dogs having obtained the qualification 'Excellent' 3 times, **with clear rounds**, under two different judges in Agility 1 competitions.

RESULTS

The following is taken into account to decide places:

1. Total faults (course + time faults)
2. In cases where the total faults are the same, then the dog with the least course faults will be placed first
3. In cases where the total faults and the course faults are the same then the fastest dog will be placed first

Example: with a SCT of 60 seconds

Dog Place	Faults	Dogs Time	Time Faults	Total Faults	Place
7	5	58,71	0,00	5,00	3
12	0	65,00	5,00	5,00	1
18	5	57,25	0,00	5,00	2
4	0	68,32	8,32	8,32	4
15	10	59,17	0,00	10,00	6
2	5	65,00	5,00	10,00	5

ORGANISING A COMPETITION

Clubs wanting to organise an agility competition must:

1. Have a ring of minimum 20 x 40 m.
The surface must not present a danger to the dogs or handlers (no broken glass, nails, pot holes etc.)
2. Appoint a judge approved by his own Kennel Club and the FCI to officiate.
3. Provide a number of stewards necessary to run a competition smoothly, which includes:
 - A scribe who notes the faults signalled by the judge, so the judge need not take his eyes off the dog
 - 2 Timekeepers in charge of timing the dogs (1 official – 1 back up)
 - 2 Equipment stewards in charge of rebuilding obstacles and straightening the flat tunnel after each passage
 - 2 Secretaries (minimum) in charge of the scoreboard, filling in the record books and sorting out the places.
 - 1 Ring steward to show competitors in and out the ring.
 - A team (6 people) available to build or rebuild the course according to the judge's instructions.

ELIGIBILITY TO ENTER COMPETITIONS

Eligible to enter:

- a) Official agility tests sanctioned by the FCI, that award the FCI Agility Certificate and qualify for national competitions and the FCI World Championships:
All breeds over 18 months and in possession of a pedigree recognised by the FCI and are members of a club belonging to a National Cynological Organisation (Kennel Club) affiliated to the FCI.
Competitors must have a record book or a license issued by their NCO in which competition results are recorded.
- b) Unofficial agility tests
All dogs over 18 months with or without pedigree; they must however be tattooed and owners/handlers must be members of a club belonging to a NCO affiliated to the FCI.

Ineligible to enter:

- Pregnant bitches
- Bitches in heat
- Dogs that are apparently ill or hurt

Dogs coming from or going to a region infected with rabies must have a valid inoculation certificate against rabies.

Handlers must be a member of a club belonging to a NCO.

Visiting handlers/dogs from other countries must show that they are a member of a NCO affiliated to the FCI and that they compete in official tests in their own country.

Competitors are expected to be on their best behaviour and properly dressed

Harsh handling will be condemned severely and will result in immediate elimination. A complaint may also be lodged against the handler.

The organising club has the right to refuse any entry.

TESTS / CATEGORIES & CLASSES

Two sort of tests are organised:

1. Official agility tests sanctioned by the FCI
2. Unofficial agility tests

Three categories exist:

S (Small) - M (Medium) - L (Large)

NOTE: Dogs can only enter one category. It is recommended that the height of the dogs competing in 'S' and 'M' be registered in the record book. An FCI approved breed or agility judge who signs the entry in the record book can measure the dogs.

1) Official Agility tests sanctioned by the FCI

Open only to FCI recognised pedigree dogs over **18** months old and in possession of a record book or license issued by their NCO.

There are **two** official classes:

- Agility – including contact equipment and the table.
- Jumping – excluding contact equipment and the table, unless it is used at the start in which case it is not regarded as an obstacle.

These classes are divided into three levels:

- a) Agility/Jumping 1:
Open only to dogs that have not yet obtained their 'Agility Certificate'.
- b) Agility/Jumping 2:
Open only to dogs that have obtained their 'Agility Certificate'.
- c) Agility/Jumping 3:
Open only to dogs who were placed three times, **with a clear round**, in the top three in Agility 2 tests.

Relegation is possible, this according to the specifications of the NCO.

When building the course the judge must use, at his discretion, the obstacles approved by the FCI.

NOTE: An Agility 1 course will have a maximum of three contact obstacles, and a maximum of four contact obstacles will be used in an Agility 2 and Agility 3 course (at the judges discretion).

Weaving poles and combination jumps can be negotiated only once during a test.

Contact obstacles should not be the first or the last obstacle on the course.

Tyre and long jump must always be set up for a straight approach from the previous obstacle.

The difference between Agility 1, Agility 2 and Agility 3 should be:

- the length of the course and its degree of difficulty
- the speed chosen to determine the SCT

The rules apply for all the categories - **S**, **M** and **L** - except that the obstacles must meet the specifications defined for the Small and the Medium dogs.

The results obtained in the officials tests will be recorded in the record books or licence and allow entering National Championships, as well as the World Championships in so far that the criteria, set out by the NCOs, are met.

2) Unofficial tests

Left to the initiative of each country, these 'unofficial competitions' should hold the agility ideals high and ensure the safety of the dogs and handlers. In his briefing, the judge should explain the rules before starting each class.

Standard marking can be applied or vary according to the class that is being organised.

The number of classes at an 'unofficial agility show' is determined by the organising club and will depend on the number of entries and the time available.

C. WORLD AGILITY CHAMPIONSHIPS

1. Organisation

The World Agility Championships are organised annually. The winners will gain the title 'World Agility Champion(s)'

Any NCO wanting to organise the 'World Agility Championships' must apply five years in advance. Applications must be sent to the chairman of the FCI Agility Committee. As a rule, the date for the World Championship, is the first weekend of October. The FCI Agility Committee must approve any deviation from this date. Applications should include the following details:

- Name of the NCO
- Place where the event is planned/description of the facilities
- Name and address of the official running the competition

Description of the facilities and ring chosen for the event as well as the available resources, which must meet the 'Specifications for the World Agility Championships' attached to these regulations.

The World Agility Championship is an event in which the top handlers of FCI member countries take part. The organising country should give this event the prestige befitting the 'World Championships'.

The host country will provide all the necessary equipment. It is responsible for the reception of all invited competitors and officials.

To create a good atmosphere, which will contribute to the success of the event, special consideration should be given to the use of a good commentator during the event.

The media (press, radio, TV etc.) should be contacted to ensure the necessary publicity in order to attract a large number of spectators and thereby promote Agility and the pure breed dog.

The organising NCO is responsible only to the FCI for the practical organisation and it must take the appropriate measures to make sure that the event runs smoothly.

At least 6 months prior to the event, the organising NCO must invite other NCOs to participate. The NCOs should be advised about closing date, maximum number of entries and they should also be requested to provide suitable and identical attire for their teams.

The FCI agility committee will appoint a representative who will ensure that the 'Specifications' regarding the World Championships are respected by the organising NCO and that the Agility rules and regulations are strictly applied. The organising NCO will present the representative with a programme of the competition.

2. Tests

Tests will be judged according to the FCI rules and regulations. They will be held in one ring, 30 x 40 m. Two judges (one from the host country) will officiate.

The World Agility Championships will consist of:

a) 2 'individual' tests

- 1 Agility course containing the contact equipment and [if a table is used it should have electronic timing](#).
- 1 Jumping course without contact equipment or the table, unless it is placed at the 'start' – in which case it should not be regarded as an obstacle.

The course will only contain the approved obstacles.

The two results added together will determine the winner, who will be 'World Agility Champion'. In case of a tie (for first place only), a run-off is held over a third course.

b) 2 'team' tests

- 1 Agility course containing the contact equipment and **if a table is used it should have electronic timing.**
- 1 Jumping course without contact equipment or the table, unless it is placed at the 'start' – in which case it should not be regarded as an obstacle.

Each participating country will be allowed to enter one team, consisting of **3 dogs per category** (a dog can be entered in one team only). The course will only contain the approved obstacles.

The two results (agility and jumping) of the **3 dogs of each team** will be added together to determine the winning team. The winning team will be called 'World Agility Champions'.

TEST DOG

Before the judge starts the test and after determining the SCT, a 'test dog' – that does not take part in the competition – will have a test run. This will occur in each category.

3. Applications

For the World Agility Championships, NCOs affiliated to the FCI **or those with a close relationship** are allowed to select:

- 'Individual' tests: **9 dogs, "L", "M" or "S".**
- 'Team' tests: 1 team consisting of **3 dogs per category, 'L', 'M' and 'S'.**

NOTE: The winners in the 'individual' tests (**L – M – S**) of the previous Championship will be selected automatically so they can defend their title. These dogs will simply be added on to the number of dogs allowed for their country.

To qualify as a competitor at the World Championships, dogs must have a pedigree recognised by the FCI and achieve the qualification 'Excellent' or at least 'Very Good' in an official Agility 2 or Agility 3 test. The NCOs can consider other criteria.

The NCOs will send the entry forms, properly completed and signed, to the organising committee before the closing date. They will, at the same time, appoint a 'team leader' or coach who shall be responsible for the team before the organising committee.

4. Ring equipment

2 complete agility sets, consisting both of the following approved obstacles:

10 hurdles with poles (1 brush fence, 1 hurdle with full panel, 1 hurdle with gate are also allowed), 1 tyre, 1 wall or viaduct, 1 dog walk, 1 A-frame, 1 see-saw, weaving poles, 1 table with an electronic timing device built in the surface, 1 long jump, 1 tube tunnel and 1 flat tunnel.

5. Veterinary control

Each dog will be submitted to a veterinary control before the competition starts. The inoculation certificates against rabies will be checked. Dogs coming from or going to a rabies-infected region must also have a valid health certificate issued by their veterinary surgeon.

Pregnant bitches or dogs that are ill or hurt will not be allowed to compete. Bitches in heat are allowed to compete, provided they are separated from the other competing dogs, and kept away from them and run last in the competition.

6. Record book or license

Each dog must have a record book or license, which is handed over to the organising committee before the competition starts.

7. Judges

The FCI Agility Committee will appoint two qualified judges; one of them must be from a different country than the organising country.

The judge is not permitted to judge immediate family such as spouse, partner, father, mother, daughter, son or household residents.

The expenses of the judges are defined in the FCI 'Specifications for the World Agility Championships'. The organiser must provide the foreign judge with an interpreter in one of the four FCI languages (French, English, German, Spanish).

8. Prizes

In the interest of international agility, it is advisable that each participating country contributes to the success of the World Agility Championships by putting special or extra prizes at the disposal of the organising committee.

The organising committee must abide by the FCI rules and regulations that lists all the committee's duties and responsibilities and implement them correctly.

The changes in blue characters were approved by the FCI General Committee, Munich, March 2001.

These regulations are effective from January 1st, 2002

SEGUNDA PARTE

■ *Versión en español* ■



A. DISPOSICIONES GENERALES

Las Organizaciones Cinológicas Nacionales están invitados a promover la práctica del AGILITY dentro del marco reglamentario definido por la FCI.

B. REGLAMENTO DE LA FCI

INTRODUCCIÓN

El Agility es una disciplina canina abierta a todos los perros. El propósito del Agility es hacer que los perros superen diversos obstáculos con el fin de valorar y mejorar su inteligencia y agilidad.

Es una actividad tanto deportiva como educativa cuyo fin es mejorar la integración del perro dentro de la sociedad. Esta disciplina requiere de una buena relación entre perro y guía, la cual conduce a una perfecta comprensión entre ambos. Por ello los guías deberán estar familiarizados con los fundamentos del entrenamiento y obediencia canina.

CATEGORÍAS

Existen tres categorías:

- | | |
|---------------------|--|
| S (small/pequeños) | : para los perros que miden menos de 35 cm de altura en la cruz. |
| M (medium/medianos) | : para los perros que miden desde 35 cm y menos de 43 cm de altura en la cruz. |
| L (large/grandes) | : para los perros que miden desde 43 cm de altura en la cruz. |

RECORRIDOS

Un recorrido está conformado por varios obstáculos; la disposición de los obstáculos determina el grado de dificultad y la velocidad del recorrido. El perro debe finalizar el recorrido dentro del tiempo definido y los obstáculos deben ser sorteados en el orden establecido.

1. Generalidades

- El espacio necesario para instalar un recorrido de Agility debe medir al menos 30m x 40m. Al interior de esta área el espacio que ocupa el recorrido en sí debe medir al menos 20m x 40m. Cuando se use dos pistas, se aconseja tener una separación cerrada o guardar una distancia de unos 10m entre ellas.
- La longitud del recorrido estará entre los 100m y 200m y, dependiendo de la categoría comprenderá un mínimo de 12 y un máximo de 20 obstáculos, de los cuales al menos 7 de ellos deben ser saltos (vallas, salto de muro, salto de rueda). Un juego de obstáculos para competencias debe disponer al menos de 10 vallas.
- El salto doble tendrá una extensión máxima de: S: 30cm; M: 40cm; L: 55cm.

- La combinación de saltos (3 vallas como máximo será considerado como un obstáculo) distarán como mínimo **4.5m y un máximo de 7m** entre cada valla. Esta combinación de saltos están formadas únicamente por vallas con barras.
- La distancia entre 2 obstáculos consecutivos estará en un rango **de 5m a 7m**.

2. Diseño del Recorrido

El diseño del recorrido queda en su totalidad a imaginación del juez, sin embargo este diseño debe contener al menos 2 cambios de dirección.

Antes del inicio de la competencia el juez inspeccionará los obstáculos puestos a su disposición y luego de verificar su conformidad, el juez entregará el diseño del recorrido al comité organizador el cual se hará cargo de la instalación del recorrido.

El juez verificará el recorrido y hará medir su longitud con precisión.

Un diseño bien concebido permitirá al perro desempeñarse con soltura y fluidez.

El objetivo es alcanzar el perfecto equilibrio entre el control del perro, evitando las faltas sobre los obstáculos y la velocidad de ejecución del recorrido.

Se aconseja modificar con frecuencia el diseño del recorrido y la posición de los obstáculos a fin de evitar cualquier mecanización por parte del perro.

3. Desarrollo de la competencia

Ningún ensayo es permitido sobre el recorrido, pero sí se autorizará a los competidores el reconocimiento del mismo, sin perros, antes del inicio de la prueba.

Antes de comenzar la competencia el juez dará instrucciones a los guías acerca de los detalles de la prueba, el tiempo estándar del recorrido, el tiempo máximo del recorrido, el criterio de puntuación, y les hará recordar las reglas.

a) Determinación del tiempo estándar del recorrido (TER)

La velocidad en metros por segundo elegida para el desarrollo del recorrido determinará el TER. La velocidad elegida dependerá del nivel de competencia, el grado de dificultad del recorrido y el tipo de superficie.

El TER (en segundos) se obtendrá dividiendo la longitud del recorrido entre la velocidad elegida (en m/s).

Ejemplo: para un recorrido de 150m de longitud y una velocidad elegida de 2.5 m/s el TER será de 60 segundos ($150/2.5$)

b) Determinación del tiempo máximo del recorrido (TMR)

Por lo general el juez establecerá como TMR el doble del TER - 60 segundos TER determinará 120 segundos TMR. El TMR no deberá ser inferior a 1.5 veces el TER.

c) Desarrollo de la prueba:

El guía ingresará a pista y emplazará al perro en cualquier posición (sentado, echado, de pie) detrás de la línea de partida. El collar y la correa deben ser retirados del perro. Su uso no está permitido durante el desarrollo de la prueba por razones de seguridad. Durante la prueba el guía no deberá portar nada en sus manos.

Está permitido al guía ubicarse en cualquier punto dentro de la pista. El guía iniciará el desarrollo de la prueba después de la señal del juez. Se iniciará el cronometraje una vez que el perro trasponga la línea de partida.

Están permitidas todo clase de ordenes y señales durante la prueba. El guía debe conducir al perro a través de los obstáculos en el orden establecido. Sin tocar al perro ni los obstáculos. El guía no debe sortear el recorrido pasando por debajo ni por encima de los obstáculos.

La prueba finaliza y se detendrá el cronometraje cuando el perro cruce la línea de llegada. El guía pondrá la correa al perro y abandonará la pista.

OBSTÁCULOS

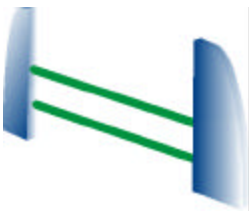
Los obstáculos aprobados por la FCI son:

- Vallas
- Viaducto o Muro
- Mesa
- Pasarela
- Balancín
- Empalizada
- Eslálom
- Túnel Tubular (Rígido)
- Túnel Aplanado (Flexible)
- Rueda
- Salto Largo

Los obstáculos bajo ninguna circunstancia representarán un peligro para los perros y deben cumplir con las siguientes especificaciones.

VALLAS

a) Simple

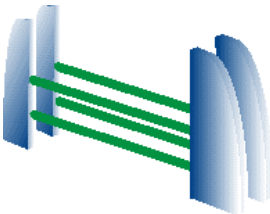


Altura: L: 55 a 65 cm. - M: 35 a 45 cm. - S: 25 a 35 cm.

Ancho mínimo: 1.20 m.

Las vallas pueden estar formadas por barras (no se recomienda las de metal o plástico), paneles, compuertas, cepillo, etc. La barra superior o tablilla debe ser fácilmente removible.

b) Dobles:



Dos vallas simples (como se especifica en el ítem a, pero únicamente formada por barras) ubicadas una junto a la otra a fin de formar un salto doble. Las barras se colocarán en orden ascendente con una diferencia de altura de unos 15 a 25 cm.

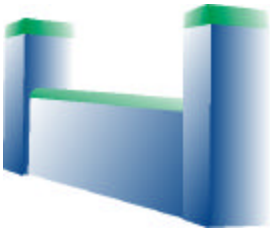
La barra mas alta se colocará en la parte posterior:

L: 55 a 65cm. - M: 35 a 45 cm - S: 25 a 35 cm.

La separación máxima entre vallas no excederá de:

L: 55cm. - M: 40 cm - S: 30 cm.

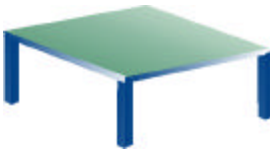
MURO



Altura: L: 55 a 65 cm. - M: 35 a 45 cm. - S: 25 a 35cm.
Ancho mínimo: 1.20m y aproximadamente 20 cm de espesor.
El panel puede tener 1 o 2 aberturas en forma de túnel.
El muro deberá tener un elemento removible en la parte superior. La forma de dicha unidad es:

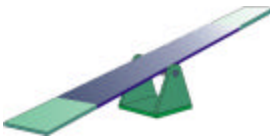


MESA



Superficie mínima de 0.90x0.90m y máxima de 1.20 x 1.20m.
Altura: L: 60 cm. - M y S: 35 cm.
La mesa debe ser estable con una superficie antideslizante.
Puede instalarse un dispositivo que mida el tiempo (con señal audible después de 5 segundos) sobre la superficie, con excepción de un área de 10 cm. alrededor del borde de la mesa.

BALANCÍN

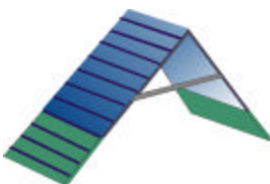


La tabla debería tener un mínimo de 3.65 m. y un máximo de 4.25 m. de longitud, con un ancho de 30 cm.
La altura del suelo al eje central será 1/6 de la longitud de la tabla. Ejemplo:
Si longitud = 3.65 m, altura = 60 cm. Si longitud = 4.25 m, altura = 70 cm.
Zonas de contacto: idénticas a la de la pasarela (ver la página siguiente).

El obstáculo debe ser estable y la tabla deberá tener superficie antideslizante. Sin embargo no está permitido colocar listones antideslizantes sobre la tabla. El balancín debe ser apropiadamente afinado (no deberá inclinarse demasiado rápido ni demasiado lento) de modo que permita a los perros pequeños balancear la tabla sin dificultad.

PRUEBA: el balancín deberá inclinarse en el lapso de 3 a 4 segundos cuando el peso de 1 kg. es colocado al final del obstáculo. De no ocurrir ello, se procederá a hacer los ajustes necesarios.

EMPALIZADA



Formada por dos rampas en forma de A.
Ancho: 90 cm, el cual podrá aumentar en la parte inferior hasta 1.15 m.
La altura del suelo al ápice deberá ser de 1.90 m. (con un ángulo de 90) para los perros grandes, y 1.70 m. (la rampa deberá ser abierta hasta conseguir dicha altura) para los perros medianos y pequeños.

Cada rampa deberá tener listones antideslizantes en intervalos regulares (cada 25 cm. aproximadamente) con el fin de evitar deslizamientos y facilitar el acceso, sin embargo no se colocará ningún listón a menos de 10 cm. del inicio de la zona de

contacto. Estos listones deberán tener un ancho de 20 mm. y de 5 a 10 mm. de espesor, no deberán presentar bordes afilados.

Los últimos 1.06 cm de la parte inferior de cada rampa deberá tener un color distinto (también en sus laterales) con el fin de señalizar las zonas de contacto.

La parte superior de la empalizada no deberá presentar ningún peligro para los perros y en caso sea necesario se recubrirá dicha parte.

PASARELA



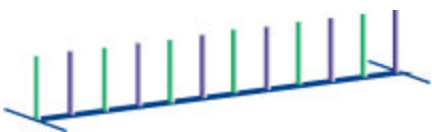
Altura: mínima 1.20 m, máxima 1.35 m.

Las tablas deberían tener un mínimo de 3.60 m y un máximo de 4.20 m de longitud, con un ancho de 30 cm.

Cada rampa deberá tener listones antideslizantes en intervalos regulares (cada 25cm aproximadamente) a fin de evitar deslizamientos y facilitar el acceso, sin embargo no se colocará ningún listón a menos de 10 cm del inicio de la zona de contacto. Estos listones deberán tener un ancho de 20 mm. y de 5 a 10 mm. de grosor, no deberán presentar bordes afilados.

Los últimos 90 cm de la parte inferior de cada rampa deberá tener un color distinto (también en sus laterales) con el fin de señalizar las zonas de contacto.

ESLÁLOM



Numero de postes: 8,10 ó 12

Los postes deben ser rígidos y tener un diámetro de 3 a 5 cm.

La altura de los postes debe ser de 1 a 1.20 m y estarán ubicados con una separación de 50 a 65 cm entre ellos.

Los postes del eslalom para el Campeonato Mundial deben ser colocados con una separación de 60 cm entre ellos.

TÚNEL TUBULAR (RÍGIDO)



Diámetro: 60 cm

Longitud: 3 a 6 m

Su flexibilidad deberá permitir formar una o mas curvas.

TÚNEL APLANADO (FLEXIBLE)



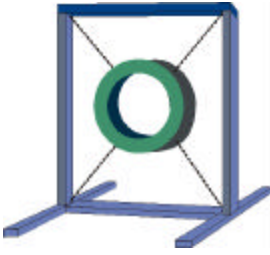
Debe tener una entrada de construcción rígida con una longitud de 90 cm.

La entrada tendrá una altura de 60 cm. y un ancho de 60 a 65 cm.

La salida estará hecho de un material flexible y tendrá una longitud de 2.5 a 3.5 m. con un diámetro de 60 a 65 cm.

Se puede fijar la lona al piso con estacas, las cuales podrían estar separadas 50 cm. una de la otra, permitiendo una fácil salida a perros de todo tamaño.

RUEDA



Diámetro interno de la rueda: 38 a 60 cm.

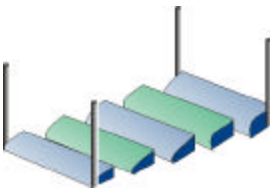
Altura del centro de la rueda: L: 80 cm. - M y S: 55 cm.

La altura de la rueda debe ser regulable mediante un sistema de cadenas o cuerdas. No está permitido las fijaciones rígidas.

La mitad inferior de la rueda deberá ser cubierta por razones de seguridad.

La base de este obstáculo debería tener al menos 2m. de longitud (1 m. a cada lado de la rueda).

SALTO LARGO



El salto largo está compuesto de 2 a 5 elementos. La longitud total será:

L: 1.20 a 1.50 m (4 a 5 elementos),

M: 70 a 90 cm (3 a 4 elementos),

S: 40 a 50 cm (2 elementos)

Ancho del salto: 1.20m

Los elementos serán colocados en orden ascendente. El elemento más bajo se colocará adelante, y tendrá una altura de 15 cm. La altura del elemento mas alto es de 28 cm. La longitud de cada elemento es de 15 cm, con superficies ligeramente inclinadas. Se colocarán postes con una altura mínima de 1.20 m para señalar las 4 esquinas, (los postes no se fijarán a los elementos). La parte superior de estos postes deberían estar recubiertas con el fin de proteger a perro y guía.

PARTIDA Y LLEGADA

La línea de partida y la de llegada deberá establecerse a una distancia de 1 m. como máximo del primer y último obstáculo respectivamente. Los postes de señalización, tendrán una separación entre ellos que será igual a la medida de la longitud de la barra usada en las vallas, más 50 cm. tanto al extremo izquierdo como al extremo derecho de la barra.

Deberá disponerse de suficiente espacio (al menos 6 m) para el perro tanto en la partida como en la llegada.

JUZGAMIENTO

Ningún competidor impugnará la decisión del juez, las cuales son definitivas.

1. Generalidades

El objetivo es permitir al perro realizar el recorrido correctamente y dentro del TER establecido. El TER es solo una referencia y la velocidad no debería ser considerado como criterio principal. El recorrido de Agility es una prueba de habilidad y destreza y no una carrera de velocidad.

En caso de que los perros finalicen el recorrido en tiempos iguales, se favorecerá al perro con menor cantidad de penalizaciones. Sólo se tomará en consideración el tiempo cuando el total de las penalizaciones de recorrido sean iguales.

Si dada la casualidad persiste el empate en la penalización total (de recorrido y de tiempo) el juez puede ordenar la ejecución de un recorrido adicional para romper la igualdad.

2. Faltas

Las faltas cometidas son:

- Faltas por errores cometidos en la ejecución del recorrido
- Faltas por exceder el TER establecido.

En relación a las faltas:

a) Por exceder el TER: un punto de penalización por segundo de exceso.

b) Faltas en general:

- El guía no debe pasar entre los postes que señalizan tanto la partida como la llegada, si lo hace cometerá una falta equivalente a 5 puntos de penalización, además se iniciará el cronometraje apenas el guía transponga la línea de partida.
- El guía que obtenga ventaja por tocar al perro incurre en falta, siendo penalizado con 5 puntos por cada vez que ello ocurra.
- El guía que deliberadamente toque un obstáculo comete una falta, siendo penalizado con 5 puntos por cada vez que ello ocurra.

c) Faltas cometidos en la ejecución del recorrido:

Todas las faltas cometidas en el recorrido se penalizarán con 5 puntos.

Los derribos:

Se considera una falta cada vez que se derribe alguna parte del obstáculo mientras el perro no haya superado el siguiente obstáculo.

Los rechazos:

Se sanciona con esta falta: al perro que se detenga en frente de un obstáculo o durante el recorrido. Al perro que evite un obstáculo ya sea pasando por un costado del obstáculo o escapando de él. Al perro que salte entre el marco y la llanta o camine sobre el salto largo. Al perro que introduzca la cabeza o una pata al interior del túnel para finalmente salirse del obstáculo.

Zonas de Contacto:

En la empalizada, pasarela y balancín el perro debe tocar las zonas de contacto tanto en la subida como en la bajada con al menos una pata. En caso contrario se penalizará con 5 puntos cada vez que ello ocurra.

Los rechazos deben ser corregidos, en caso contrario el competidor será eliminado. Esto mismo se aplica al eslálom, en donde los errores deben ser corregidos inmediatamente.

Otras faltas: Tanto en los derribos como en las faltas sobre las zonas de contacto se penalizará al perro pero este podrá continuar con el recorrido.

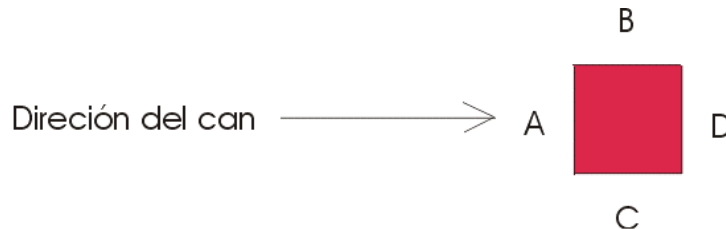
d) Faltas específicas en los obstáculos:

Mesa:

El perro permanecerá 5 segundos sobre la mesa [en cualquier posición](#), la cual puede ser modificada durante la espera. El conteo se iniciará apenas el perro esté sobre la mesa.

Si el perro abandona la mesa antes de finalizar el conteo y la señal del juez, se le sancionará la falta con una penalización de 5 puntos además tendrá que regresar a la mesa y se [reiniciará](#) el conteo. En caso de no hacerse así resultará eliminado en el siguiente obstáculo.

El perro puede subir la mesa por 3 lados: A, B y C. Si el perro evita la mesa para finalmente subir por el lado D, será sancionado con un rechazo (equivalente a 5 puntos de penalización), pero no será eliminado por acceder al obstáculo por el lado equivocado.



Se considera una falta (con 5 puntos de penalización) si el perro se desliza fuera de la mesa debiendo regresar a la mesa (por cualquiera de sus lados) [donde se reiniciará el conteo](#). El perro que pase por debajo de la mesa será sancionado con un rechazo (equivalente a 5 puntos de penalización) [El guía que active el contador electrónico será eliminado](#).

Pasarela:

El perro que abandone el obstáculo antes de tocar la rampa de descenso con las cuatro patas será sancionado con un rechazo (equivalente a 5 puntos de penalización).

Balancín:

El perro que salte del obstáculo antes de trasponer el eje de balanceo será sancionado con un rechazo (equivalente a 5 puntos de penalización). El balancín debe hacer contacto con el suelo antes de que el perro abandone el obstáculo, de lo contrario cometerá una falta (equivalente a 5 puntos de penalización).

Empalizada:

El perro que abandone el obstáculo antes de tocar la rampa de descenso con las cuatro patas será sancionado con un rechazo (5 puntos de penalización)

Eslálom:

El perro ingresará al obstáculo, debiendo estar el primer palo situado a su izquierda, el segundo a su derecha y así sucesivamente.

Cada entrada incorrecta se penalizará con un rechazo (5 puntos de penalización). Por los siguientes errores cometidos en el obstáculo el perro deberá ser sancionado solo una vez con una falta (5 puntos de penalización).

Cada equivocación en el slalom debe ser corregido inmediatamente. Si el perro vuelve en sentido contrario (superando más de 2 entradas) será eliminado.

El obstáculo debe ser finalizado correctamente, en caso contrario, será eliminado en el siguiente obstáculo.

Salto Largo:

Los elementos del obstáculo son colocados dejando un espacio entre ellos y en forma ascendente de modo que el salto tenga una longitud de 0.40 a 1.50m.

S: 40 a 50 cm. (2 elementos), M: 70 a 90 cm. (3 a 4 elementos), L: 1.20 a 1.50 m. (4 a 5 elementos)

Caminar sobre el salto largo, pasar de largo, saltar por el lado equivocado y no transponer completamente el obstáculo será sancionado con un rechazo (5 puntos de penalización).

El derribo de uno de los elementos del obstáculo al igual que apoyar uno o varias patas entre los elementos del obstáculo será sancionado con una falta (5 puntos de penalización). El contacto casual no será penalizado.

Salto Doble:

Se juzgará siguiendo el mismo criterio aplicado al salto simple.

Combinación de saltos con 2 ó 3 vallas:

Cada valla que conforma la combinación se juzga por separado. Cobrando las faltas y rechazos cometidos en cada una de ellas. Si el perro comete un rechazo en una de las vallas, deberá realizar nuevamente toda la secuencia de la combinación. En caso contrario será eliminado.

Las vallas pueden ser colocadas en línea recta o en cualquier otra variación. La combinación de saltos podrá realizarse una sola vez durante el recorrido.

Causas de Eliminación:

- Conducta incorrecta hacia el juez.
- Trato violento hacia el perro
- Exceder el tiempo máximo de recorrido TMP
- Cometer tres rechazos en el recorrido
- Abordar los obstáculos sin respetar la secuencia establecida
- Dejar de realizar un obstáculo
- Abordar un obstáculo en sentido contrario
- El guía que personalmente supere el obstáculo
- El guía que active el contador electrónico de la mesa, en caso de usarse una mesa con dicho dispositivo electrónico
- El guía que porte algún objeto en sus manos
- El guía que vuelve a colocar a su perro en la línea de partida una vez que ha traspuesto dicha línea. (salvo por orden expresa del juez)
- El perro que porte su collar
- Detenerse en el recorrido. (salvo por orden expresa del juez)
- El perro que ensucie o abandone la pista de competencia o deje de estar bajo el control del guía

La eliminación implica que el perro es descalificado y tanto el guía como el perro deben retirarse inmediatamente de la pista de competencia.

El juez indicará la eliminación mediante una señal claramente reconocible (silbato etc).

El juez resolverá todos los casos imprevistos y debe ser coherente en sus fallos en todo momento.

Casos de Fuerza Mayor

En situaciones que escapan al control del guía –obstáculos caídos, obstrucción de la tela del túnel- el juez podrá detener el desarrollo de la prueba y por tanto el cronómetro.

Una vez superado el inconveniente, el juez pondrá en marcha el cronómetro y permitirá que el perro continúe el recorrido desde el lugar donde fue detenido.

Las penalizaciones impuestas antes de detener la prueba se mantendrán vigentes.

DE LA CALIFICACIÓN Y CERTIFICADO

En las pruebas de Agility se otorgarán las siguientes “calificaciones”:

0 a 5.99 puntos de penalización total	EXCELENTE
6 a 15.99 puntos de penalización total	MUY BUENO
16 a 25.99 puntos de penalización total	BUENO
mas de 26 puntos de penalización total	NO CALIFICA

La penalización total se refiere a la penalización impuesta por todos los faltas cometidas en los obstáculos más la penalización correspondiente por exceder el TER establecido.

Se otorgará el “Certificado de Agility de la FCI” a los perros que hayan obtenido la calificación de “EXCELENTE” 3 veces, [con recorrido perfecto](#) (sin faltas), con 2 jueces distintos en las competencias de Agility 1.

RESULTADOS

Para decidir el lugar de clasificación se tomará en consideración lo siguiente:

1. La penalización total (penalización por faltas en el recorrido + penalización por exceder el TER)
2. En caso de igualdad en la penalización total, el perro con menor penalización por fallos en el recorrido clasifica primero.
3. En caso de igualdad en el total de penalizaciones y en las penalizaciones por faltas en el recorrido, el perro más rápido clasifica primero.

Ejemplo: con un TER de 60 segundos.

Número de participante	Penalización por faltas en el recorrido	Tiempo de finalización del recorrido	Penalización por exceder el TER	Total de penalizaciones	Lugar de clasificación
7	5	58,71	0,00	5,00	3
12	0	65,00	5,00	5,00	1
18	5	57,25	0,00	5,00	2
4	0	68,32	8,32	8,32	4
15	10	59,17	0,00	10,00	6
2	5	65,00	5,00	10,00	5

ORGANIZACIÓN DE UNA COMPETENCIA

Los clubes que deseen organizar una Competencia de Agility deben cumplir los siguientes requisitos:

1. Disponer de una pista con un área mínima de 20 x 40m. La superficie no debe presentar ningún peligro tanto para el perro como para el guía (sin vidrios rotos, clavos, ni agujeros).
2. Designar un juez reconocido por el Kennel Club y la FCI para officiar la competencia.
3. Proveer el personal necesario para el buen desarrollo de la competencia, el cual incluye:
 - Un **escriba**, el cual anotará las faltas cobradas por el juez, de esta manera el juez no perderá de vista al perro.
 - Dos **cronometradores** encargados de medir el tiempo que utiliza el perro en finalizar el recorrido (1 oficial – 1 suplente)
 - Dos **auxiliares de obstáculos** encargados de recolocar los obstáculos caídos y de estirar la lona del túnel en cada pasada del perro.
 - Dos **secretarios** (como mínimo) encargados de la tabla de puntuación, llenar la libreta de puntuaciones de los competidores y ordenar según los resultados la tabla de colocaciones.
 - Un **auxiliar de pista** encargado de indicar a los competidores la entrada y salida de la pista.
 - Un **equipo (6 personas)** encargado de armar o rearmar el recorrido de acuerdo a las instrucciones del juez.

REQUISITOS NECESARIOS DE ADMISIÓN EN COMPETENCIAS

Podrán participar en las siguientes competiciones:

- a) Pruebas Oficiales de Agility reconocidas por la FCI, válido para la obtención del Certificado de Agility de la FCI, y que clasifican para los campeonatos nacionales y para los Campeonatos Mundiales de la FCI:
Todos los perros de raza con mas de 18 meses de edad y en posesión del pedigree reconocido por la FCI y que sean miembros de un club perteneciente a la Organización Cinológica Nacional (Kennel Club) afiliado a la FCI.
Los competidores deben tener una Libreta de puntuaciones o una licencia emitida por la O.C.N, en el cual son registrados los resultados de las competencias.
- b) Pruebas no Oficiales de Agility
Todos los perros con mas de 18 meses de edad, con o sin pedigree; pero obligatoriamente tatuados y con propietarios/guías miembros de un Club perteneciente a la O.C.N afiliado a la F.C.I

No podrán participar en las competencias:

- Las hembras en periodo de gestación
- Las hembras en celo
- Los perros aparentemente enfermos o que presenten lesiones.

Los perros provenientes de zonas afectadas por la rabia o que se dirigen a dichas zonas deberán portar un certificado antirrábico en vigencia.

Los guías deben ser miembros de un club perteneciente a la O.C.N.

Los competidores (perro/guía) extranjeros deben demostrar que son miembros de una OCN afiliada a la FCI así como la participación en pruebas oficiales en sus respectivos países.

Se espera que los competidores observen el mejor comportamiento y estén vestidos apropiadamente. El trato violento hacia el perro será severamente sancionado y la descalificación será inmediata. Se podrá presentar una demanda contra el guía.

El club organizador tiene el derecho de rechazar una inscripción.

PRUEBAS / CATEGORÍAS Y CLASES

Dos tipos de pruebas son organizadas:

1. Pruebas oficiales de Agility aprobadas por la FCI
2. Pruebas no oficiales de Agility

Existen tres categorías:

S (Small / Pequeños) – M (Médium / Medianos) – L (Large / Grandes)

NOTA: los perros solo pueden participar en su categoría respectiva. Se recomienda que la altura de los perros que compiten en S(Small/Pequeños) y en M(Médium/Medianos) sea registrada en la libreta de puntuaciones. Un juez de raza

o de agility reconocido por la FCI, el cual firma la inscripción en la libreta de puntuaciones podrá realizar la medición respectiva de los perros.

1) Pruebas oficiales de Agility reconocidas por la FCI:

Son pruebas reservadas a los perros con pedigree reconocido por la FCI, con mas de 18 meses de edad y en posesión de la libreta de puntuaciones o licencia emitida por la OCN.

Comprenden 2 clases:

- Agility: que incluye los obstáculos con zonas de contacto y la mesa.
- **Jumping**: no incluye los obstáculos con zonas de contacto, ni la mesa; excepto si esta se ubica al inicio de la prueba en cuyo caso no es considerado como un obstáculo propio del recorrido.

Las clases se subdividen en 3 niveles:

- a) **Agility/Jumping 1**: Reservada a los perros que aún no han obtenido su "Certificado de Agility"
- b) **Agility/Jumping 2**: Reservada a los perros que han obtenido su "Certificado de Agility"
- c) **Agility/Jumping 3**: Reservada a los perros que se ubicaron 3 veces, logrando un recorrido perfecto, entre los 3 primeros lugares de honor en pruebas de Agility 2.

El descenso a un nivel inferior es posible según las especificaciones de la OCN

Para establecer el recorrido el juez utilizará según su criterio los obstáculos aprobados por la FCI.

NOTA: Un recorrido de Agility 1 tendrá un máximo de 3 obstáculos con zonas de contacto y un máximo de 4 en los recorridos de Agility 2 y 3 (según el criterio del juez)

Tanto el eslálom como la combinación de saltos podrá realizarse una vez durante el recorrido.

Los obstáculos de contacto no deberán ser ni el primero ni el último obstáculo del recorrido.

La rueda y el salto largo deberán colocarse siempre en línea recta respecto al obstáculo anterior.

La diferencia entre Agility 1, Agility 2 y Agility 3 debería ser:

- la longitud del recorrido y su grado de dificultad.
- la velocidad escogida para determinar el TER.

El reglamento se aplica a todas las categorías -S, M y L- teniendo en cuenta que los obstáculos observen las especificaciones definidas para los perros en categoría (Small/Pequeños) y M(Médium/Medianos).

Los resultados obtenidos en las pruebas oficiales serán registradas en la libreta de Puntuaciones o licencia y permitirá el acceso tanto a los Campeonatos Nacionales como a los Campeonatos Mundiales siempre que se siga los criterios dispuestos por la OCN.

2) Pruebas No Oficiales de Agility:

Su organización se deja a la iniciativa de cada país, estas competencias deberán mantener el espíritu del Agility, velando por la seguridad tanto de los perros como de sus guías. En sus instrucciones el juez deberá explicar las reglas antes de iniciar cada clase

Se puede aplicar el criterio de puntuación estándar o hacer variantes de acuerdo al tipo de prueba organizada.

El número de clases en las pruebas no oficiales de agility es determinado por el Club organizador y dependerá del número de inscripciones y del tiempo disponible.

C. CAMPEONATO MUNDIAL DE AGILITY DE LA FCI

1. Organización

Los Campeonatos Mundiales de Agility son organizados anualmente. Los ganadores obtendrán el título de “Campeón Mundial de Agility”.

Cualquier OCN que desee organizar el “Campeonato Mundial de Agility” deberá presentar su propuesta con cinco años de anticipación. Las solicitudes deben ser enviadas al encargado del Comité de Agility de la FCI. Como regla general, se establece como fecha para celebrar los Campeonatos Mundiales, el primer fin de semana de Octubre. Cualquier variación en la fecha debe aprobarse por el Comité de Agility de la FCI. Las solicitudes deberán incluir los siguientes detalles:

- Nombre de la OCN candidata.
- Lugar donde se planea realizar el evento/descripción de las facilidades que brinda.
- Nombre y dirección donde se desarrollará la competencia.

Descripción de las instalaciones y facilidades que brinda el recinto escogido así como también de los recursos disponibles, los cuales deben satisfacer el “Pliego de requisitos para la organización del Campeonato Mundial de Agility” incluidas en el presente reglamento.

El Campeonato Mundial de Agility es el evento en el cual participan los mejores competidores de los países miembros de la FCI. El país organizador debe darle al evento el realce digno de un Campeonato Mundial.

El país anfitrión proveerá todo el equipo necesario. Es responsable de la recepción de los competidores invitados y delegados oficiales.

De crear un ambiente agradable, el cual contribuirá al éxito del evento, se debería dar especial atención en contar con un buen comentarista durante el evento.

Los medios de información (prensa, radio, TV, etc) deberán ser contactados con el fin de asegurar la publicidad necesaria para convocar un gran número de espectadores y de esta forma promover el Agility y el perro de raza.

La OCN organizadora es responsable solo ante la FCI de la organización efectiva del campeonato y esta debe tomar las medidas apropiadas con el fin de asegurar el buen desarrollo del evento.

Con al menos 6 meses de anticipación al evento, la OCN organizadora debe invitar a otras OCN para participar del evento. Las OCN invitadas deberán ser informadas sobre la fecha de cierre y el número máximo de inscripciones, además de pedirles que provean los uniformes de sus respectivos equipos.

El Comité de Agility de la FCI designará un representante encargado de velar por el cumplimiento del “Pliego de Requisitos”, a tener en consideración para la organización del Campeonato Mundial por la OCN organizadora, además de observar el estricto cumplimiento de las normas y del reglamento. La OCN organizadora entregará al representante el programa de la competencia.

2. Pruebas

Las pruebas serán juzgadas según las normas y el reglamento de la FCI. Se llevarán a cabo en una pista de 30 x 40m. Dos jueces (uno de ellos proveniente del país anfitrión) officiarán la competencia.

El Campeonato Mundial comprende:

2 Pruebas “individuales”

- 1 recorrido de Agility, con obstáculos de zonas de contacto, [en caso de usar la mesa, ella deberá tener un dispositivo electrónico que mida el tiempo.](#)
- 1 recorrido de Jumping, sin obstáculos de zonas de contacto, ni la mesa, excepto si esta se ubica al inicio en cuyo caso no se considera como un obstáculo.

El recorrido solamente contendrá los obstáculos aprobados. Los resultados de ambas pruebas se sumarán y determinarán al ganador, el cual obtendrá el título de “Campeón Mundial de Agility” en caso de empate (solo por el primer puesto), se realizará un tercer recorrido para determinar al ganador.

2 Pruebas “por equipos”

- 1 recorrido de Agility, con obstáculos de zonas de contacto, [en caso de usar la mesa, ella deberá tener un dispositivo electrónico que mida el tiempo.](#)
- 1 recorrido de Jumping, sin obstáculos de zonas de contacto, ni la mesa, excepto si esta se ubica al inicio en cuyo caso no se considera como un obstáculo.

Cada país podrá participar con un equipo, conformado por [3 perros por categoría](#) (un perro puede participar en un solo equipo). El recorrido solamente contendrá los obstáculos aprobados. Los dos resultados (agility y jumping) de los [3 perros de cada equipo](#) serán sumados para determinar al equipo vencedor. El equipo vencedor obtendrá el título de “Campeones Mundiales de Agility”.

PERRO DE PRUEBA

Antes de que el juez inicie la prueba y después de determinar el TER, “un perro de prueba” –el cual no participa de la competencia- hará el ensayo del recorrido. Este ensayo se realizará en cada categoría.

3. Inscripciones

Para el Campeonato Mundial de Agility, se autoriza a las OCN afiliadas a la FCI (o aquellas con una estrecha relación) seleccionar:

- Para las pruebas "individuales": 9 perros, "L", "M" o "S"
- Para las pruebas "por equipos": 1 equipo conformado por 3 perros por categoría, "L", "M" y "S".

NOTA: Los vencedores de las pruebas individuales (L-M-S) del campeonato anterior serán seleccionados automáticamente, con el fin de que puedan defender sus títulos. Estos perros se sumarán al número de perros admitidos de la delegación de su país.

Para ser seleccionado como competidor en el Campeonato Mundial, los perros deben poseer el pedigree reconocido por la FCI y haber obtenido el calificativo de "Excelente" o muy "Muy bueno" en una prueba oficial de Agility 2 o Agility 3. Las OCN pueden considerar otro criterio de selección.

La OCN enviará los formularios de inscripción, los cuales deberán ser llenados y firmados, al comité organizador antes de la fecha del cierre de inscripciones. Al mismo tiempo, las OCN designarán un "capitán de equipo" que deberá ser el responsable de su equipo ante el comité organizador.

4. Obstáculos de una pista de Agility

2 juegos completos, conformados por los siguientes obstáculos aprobados por la FCI:

10 vallas con barras (se incluirá 1 valla de cepillos, 1 valla con panel completo, 1 valla con compuerta), 1 rueda, 1 muro o viaducto, 1 pasarela, 1 empalizada, 1 balancín, eslálom, mesa con dispositivo electrónico de tiempo instalados en la superficie, 1 salto largo, 1 túnel tubular, 1 túnel aplanado.

5. Control Veterinario

Cada perro será sometido a un control veterinario antes del inicio de la competencia. Los certificados de vacunación contra la rabia serán verificados. Los perros provenientes o que se dirigen a regiones afectadas por la rabia deberán poseer un certificado de salud vigente, emitido por el veterinario.

Las hembras en estado de gestación y los perros que están enfermos o presentan lesiones no serán autorizados para competir.

Se permite competir a las hembras en celo, con la condición de que se mantengan apartados de los otros perros, presentándose al final de la competencia.

6. Libreta de puntuaciones o licencia

Cada perro debe poseer una libreta de puntuaciones o licencia el cual se entrega al comité organizador antes del inicio de la competencia.

7. Jueces

El Comité de Agility de la FCI designará dos jueces calificados; uno de ellos debe ser de un país diferente al país organizador.

El juez no debe juzgar a familiares cercanos como son el cónyuge, conviviente, padre, madre, hijos e hijas o dependientes.

Los gastos permitidos a los jueces son definidos en el Pliego de requisitos del Campeonato Mundial de Agility de la FCI. El organizador debe proveer al juez extranjero un intérprete en una de las 4 lenguas de la FCI (francés, inglés, alemán, español).

8. Premios

En pro del Agility internacional, se aconseja que cada país participante contribuya al éxito de los Campeonatos Mundiales de Agility, poniendo premios especiales a disposición del comité organizador.

El comité organizador debe respetar las normas y disposiciones de la FCI, que define todas las obligaciones y responsabilidades del comité, acatando correctamente el reglamento.

Los cambios en letra azul fueron aprobados por el Comité General de la FCI, en Munich en el mes de Marzo del 2001.

Estas normas entran en efecto desde el 1 de Enero del 2002.

TERCERA PARTE

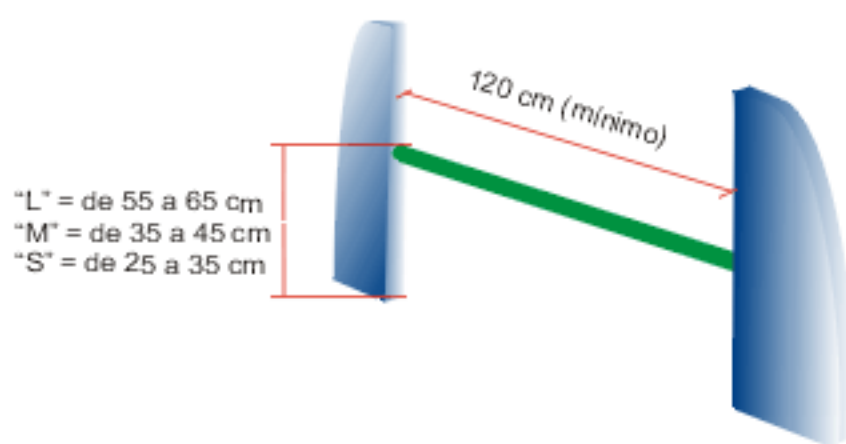
 *Obstáculos* 



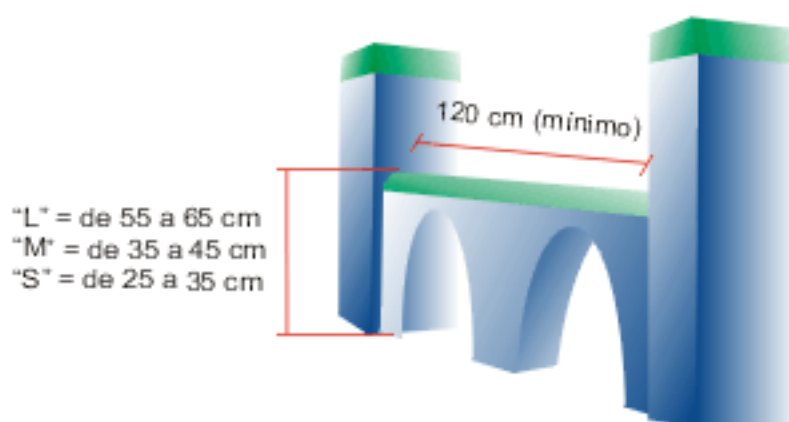
Obstacles: design and measurements

Obstáculos: diseños y medidas reglamentarias

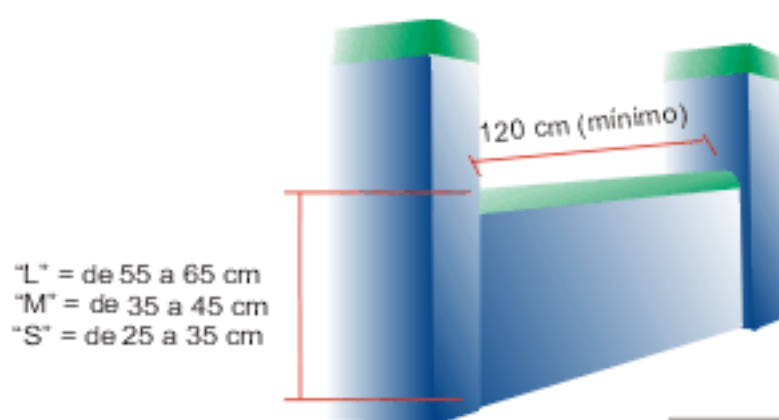
HURDLES (With bars) / VALLA (Con barras)



VIADUCT / VIADUCTO



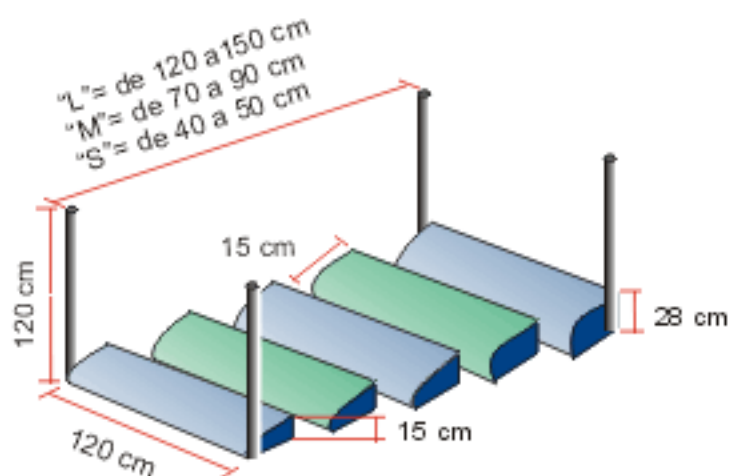
WALL / MURO O PARED



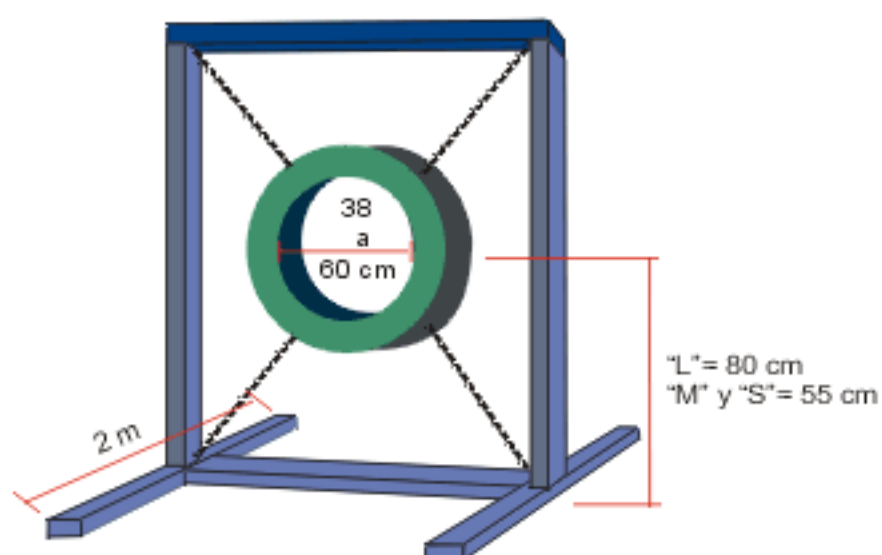
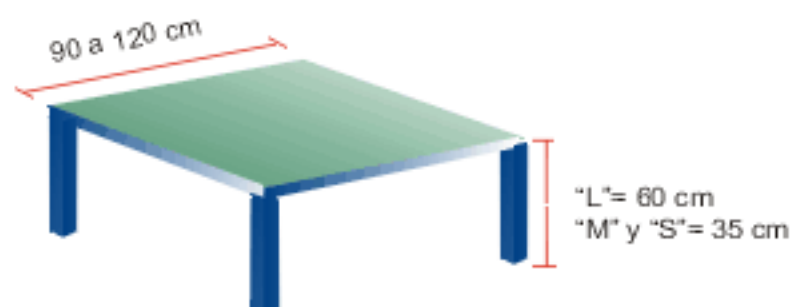
CATEGORIES / CATEGORIAS

"L" = LARGE/ GRANDES
"M" = MEDIUM / MEDIANOS
"S" = SMALL / PEQUEÑOS

LONG JUMP / SALTO DE LONGITUD

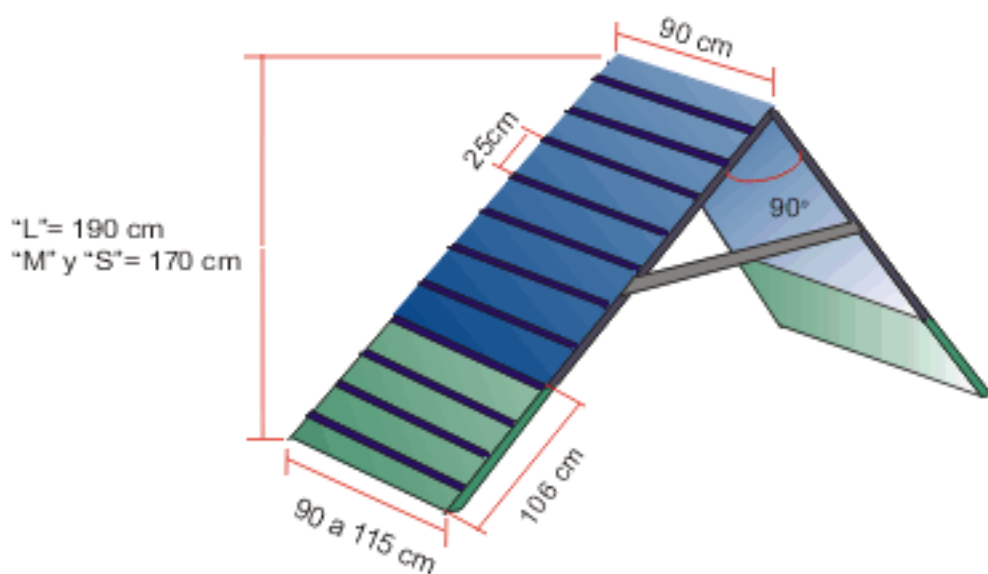


TYRE / RUEDA O NEUMÁTICO

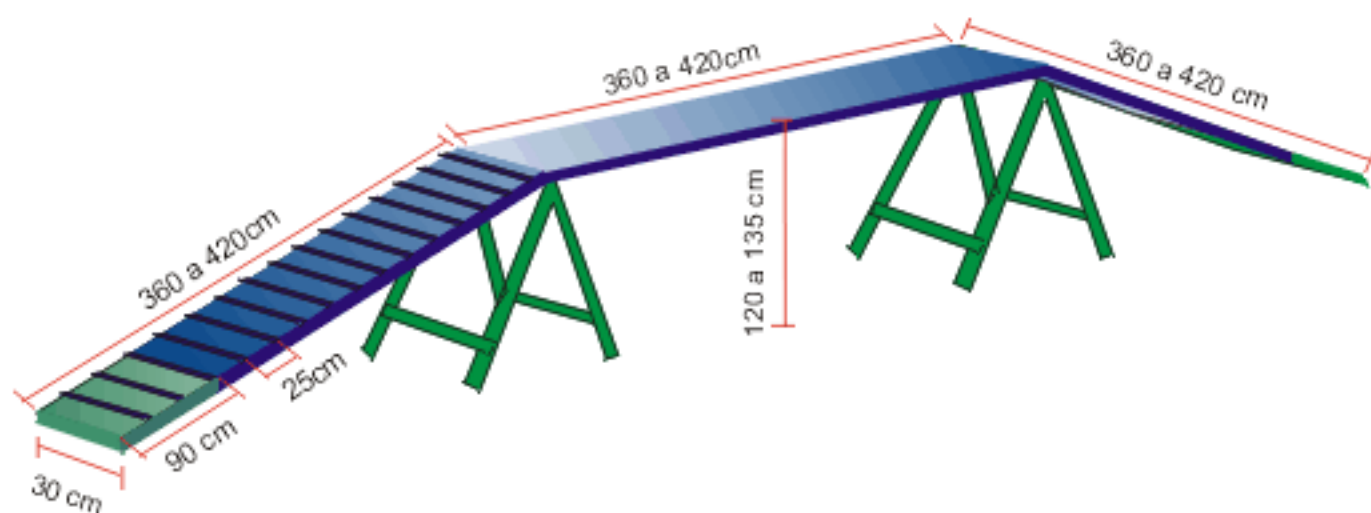
**TABLE / MESA**

CATEGORIES / CATEGORIAS
"L" = LARGE/ GRANDES
"M" = MEDIUM / MEDIANOS
"S" = SMALL / PEQUEÑOS

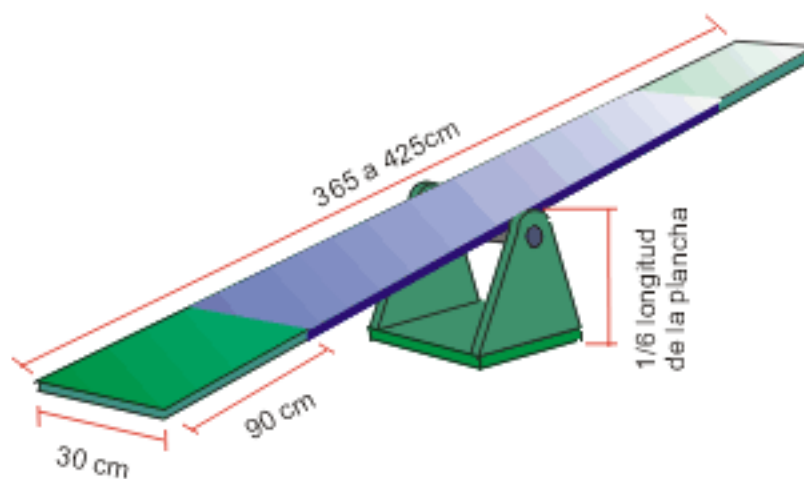
A-FRAME / EMPALIZADA O RAMPA A



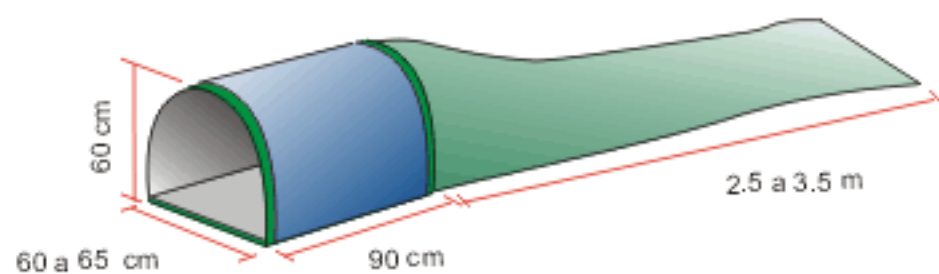
DOGWALK / PASARELA O PUENTE



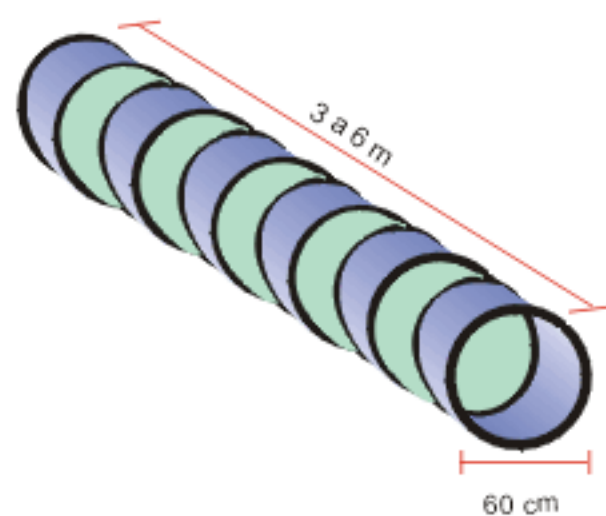
SEE - SAW / BALANCÍN O SUBE Y BAJA



FLAT TUNNEL / TUNEL APLANADO O FLEXIBLE



TUBE TUNNEL / TUNEL TUBULAR O RÍGIDO



WEAVING POLES / ESLÁLOM

